

<b>Num primeiro olhar</b>	<b>3</b>
Pronto: o painel de controlo do cinema em casa	3
O dispositivo	4
O ecrã de toque	6
O que há de novo no Pronto da próxima geração?	7
<b>Antes de começar</b>	<b>8</b>
Colocar as pilhas	8
<b>Para começar</b>	<b>9</b>
Ligar o Pronto	9
Definir o contraste	9
Programar a hora e a data	10
Alterar o formato da hora	10
Alterar a hora	10
Alterar a data	11
Utilizar o Pronto	12
Vista de Dispositivos	12
Vista de Páginas	13
<b>Personalizar o Pronto</b>	<b>14</b>
Usar as ferramentas	14
Definir a marca de um dispositivo	14
Aprender comandos	19
Rotular elementos	21
Adicionar dispositivos	23
Apagar elementos	25
Deslocar elementos	26
Ajustar as definições	27
Definir o desligamento por tempo do ecrã LCD	27
Definir o desligamento por tempo da retroiluminação do LCD	28
Definir o nível de activação do sensor de luz	28
Programar o nível do volume	28
Programar o modo de animação	29
Trabalhar com o Pronto usando o cursor	29
Calibrar o ecrã de toque	29
<b>Utilizar as características de potência</b>	<b>30</b>
Criar e editar macros	30
Criar uma macro	30
Editar uma macro	32
Trabalhar com o Pronto usando o cursor	33
Trabalhar com o Pronto usando RF	34
Seleccionar RF para accionar os dispositivos	35
Seleccionar IR para accionar os dispositivos	36

ProntoEdit	37
FAQ	38
<b>Resolução de problemas</b>	<b>40</b>
Problemas de ordem geral	40
Problemas de personalização	40
Problemas de armazenamento	41
Mensagens de erro do Pronto	41
<b>Manutenção do Pronto</b>	<b>42</b>
Avisos importantes	42
Limpeza do Pronto	42
Lista de símbolos	43
Especificações	46
Glossário	47
Índice remissivo	50
Direitos de autoria	52

## Pronto: o painel de controlo do cinema em casa

---

O Pronto é um painel de controlo de cinema em casa que permite flexibilidade e personalização máximas até mesmo para o mais sofisticado sistema de entretenimento em casa. Pode comandar praticamente qualquer dispositivo capaz de descodificar sinais de comando à distância por infravermelhos (IR). O seu interface intuitivo faz dele o comando à distância perfeito para todos os utilizadores.

O Pronto é fácil de configurar. Contém uma enorme base de dados universal onde se encontram armazenados códigos IR para comandar diversas marcas de todos os tipos de vídeo, dispositivos de áudio e até equipamento de automatização da casa. Por defeito, o Pronto vem programado para comandar dispositivos Philips ou Marantz. Para comandar outras marcas, basta escolher simplesmente a marca dos dispositivos quando usar o Pronto pela primeira vez.

O Pronto oferece-lhe algumas características excepcionalmente poderosas:

- Pode criar e editar macros, o que lhe permite enviar uma série de comandos com um único toque.
- Pode escolher fazer funcionar o Pronto com sinais de radiofrequência (RF) para accionar dispositivos que se encontrem à distância ou numa sala ao lado. Para isto, necessita de um Conjunto de Extensão RF opcional que converte os sinais RF do Pronto em sinais IR.

Com o software ProntoEdit, pode criar os seus próprios ecrãs e definir um aspecto pessoal. O sistema de Ajuda em Linha do ProntoEdit (acessível através do símbolo de "Ajuda" no ProntoEdit) guia-o através do processo. Encontrará o ProntoEdit no CD-ROM em anexo e no website da Philips [www.pronto.philips.com](http://www.pronto.philips.com). Veja "ProntoEdit", na página 37, para mais informação.

## O dispositivo

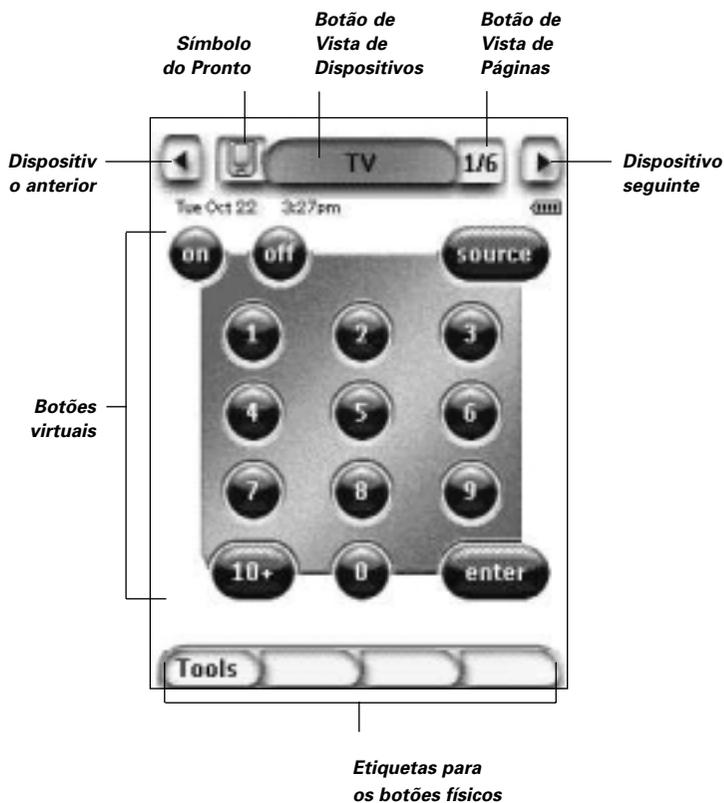
O Pronto tem vários botões físicos. Alguns deles podem ser programados à vontade, outros têm uma função predefinida:

- Os botões do lado esquerdo do Pronto e os que se encontram à direita do ecrã têm funções predefinidas.
- O botão mais à esquerda por baixo do ecrã de toque tem uma função predefinida. Os dois botões do meio e o botão mais à direita, por baixo do ecrã de toque, podem ser programados à vontade. Pode reprogramar a função destes botões e alterar a etiqueta no ecrã de toque.
- Os botões do cursor e os do lado direito do cursor estão programados para accionar dispositivos, por exemplo, para navegar pelo ecrã OSD do televisor. Todos estes botões podem ser programados à vontade. Contudo, cada um destes botões possui uma função predefinida. Se fizer aprender um destes botões ou se lhe atribuir uma macro, perderá definitivamente a função que tinha sido predefinida para o botão nessa base de dados.





## O ecrã de toque



## O que há de novo no Pronto da próxima geração?

Este novo Pronto oferece várias características novas em comparação com o modelo anterior.

As mais importantes são:

### ■ **Sensor de luz**

O sensor de luz do Pronto faz com que a retroiluminação seja automaticamente activada em função da luz ambiente do seu cinema em casa.

### ■ **Vista de páginas**

A vista de páginas oferece-lhe uma lista de todas as páginas de um dispositivo. Cada dispositivo traz uma vista de páginas, que facilita e acelera a procura através das páginas do dispositivo.

### ■ **16 Tons de cinzento**

O número de tons de cinzento aumentou de 4 para 16. Por isso, os botões parecem muito mais naturais.

### ■ **Transparência**

O Pronto suporta a transparência em botões e noutros objectos. Isto permite ao utilizador criar interfaces de utilizador complexos de uma forma fácil.

### ■ **Navegação com o cursor**

Por defeito, o cursor vem programado para accionar os dispositivos.

As funções atribuídas ao botão do cursor dependem do dispositivo que se encontre activado no Pronto.

O Pronto oferece-lhe também a possibilidade de usar o cursor para navegar por dispositivos e páginas no ecrã. Os botões Esquerdo e Direito do cursor permitem-lhe deslocar-se pelos dispositivos, com os botões de direcção Para Cima e Para Baixo pode deslocar-se pelas diversas páginas.

### ■ **Modo de animação**

O Pronto proporciona feedback da navegação através de animações gráficas de transições de modo e transições de página. Pode activar e desactivar as animações do Pronto na página de configuração.

### ■ **RF**

Por defeito, o Pronto acciona os dispositivos por meio de sinais IR. No entanto, pode escolher fazer funcionar o Pronto com sinais de radiofrequência (RF) para accionar dispositivos que se encontrem demasiado distantes ou numa sala ao lado. É então necessário um Conjunto de Extensão RF (não incluído).

### ■ **USB**

O Pronto possui uma porta USB.

A porta USB facilita muito o descarregar de ficheiros.

### ■ **4 MB de memória**

O Pronto tem 4 Megabytes de memória.

Isto permite-lhe descarregar para o Pronto ficheiros de configuração maiores.

## Colocar as pilhas

Quando usar o Pronto pela primeira vez, necessitará de colocar **4 pilhas AAA**. Pode usar pilhas AAA recarregáveis ou não recarregáveis.

- 1 Faça deslizar a tampa do compartimento das pilhas para a retirar da parte de trás do Pronto.



- 2 Coloque as pilhas no respectivo compartimento.



**Notas** Quando as pilhas estão a ficar fracas, é visualizado o símbolo de **Pilhas Fracas** por cima do símbolo de pilha, no canto superior direito do ecrã. O Pronto **mantém toda a sua programação** quando as pilhas estão descarregadas. Precisarás apenas de **definir o contraste e programar a hora**. Veja "Definir o contraste", na página 9, e "Alterar a hora", na página 10, para mais informação.

Também pode usar uma estação de ancoragem e uma bateria para recarregar o Pronto. A estação de ancoragem e a bateria são opcionais.

## Ligar o Pronto

O Pronto pode ser ligado de três maneiras diferentes:

- **Toque levemente** no ecrã.

**Nota** Use apenas o dedo ou um objecto macio não aguçado, como uma borracha, para accionar o ecrã de toque

- **Pressione** um dos botões físicos.

**Nota** Quando pressiona um botão físico no Pronto, a função correspondente é imediatamente executada, enquanto os botões por baixo do ecrã de toque activam o visor

- Pressione o botão de **Retroiluminação**.

## Definir o contraste

Pode definir o nível de contraste e ligar a retroiluminação do Pronto utilizando os botões físicos do lado esquerdo do dispositivo.

- Para **reduzir o contraste**, pressione e fixe o botão de Retroiluminação e, ao mesmo tempo, pressione o botão físico '-'.  
Para **aumentar o contraste**, pressione e fixe o botão de Retroiluminação e, ao mesmo tempo, pressione o botão físico '+'.  
■ Para **ligar a retroiluminação**, pressione o botão de Retroiluminação.



## Programar a hora e a data

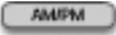
---

Depois de colocar as pilhas e ligar o Pronto, poderá desejar programar a hora e a data actual. Para aceder às páginas de configuração, toque levemente no símbolo do Pronto  na parte superior central do ecrã de toque.

### Alterar o formato da hora

Existem três formatos diferentes:

- 12 horas (AM/PM): este é o formato por defeito.
- 24 horas
- Sem hora

Pode seleccionar o **Formato da hora** tocando levemente no botão  de formato da hora, na primeira página de configuração. O botão de **Formato da hora** alterna entre os três formatos.

### Alterar a hora

***Nota** Quando se substituem as pilhas, a hora é reinicializada para 12.00 a.m.*

---

- 1 Toque levemente no botão de **Hora** na primeira página de configuração. É seleccionado o botão de hora. Aparecem as etiquetas "+" e "-" para os dois botões físicos intermédios.
- 2 Para avançar a hora, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "+".  
-ou-  
Para recuar a hora, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "-".
- 3 Volte a tocar levemente no botão de **Hora**.  
É programada a nova hora.

## Alterar a data

### *Para alterar o ano*

- 1 Toque levemente no botão de **Ano** na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão de ano.  
Aparecem as etiquetas "+" e "-" para os dois botões físicos intermédios.
- 2 Para avançar os anos, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "+".  
-ou-  
Para recuar os anos, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "-".
- 3 Volte a tocar levemente no botão de **Ano**.  
É programado o novo ano.

### *Para alterar o mês*

- 1 Toque levemente no botão de **Mês** na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão de mês. Aparecem as etiquetas "+" e "-" para os dois botões físicos intermédios.
- 2 Para avançar os meses, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "+".  
-ou-  
Para recuar os meses, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "-".
- 3 Volte a tocar levemente no botão de **Mês**.  
É programado o novo mês.

### *Para alterar o dia*

- 1 Toque levemente no botão de **Dia** na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão de dia. Aparecem as etiquetas "+" e "-" para os dois botões físicos intermédios.
- 2 Para avançar os dias, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "+".  
-ou-  
Para recuar os dias, pressione (e fixe) o botão físico rotulado "-".
- 3 Volte a tocar levemente no botão de **Dia**.  
É programado o novo dia.

## Utilizar o Pronto

O Pronto contém uma série de dispositivos personalizáveis que consistem cada um deles em várias páginas de dispositivo. Todos os dispositivos activos do Pronto se encontram indicados na Vista de Dispositivos. A listagem de todas as páginas de dispositivo disponíveis encontra-se feita por dispositivo na Vista de Páginas.

### Vista de Dispositivos

A vista de Dispositivos oferece-lhe uma lista de todos os dispositivos que pode comandar com o Pronto. Para ver a Vista de Dispositivos, pressione o botão do meio, na parte superior do ecrã de toque.

Pode navegar pelos dispositivos de duas formas:

- Toque levemente no dispositivo que deseja comandar na Vista de Dispositivos.

- Toque levemente no botão de Dispositivo à

Esquerda  na parte superior do ecrã de toque para navegar para o dispositivo anterior.

Toque levemente no botão de Dispositivo à

Direita  na parte superior do ecrã de toque para navegar para o dispositivo seguinte.

Por defeito, a navegação pelo Pronto é feita utilizando esta navegação pelo ecrã de toque. Quando a navegação com o cursor é activada, o botão de Dispositivo à Esquerda e o botão de Dispositivo à Direita desaparecem. A navegação pelos dispositivos e pelas páginas é então feita utilizando o cursor. Para mais informação sobre como passar da navegação com o ecrã de toque para a navegação com o cursor, veja "Trabalhar com o Pronto usando o cursor", na página 33.

**Botão de Vista de Dispositivos**



**Botão de Dispositivo à Esquerda**

**Botão de Dispositivo à Direita**



## Vista de Páginas

A Vista de Páginas oferece-lhe uma lista de todas as páginas de um dispositivo. Para ver a Vista de Páginas, toque levemente no número de página na parte superior do ecrã de toque.

Pode navegar pelas diversas páginas de duas formas:

- Toque levemente na página que deseja acionar na Vista de Páginas.
- Pressione o botão físico de direcção **Para Cima** ou **Para Baixo** do lado esquerdo do Pronto.

**Botão de Vista de Páginas**



O que torna o Pronto tão poderoso é a possibilidade de alargar a sua funcionalidade de formas múltiplas, como seja programando funções adicionais, adicionando dispositivos suplementares e alterando o interface conforme melhor se adapte aos seus requisitos.

Para uma edição completa, pode usar o software ProntoEdit.  
Veja "ProntoEdit", na página 37, para mais informação.

## Usar as ferramentas

---

O Pronto oferece-lhe diversas ferramentas. Para personalizar o Pronto, necessita de passar para a ferramenta apropriada. O Pronto oferece-lhe 8 ferramentas diferentes, que proporcionam cada uma delas funcionalidades diversas:

- **Ferramenta Marca (Brand):**  
Para definir as marcas do seu equipamento de áudio/vídeo (página 14);
- **Ferramenta Aprender (Learn):**  
Para aprender códigos IR de outros comandos à distância (página 19);
- **Ferramenta Etiqueta (Label):**  
Para rotular botões, dispositivos e páginas (página 21);
- **Ferramenta Adicionar (Add):**  
Para adicionar dispositivos novos ou copiar dispositivos já existentes (página 23);
- **Ferramenta Apagar (Delete):**  
Para apagar acções de botões ou dispositivos (página 25);
- **Ferramenta Deslocar (Move):**  
Para deslocar dispositivos na vista de Dispositivos (página 26);
- **Ferramenta Macro (Macro):**  
Para programar uma sequência de comandos para um único botão (página 30);
- **Ferramenta RF IR (RF IR):**  
Para programar a utilização do Pronto com sinais IR ou com sinais RF (página 34).

## Definir a marca de um dispositivo

O Pronto contém uma extensa lista de marcas e códigos IR correspondentes na sua base de dados. O Pronto usa estes códigos IR para comandar os dispositivos. Visto que existem várias marcas a usar códigos IR específicos, é necessário definir as marcas e os conjuntos de códigos correspondentes para cada dispositivo. Pode deixar que o Pronto detecte automaticamente a marca, ou pode seleccioná-la você mesmo. Se uma marca de dispositivo tiver mais do que um conjunto de códigos, terá também de seleccionar o conjunto.

Na Vista de Dispositivos, encontrará botões para os dispositivos de vídeo e de áudio mais comuns. O Pronto vem programado por defeito para comandar dispositivos Philips e Marantz. Para todos os outros dispositivos que não sejam da marca Philips ou Marantz, será necessário definir primeiro a marca para poder depois comandá-los com o Pronto.

## Seleccionar a marca e o conjunto de códigos do dispositivo

- 1 Pressione o botão físico esquerdo **Tools** por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Brand**, no menu de Ferramentas  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".
- 3 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Na Vista de Dispositivos, toque levemente no dispositivo cuja marca deseja definir  
É visualizado o ecrã de "Ferramenta Marca".
- 5 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizado o ecrã de "Marcas".



## Seleccionar a marca

- 1 Toque levemente no botão de Deslocamento para Baixo ▼ ou no botão de Deslocamento para Cima ▲ junto à lista de Marcas.  
A lista de Marcas desloca-se para baixo/para cima.

**Nota** Também pode seleccionar a marca através do ecrã virtual tocando num ou mais caracteres do nome da marca.

- 2 Toque levemente na marca do dispositivo seleccionado na lista de Marcas.
- 3 Toque levemente em **Select** no ecrã de "Marcas".  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".

- 4 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Marca".  
Se houver apenas um conjunto de códigos, será visualizado o ecrã de "Instalar a marca".

-ou-

Se houver mais do que um conjunto de códigos possíveis, será visualizado o ecrã de "Conjuntos de códigos".



## Seleccionar o conjunto de códigos

- 1 Toque levemente no botão de **Deslocamento para Baixo**  ou no botão de **Deslocamento para Cima**  junto à lista de Conjuntos de Códigos.  
A lista de Conjuntos de Códigos desloca-se para baixo/para cima.
- 2 Toque levemente no **Conjunto de códigos** do dispositivo seleccionado na lista de Conjuntos de Códigos.
- 3 Toque levemente em **Select** no ecrã de "Conjuntos de códigos".  
É visualizado o ecrã de "Instalar a marca".



## Instalar a marca

- 1 Toque levemente em  no ecrã de "Instalar a marca". É visualizada a primeira página do dispositivo seleccionado.
- 2 Toque levemente em diversos botões para ver se o dispositivo responde aos códigos IR correspondentes à marca e ao conjunto de códigos seleccionados.
- 3 Pressione o botão físico esquerdo .  
São instalados os códigos IR correspondentes à marca e ao conjunto de códigos seleccionados.  
  
-ou-  
Pressione o botão físico direito .  
Volta a ser visualizado o ecrã "Conjunto de códigos" sem ter sido instalado o conjunto de códigos.
- 4 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Marca.

## Seleccionar a marca e procurar o conjunto de códigos do dispositivo

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Brand**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".
- 3 Toque levemente em  no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Na Vista de Dispositivos, toque levemente no dispositivo cuja marca deseja definir.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".
- 5 Toque levemente em  no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizado o ecrã de "Marcas".
- 6 Seleccione a marca do aparelho conforme indicado em "Seleccionar a marca", na página 15.

## Procurar o conjunto de códigos

- 1 Toque levemente em  no ecrã de "Conjuntos de códigos".  
É visualizado o ecrã de "Procurar a conjunto de códigos".

- 2 Toque levemente em **Next** e aponte o Pronto ao dispositivo.  
É visualizado o ecrã de "Procura". O Pronto procura a marca seleccionada na lista de conjuntos de códigos, enviando um código IR por cada conjunto de códigos.
- 3 Quando o dispositivo cuja marca está a definir responder ao código IR, toque levemente em **OK** no ecrã de "Procura".  
É visualizado o ecrã de "Instalar a marca".
- 4 Para instalar a marca e o conjunto de códigos, siga as instruções descritas em "Instalar a marca", na página 17.

## ***Procurar a marca e o conjunto de códigos do dispositivo***

- 1 Pressione o botão físico esquerdo **Tools** por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Brand**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".
- 3 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Seleccione o dispositivo cuja marca deseja definir.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Marca".
- 5 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Marca".  
É visualizado o ecrã de "Marcas".

## ***Procurar a marca***

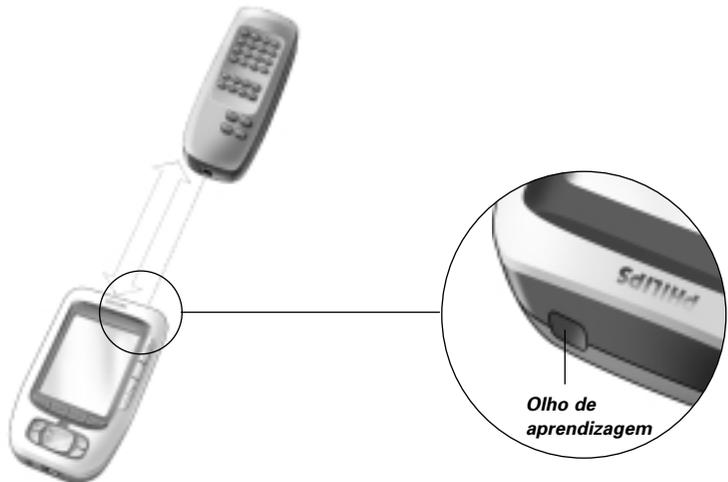
- 1 Toque levemente em **Search** no ecrã de "Marcas".  
É visualizado o ecrã "Procurar a marca".
- 2 Toque levemente em **Next** e aponte o Pronto ao dispositivo.  
É visualizado o ecrã de "Procura". O Pronto procura na lista de marcas enviando um código IR para cada marca.
- 3 Quando o dispositivo cuja marca está a definir responder ao código IR, toque levemente em **OK** no ecrã de "Procura".  
É visualizado o ecrã de "Instalar a marca".
- 4 Para instalar a marca e o conjunto de códigos, siga as instruções descritas em "Instalar a marca", na página 17.

## Aprender comandos

Se um código IR não estiver na base de dados, poderá programar os comandos do Pronto transmitindo sinais IR do seu actual comando à distância para o olho de aprendizagem do Pronto.

A ferramenta Aprender permite-lhe aprender um **botão** ou uma **acção de dispositivo**. Uma acção de dispositivo é uma acção que é executada automaticamente quando selecciona um dispositivo. Por ex., pode fazer com que o Pronto aprenda a ligar automaticamente a TV quando selecciona a TV. Também pode usar a ferramenta Aprender para reaprender comandos que não funcionam devidamente.

**Nota** Quando tiver aprendido um botão, o botão não será substituído se seleccionar outra marca no modo de Marca.



### Aprender um botão

- 1 Pressione o botão físico esquerdo **Tools** por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Learn**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Aprender".
- 3 Toque levemente em **Learn button**.  
É visualizada a página que visitou por último.
- 4 Navegue até ao dispositivo e à página que contém o botão que deseja aprender.
- 5 Posicione o Pronto e o comando à distância conforme ilustrado acima.

**Nota** *Certifique-se de que aponta o **olho de aprendizagem** do Pronto à janela de IR do comando à distância.*

*A **distância** entre o Pronto e o comando à distância deve ser entre 10 e 20 cm.*

- 6 Toque levemente no botão que deseja aprender.  
É visualizada a indicação de *Aprender* na parte superior central do ecrã de toque.
- 7 Pressione a tecla do outro comando à distância no espaço de 5 segundos.  
Se a aprendizagem for bem sucedida, receberá uma mensagem de OK.  
Se a aprendizagem falhar, receberá uma mensagem de Falha.  
Veja "O Pronto não aprende os comandos", na p. 41, para mais informação.
- 8 Seleccione outros botões do Pronto que queira fazer aprender.
- 9 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Aprender.

## **Aprender uma acção de dispositivo**

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Learn**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Aprender".
- 3 Toque levemente em .  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Posicione o Pronto e o comando à distância conforme ilustrado acima.

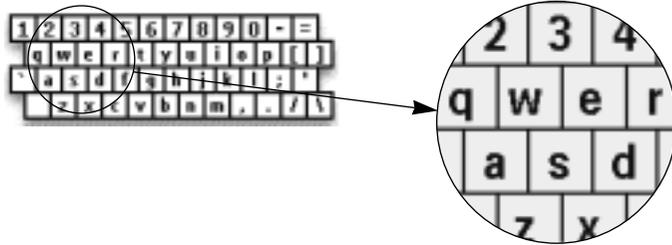
**Nota** *Certifique-se de que aponta o **olho de aprendizagem** do Pronto à janela de IR do comando à distância.*

*A **distância** entre o Pronto e o comando à distância deve ser entre 10 e 20 cm.*

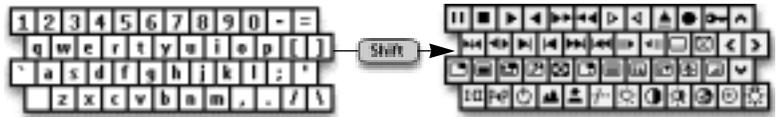
- 5 Toque no dispositivo para o qual deseja aprender uma acção de dispositivo.  
É visualizada a indicação de *Aprender* na parte superior central do ecrã de toque.
- 6 Pressione a tecla do outro comando à distância.  
Se a aprendizagem for bem sucedida, receberá uma mensagem de OK.  
Se a aprendizagem falhar, receberá uma mensagem de Falha.
- 7 Seleccione outros dispositivos que deseje aprender na Vista de Dispositivos.
- 8 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Aprender.

## Rotular elementos

A ferramenta Etiqueta permite-lhe rotular um **botão**, um **dispositivo** ou uma **página**. Na ferramenta Etiqueta encontrará um teclado virtual. Este teclado é ampliado quando toca num carácter.



O teclado contém quatro conjuntos de caracteres diferentes, incluindo uma série de símbolos que pode usar para as etiquetas. Use o botão **Shift** para passar de um para outro entre os quatro conjuntos de caracteres do teclado.



Para uma lista completa dos símbolos, veja "Lista de símbolos", na página 43.

## Rotular um botão

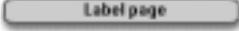
- 1 Pressione o botão físico esquerdo **Tools** por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Label**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Etiqueta".
- 3 Toque levemente em **Label buttons**.  
É visualizada a página que visitou por último.
- 4 Navegue até ao dispositivo e à página que contém o botão que deseja rotular.
- 5 Toque levemente no botão que deseja rotular.  
É visualizado o ecrã de "Etiqueta".
- 6 Toque no teclado.  
O teclado é ampliado.

- 7 **Toque no carácter que deseja adicionar à etiqueta.**  
O carácter é adicionado à etiqueta. O teclado volta a ser automaticamente ampliado.
  - 1 **Para sair da ampliação sem adicionar um carácter à etiqueta, toque no botão de **Cancelar Ampliação**.**  
O carácter não é adicionado à etiqueta. A ampliação do teclado é cancelada.
  - 2 **Para usar outros caracteres e símbolos, toque levemente em .**  
O conjunto de caracteres no teclado muda.  
Pode escolher entre quatro conjuntos de caracteres diferentes.
  - 3 **Para eliminar caracteres, toque em .**  
É eliminado o carácter à frente do cursor.
- 8 **Pode adicionar outros caracteres à etiqueta.**
  - 9 **Pressione o botão físico .**  
A etiqueta do botão seleccionado é alterada.  
A página que visitou por último volta a ser visualizada.
  - 10 **Pode seleccionar outros botões do Pronto para rotular.**
  - 11 **Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Etiqueta.**

## **Rotular um dispositivo**

- 1 **Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.**  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 **Toque levemente em **Label**, no menu de Ferramentas.**  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Etiqueta".
- 3 **Toque levemente em .**  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 **Toque levemente no dispositivo que deseja rotular.**  
É visualizado o ecrã de "Etiqueta".
- 5 **Siga as instruções 6 a 8 de "Rotular um botão", na página 21.**
- 6 **Pressione o botão físico .**  
A etiqueta do dispositivo seleccionado é alterada.  
Volta a ser visualizada a vista de Dispositivos.
- 7 **Pode seleccionar outros dispositivos da Vista de Dispositivos para rotular.**
- 8 **Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Etiqueta.**

## Rotular uma página

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Label**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Etiqueta".
- 3 Toque levemente em  no ecrã de "Ferramenta Etiqueta".  
É visualizada a Vista de Páginas.
- 4 Toque levemente na página que deseja rotular.  
É visualizado o ecrã de "Etiqueta".
- 5 Siga as instruções 6 a 8 de "Rotular um botão", na página 21.
- 6 Pressione o botão físico .  
A etiqueta da página seleccionada é alterada.  
Volta a ser visualizada a Vista de Páginas.
- 7 Pode seleccionar outra página da Vista de Páginas para rotular.
- 8 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Etiqueta.

## Adicionar dispositivos

A ferramenta Adicionar permite-lhe **adicionar um novo dispositivo** ou **copiar um dispositivo existente**.

Quando adiciona um novo dispositivo, é usado um modelo de dispositivo armazenado no Pronto para criar as páginas, os botões e as funções do dispositivo. São usados códigos IR Philips quando adiciona um novo dispositivo. Necessita depois de programar o novo dispositivo utilizando a ferramenta Marca (página 14) ou a ferramenta Aprender (página 19).

Copiar um dispositivo existente poupa tempo. As definições pessoais que programou para esse dispositivo serão também copiadas. Se desejar adicionar, por ex., um segundo leitor de CD, não precisa de voltar a aprender ou a criar macros, basta copiá-las do leitor de CD existente já programado no Pronto.

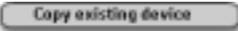
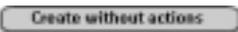
### Adicionar um novo dispositivo

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Add**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Adicionar".

- 3 Toque levemente em  no ecrã de "Ferramenta Adicionar".  
É visualizado o ecrã de "Adicionar".
- 4 Toque levemente no modelo de dispositivo que deseja adicionar.  
É visualizado o ecrã de "Código IR".
- 5 Toque levemente em  no ecrã de "Código IR".  
O dispositivo é adicionado ao Pronto com códigos IR.  
  
-ou-  
Toque levemente em  no ecrã de "Código IR".  
O dispositivo é adicionado ao Pronto sem códigos IR.
- 6 Para comandar este dispositivo, necessita de aprender todos os botões do dispositivo.

**Nota** *Os dispositivos adicionados são automaticamente colocados no fim da vista de Dispositivos. Pode deslocar dispositivos com a ferramenta Deslocar. Veja "Deslocar", na página 26, para mais informação.*

## Copiar um dispositivo existente

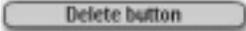
- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Add**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Adicionar".
- 3 Toque levemente em  no ecrã de "Ferramenta Adicionar".  
É visualizado o ecrã de "Adicionar".
- 4 Toque levemente no dispositivo que deseja copiar.  
É visualizado o ecrã de "Código IR".
- 5 Toque levemente em  no ecrã de "Código IR".  
O dispositivo é copiado para o Pronto com códigos IR.  
  
-ou-  
Toque levemente em  no ecrã de "Código IR".  
O dispositivo é copiado para o Pronto sem códigos IR.

**Nota** *Os dispositivos adicionados são automaticamente colocados no fim da vista de Dispositivos. Pode deslocar dispositivos com a ferramenta Deslocar. Veja "Deslocar", na página 26, para mais informação.*

## Apagar elementos

A ferramenta Apagar permite-lhe apagar um **botão** ou um **dispositivo**. Quando apaga um botão, apenas a respectiva acção será apagada. O botão torna-se invisível, mas continua a poder vê-lo e editá-lo com a ferramenta Aprender.

### Apagar a acção de um botão

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Delete**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Apagar".
- 3 Toque levemente em .  
É visualizada a página que visitou por último no Pronto.
- 4 Navegue até ao dispositivo e à página que contém o botão que deseja apagar.
- 5 Toque levemente no botão que deseja apagar.  
É visualizado o ecrã de "Apagar botão".
- 6 Toque levemente em .  
O botão é apagado.  
É visualizada a etiqueta '**Undo**' (anular) por cima do botão físico da direita.
- 7 Pode pressionar o botão físico  da direita para anular a última acção, ou seja para repor o botão.  
O botão que acabou de apagar é repostado.
- 8 Pode seleccionar outros botões do Pronto para apagar.
- 9 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Apagar.

### Apagar um dispositivo

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Delete**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Apagar".
- 3 Toque levemente em .  
É visualizada a Vista de Dispositivos.

- 4 Toque levemente no dispositivo que deseja apagar.  
É visualizado o ecrã de "Apagar dispositivo".
- 5 Toque levemente em .  
O dispositivo é apagado.  
É visualizada a etiqueta 'Undo' (anular) por cima do botão físico da direita.
- 6 Pode pressionar o botão físico  da direita para anular a última acção, ou seja para repor o dispositivo.  
O dispositivo que acabou de apagar é reposto.
- 7 Pode seleccionar outros dispositivos do Pronto para apagar.
- 8 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Apagar.

## Deslocar elementos

A ferramenta Deslocar permite-lhe deslocar um dispositivo mais para cima ou mais para baixo na Vista de Dispositivos, permitindo-lhe assim colocar no topo da lista os dispositivos que usa mais frequentemente.

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Move**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Deslocar".
- 3 Toque levemente no dispositivo que deseja deslocar na lista de Dispositivos.
- 4 Toque no botão de **Deslocar para Cima**  ou no botão de **Deslocar para Baixo**  no ecrã "Deslocar".  
O dispositivo seleccionado desloca-se para cima/para baixo na lista de Dispositivos.
- 5 Toque levemente em  no ecrã de "Deslocar".  
O dispositivo é deslocado.

## Ajustar as definições

Na página de configuração pode ajustar diversas definições. Pode:

- Programar a hora e a data conforme descrito anteriormente, na página 10.
- Definir o desligamento por tempo do ecrã LCD;
- Definir o desligamento por tempo da retroiluminação do ecrã LCD;
- Definir o nível de activação do sensor de luz;
- Programar o nível do volume;
- Programar o modo de animação;
- Trabalhar com o Pronto usando o cursor;
- Calibrar o ecrã de toque.



- Para aceder às páginas de configuração, toque levemente no símbolo do Pronto na parte superior central do ecrã de toque. 

### Definir o desligamento por tempo do ecrã LCD

O desligamento por tempo do ecrã LCD determina por quanto tempo o ecrã de toque LCD se manterá activado antes de se desligar. A redução do período de ecrã activado aumenta a duração das pilhas do Pronto.

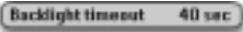
**Nota** *O ecrã LCD será desligado por tempo apenas quando o Pronto não estiver a ser usado.*

- 1 Toque levemente em  na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão de desligamento por tempo do LCD. Aparecem as etiquetas "+" e "-" nos dois botões físicos intermédios por baixo do ecrã de toque.
- 2 Para aumentar o período de activação antes de desligar, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "+".  
-ou-  
Para reduzir o período de activação antes de desligar, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "-".
- 3 Volte a tocar levemente em .  
É programado o novo período de desligamento por tempo do ecrã LCD.

## Definir o desligamento por tempo da retroiluminação do LCD

O desligamento por tempo da retroiluminação do LCD determina por quanto tempo se manterá activada a retroiluminação do ecrã de toque e dos botões. A redução do período de retroiluminação activa aumenta a duração das pilhas do Pronto.

O desligamento por tempo da retroiluminação e o desligamento por tempo do LCD podem funcionar separadamente.

- 1 Toque levemente em  na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão de desligamento por tempo da retroiluminação. Aparecem as etiquetas "+" e "-" nos dois botões físicos intermédios por baixo do ecrã de toque.
- 2 Para aumentar o período de activação antes de desligar, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "+".  
-ou-  
Para reduzir o período de activação antes de desligar, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "-".
- 3 Volte a tocar levemente em .  
É programado o novo desligamento por tempo da retroiluminação do LCD.

## Definir o nível de activação do sensor de luz

O sensor de luz do Pronto faz com que a retroiluminação seja automaticamente activada em função da luz ambiente do seu cinema em casa.

O nível de luz é indicado na barra.

O indicador  representa o limiar definido enquanto que a área a cinzento indica o nível de luz existente, medido pelo sensor de luz. Quando o nível de luz existente atingir o limiar definido, a retroiluminação do Pronto será activada.

- 1 Toque levemente em  na primeira página de configuração.  
É seleccionado o botão do Sensor de Luz. Aparecem as etiquetas "+" e "-" nos dois botões físicos intermédios por baixo do ecrã de toque.
- 2 Para aumentar o nível, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "+".  
-ou-  
Para reduzir o nível, pressione (e fixe) o botão físico com a indicação "-".
- 3 Volte a tocar levemente em .  
O botão do Sensor de Luz volta a ser desactivado.  
É programado o novo nível do sensor de luz.

## Programar o nível do volume

Pode programar o nível do volume utilizando os botões físicos ou os botões virtuais do ecrã de toque. O volume do botão refere-se à altura do "bip" que se ouve quando se pressiona ou se toca num botão.

## Programar o nível de volume dos botões físicos

■ Para ajustar o volume dos botões físicos, toque levemente em  na segunda página de configuração.

Pode seleccionar 1 dos 3 níveis de volume ou escolher cortar o som.  
Cada vez que pressiona, o nível do volume aumenta um ponto até ao nível 3.

## Programar o nível de volume do ecrã de toque

■ Para ajustar o nível de volume do ecrã de toque, toque levemente em  na segunda página de configuração.

Pode seleccionar 1 dos 3 níveis de volume ou escolher cortar o som.  
Com cada toque, o nível do volume aumenta um ponto até ao nível 3.

## Programar o modo de animação

O Pronto proporciona feedback da navegação através de animações gráficas de transições de modo e transições de página. Pode activar e desactivar as animações do Pronto na página de configuração:

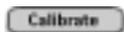
- Pode desactivar as animações, escolhendo "**Nenhuma**" (sem animações). Desactivando as animações, utiliza o máximo absoluto da velocidade de processamento do Pronto.
- Quando muda de página com a animação de "**Página apenas**", uma página parece deslizar para fora do ecrã ao mesmo tempo que a segunda página entra no ecrã.
- A animação de "**Transição de modo**" faz com que "caia" uma página do topo do ecrã de toque.
- Com a opção de "**Ambas**", pode activar ambas as animações ao mesmo tempo.

## Trabalhar com o Pronto usando o cursor

O cursor é usado por defeito para accionar os dispositivos. No entanto, pode também programar o cursor para procurar dispositivos e páginas do Pronto. Para mais informação sobre como trabalhar com o Pronto usando o cursor, veja "Trabalhar com o Pronto usando o cursor", na página 33.

## Calibrar o ecrã de toque

Quando utiliza o Pronto pela primeira vez, o ecrã de toque já está calibrado. Contudo, se notar que o Pronto não emite os comandos conforme indicado no ecrã de toque, recomendamos que volte a calibrar o ecrã de toque.

- 1 Toque levemente em  na segunda página de configuração. É visualizado o ecrã de "Calibração".
- 2 Toque levemente em  no ecrã de "Calibração".
- 3 Toque no canto superior esquerdo do ecrã de toque.
- 4 Toque no canto inferior direito do ecrã de toque.  
O ecrã de toque é calibrado.

## Criar e editar macros

Uma macro permite-lhe enviar uma sequência de comandos ao tocar num único botão. Pode, por exemplo, ligar o televisor, activar um canal de filmes e preparar o VCR para gravar rebobinando a fita de vídeo. A macro contém uma lista de acções. A lista de acções pode ser criada e editada na ferramenta Macro.

**Nota** Quando tiver programado uma macro, o botão não será substituído se seleccionar outra marca na ferramenta de Marca.

As acções que pode utilizar numa macro são:

- Adicionar um código IR;
- Criar uma ligação a outro botão;
- Adicionar um tempo de espera;
- Adicionar um "bip".

## Creating a Macro

- 1 Pressione o botão físico esquerdo **Tools** por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **Macro**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta Macro".
- 3 Toque levemente em **Go** no ecrã de "Ferramenta Macro".  
É visualizada a página que visitou por último.
- 4 Navegue até ao dispositivo e à página que contém o botão que deseja usar para uma macro.
- 5 Toque no botão que deseja seleccionar como botão alvo.  
Se puder usar o botão para programar uma macro, será visualizado o ecrã "Macro".



-OU-

Se não puder usar o botão, ouvirá um "bip" indicador de falha.

## **Para adicionar uma acção à lista de acções**

- 1 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
A página que visitou por último volta a ser visualizada.
- 2 Navegue até ao dispositivo e à página que contém o botão que deseja adicionar à macro.
- 3 Toque no botão que deseja adicionar à macro.  
É visualizado o ecrã de "Macro".  
A acção do botão seleccionado é adicionada ao fundo da Lista de Acções.
- 4 Pode seleccionar outros botões para adicionar à macro.

## **Para adicionar um tempo de espera à lista de acções**

Pode adicionar um tempo de espera à lista de acções, por ex. para inserir uma curta pausa entre ligar um dispositivo e enviar comandos para esse dispositivo, permitindo assim que o dispositivo aqueça.

- 1 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
Aparecem as etiquetas "+" e "-" nos dois botões físicos intermédios por baixo do ecrã de toque.
- 2 Para aumentar o tempo de espera, toque (e fixe) o botão "+".  
-ou-  
Para reduzir o tempo de espera, toque (e fixe) o botão "-".

## **Para adicionar um "bip" à lista de acções**

Para saber quando termina a execução da macro, é útil adicionar um "bip" como último comando da lista de acções.

- 1 Selecciona na lista de acções a acção a seguir à qual deseja adicionar o "bip".  
É seleccionada a acção.
- 2 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
É adicionado um "bip" por defeito à lista de acções, a seguir à acção seleccionada.

## **Para concluir a macro**

- 1 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
A macro é criada e atribuída ao botão que seleccionou como alvo.
- 2 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque para sair da ferramenta Macro.

## Editar uma macro

### **Deslocar uma acção na lista de acções**

- 1 Para visualizar o ecrã "Macro" com a lista de acções atribuída ao botão, siga as instruções 1 a 5 conforme indicado em "Criar uma macro", na página 30.
- 2 Na lista de acções, toque na acção que deseja deslocar no ecrã "Macro". É realçada a acção seleccionada.
- 3 Toque no botão de **Deslocar para Cima**  ou no botão de **Deslocar para Baixo**  no ecrã "Macro".  
A acção seleccionada desloca-se para cima/para baixo na lista de acções.
- 4 Pode seleccionar outras acções para deslocar.

### **Apagar uma acção da lista de acções**

- 1 Para visualizar o ecrã "Macro" com a lista de acções atribuída ao botão, siga as instruções 1 a 5 conforme indicado em "Criar uma macro", na página 30.
- 2 Na lista de acções, toque na acção que deseja apagar no ecrã "Macro". É realçada a acção seleccionada.
- 3 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
A acção seleccionada é apagada da lista de acções.
- 4 Pode seleccionar outras acções para apagar.

### **Testar a macro**

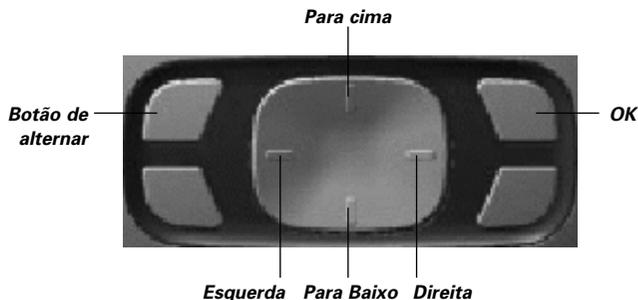
Não precisa de sair da ferramenta Macro para experimentar a macro que criou ou editou. Pode testar a macro dentro da própria ferramenta Macro. O Pronto executa todas as acções conforme definidas na lista de acções.

- 1 Para visualizar o ecrã "Macro" com a lista de acções atribuída ao botão, siga as instruções 1 a 5 conforme indicado em "Criar uma macro", na página 30.
- 2 Toque levemente em  no ecrã de "Macro".  
O Pronto executa as acções da lista de acções.

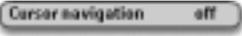
**Nota** *Certifique-se de que mantém o Pronto apontado ao equipamento de Cinema em Casa durante a execução da macro.*

## Trabalhar com o Pronto usando o cursor

Por defeito, o cursor vem programado para accionar os dispositivos, por ex. para navegar por um menu OSD do televisor. O cursor contém 4 teclas de cursor: Direita, Esquerda, Para Cima, Para Baixo. Cada uma das teclas de cursor contém uma lista de acções. A lista depende do dispositivo que está a ser accionado.

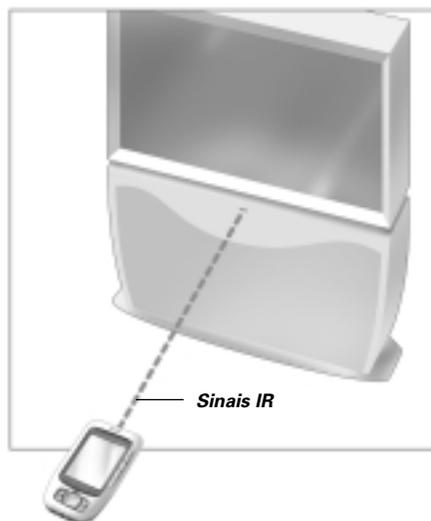


O cursor também pode ser usado para navegar por dispositivos e páginas no ecrã de toque do Pronto. Quando se activa a **navegação com o cursor** nas páginas de configuração, a **navegação com o ecrã de toque** com os botões de Dispositivo à Esquerda e Dispositivo à Direita na parte superior do ecrã de toque desaparece e aparece o botão  de navegação com o cursor no canto superior esquerdo. Utilizará o cursor para navegar, e não para accionar os dispositivos, até voltar a desactivar a navegação com o cursor.

- 1 Navegue até à segunda página de configuração conforme indicado em "Ajustar as definições", na página 27.
  - 2 Toque levemente em  na segunda página de configuração.  
A navegação com o cursor é activada. O botão físico de Alternar é activado.
  - 3 Saia das páginas de configuração.
  - 4 Pressione os botões **esquerdo** e **direito** do cursor.  
O Pronto navega pelos dispositivos.
  - 5 Pressione os botões de direcção para **cima** e para **baixo** do cursor.  
O Pronto navega pelas páginas.
  - 6 Pressione o botão de **Alternar** para passar facilmente da navegação no Pronto para o comando de equipamento de áudio/vídeo.  
Os botões de **Dispositivo à Esquerda** e **Dispositivo à Direita** são visualizados na parte superior do ecrã de toque e o cursor é usado para o comando de equipamento de áudio/vídeo.
- Volte a pressionar o botão físico de **Alternar** para voltar à navegação com o cursor.

## Trabalhar com o Pronto usando RF

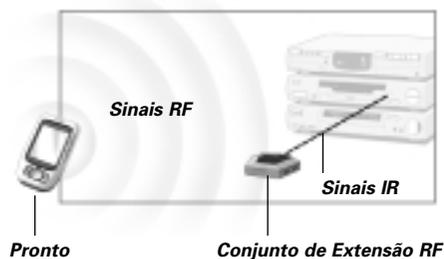
Por defeito, o Pronto utiliza sinais de **infravermelhos** (IR) para accionar os dispositivos. Os sinais IR têm uma distância operativa de aproximadamente 10 m.



No entanto, pode escolher fazer funcionar o Pronto com sinais de radiofrequência (RF) para accionar dispositivos que se encontrem demasiado distantes ou numa sala ao lado. É então necessário um Conjunto de Extensão RF (não incluído).

O LI900 é um Conjunto de Extensão RF que pode ser usado em combinação com o Pronto.

O Conjunto de Extensão RF recebe sinais RF do Pronto e converte-os em sinais IR que envia ao dispositivo. Por isso, o Conjunto de Extensão RF tem de ser colocado perto do dispositivo que está a accionar, com o olho de emissão do Conjunto de Extensão apontado para o dispositivo.



## Seleccionar RF para accionar os dispositivos

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **RF IR**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã da "Ferramenta RF IR".
- 3 Toque levemente em .  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Toque no dispositivo para o qual deseja seleccionar RF.  
É visualizado o ecrã "Seleccionar IR ou RF".  
Por defeito, IR aparece seleccionado na lista de Sinais de Emissão.  
O botão Definir RF está desactivado.
- 5 Escolha **RF** na lista de Sinais de Emissão.  
O botão Definir RF é activado.
- 6 Toque levemente em .  
É visualizado o ecrã de "Definições RF".
- 7 Na lista de canais RF, seleccione o canal RF que utiliza para o Conjunto de Extensão RF.  
O canal RF do LI900 tem de ser o mesmo que o canal RF do Pronto.
- 8 Na lista de identificação de Conjuntos de Extensão, seleccione a identificação que utiliza para o Conjunto de Extensão RF.  
A identificação de conjunto de extensão no LI900 tem de ser a mesma que a identificação do conjunto de extensão no Pronto.

**Nota** *Pode usar vários Conjuntos de Extensão RF com o Pronto. Para cada Conjunto de Extensão RF que utilize com os dispositivos, necessita de definir o canal RF e a Identificação do Conjunto de Extensão.  
O canal RF é idêntico para todos os Conjuntos de Extensão RF. A identificação de conjunto de extensão no LI900 é única para cada Conjunto de Extensão.*

- 9 Toque levemente em  no ecrã de "Definições RF".  
O Pronto enviará sinais RF para o dispositivo seleccionado.

**Nota** *Tente manter o Pronto e o Conjunto de Extensão RF afastados de objectos metálicos, já que estes terão um impacto negativo no alcance dos aparelhos.*

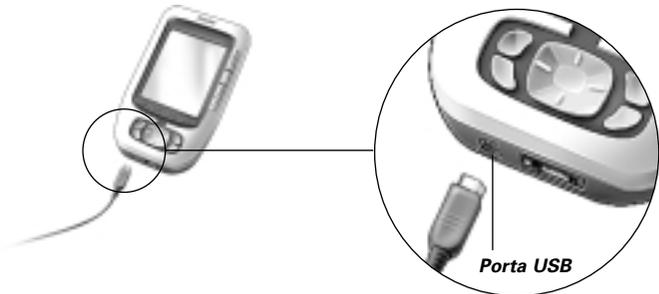
## Seleccionar IR para accionar os dispositivos

- 1 Pressione o botão físico esquerdo  por baixo do ecrã de toque 3 segundos.  
É visualizado o menu de Ferramentas.
- 2 Toque levemente em **RF IR**, no menu de Ferramentas.  
É visualizado o ecrã "RF IR Tool".
- 3 Toque levemente em .  
É visualizada a Vista de Dispositivos.
- 4 Toque no dispositivo para o qual deseja seleccionar IR.  
É visualizado o ecrã "Seleccionar IR ou RF". RF aparece seleccionado na lista de Sinais de Emissão.
- 5 Escolha **IR** na lista de Sinais de Emissão.  
O Pronto enviará sinais IR para o dispositivo seleccionado.
- 6 Toque levemente em .  
O Pronto enviará sinais RF para o dispositivo seleccionado.

Se desejar personalizar ainda mais o Pronto, para além das suas características de programação standard, o ProntoEdit é a ferramenta que deverá usar. O ProntoEdit é o software que acompanha o Pronto e que encontrará no CR-ROM incluído em anexo. Encontrará mais informação em <http://www.pronto.philips.com>.

Com o ProntoEdit, pode:

- **Carregar e descarregar** novas configurações para o Pronto e a partir deste. Isto é feito utilizando o cabo de PC incluído com o Pronto.
  - Ligue uma extremidade do cabo à porta USB do computador.
  - Ligue a outra extremidade do cabo à porta USB do Pronto.



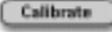
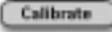
- **Adicionar, apagar, modificar e deslocar** painéis de controlo, dispositivos e comandos em qualquer ponto do ecrã de toque;
- **Guardar, duplicar e partilhar** ficheiros de configuração, códigos ou dispositivos com outros Prontos;
- **Importar** novos gráficos para criar novos botões e desenhos;
- **Personalizar** ficheiros de configuração para otimizar o uso do Pronto;
- **Ver novos** ficheiros de configuração no Simulador do Pronto, para saber qual seria o aspecto do interface do Pronto.



## **Por que é que os botões não funcionam correctamente?**

Se notar que o Pronto não emite os comandos conforme indicado no ecrã de toque, recomendamos que volte a calibrar o ecrã de toque. A calibragem permite que o Pronto coloque os símbolos no ecrã de toque de acordo com as respectivas funções predefinidas.

## **Como é que calibro o ecrã de toque?**

- 1 Toque levemente em  na segunda página de configuração. É visualizado o ecrã de "Calibração".
- 2 Toque levemente em  no ecrã de "Calibração".
- 3 Toque no canto superior esquerdo do ecrã de toque.
- 4 Toque no canto inferior direito do ecrã de toque. O ecrã de toque é calibrado.

## **Como posso reinicializar o Pronto?**

Normalmente, não é necessário reinicializar o Pronto. No entanto, se o ecrã de toque do Pronto "congelar" ou se notar um comportamento anormal, necessitará de fazer uma reinicialização para que o Pronto volte a funcionar normalmente.

- 1 Faça deslizar a tampa do compartimento das pilhas para a retirar da parte de trás do Pronto.  
Encontrará o botão de reinicialização no compartimento das pilhas.



- 2 Utilize um clip aberto ou um lápis afiado para pressionar com cuidado o botão de Reinicialização. O Pronto é reinicializado. O Pronto emite dois "bips" a indicar que está pronto a ser usado.



**Nota** Se reinicializar o Pronto, serão mantidos todos os comandos ou macros guardados e programados.

***Por que é que um dispositivo responde a alguns sinais RF e não a outros?***

A Philips não pode garantir que todos os comandos destinados a todos os dispositivos funcionem correctamente com sinais RF.

Se um dispositivo não responder correctamente a sinais RF enviados pelo Pronto, será preferível reconfigurar o Pronto por forma a accionar o dispositivo com sinais IR.

## Problemas de ordem geral

### ***O Pronto desliga-se automaticamente***

Esta é uma característica de desligamento por tempo que o Pronto tem para poupar energia. Pode alterar o tempo que o Pronto se mantém activo nas definições. Veja "Definir o desligamento por tempo do ecrã LCD", na página 27, para mais informação.

### ***Os botões do ecrã de toque do Pronto não respondem correctamente***

Se os botões do ecrã de toque do Pronto não responderem correctamente, calibre o ecrã de toque. Veja "Calibrar o ecrã de toque", na página 29, para mais informação.

### ***Os dispositivos não respondem aos comandos do Pronto***

Certifique-se de que o olho de emissão do Pronto se encontra apontado na direcção do dispositivo que deseja accionar.

- Verifique se o símbolo de Pilhas Fracas se encontra por cima do símbolo de pilha no canto superior direito do ecrã. Se se encontrar, substitua as pilhas.
- Verifique se definiu as marcas correctas para os dispositivos. (p.15)
- Verifique se definiu o conjunto de códigos correcto para os dispositivos. (p.16)
- Verifique se o botão que está a tentar usar se encontra correctamente atribuído através da ferramenta Marca ou através da ferramenta Aprender. (p.19)
- Verifique se o dispositivo entende códigos RC Philips-Marantz. Normalmente, é possível encontrar esta informação na documentação do aparelho.
- Se configurou o Pronto para accionar dispositivos com sinais RF:
  - Verifique na ferramenta RF IR se os dispositivos que pretende accionar se encontram correctamente configurados. (p.35)
  - Verifique se a identificação e o canal do conjunto de extensão definidos no Pronto correspondem à identificação e ao canal do Conjunto de Extensão RF.
  - Certifique-se de que o Conjunto de Extensão RF se encontra colocado perto dos dispositivos que deseja accionar com sinais RF.
  - Certifique-se de que o olho de emissão do conjunto de Extensão RF está apontado na direcção do dispositivo.
  - Mude o canal se notar interferências de outros canais RF.
- Se desejar usar sinais RF para dispositivos situados em locais diferentes, necessita de mais do que um Conjunto de Extensão RF.

## Problemas de personalização

### ***Os botões não estão a enviar os comandos correctos***

- Verifique se definiu as marcas correctas para os dispositivos. (p.15)
- Verifique se definiu o conjunto de códigos correcto para os dispositivos. (p.16)
- Verifique se precisa de calibrar o ecrã. (p.29)
- Verifique se o botão do dispositivo foi correctamente aprendido. (p.19)
- Verifique se a macro foi correctamente gravada. (p.30)

## ***As macros não funcionam***

- Certifique-se de que o olho de emissão do Pronto se encontra apontado na direcção do dispositivo durante toda a duração da execução da macro. O olho de emissão encontra-se na parte superior do Pronto.
- Insira tempos de espera para deixar que os dispositivos arranquem correctamente.
- Verifique se há botões inactivos na macro.
- Verifique se não reprogramou os botões. As macros não armazenam comandos, armazenam botões. Se reprogramar um botão, a macro executará o novo comando atribuído ao botão.

## ***O Pronto não aprende comandos***

- Certifique-se de que o Pronto e o comando à distância se encontram correctamente posicionados. Quando o olho de emissão do comando à distância existente não está apontado na direcção do olho de aprendizagem do Pronto, este poderá não receber correctamente os sinais. Alinhe os comandos à distância tão correctamente quanto possível. Quando a distância entre o actual comando à distância e o Pronto é demasiado curta ou demasiado longa, o Pronto pode não receber devidamente os sinais. Experimente diversas distâncias entre 10 e 20 centímetros para aprender os comandos.
- Evite programar o Pronto sob uma luz fluorescente forte: a luz pode afectar os sinais infravermelhos.
- Certifique-se de que as pilhas do Pronto não estão fracas.

## ***O ficheiro de configuração está corrompido***

Quando o ficheiro de configuração está corrompido, pode usar o ProntoEdit para carregar um novo ficheiro de configuração. Há que ter em conta que todos os comandos personalizados, os dispositivos e as macros se perderão e terá de voltar a programar o Pronto. Recomendamos, por isso, que guarde a configuração carregando-a para o PC com o ProntoEdit.

## **Problemas de armazenamento**

Problemas de armazenamento poderão fazer com que o Pronto não guarde uma macro. Os problemas de armazenamento podem ser causados por uma memória esgotada ou por pilhas fracas.

## **Mensagens de erro do Pronto**

Se ocorrer uma das seguintes mensagens de erro, queira, por favor, contactar o seu concessionário ou o serviço ao cliente Philips:

- Não é possível abrir o ficheiro de configuração;
- Erro do ficheiro de configuração;
- Não foi encontrado o ficheiro de configuração;
- A versão do ficheiro de configuração não é válida.

## Avisos importantes

### ***Tome cuidado para não riscar o ecrã de toque***

Para tocar no ecrã, use o dedo ou uma caneta de ponta de plástico destinada ao efeito. Nunca utilize uma caneta normal, um lápis, ou outro objecto aguçado no ecrã de toque.

### ***Proteja o Pronto de temperaturas extremas***

Mantenha o Pronto afastado de aquecedores e outras fontes de calor.

### ***O Pronto não é à prova de água***

O Pronto não deve ser exposto à chuva ou à humidade. Não guarde nem utilize o Pronto em qualquer local que seja extremamente húmido ou que esteja molhado.

Se deixar cair água sobre o Pronto, tem de retirar as pilhas e deixar secar o aparelho 48 horas antes de voltar a colocar as pilhas.

Se deixar cair outros líquidos sobre o Pronto, pode limpá-lo com água destilada.

### ***O ecrã de toque do Pronto contém um elemento de vidro***

Não deixe cair o aparelho nem o sujeite a qualquer impacto forte.

## Limpeza do Pronto

- Use um pano macio húmido para limpar o Pronto.
- Se o ecrã de toque do Pronto estiver sujo, limpe-o com um pano macio humedecido numa solução para limpeza de vidros diluída.
- Não use um detergente corrosivo nem uma esponja abrasiva.
- Evite usar muita água.

# Lista de símbolos

	Pausa
	Parar
	Funcionamento normal; velocidade normal
	Funcionamento normal; velocidade normal
	Funcionamento acelerado; velocidade acelerada
	Funcionamento acelerado; velocidade acelerada
	Funcionamento lento; velocidade lenta
	Funcionamento lento; velocidade lenta
	Ejectar
	Gravação, geral
	Chave
	Navegar
	Modo Fixo
	Direcção da fita
	Faixa seguinte
	Faixa anterior
	Avançar rapidamente para o índice
	Recurar para o índice
	Quadro a quadro, geral
	Quadro a quadro, geral
	Legenda
	Cancelar imagem
	Modo de imagem dentro da imagem
	Menu
	Deslocação da imagem dentro da imagem
	Troca da imagem dentro da imagem
	Visualização de imagens múltiplas
	Seleccção da imagem dentro da imagem
	Modo de teletexto

# Lista de símbolos

	Página seguinte
	Página anterior
	Ampliação da página
	TV e texto misturados
	1º ou 2º idioma
	Visto por último; programa anterior
	Espera
	Foco de zona: longa distância
	Foco de zona: distância muito curta
	Seleção de dígito único ou multidígito
	Luminosidade; brilho
	Contraste
	Luminosidade/contraste
	Saturação de cor
	Lâmpada; luz; iluminação
	Fixação de ecrã dividido / fixação de ecrã duplo
	Troca de ecrã dividido / troca de ecrã duplo
	Ecrã dividido / ecrã duplo
	Alargamento da imagem
	Preferência pessoal
	Fixação da imagem dentro da imagem
	Página de índice principal
	Fixação da imagem
	Temporizador programável; geral
	Enter
	Assistência para a aplicação
	Hora visualizada no ecrã
	EPG / Guia Electrónico de Programas
	Saída de vídeo

	Ler dados de armazenamento
	Gravar dados em armazenamento
	Retenção de página
	Corte de som
	Informação adicional no ecrã
	Ângulo de visão
	Efeito espacial do som
	Televisão; vídeo
	Som; áudio
	Som de efeito envolvente - Surround
	Dolby Digital
	Sistemas de Cinema em Casa
	Controlo activo

# Especificações

As especificações e o design deste produto estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

<i>Visor</i>	<i>LCD de ecrã de toque monocromático com 16 tons de cinzento e controlo digital do contraste</i> <i>Resolução: 320x240 pixels</i> <i>Retroiluminação EL azul do LCD e dos botões</i>
<i>Interface</i>	<i>Conector da porta USB</i>
<i>Software</i>	<i>Base de dados com códigos IR para accionar mais de 500 marcas</i> <i>Códigos IR Philips incorporados</i> <i>Número total de dispositivos limitado apenas pela memória</i>
<i>Infravermelhos (IR)</i>	<i>4 LEDs de transmissão IR de elevado desempenho; 1 LED de recepção</i> <i>Distância operativa de aproximadamente 10 m</i> <i>Frequência de aprendizagem até 78 KHz e 455 KHz</i>
<i>Radiofrequência (RF)</i>	<i>Banda: 418 MHz</i> <i>16 identificações de conjunto de extensão e 4 canais</i>
<i>Memória</i>	<i>4 MBytes</i>
<i>Pilhas</i>	<i>Pilhas AAA (4x 1,5 V)</i>
<i>Gestão de energia</i>	<i>Ligação por toque no ecrã de toque, por pressão de um botão</i> <i>Desligar automático</i>
<i>Dimensões (Alt x Larg x Prof)</i>	<i>154,2mm x 92,4mm x 27,8mm</i>
<i>Acessórios</i>	<b><i>Incluídos:</i></b> <i>Cabo USB para ligação ao PC</i> <i>CD-ROM com software ProntoEdit</i> <i>4 pilhas AAA</i>  <b><i>Não incluídos:</i></b> <i>Estação de ancoragem</i> <i>Bateria</i> <i>Conjunto de Extensão RF (LI900)</i>
<i>ProntoEdit</i>	<b><i>PC requirements:</i></b> <i>Windows 98/ME, XP</i> <i>16 MB de RAM</i> <i>25 MB de espaço livre no disco rígido</i> <i>Porta USB livre</i> <i>Leitor de CD-ROM</i>

Informação relativa à base de dados de IR:

Concepção revista da UEI Technology

Sob licença ao abrigo da patente 5.689.353 dos E.U.A.

Portions © UEI 1999

<b>Ação</b>	Uma ação é um comando que será executado pelo Pronto. Uma ação pode ser um código IR, uma ligação, um tempo de espera ou um "bip". Pode atribuir uma ou mais ações a um botão ou a um botão físico. É o mesmo que uma macro.
<b>Ação de dispositivo</b>	Uma ação de dispositivo é uma ação que é executada automaticamente quando selecciona um dispositivo. Por ex., pode fazer com que o Pronto aprenda a ligar automaticamente a TV quando selecciona a TV.
<b>Alias de botão</b>	Veja <i>Ligação</i> .
<b>Animação de página</b>	Quando passa de uma página para outra, a primeira página desliza para fora do ecrã e a segunda página desliza para dentro dele. A isto chama-se uma "animação de página".
<b>Botão físico</b>	Um botão físico é um botão que se pode pressionar e que gera uma resposta. Os botões físicos encontram-se no Pronto. A sua disposição e o seu aspecto visual não podem ser alterados. Pode configurar as funções dos botões físicos, tal como as dos botões virtuais do ecrã de toque.
<b>Botão virtual</b>	Um botão virtual é um botão do ecrã de toque. A disposição e o aspecto visual dos botões virtuais podem ser alterados. Pode também configurar as funções dos botões virtuais.
<b>Calibragem</b>	A calibragem do ecrã de toque permite ao Pronto fazer a correspondência exacta dos símbolos do ecrã de toque com as suas funções predefinidas.
<b>Código IR</b>	O Pronto emite sinais de infravermelhos (IR) para accionar os dispositivos. Encontram-se armazenados na base de dados universal do Pronto códigos IR para marcas de dispositivos de vídeo e de áudio de todos os tipos. Seleccionando códigos IR e atribuindo esses códigos a botões virtuais e a botões físicos, pode programar o Pronto para accionar o equipamento. Quando os códigos IR não se encontram na base de dados, pode aprendê-los do comando à distância convencional do equipamento.
<b>Código RF</b>	Pode escolher accionar os dispositivos com sinais RF em vez de sinais IR. Para usar sinais RF, necessita de um Conjunto de Extensão RF. A vantagem de RF é que se espalha em todas as direcções e atravessa as paredes. Por outras palavras, pode accionar os dispositivos a partir de uma sala ao lado.
<b>Conjunto de códigos</b>	Um conjunto de códigos é uma lista de códigos IR. Os dispositivos de áudio e de vídeo das diversas marcas usam conjuntos de códigos diferentes. Um dispositivo só pode receber e executar as funções do conjunto de códigos correcto.
<b>Conjunto de Extensão RF</b>	Um Conjunto de Extensão RF é uma caixa de conversão que recebe sinais RF e os transforma em sinais IR para accionar os dispositivos. Quando o Pronto envia códigos RF, o Conjunto de Extensão RF recebe-os e envia códigos IR para os dispositivos.
<b>Definições de dispositivo</b>	As definições de dispositivo são o tipo de dispositivo, a marca, o conjunto de códigos IR e as funções. Para poder comandar um dispositivo com o Pronto, tem de programar primeiro as definições do dispositivo.

<b>Dispositivo</b>	Todos os dispositivos do ficheiro de configuração aparecem na página de Vista de Dispositivos do Pronto e na vista de árvore do ProntoEdit. Um dispositivo representa o equipamento que deseja comandar com o Pronto. O dispositivo contém páginas com botões.
<b>Ecrã de toque</b>	O ecrã de toque do Pronto é a área central que contém os botões virtuais que pode usar para trabalhar com o comando à distância.
<b>Etiqueta</b>	Uma etiqueta é o texto que deseja colocar num botão virtual.
<b>IR</b>	Abreviatura de infravermelhos.
<b>LCD</b>	Abreviatura de Liquid Crystal Display (ecrã de cristal líquido).
<b>LI900</b>	O LI900 é um Conjunto de Extensão RF que pode ser usado em combinação com o Pronto.
<b>Ligação</b>	Uma ligação, também chamada um alias de botão, é um atalho da lista de acções de um botão para a lista de acções de outro botão. Em vez de adicionar as mesmas acções a vários botões virtuais ou físicos, pode criar uma ligação e voltar a usar a lista de acções. Quando o Pronto está a executar uma lista de acções e encontra uma ligação, a lista de acções a que essa ligação se refere é executada.
<b>Lista de acções</b>	É uma lista de acções atribuídas a um botão virtual ou a um botão físico. Uma lista de acções pode conter até 255 acções.
<b>Macro</b>	Uma macro é uma sequência de acções executadas quando se pressiona um único botão do Pronto. Todos os botões virtuais ou físicos podem funcionar como macros e executar uma lista de comandos. É o mesmo que uma lista de acções.
<b>Marcas</b>	O Pronto contém uma lista de marcas e códigos IR correspondentes na sua base de dados. O Pronto usa estes códigos IR para comandar os dispositivos. Visto que existem várias marcas a usar códigos IR específicos, é necessário definir a marca e o conjunto de códigos correspondente para cada dispositivo.
<b>Modelo</b>	Pode criar um modelo de dispositivo no modo avançado do ProntoEdit. Quando adicionar um novo dispositivo ao Pronto, será usado este modelo.
<b>Modo de animação</b>	O Pronto proporciona feedback da navegação através de animações gráficas. Estas animações encontram-se no modo de Animação. Pode activar e desactivar as animações do Pronto nas páginas de configuração.
<b>Navegação com o cursor</b>	Há duas maneiras de navegar pelo Pronto: usando o ecrã de toque ou usando o cursor. Quando selecciona a navegação com o cursor, este só pode ser usado para navegar por dispositivos e páginas do ecrã de toque do Pronto, não pode ser usado para comandar equipamento de áudio/vídeo.
<b>Página</b>	Uma página de dispositivo é a área de 320 por 240 pixels do ecrã de toque do Pronto que contém botões ou outros objectos.

<b>Página de configuração</b>	<p>A página de configuração permite-lhe ajustar várias definições. Pode:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Verificar o estado das pilhas</li><li>■ Programar a hora</li><li>■ Definir o desligamento por tempo do ecrã LCD</li><li>■ Definir o desligamento por tempo da retroiluminação do ecrã LCD</li><li>■ Alterar o nível de activação do sensor de luz</li><li>■ Programar o modo de animação</li><li>■ Programar o nível do volume</li><li>■ Calibrar o ecrã de toque</li><li>■ Verificar a memória livre e a versão do software</li></ul>
<b>Pronto</b>	<p>O Pronto é um comando à distância universal com um ecrã de toque. Pode personalizar e configurar totalmente o Pronto de acordo com os seus requisitos pessoais: os dispositivos que deseja accionar, as funções que deseja executar e a disposição no Pronto.</p>
<b>ProntoEdit</b>	<p>O ProntoEdit é o editor visual para criar e configurar Ficheiros de Configuração do Pronto.</p>
<b>Retroiluminação do LCD</b>	<p>A retroiluminação do LCD é uma fonte de luz especial que é colocada por trás do ecrã LCD e que aumenta a visibilidade deste ecrã.</p>
<b>RF</b>	<p>Abreviatura de Radiofrequência.</p>
<b>Sensor de luz</b>	<p>O sensor de luz do Pronto faz com que a retroiluminação seja automaticamente activada em função da luz ambiente do seu cinema em casa.</p>
<b>Simulador</b>	<p>O simulador do Pronto é uma aplicação separada que acompanha o ProntoEdit e que simula todos os aspectos do Pronto. Pode usar o simulador do Pronto para testar o ficheiro de configuração pessoal sem precisar de o descarregar para o Pronto. Quando faz alterações no simulador do Pronto, essas alterações não são guardadas no ficheiro de configuração.</p>
<b>Tempo de espera</b>	<p>Um tempo de espera é uma pausa entre duas acções. Um tempo de espera dá ao dispositivo tempo suficiente para executar a primeira acção antes de receber um impulso para executar uma segunda acção.</p>
<b>USB</b>	<p>O USB (Bus Universal Série) é um interface "plug and play" entre um computador e os dispositivos adicionais (como leitores de áudio, joysticks, teclados, telefones, digitalizadores e impressoras).</p>
<b>Vista de Dispositivos</b>	<p>A Vista de Dispositivos do Pronto é usada para aceder aos diversos dispositivos.</p> <p>A Vista de Dispositivos contém botões para cada dispositivo constante da configuração. Pressionando estes botões navega até à primeira página do dispositivo seleccionado.</p>

# Índice remissivo

## A

- acção, 31
- adicionar
  - acção, 31
  - bip, 31
  - novo dispositivo, 23
  - tempo de espera, 31
- ajustar
  - desligamento por tempo da retroiluminação do LCD, 28
  - desligamento por tempo do ecrã LCD, 27
  - nível de volume, 29
  - sensor de luz, 28
- apagar
  - acção de um botão, 25
  - acção numa macro, 32
  - dispositivo, 25
- apagar a acção de um botão, 25
- aprender
  - acção de dispositivo, 20
  - botão, 19
- aprender acção de dispositivo, 20

## B

- bip, 31
- botão, 4
  - aprender, 19
  - botão de alternar, 33
  - botões físicos, 4
  - contraste, 9
  - cursor, 4, 33
  - página abaixo, 5
  - página acima, 5
  - reinicializar, 5
  - retroiluminação, 5, 9
  - rotular, 21
- botão de alternar, 33

## C

- cabo USB, 37
- calibrar o ecrã de toque, 29
- canal
  - canal anterior, 4
  - canal seguinte, 4
- carregar, 37
- comando à distância, 3
  - ajustar as definições, 27
- cabo USB, 37
- dispositivo, 4
- ecrã de toque, 6
- especificações, 46
- ligar, 9
- manutenção, 42
- personalizar, 13
- porta USB, 37
- reinicialização, 38
- utilização, 12
- vista de Dispositivos, 12
- vista de Páginas, 12
- compartimento das pilhas, 8
- configuração, 27
- conjunto de códigos
  - procurar, 16
  - seleccionar, 18
- Conjunto de Extensão RF, 34
- contraste, 9
- copiar dispositivo existente, 24
- criar macro, 30
- cursor, 4, 33

## D

- data, 10
- definições, 27
  - calibrar o ecrã de toque, 29
- data, 10
- desligamento por tempo da retroiluminação do LCD, 28
- desligamento por tempo do ecrã LCD, 28
- formato da hora, 10
- hora, 10
- modo de animação, 29
- nível de volume, 29
- sensor de luz, 28
- definições do relógio. Veja hora
- dispositivo
  - adicionar, 23
  - apagar, 25
  - copiar, 24
  - deslocar, 26
  - rotular, 22
- descarregar, 37
- desligamento por tempo da retroiluminação do LCD, 28
- desligamento por tempo do ecrã LCD, 28
- deslocar acção numa macro, 32
- deslocar um dispositivo, 26

## E

- ecrã, 4, 6
  - calibrar, 29
  - desligamento por tempo, 27
  - retroiluminação, 28
  - sensor de luz, 7, 28
- ecrã de toque, 4, 6
  - calibrar, 26, 38
- ecrã LCD, 4
- especificações, 46

## F

- ferramenta, 13
  - Adicionar, 23
  - Apagar, 25
  - Aprender, 19
  - Deslocar, 26
  - Etiqueta, 21
  - Macro, 30
  - Marca, 13
  - RF IR, 34
- ferramenta Adicionar, 23
- ferramenta Apagar, 25
- ferramenta Aprender, 19
- ferramenta Deslocar, 26
- ferramenta Etiqueta, 21
- ferramenta Macro, 30
- ferramenta Marca, 13
- ferramenta RF IR, 34
- formato da hora, 10

## H

- hora, 10

## I

- infravermelhos, 34
- instalar marca, 15

## L

- ligação para estação de ancoragem, 5
- ligar o Pronto, 9
- lista de acções
  - acção, 31
  - bip, 31
  - tempo de espera, 31

## M

- macro, 30
  - acção, 31
  - apagar acção, 32
  - bip, 31
  - criar, 30
  - deslocar, 32
  - resolução de problemas, 40
  - tempo de espera, 31
  - testar, 32

marca  
  instalar, 15  
  procurar, 14  
  seleccionar, 17, 18  
mensagem de erro, 41  
modo de animação, 7  
  transição de modo, 29  
  transição de página, 29

## N

navegação  
  navegação com o cursor, 7, 33  
  navegação com o ecrã de toque, 33  
  navegação com o cursor, 7  
nível do volume  
  botões do ecrã de toque, 29  
  botões físicos, 29

## P

painel de controlo de Cinema em Casa, 3  
pilhas, 8  
porta USB, 5, 37  
problemas de armazenamento, 41  
procurar  
  conjunto de códigos, 16  
  marca, 14  
ProntoEdit, 37

## R

radiofrequência, 34  
reinicializar o comando à distância, 38  
rotular  
  botão, 21  
  dispositivo, 22  
  página, 23  
  símbolos, 21  
rotular páginas, 23

## S

seleccionar  
  conjunto de códigos, 18  
  marca, 15, 17  
sensor de luz, 4  
sinais IR, 34  
sinais RF, 34, 41  
símbolos, 21, 43  
Simulador, 37  
Simulador do ProntoEdit, 37

## T

tampa do compartimento das pilhas, 8  
teclado, 21  
  ampliação, 21  
  símbolos, 21  
tempo de espera, 31  
testar a macro, 32  
transição de página, 29  
transparência, 7

## U

usar o cursor do comando à distância  
  navegação, 33  
  navegação com o ecrã de toque, 33  
  resolução de problemas, 40  
  sinais RF, 34

## V

vista  
  Dispositivos, 12  
  Páginas, 12  
vista de Dispositivos, 12  
vista de Páginas, 7, 12  
volume  
  aumentar o volume, 4  
  baixar o volume, 4  
  corte de som, 4  
  nível do volume, 29