

pronto
next generation

SBC RU **950**



Home Theatre Control Panel

User Guide
Benutzeranleitung
Mode d'emploi
Gebruiksaanwijzing
Guía del Usuario

Let's make things better.



PHILIPS

Regulaciones según R&TTE:

English	Hereby, Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems , declares that this Pronto NG is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/CE.
Finnish	Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems vakuuttaa täten että Pronto NG tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Dutch	Hierbij verklaart, Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems dat het toestel Pronto NG in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
French	Par la présente, Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems , déclare que l'appareil Pronto NG est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Swedish	Härmed intygar, Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems , att denna Pronto NG står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Danish	Undertegnede Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems erklærer herved, at følgende udstyr Pronto NG overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
German	Hiermit erkläre Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems die Übereinstimmung des Gerätes Pronto NG mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Festlegungen der Richtlinie 1999/5/EG.
Greek	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ Pronto NG ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΛΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Italian	Con la presente Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems dichiara che questo Pronto NG è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Spanish	Por medio de la presente, Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems , declara que el Pronto NG cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Portuguese	Philips Consumer Electronics, Remote Control Systems declara que este Pronto NG está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.

La Declaration of Conformity (DoC) se puede encontrar en <http://www.pronto.philips.com/products/DoC>.

Este dispositivo se puede utilizar en:									
AT ✓	BE ✓	CH ✓	DE ✓	DK ✓	GR ✓	ES ✓	FI ✓	FR ✓	
IRE ✓	ISR	IT ✓	LU ✓	NL ✓	NO ✓	PT ✓	SE ✓	UK ✓	

CE 0682 !

© 2004 Royal Philips Electronics NV

Todos los derechos reservados. Queda prohibida la reproducción total o parcial sin la autorización previa del propietario del copyright.

Índice de materias

Vistazo inicial	4
Pronto NG: El panel de control de teatro casero	4
El dispositivo	5
La pantalla táctil	7
¿Cuáles son las novedades para la generación siguiente de Pronto?	8
Antes de empezar	10
Colocación de las pilas	10
Inicio	11
Activación del Pronto NG	11
Ajuste del contraste	11
Ajuste de la hora y la fecha	12
Cambio del formato de hora	12
Cambio de la hora	12
Ajuste de la fecha	13
Selección del idioma	14
Utilización del Pronto NG	15
Vista general de dispositivos	15
Vista general de páginas	16
Personalización del Pronto NG	17
Utilización de las herramientas	17
Definición de la marca para un dispositivo	18
Aprendiendo los comandos	21
Etiquetar elementos	23
Cómo añadir dispositivos	26
Borrado de elementos	28
Desplazamiento de dispositivos	29
Modificación de los ajustes	29
Ajuste del periodo de temporización de la luz de fondo de la pantalla de cristal líquido	30
Ajustes de la temporización de la pantalla de cristal líquido	31
Ajuste del nivel del interruptor para la luz de fondo	31
Ajuste del nivel del volumen	32
Ajuste de la navegación del Pronto NG	32
Ajuste del modo de Animación	33
Calibración de la pantalla táctil	33

Utilización de las funciones de potencia	34
Creación y edición de macros	34
Creación de una macro	34
Edición de una macro	36
Creación y edición de contadores	37
Creación y edición de contadores	37
Activación de contadores	43
Utilización del Pronto NG con el cursor	44
Utilización del Pronto NG con RF	46
Selección de RF para controlar los dispositivos	47
Selección de IR para controlar los dispositivos	48
ProntoEdit NG	49
Preguntas frecuentes	51
Resolución de problemas	53
Problemas generales	53
Problemas de modificación	54
Problemas de almacenamiento en memoria	55
Mensajes de error del Pronto NG	55
Conexión al PC	55
Mantenimiento del Pronto NG	56
Notificaciones importantes	56
Limpieza del Pronto NG	56
Actualización del Pronto NG	56
Lista de símbolos	57
Especificaciones	60
Glosario	61
Índice	64

Pronto NG: El panel de control de teatro casero

Pronto NG es un panel de control de teatro casero que permite la flexibilidad y personalización máximas para incluso el sistema de entretenimiento casero más sofisticado. Puede controlar prácticamente todos los dispositivos que funcionen con señales de control remoto por infrarrojos (IR). Su interfaz intuitiva hace que sea un control remoto perfecto para todos los usuarios.

El Pronto NG es fácil de configurar. Contiene una enorme base de datos universal en la que se almacenan códigos de IR para controlar diferentes marcas de todo tipo de vídeo, dispositivos de audio e incluso equipo de automatización casero. Por defecto, el Pronto NG está configurado para controlar dispositivos Philips y Marantz. Para otras marcas, cuando utilice el Pronto NG por primera vez seleccione simplemente la marca del dispositivo en cuestión.

El Pronto NG le ofrece algunas potentes funciones extras:

- Puede crear y evitar macros, que le permiten enviar una serie de comandos con una sola pulsación de botón.
- Podrá usted los contadores para realizar determinadas acciones en momentos predeterminados, por ejemplo, encender las luces o grabar su programa de TV favorito a diario con el VCR.
- Tiene la opción de que Pronto NG funcione con señales de radiofrecuencias (RF) para controlar dispositivos a distancia o desde una habitación adyacente. Para ello, necesita un extensor de RF opcional que convierte las señales de RF de Pronto NG en señales de IR.

El software ProntoEdit NG le permite crear sus propias pantallas y definir un aspecto personal. El sistema de ayuda en línea de ProntoEdit NG (accesible a través del icono 'Ayuda' en ProntoEdit NG) le guiará a través del proceso. Véase 'ProntoEdit NG' en la página 49 si desea mayor información. Puede encontrar ProntoEdit NG en el CD-ROM que se adjunta y en el sitio de internet de Philips www.pronto.philips.com. En la sección de descargas 'Downloads' del sitio de internet podrá encontrar las últimas actualizaciones para su software Pronto NG.

El dispositivo

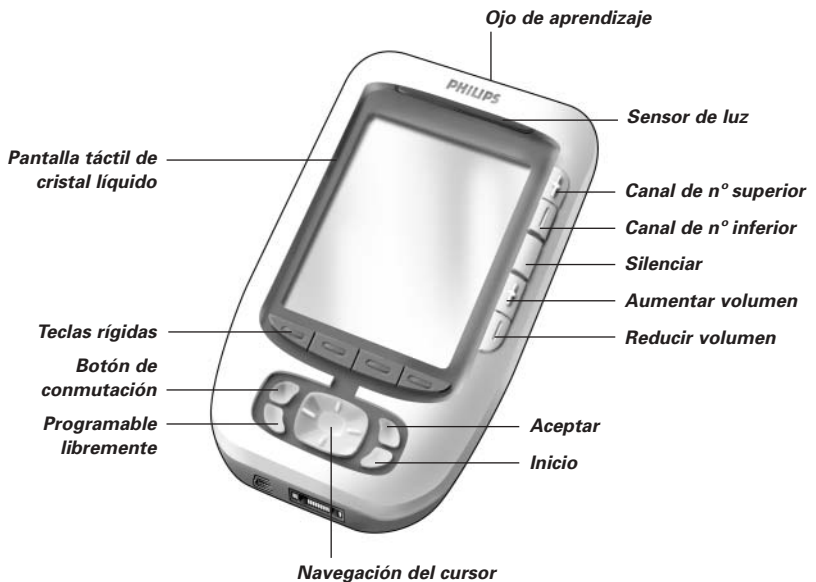
El Pronto NG tiene varios botones duros. Algunos son programables y otros tienen una función predefinida:

- Las teclas en la parte izquierda de la pantalla del Pronto NG tienen funciones predefinidas: **Page up** (página arriba), **Page down** (página abajo) y **Backlight** (luz de fondo).
- Las 4 teclas rígidas que aparecen a continuación de la pantalla táctil son de libre programación. Puede volver a programar la función de estas teclas y cambiar la etiqueta de la pantalla táctil.
- El **cursor** y las teclas **OK** y **Home** ubicadas en la parte derecha del cursor están programadas para hacer funcionar dispositivos (por ejemplo, para navegar por el menú que se encuentre en la pantalla de su TV). Con la tecla **Toggle** (basculación) puede usted cambiar el funcionamiento del cursor.

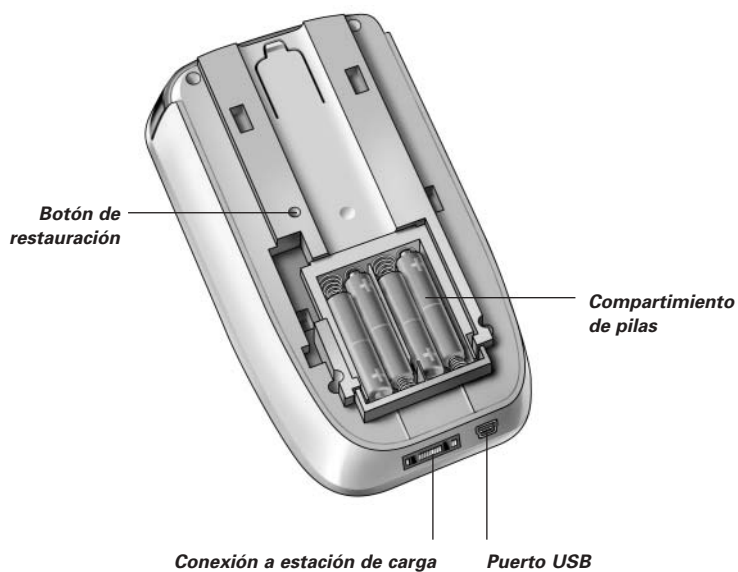
La tecla **programable libre** está pensada para otros usos futuros.

- Las teclas que se encuentran a la derecha de la pantalla se utilizan para controlar el volumen y el canal: **Canal de nº superior**, **Canal de número inferior**, **Silencio**, **Aumentar volumen**, **Reducir volumen**.

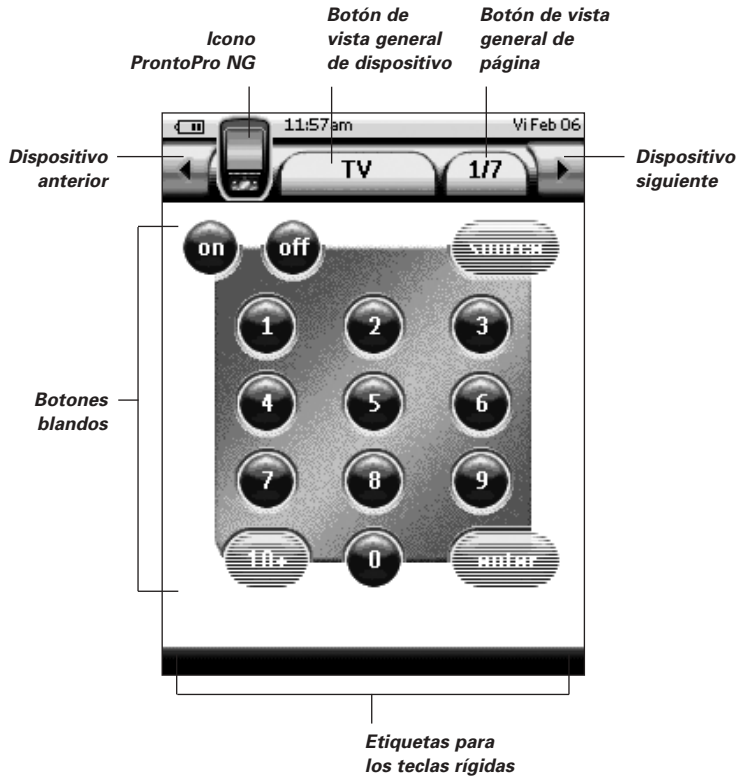
Aunque estas teclas tengan ya cada una de ellas una función predeterminada, podrá usted programarlas. Si aprende uno de estas teclas o le asigna un macro, se perderá para siempre su función predeterminada.



Vistazo inicial



La pantalla táctil



¿Cuáles son las novedades para la generación siguiente de Pronto?

Este nuevo Pronto NG (SBC RU950) ofrece varias funciones nuevas respecto al modelo anterior de Pronto (SBC RU940). Los más importantes son:

■ **Sensor de luz**

El sensor de luz de su Pronto hace que la luz de fondo se encienda automáticamente de acuerdo con la luz ambiental de su entorno de teatro casero.

■ **Transparencia**

Pronto NG presenta transparencia en las teclas y en otros objetos. De esta manera se hace más sencilla la creación de complejas interfases de usuario. Puede ahora colocar las teclas con un fondo transparente en la parte superior de una imagen de fondo, dejar que las teclas transparentes se superpongan o bien crear efectos de transparencia dentro de las teclas.

■ **16 escalas de grises**

El número de escalas de grises ha aumentado de 4 a 16. Por consiguiente los botones tienen un aspecto mucho más natural.

■ **USB**

Pronto NG tiene un puerto USB para hacer la descarga mucho más fácil.

■ **4 MB de Memoria**

Pronto NG tiene 4 MegaBytes de memoria. De esta forma puede usted descargar ficheros con una mayor configuración a Pronto NG.

■ **Macros integrados**

Los macros están ahora mejor integrados en el fichero de configuración. Todas las teclas pueden ser un macro, lo cual quiere decir que una tecla puede contener más de una acción.

■ **Contadores más avanzados**

El Pronto NG que usted ha adquirido es capaz de prefijar los contadores para que lleven a acabo unas determinadas acciones en cualquier momento que usted decida. Los contadores no son una característica completamente nueva de Pronto NG, pero resultan más fácil de utilizar y están mejor integrados con el archivo de configuración. Podrá usted activar y desactivar los contadores que haya creado, pudiendo también predeterminarlos para que repitan la orden diaria o semanalmente. Por ejemplo, puede hacer que se enciendan las luces todos los días con la puesta del sol. Asimismo puede crear un contador que predetermine su VCR para que grabe su programa de TV favorito los miércoles y los sábados.

■ **RF**

Por defecto, Pronto controla sus dispositivos mediante señales de IR. Sin embargo, puede optar por hacer que el Pronto funcione con señales de radiofrecuencia (RF) para controlar dispositivos a distancia o desde una habitación adyacente. Para esto se requiere un extensor de RF (no incluido).

■ **Vista general de páginas**

La vista general de páginas ofrece una lista de todas las páginas para un dispositivo. Cada dispositivo incluye una vista general de páginas que facilita y acelera la navegación a través de las páginas del dispositivo.

■ **Navegación del cursor**

Por defecto, el cursor está programado para controlar dispositivos. Las funciones asignadas al botón del cursor dependen del dispositivo que esté activado en el Pronto NG.

El Pronto NG también le ofrece la posibilidad de utilizar el cursor para navegar a través de dispositivos y páginas en pantalla. Los botones Izquierda y Derecha del cursor le permiten desplazarse a través de los dispositivos, y con los botones del cursor Arriba y Abajo puede desplazarse a través de las distintas páginas.

■ **Modo de Animación**

El Pronto NG le proporcionará retroinformación de navegación a través de animaciones gráficas de transiciones de modo y de página. Puede activar y desactivar las animaciones de su Pronto NG en las Páginas de ajustes.

■ **Soporte pluri-idiomático**

Pronto NG, además de inglés, también soporta ahora español, francés, alemán y neerlandés.

Colocación de las pilas

La primera vez que utilice el ProntoPro NG, tendrá que: colocar 4 AAA pilas.

- 1 Presionar la cubierta de la tapa de la pila con el pulgar y a continuación deslizar la tapa hacia adelante con firmeza.
- 2 Levantar la tapa que cubre las pilas.



- 3 Coloque las pilas en el compartimento para éstas.



- 4 Vuelva a colocar de nuevo la tapa del compartimento para pilas. Tras unos segundos, el Pronto NG se pondrá en marcha automáticamente, apareciendo una pantalla de presentación. El Pronto NG emite un sonido dos veces para indicar que ya ha terminado el arranque.

Notas Cuando las pilas se están agotando, aparece el icono de pila descargada en la esquina superior derecha de la pantalla.

El Pronto retiene todos sus ajustes cuando las pilas se han agotado completamente. Solamente tendrá que ajustar la hora y contrasta. Véase 'Ajuste del contrast', en la página 11 y 'Cambio de la hora', en la página 12, para obtener más información al respecto.

También puede utilizar una estación de carga y un bloque de pilas secas para recargar su Pronto. La estación de carga y el bloque de pilas secas son opcionales.

Activación del Pronto NG

El Pronto NG puede activarse de cuatro formas diferentes:

- **Tocando la pantalla táctil.**

Nota *Utilice solamente un dedo o un objeto blando como una goma de borrar para operar la pantalla táctil.*

- **Pulse una de las 4 teclas rígidas que están bajo la pantalla para activar el display.**

Nota *Si pulsa una tecla dura en el Pronto NG, se ejecutará inmediatamente la función correspondiente, mientras que las 4 teclas rígidas bajo la pantalla táctil activarán el display.*

- **Pulse el botón Luz de fondo.**

Ajuste del contrasta

Puede ajustar el nivel del contrasta y activar la luz de fondo del Pronto utilizando los botones duros del lado izquierdo del dispositivo.

- Para **reducir el contrasta**, pulse y mantenga apretado el botón '**Luz de fondo**' y al mismo tiempo pulse el botón duro '-'.
Para **aumentar el contrasta**, pulse y mantenga apretado el botón '**Luz de fondo**' y al mismo tiempo pulse el botón duro '+'.
 - Para **encender la luz de fondo**, pulse el botón '**Luz de fondo**'.




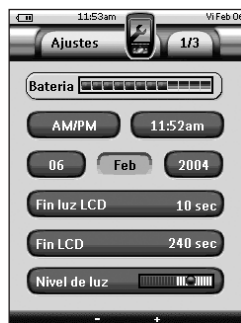
Ajuste de la hora y la fecha


Cuando haya colocado las pilas y haya encendido el Pronto NG, tendrá que ajustar la hora en curso.

Atención Siempre que reajuste su Pronto NG tendrá que ajustar de nuevo la hora.


Cambio del formato de hora


- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparecerá el menú Herramientas.
- 2 Toque la tecla **Ajustes** del menú Herramientas. Aparece entonces la primera Página de ajustes.




- 3 Toque la tecla de **Formato de hora** **AM/PM** de la primera Página de ajustes. La tecla de Formato de hora tiene la opción de tres formatos de hora:
 - Formato 12 (AM/PM): Este es el formato que saldrá por defecto;
 - Formato 24;
 - Sin hora.
- 4 Toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Cambio de la hora


- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparecerá el menú Herramientas.
- 2 Toque **Ajustes** en el menú Herramientas. Aparece la primera Página de ajustes.
- 3 Toque la tecla de la **Hora** de la primera Página de Ajustes. Se ha seleccionado el botón de hora. Aparecen las etiquetas '+' y '-' en las dos teclas rígidas centrales.

- 4 Para aumentar la hora, pulse (y retenga) la tecla rígida que lleva la etiqueta '+'.
-o-
Para reducir la hora, pulse (y retenga) la tecla rígida que lleva la etiqueta '-'.
- 5 Vuelva a tocar el botón **Hora**.
La nueva hora está establecida.
- 6 Toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Ajuste de la fecha


- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Ajustes** en el menú Herramientas.
Aparece la primera Página de Ajustes.

Para cambiar el día


- 1 Toque el botón **Día**, en la primera página de configuración.
Se ha seleccionado el botón de día. Las etiquetas '+' y '-' aparecen para los dos botones duros centrales.
- 2 Para aumentar los días, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '+'.
-o-
Para reducir los días, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '-'.
- 3 Vuelva a tocar el botón **Día**.
El nuevo día está establecido.
- 4 Una vez haya cambiado la fecha, toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Para cambiar el mes

- 1 Toque el botón **Mes**, en la primera página de configuración.
Se ha seleccionado el botón de mes. Las etiquetas '+' y '-' aparecen para los dos botones duros centrales.
- 2 Para aumentar los meses, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '+'.
-o-
Para reducir los meses, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '-'.
- 3 Vuelva a tocar el botón **Mes**.
El nuevo mes está establecido.


- 4 Una vez haya cambiado la fecha, toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Para cambiar el año


- 1 Toque el botón **Año**, en la primera página de configuración.
Se ha seleccionado el botón de año. Las etiquetas '+' y '-' aparecen para los dos botones duros centrales.
- 2 Para aumentar la hora, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '+'.
-o-
Para reducir la hora, pulse (y mantenga apretado) el botón duro Etiquetar '-'.
- 3 Vuelva a tocar el botón **Año**.
El nuevo año está establecido.
- 4 Una vez haya cambiado la fecha, toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Selección del idioma

Puede usted cambiar el idioma utilizado en su Pronto NG.

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Ajustes** en el menú Herramientas.
Aparece la primera Página de ajustes.
- 3 Pulse la tecla dura **Página abajo**.
Aparece la segunda Página de ajustes.



- 4 Toque **Language-English** en la segunda Página de ajustes.
La tecla del **Idioma** tiene la posibilidad de cinco idiomas:
 - Inglés;
 - Alemán;
 - Francés;
 - Neerlandés;
 - Español.
- 5 Toque el icono **Pronto NG**  para salir de la Herramienta Ajustes.

Utilización del Pronto NG



El Pronto NG contiene una serie de dispositivos personalizables, cada uno de los cuales consiste en varias páginas de dispositivos. Todos los dispositivos activos del Pronto NG se detallan en la vista general de dispositivos. Todas las páginas de dispositivos disponibles se detallan por dispositivo en la vista general de páginas.

Vista general de dispositivos


La vista general de dispositivos le ofrece una lista de todos los dispositivos que se pueden controlar con el Pronto NG. Para ver la vista general de dispositivos, pulse la tecla **Vista general de dispositivos** de la parte superior de la pantalla.



Puede navegar entre los dispositivos de dos formas diferentes:

- Toque el dispositivo que quiere controlar desde la vista general de dispositivos.
- Toque el botón **Dispositivo izquierdo** , situado en la parte superior de la pantalla táctil para navegar al dispositivo anterior.
Toque el botón **Dispositivo derecho** , situado en la parte superior de la pantalla táctil para navegar al dispositivo siguiente.

Por defecto, se navega a través del Pronto NG utilizando esta navegación por pantalla táctil. Cuando la navegación de cursor está activada, los botones 'Dispositivo izquierdo' y 'Dispositivo derecho' desaparecen y aparece el icono de

Navegación cursor  en la parte superior izquierda. Seguidamente, se navega a través de los dispositivos y páginas utilizando el cursor. Para obtener más información sobre cómo cambiar la navegación de pantalla táctil por la navegación de cursor, consulte 'Ajuste de la navegación del Pronto NG' en la página 44.

Vista general de páginas

La vista general de páginas ofrece una lista de todas las páginas para un dispositivo. Para ver la Vista general de las Páginas, toque la tecla **Vista general de las Páginas** que va a mostrar el número de página en el área superior de la pantalla táctil.



Botón de vista general de páginas

Puede navegar entre las diferentes páginas de dos formas diferentes:

- Toque la página que quiere operar desde la vista general de páginas.
- Pulse el botón **Arriba** o **Abajo** situado en el lado izquierdo del Pronto NG.


Lo que hace que el Pronto NG sea tan potente es la capacidad de ampliar su funcionalidad de muchas maneras, como la programación de funciones adicionales, la incorporación de dispositivos suplementarios y el cambio de la interfaz, según sea apropiado.


Para edición completa, puede utilizar el software ProntoEdit NG. Para obtener más información al respecto, consulte 'ProntoEdit NG', en la página 49.

Utilización de las herramientas

Pronto NG proporciona herramientas diferentes. Para personalizar el Pronto NG, debe cambiar a la herramienta apropiada. El Pronto NG ofrece 8 herramientas diferentes, cada una de las cuales proporciona diferentes funciones:

<p>Ajustes Herramienta de Ajustes: Define los ajustes del Pronto NG (página 29).</p>	<p>Minutero Herramienta Contador: Define las acciones del contador que hay que desarrollar en momentos predefinidos (página 37).</p>
<p>Marca Herramienta de marca (Brand): Define las marcas de su equipo de audio/video (página 18)</p>	<p>Aprender Herramienta de aprendizaje (Learn): 'Aprende' los códigos IR de otros controles remotos (página 21)</p>
<p>Etiquetar Herramienta de etiquetas (Label): Etiqueta botones, dispositivos y páginas (página 23)</p>	<p>Agregar Herramienta de añadir: Añade nuevos dispositivos o copia dispositivos existentes (página 26)</p>
<p>Borrar Herramienta de borrar: Borra dispositivos o acciones de botón (página 28)</p>	<p>Mover Herramienta de desplazar: Desplaza dispositivos en la vista general de dispositivos (página 29)</p>
<p>Macro Herramienta de macro: Programación de una secuencia de comandos para un solo botón (página 34)</p>	<p>RF IR Herramienta de RF IR: Define si el Pronto NG funciona con señales de IR o de RF (página 46)</p>

Para acceder al menú Herramientas tiene usted que presionar y mantener pulsado el icono  del **Pronto NG** en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.

Puede salir de todas las Herramientas tocando el icono  del **Pronto NG**. Recuerde que no se van a guardar de manera automática los últimos cambios realizados en la página en curso.

En general, en las Herramientas:


- Toque **Iniciar** para empezar a usar la Herramienta.
- Toque **Volver** para volver al menú Herramientas.
- Toque **OK** para confirmar una acción y guardar los cambios que haya hecho.
- Toque **Anular** para cancelar una acción sin guardar los cambios.
- Pulse la tecla rígida que lleva la etiqueta **Hecho** para finalizar una serie de acciones y volver al menú Herramientas.

Definición de la marca para un dispositivo



Pronto NG contiene una gran lista de marcas y sus correspondientes códigos IR en su base de datos. El Pronto NG utiliza estos códigos de IR para controlar dispositivos. Debido a que varias marcas utilizan códigos de IR específicos, tiene que decidir las marcas y los juegos de códigos correspondientes para cada dispositivo. Puede o bien hacer que el Pronto NG detecte automáticamente la marca o seleccionarla usted mismo. Si una marca de dispositivo contiene más de un juego de códigos de IR, también tiene que seleccionarlo.

En la vista general de dispositivos, encontrará botones para los dispositivos de vídeo y audio más comunes. Por defecto, el Pronto NG está configurado para controlar dispositivos Philips y Marantz. Para todos los dispositivos que no sean de marca Philips o Marantz, en primer lugar debe distinguir la marca antes de poder controlarlos con el Pronto NG.

Selección de la marca y juego de códigos establecidos para su dispositivo

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Marca** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de marcas'.
- 3 Toque **Iniciar** en la pantalla 'Herramienta de marcas'. Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 En la vista general de dispositivos, toque el dispositivo para el que quiere definir la marca. Aparece una pantalla con un mensaje.
- 5 Toque **OK**. Aparece la pantalla 'Marcas'.



Selección de la marca

- 1 Toque el botón de desplazamiento **hacia abajo**  o el botón de desplazamiento **hacia arriba**  junto a la **lista de marcas**.
Esto le desplaza hacia abajo/arriba por la lista de marcas.

Nota También puede seleccionar la marca a través del teclado virtual tocando uno o más caracteres del nombre de la marca.

- 2 Toque la **marca** para dispositivo seleccionado en la **lista de marcas**.
- 3 Toque **Seleccionar** en la pantalla 'Marcas'.
Si solamente hay un juego de códigos, aparece la pantalla 'Instalación de la marca'. Consulte 'Instalación de la marca'.
-0-
Si solamente hay un juego de códigos, aparece una pantalla con un mensaje.
- 4 Toque **OK**.
Aparece la pantalla 'Juegos de códigos'.

Selección del juego de códigos





- 1 Si es necesario, toque el botón de desplazamiento **hacia abajo**  o el botón de desplazamiento **hacia arriba**  situado junto a la lista de **juegos de códigos**.
Esto le desplaza hacia abajo/arriba por la lista de juegos de códigos.
- 2 Toque el **Juego de código** para el dispositivo seleccionado en la lista de **juegos de códigos**.
- 3 Toque **Seleccionar** en la pantalla 'Juegos de códigos'.
Aparece la pantalla 'Instalación de la marca'.

Instalación de la marca




- 1 Toque **Probar** en la pantalla 'Instalación de la marca'.
Aparece la primera página del dispositivo seleccionado.
- 2 Toque diferentes botones para ver si el dispositivo está respondiendo a los códigos de IR para la marca y el juego de códigos seleccionados.
- 3 Pulse la tecla rígida izquierda que lleva la etiqueta **Anterior**.
Aparece de nuevo la pantalla 'Instalación de la marca'.
- 4 En la página 'Instalación de la marca', toque **Instalar**.
Se instalan los códigos IR de la marca y código seleccionados.

Selección de la marca y búsqueda del juego de códigos para su dispositivo



Nota Asegúrese de que está encendido el dispositivo cuya marca está buscando.

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de marcas'.
- 3 Toque  en la pantalla 'Herramienta de marcas'.
Aparece la vista general de Dispositivos.
- 4 En la vista general de Dispositivos, toque el dispositivo para el que quiere definir la marca.
Aparece una pantalla con un mensaje.
- 5 Toque .
Aparece la pantalla 'Definición de la marca'.
- 6 Seleccione la marca de su dispositivo tal como se describe en 'Selección de la marca', en la página 19.

Búsqueda del juego de códigos

- 1 Toque  en la pantalla 'Juegos de códigos'.
Aparece la pantalla 'Búsqueda de la marca'.
- 2 Toque  y apunte el Pronto NG al dispositivo.
Aparece la pantalla 'Búsqueda'. El Pronto NG realiza una búsqueda a través de la lista de juegos de códigos para la marca seleccionada, enviando un código de IR para cada juego de códigos.
- 3 Si se apaga el dispositivo cuya marca está usted definiendo, toque  en la pantalla 'Buscando'.
Aparece la pantalla 'Instalación de la marca'.
- 4 Para instalar la marca y el juego de códigos, siga las instrucciones descritas en 'Instalación de la marca' en la página 19.

Búsqueda de la marca y del juego de códigos para su dispositivo

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de marcas'.

- 3 Toque **Iniciar** en la pantalla 'Herramienta de marcas'. Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 En la vista general de dispositivos, seleccione el dispositivo para el que quiere definir la marca. Aparece una pantalla con un mensaje.
- 5 Toque **OK**. Aparece la pantalla 'Marcas'.

Búsqueda de la marca

- 1 Toque **Buscar** en la pantalla 'Marcas'. Aparece la pantalla 'Búsqueda de marca'.
- 2 Toque **OK** y apunte el Pronto NG al dispositivo. Aparece la pantalla 'Búsqueda'. El Pronto NG realiza una búsqueda a través de la lista de marcas enviando un código de IR para cada marca.
- 3 Cuando el dispositivo para el que está definiendo la marca responde al código de IR, toque **OK** en la pantalla 'Búsqueda'. Aparece la pantalla 'Instalación de la marca'.
- 4 Para instalar la marca y el juego de códigos, siga las instrucciones escritas en 'Instalación de la marca' la página 19.

Aprendiendo los comandos




Si un código de IR no está en la Base de datos, puede programar los comandos del Pronto NG transmitiendo señales de IR desde su control remoto actual al ojo de 'aprendizaje' del Pronto NG.

La herramienta de aprendizaje (Learn) le permite aprender un **botón** o una **acción de dispositivo**. Una acción de dispositivo es una acción que se ejecuta automáticamente cuando se selecciona un dispositivo. Por ejemplo, cuando usted seleccione la TV, su Pronto NG podrá aprender a encender la TV al mismo tiempo. También puede utilizar la herramienta de aprendizaje (Learn) para reaprender comandos que no funcionan correctamente.

Nota El cambio de la Marca en la Herramienta Marca no tendrá impacto alguno sobre los códigos aprendidos.






Aprendizaje de un botón

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de aprendizaje'.
- 3 Toque . Aparece la última página que ha visitado.
- 4 Navegue al dispositivo y a la página que contiene el botón que quiere que se aprenda.
- 5 Posicione el Pronto NG y el control remoto de la forma ilustrada más arriba.

Nota *Asegúrese de que apunta el **ojo de aprendizaje** del Pronto NG a la ventana de IR del control remoto. La **distancia** entre el Pronto NG y el control remoto debe ser de 10 a 20 cm.*

- 6 Toque el botón que quiere que se aprenda. Aparece una indicación de Aprendizaje en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.
- 7 Pulse y mantenga pulsada la tecla del mando a distancia durante 1 segundo.
Asegúrese de que pulsa la tecla en 5 segundos.
Si el aprendizaje tuvo éxito, un mensaje OK se lo indicará.
Si el aprendizaje fracasó, un mensaje se lo indicará.
Consulte 'Pronto NG no aprenderá comandos' en la página 54 para obtener más información al respecto.
- 8 Cuando usted desee que Pronto NG aprenda otras teclas, repita los pasos 6 y 7.
- 9 Pulse la tecla rígida izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** que está bajo la pantalla para detener el aprendizaje.

Aprendizaje de una acción de dispositivo

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de aprendizaje'.
- 3 Toque . Aparece la vista general de dispositivos.

- 4 Posicione el Pronto NG y el control remoto de la forma ilustrada más arriba.

Nota Asegúrese de que apunta el **ojo de aprendizaje** del Pronto NG a la ventana de IR del control remoto. La **distancia** entre el Pronto NG y el control remoto debe ser de 10 a 20 cm.

- 5 Toque el dispositivo para el que quiere que se aprenda una acción de dispositivos.

Aparece una indicación de Aprendizaje en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.

- 6 Pulse la tecla del otro control remoto.

Asegúrese de que pulsa la tecla en 5 segundos.

Si el aprendizaje tuvo éxito, un mensaje OK se lo indicará.

Si el aprendizaje fracasó, un mensaje se lo indicará.

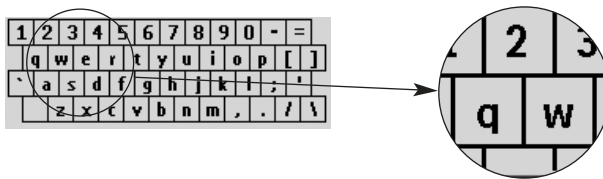
Consulte 'Pronto NG no aprenderá comandos' en la página 54 para obtener más información al respecto.

- 7 Cuando desee que el Pronto NG aprenda acciones de otros dispositivos, repita los pasos 5 y 6.

- 8 Pulse el botón duro izquierdo **Hecho** situado debajo de la pantalla táctil para salir de la herramienta de aprendizaje.

Etiquetar elementos

La herramienta de etiquetas le permite etiquetar un **botón**, un **dispositivo** o una **página**. En la herramienta de etiquetas puede encontrar un teclado virtual. Este teclado realiza un zoom de acercamiento cuando se toca un carácter.







El teclado consta de cuatro tipos diferentes de caracteres, incluyendo una serie de símbolos que puede utilizar para el etiquetado. Utiliza el botón de **Mover** para conmutar entre los cinco juegos de caracteres del teclado.




Puede encontrar la **lista completa de símbolos** en la página 57.


Etiquetado de un botón

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de etiquetas'.
- 3 Toque .
Aparece la última página que visitó.
- 4 Navegue al dispositivo y la página que contiene el botón que quiere etiquetar.
- 5 Toque el botón que quiere etiquetar.
Aparece la pantalla 'Etiquetar'.
- 6 Toque el teclado.
Se realiza un zoom de acercamiento en el teclado.
- 7 Toque el carácter que quiere añadir a la etiqueta.
El carácter se añade a la etiqueta. Se realiza automáticamente un zoom de acercamiento en el teclado.
 - Para realizar un zoom de alejamiento sin añadir un carácter a la etiqueta, presionar **Reducir**.
El carácter no se añade a la etiqueta. El teclado realiza un zoom de alejamiento.
 - Para utilizar otros caracteres y símbolos, presionar **Mover**.
El juego de caracteres del teclado cambia.
Puede seleccionar entre cinco diferentes juegos de caracteres.
 - Para borrar caracteres, pulse la tecla rígida **Borrar**.
El carácter situado delante del cursor se borra.
- 8 Puede añadir otros caracteres a la etiqueta.
- 9 Toque .
La etiqueta del botón seleccionado ha sido cambiada. Vuelve a aparecer la última página visitada.

-0-


Toque .
Vuelve a visualizarse la última página visitada, sin cambiar la etiqueta de la tecla seleccionada.
- 10 Puede seleccionar otros botones del Pronto NG para etiquetarlos.
- 11 Pulse la tecla rígida de la izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** y que se encuentra bajo la pantalla táctil, para salir de la Herramienta Etiqueta.

Etiquetado de un dispositivo

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Etiquetar** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de Etiquetar'.
- 3 Toque **Etiquetar dispositivo**. Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 Toque el dispositivo que quiere etiquetar. Aparece la pantalla de 'Etiquetar'.
- 5 Siga las instrucciones 6 a 8 de 'Etiquetado de un botón' en la página 24.
- 6 Toque **Guardar**. La etiqueta del botón seleccionado ha sido cambiada. Aparece de nuevo la vista general de dispositivos.

-o-
Toque **Anular**. Aparece de nuevo la vista general de dispositivos, sin cambiar la etiqueta del dispositivo seleccionado.
- 7 Puede seleccionar otros dispositivos en la vista general de dispositivos para etiquetarlos.
- 8 Pulse la tecla rígida de la izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** situado debajo de la pantalla táctil para salir de la herramienta Etiquetar.

Etiquetado de una página

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Etiquetar** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de etiquetar'.
- 3 Toque **Etiquetar página** en la pantalla 'Herramienta de etiquetar'. Aparece la vista general de páginas.
- 4 Toque la página que quiere etiquetar. Aparece la pantalla 'Etiquetar'.
- 5 Siga las instrucciones 6 a 8 de 'Etiquetado de un botón' en la página 24.

6 Toque **Guardar**.

La etiqueta de la página seleccionada ha sido cambiada. Aparece de nuevo la vista general de páginas.

-o-

Toque **Anular**.

Aparece de nuevo la vista general de páginas, sin cambiar la etiqueta de la página seleccionada.

7 Puede seleccionar otra página en la vista general de páginas para etiquetarla.

8 Pulse la tecla rígida de la izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** situado debajo de la pantalla táctil para salir de la herramienta de etiquetar (Label).

Cómo añadir dispositivos

La herramienta de Añadir (Add) le permite **añadir un nuevo dispositivo o copiar un dispositivo existente**.

Cuando añade un nuevo dispositivo, se utiliza una plantilla de dispositivo almacenada en su Pronto NG para crear las páginas, botones y funciones del dispositivo. Por defecto, se utilizan los códigos IR de Philips cuando usted añade un nuevo dispositivo. En el caso de la marca de su dispositivo tiene que programar el nuevo dispositivo utilizando la Herramienta Marca (página 18) o la Herramienta Aprender (página 21).

La copia de un dispositivo existente ahorra tiempo. Los ajustes personales que definió para ese dispositivo también se copiarán. Por ejemplo, si desea añadir un segundo VCR, no tiene que definir la marca, aprender o crear los macros de nuevo. Sólo tiene que copiarlos a partir del VCR existente que ya se ha programado en su Pronto NG.

Incorporación de un nuevo dispositivo

1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG** en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.

2 Toque **Agregar** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Añadir herramientas'.

3 Toque **Crear dispositivo** en la pantalla 'Añadir herramientas'. Aparece la pantalla 'Añadir'.


4 Toque la plantilla del dispositivo que desee añadir a la lista de **Plantillas de dispositivos**. Aparece la pantalla de 'Código de IR'.

5 Toque **Seleccionar**. Aparece la pantalla 'Acciones'.

- 6 Toque **Crear con acciones** en la pantalla de 'Acciones'.
Se añade el Dispositivo al Pronto NG con sus acciones como códigos IR, sonidos y atrasos.
-0-
Toque **Crear sin acciones** en la pantalla de 'Acciones'.
Se añade el Dispositivo al Pronto NG sin sus acciones como códigos IR, sonidos y atrasos. Para hacer funcionar este dispositivo, deberá aprender todas las teclas del dispositivo con la Herramienta Aprender.
- 7 Toque **Agregar**.
Se añade el Dispositivo y reaparece el menú Herramientas.

Nota *Los dispositivos añadidos se colocan automáticamente al final de la vista general de dispositivos. Puede desplazar dispositivos con la herramienta de desplazamiento. Consulte 'Desplazamiento de dispositivos', en la página 29, para obtener más información al respecto.*

Copia de un dispositivo existente





- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Agregar** en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Añadir herramienta'.
- 3 Toque **Copiar dispositivo** en la pantalla 'Añadir herramienta'.
Aparece la pantalla 'Añadir'.
- 4 Toque el Dispositivo que desee copiar en la **lista de Dispositivos**.
Aparece la pantalla 'Código de IR'.
- 5 Toque **Seleccionar**.
Aparece la pantalla 'Acciones'.
- 6 Toque **Copiar con acciones** en la pantalla 'Acciones'.
El dispositivo es copiado al Pronto NG con códigos de IR.
-0-
Toque **Copiar sin acciones** en la pantalla 'Acciones'.
El dispositivo es copiado al Pronto NG sin códigos de IR, sonidos y atrasos. Para hacer funcionar este dispositivo, deberá aprender todas las teclas del dispositivo con la Herramienta Aprender.
- 7 Toque **Agregar**.
Se añade el Dispositivo y reaparece el menú Herramientas.

Nota *Los dispositivos añadidos se colocan automáticamente al final de la vista general de dispositivos. Puede desplazar dispositivos con la herramienta de desplazamiento. Consulte 'Desplazamiento de dispositivos', en la página 29, para obtener más información al respecto.*





Borrado de elementos

La herramienta de borrar (Delete) le permite borrar un **botón** o un **dispositivo**.

Borrado de un botón

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de borrar'.
- 3 Toque  .
Aparece la última página visitada del Pronto NG.
- 4 Navegue al dispositivo y la página que contiene el botón que quiere borrar.
- 5 Toque el botón que quiere borrar.
Aparece una pantalla con un mensaje.
- 6 Toque  .
El botón es borrado.
- 7 Puede seleccionar el borrado de otras teclas en el Pronto NG.
-o-
Pulse **Deshac.** para deshacer la operación de borrado.
Entonces se recupera la tecla.
- 8 Pulse la tecla rígida de la izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** situado debajo de la pantalla táctil para salir de la herramienta Borrar.






Borrado de un dispositivo

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de borrar'.
- 3 Toque  .
Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 Toque el dispositivo que quiere borrar.
Aparece una pantalla con un mensaje.
- 5 Toque  .
El dispositivo ha sido borrado.

- 6 Puede seleccionar otros dispositivos del Pronto NG para borrarlos.
-0-
Pulse **Deshac.** para deshacer la operación de borrado.
Entonces se recupera la tecla.
- 7 Pulse la tecla rígida de la izquierda que lleva la etiqueta **Hecho** situado debajo de la pantalla táctil para salir de la herramienta Borrar.

Desplazamiento de dispositivos

La herramienta de desplazamiento (Move) le permite desplazar un dispositivo hacia arriba o hacia abajo por la vista general de dispositivos, permitiéndole colocar sus dispositivos más utilizados en la parte superior de la lista.

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Mover**  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de desplazamiento'.
- 3 Toque el dispositivo que quiere desplazar en la lista de dispositivos.
- 4 Toque el botón de desplazamiento **hacia arriba** 
o desplazamiento **hacia abajo**  abajo de la lista de dispositivos en la pantalla de 'Desplazamiento'.
El dispositivo seleccionado se desplaza hacia arriba / hacia abajo en la lista de dispositivos.
- 5 Toque **OK**  en la pantalla 'Desplazamiento'.
El dispositivo ha sido desplazado.

Modificación de los ajustes

En la **Página de ajustes** puede usted hacer varios ajustes. Puede:

- Establecer la hora y la fecha de la forma descrita anteriormente en la página 12.
- Establecer la temporización de la pantalla de cristal líquido;
- Establecer la temporización de la luz de fondo de la pantalla de cristal líquido;
- Establecer el nivel del sensor de luz;
- Establecer el nivel del volumen;
- Ajustar el idioma del Pronto NG, tal y como se describe antes, en la página 14.
- Haga funcionar el Pronto NG con el cursor;
- Establecer el modo de animación;
- Calibrar la pantalla táctil.

En la tercera Página de Ajustes puede usted consultar la información sobre la versión y la memoria disponible.



- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG** en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Seleccione **Ajustes**. Aparece la primera Página de ajustes.

Ajuste del periodo de temporización de la luz de fondo de la pantalla de cristal líquido



La temporización de la luz de fondo de la pantalla de cristal líquido determina el tiempo que la luz de fondo de la pantalla de cristal líquido y los botones permanece encendida. Si se reduce el período de temporización se aumenta la duración de la pila del Pronto. La temporización de la luz de fondo y la temporización de la pantalla de cristal líquido pueden funcionar independientemente.

- 1 Toque **Fin luz LCD 10 sec** en la primera página de configuración. El botón de temporización de luz de fondo ha sido seleccionado. Aparecen las etiquetas '+' y '-' en los dos botones duros centrales situados debajo de la pantalla táctil.
- 2 Para aumentar el período de temporización, pulse (y mantenga apretado) el botón etiquetado '+'.
-0-
Para reducir el período de temporización, pulse (y mantenga apretado) el botón etiquetado '-'.
- 3 Toque **Fin luz LCD 10 sec** de nuevo. Se ha establecido el nuevo período de temporización de la luz de fondo.

Ajustes de la temporización de la pantalla de cristal líquido


La temporización de la pantalla de cristal líquido determina el tiempo que la pantalla táctil de cristal líquido permanece activada. Si se reduce el tiempo de activación se aumenta la duración de la pila del Pronto NG.

Nota La pantalla de cristal líquido solamente se desactiva mediante la temporización si el Pronto NG no se está utilizando.

- 1 Toque  en la primera Página de ajustes. Se ha seleccionado el botón de temporización de la pantalla de cristal líquido. Aparecen las etiquetas '+' y '-' en las dos teclas rígidas centrales que se encuentran bajo la pantalla táctil.
- 2 Para aumentar el período de temporización, pulse (y mantenga pulsada) la tecla rígida con la etiqueta '+'.
-0-
Para reducir el periodo de temporización, pulse (y mantenga pulsada) la tecla rígida con la etiqueta '-'.
- 3 Toque  de nuevo. Se ha establecido la nueva temporización de la pantalla de cristal líquido.


Ajuste del nivel del interruptor para la Luz de fondo


Puede ajustar la luz de fondo de su Pronto para que se encienda o se apague según la luz ambiental del entorno de su teatro casero.

Colocando el indicador de umbral , usted define cuándo encender o apagar la luz de fondo.



Ajuste del nivel del interruptor

- 1 Toque  en la primera Página de ajustes. Se selecciona el botón **Nivel de luz**. Las etiquetas '+' y '-' aparecen en los dos botones duros centrales situados bajo la pantalla táctil.
- 2 Toque y mantenga apretados los botones duros etiquetados con '+' y '-' para colocar el indicador.
 - 1 Para ajustar el nivel del interruptor para un entorno oscuro, coloque el indicador a la derecha de la barra de nivel de luz. La luz de fondo se encenderá incluso cuando el nivel de luz ambiental sea alto.
 - 2 Para establecer que la luz de fondo esté siempre encendida, coloque el indicador lo más a la derecha posible.


- 3 Para ajustar el nivel del interruptor para un entorno luminoso, coloque el indicador a la izquierda de la barra de nivel de luz. La luz de fondo se encenderá únicamente en entornos oscuros.
- 4 Para establecer que la luz de fondo esté siempre apagada, coloque el indicador lo más a la izquierda posible.
- 3 Vuelva a pulsar .
Se deselecciona el botón de nivel de luz. Se fija el nuevo nivel del sensor de luz.

Nota La temporización de la luz de fondo de la LCD (pantalla de cristal líquido) determina también cuándo se enciende y cuándo se apaga la luz de fondo de la LCD. Por lo tanto, si ajusta el umbral al lado izquierdo de la barra de nivel de luz, la luz de fondo no se apaga de forma inmediata.


Ajuste del nivel del volumen

Puede ajustar el nivel del volumen utilizando tanto los botones duros como los botones de la pantalla táctil. El volumen del botón se refiere al pitido emitido cuando se pulsa o toca un botón.

Ajuste del nivel del volumen de las teclas duras

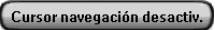
- Para ajustar el volumen de las teclas duras, toque  en la segunda Página de ajustes.
Puede seleccionar 1 de los 3 niveles de volumen o silenciar el sonido. Cada vez que realiza una pulsación, el nivel del volumen aumenta gradualmente hasta el nivel 3.

Ajuste del nivel del volumen de la pantalla táctil

- Para ajustar el nivel del volumen de la pantalla táctil, toque  en la segunda página de configuración.
Puede seleccionar 1 de los 3 niveles de volumen o silenciar el sonido. Cada vez que realiza una pulsación, el nivel del volumen aumenta gradualmente hasta el nivel 3.

Ajuste de la navegación del Pronto NG

El cursor se utiliza por defecto para hacer funcionar sus dispositivos. Entonces usted navega por el Pronto NG con las teclas de la pantalla táctil. Sin embargo, también puede ajustar el cursor para navegar a través de los dispositivos de páginas del Pronto NG. Para obtener más información sobre cómo utilizar el Pronto NG con el cursor, consulte 'Utilización del Pronto NG con el cursor' en la página 44.

Para ajustar la navegación del Pronto NG, toque  en la segunda Página de ajustes:

- Puede seleccionar **Cursor navegación desactiv.** para navegar por el Pronto NG con las teclas de la pantalla táctil.
- Puede seleccionar **Cursor navegación activado** para navegar por el Pronto NG con el cursor.

Ajuste del modo de Animación


El Pronto NG proporciona retroinformación sobre navegación a través de animaciones gráficas de transiciones de modos y transiciones de páginas. El paso de páginas se realiza con una transición de página, el paso de Modo de uso a una de las Herramientas va acompañado de una transición de modo. Puede activar y desactivar las animaciones de su Pronto NG en la página de configuración:

- Puede desactivar las animaciones con la opción '**Ninguna**' (sin animaciones). Por desactivar todas animaciones el Pronto NG funcionará a su mayor velocidad.
- Al cambiar páginas con la animación '**Página**', una página parece salir de la pantalla deslizándose, mientras que la segunda página entra deslizándose.
- La animación de '**Modo**' desplaza el icono Pronto NG de la zona superior de la pantalla táctil.
- Con la opción '**Entera**' puede activar ambas animaciones al mismo tiempo.

Calibración de la pantalla táctil

Cuando se utiliza el Pronto NG por primera vez, la pantalla táctil ya está calibrada. Sin embargo, si se da cuenta de que su Pronto NG no envía los comandos de acuerdo con lo que se indica en la pantalla táctil, se aconseja recalibrar la pantalla táctil.

Atención *No utilice nunca un bolígrafo, lápiz u otro objeto puntiagudo real sobre la pantalla táctil. Utilice un objeto con punta como un lápiz con punta de plástico o una pluma diseñada para su uso con pantallas táctiles.*

- 1 Toque  en la segunda página de configuración. Aparece la pantalla 'Calibración'.
- 2 Toque la esquina superior izquierda de la pantalla táctil.
- 3 Toque la esquina inferior derecha de la pantalla táctil.
- 4 Toque en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.
- 5 Toque en la esquina inferior izquierda de la pantalla táctil. Se calibra la pantalla táctil.

-0-

Toque la tecla rígida central, con la etiqueta **Deshac.**

Nota *Si la calibración falla, aparece un mensaje y puede seguir el procedimiento para volver a calibrar la pantalla táctil.*

Creación y edición de macros

Una macro le permite enviar una secuencia de comandos al tocar **un solo botón**. Por ejemplo, puede encender su televisor, activar un canal de películas y preparar su VCR para grabar rebobinando la videocinta. La macro contiene la **lista de acciones**. La lista de acciones puede crearse y evitarse en la herramienta Macro.




Nota *Una vez ha programado una macro, el botón de acciones no se sustituirá cuando se seleccione otra marca en la herramienta de marcas.*

En la Herramienta Macro, tiene que seleccionar primero la tecla que va a llevar el macro, denominada asimismo tecla objetivo. A continuación, una a una, va creando una lista de acciones añadiendo acciones a esta tecla objetivo. Puede ir haciéndolo:

- Seleccionando otra tecla y **añadiendo sus acciones** a la lista de acciones de su tecla objetivo.
- Añadiendo un **atraso** a la lista de acciones.
- Añadiendo un **sonido** a la lista de acciones.

Una vez haya creado el macro, se ejecutarán todas las acciones que ha añadido usted a la lista de acciones cuando toque la tecla.

Creación de una macro

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas. Aparece la pantalla 'Herramienta de macro'.
- 3 Toque  en la pantalla 'Herramienta de macro'. Aparece la última página visitada.
- 4 Navegue al Dispositivo y a la Página que contienen la tecla objetivo que desea usted utilizar como macro.
- 5 Toque el botón que quiere seleccionar como botón objetivo.
Si puede utilizar el botón para programar una macro, aparece la pantalla 'Macro'.


-o-

Si no puede utilizar el botón, se lo indicará un *pitido*.




Nota Puede usted asignar un macro a la mayoría de las teclas de su Pronto NG. Las teclas que no van a poder programarse son las que se encuentran a la izquierda del Pronto NG (luz de fondo, Página arriba y Página abajo). Los botones Toggle y Home (alrededor del cursor) sólo se pueden reprogramar con el ProntoEdit NG.
Por favor consulte ProntoEdit NG en la página 49.

Para añadir una acción a la lista de acciones

- 1 Toque  en la pantalla 'Macro'.
Vuelve a aparecer la última página visitada.
- 2 Navegue al dispositivo y la página que contiene el botón que quiere añadir a la macro.
- 3 Toque la tecla con la(s) acción(es) que desee añadir al macro.
Aparece la pantalla 'Macro'.
El nombre del botón seleccionado se añade a la parte inferior de la lista de acciones. La macro ejecutará todas las acciones asignadas a este botón.
- 4 Puede seleccionar otros botones para añadirlos a la macro.

Para añadir un retardo a la lista de acciones


Puede añadir un retardo a la lista de acciones, por ejemplo, para insertar una breve pausa entre la activación del dispositivo y el envío de comandos al mismo, permitiendo que el dispositivo se caliente.

- 1 Toque  en la pantalla 'Macro'.
El botón '+' y el botón '-' aparecen en los dos botones duros centrales situados debajo de la pantalla táctil.
- 2 Para aumentar el retardo, toque (y mantenga apretado) el botón '+'.
-o-
Para reducir el retardo, toque (y mantenga apretado) el botón '-'.

Nota Podrá aún cambiar el atraso a más adelante.

Para añadir un pitido a la lista de acciones

Para determinar cuándo una ejecución de macro ha terminado, es útil añadir un pitido como comando final en la lista de acciones.

- 1 Seleccione en la lista de acciones la acción a la que quiere añadir un pitido.
La acción ha sido seleccionada.
- 2 Toque  en la pantalla 'Macro'.
Se añade un pitido por defecto a la lista de acciones, después de la acción seleccionada.



Prueba de la macro

No es necesario salir de la herramienta Macro para probar la macro que ha creado o editado. Puede probar la macro desde dentro de la herramienta de Macro. El Pronto NG ejecuta todas las acciones, tal como se han definido en la lista de acciones.

- En la pantalla 'Macro', pulse la tecla rígida que lleva la etiqueta **Probar**. El Pronto NG ejecuta las acciones de la lista de acciones.



Nota *Asegúrese de que mantiene el Pronto NG apuntado a su equipo de teatro casero durante la ejecución de la macro.*

Para terminar la macro

- Toque  en la pantalla 'Macro'. La macro es creada y asignada al botón que ha seleccionado como objetivo.
- 0-
- Toque  en la pantalla 'Macro'. Aparece de nuevo el menú Herramientas sin crear la macro.

Edición de una macro

Desplazamiento de una acción en la lista de acciones

- Para mostrar la pantalla 'Macro' con la lista de acciones asignadas al botón, siga las instrucciones 1 a 5 descritas en 'Creación de una macro' la página 34.
- Toque la acción de la lista de acciones que quiere desplazar en la pantalla 'Macro'. La acción seleccionada se ha resaltado.
- En la pantalla 'Macro', toque la tecla **Arriba**  o la tecla **Abajo**  abajo de la lista de acciones. La acción seleccionada se desplaza hacia arriba/abajo en la lista de acciones.
- Puede seleccionar otras acciones para desplazarlas.

Borrado de una acción de la lista de acciones

- Para mostrar la pantalla 'Macro' con la lista de acciones asignadas al botón, siga las instrucciones 1 a 5 descritas en 'Creación de una macro' la página 34.
- En la pantalla 'Macro', toque la acción de la lista de acciones que quiere borrar. La acción seleccionada queda resaltada.
- En la pantalla 'Macro', pulse la tecla rígida de la derecha que lleva la etiqueta **Borrar**. La acción seleccionada se borra de la lista de acciones.
- Puede seleccionar otras acciones para borrarlas.

Creación y edición de contadores


Con la Herramienta Contador puede usted definir acciones para que se realicen en momentos predeterminados. Por ejemplo, puede encender las luces o programar su VCR para que grabe su programa diario de TV favorito.

Nota Cuando se ejecute un contador, oír un sonido y aparecerá un mensaje de Contador en la pantalla.

Si el Pronto NG está llevando a cabo otra tarea (envío de códigos IR, comprobación de un macro, ...) cuando esté a punto de ejecutarse un contador, Pronto NG seguirá primero realizando la tarea en curso.


Creación y edición de contadores

Adición de un contador

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
 - 2 Toque **Minutero** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla de información de la 'Herramienta Contador'.
 - 3 Toque **Iniciar**. Aparece la pantalla 'Contador'.
 - 4 En la pantalla 'Contador', toque **Agregar** para añadir un nuevo contador a la lista. Se añade un nuevo contador a la Lista de contadores. Por defecto, un nuevo contador recibe la etiqueta Contador y un número. No tiene definidas acciones de inicio y fin.
 - 5 Para poner la etiqueta al contador, toque **Etiquetar**, tal y como se describe en 'Etiquetado de un contador' en la página 38.
 - 6 Para definir las acciones de inicio y fin del contador, toque **Editar**, tal y como se describe en 'Edición de un contador' en la página 39.
 - 7 En la pantalla 'Contador', toque **OK**. La pantalla 'Contador' se cierra y vuelve a aparecer el menú Herramientas. Se añade el contador.
- 0-
En la pantalla 'Contador', toque **Anular**. La pantalla Contador se cierra sin añadir el contador.




Borrado de un contador

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
 - 2 Toque **Minutero** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla de información de 'Herramienta Contador'.
 - 3 Toque **Iniciar**. Aparece la pantalla 'Contador'.
 - 4 Toque la etiqueta del contador que desee borrar. Se resaltará el contador.
 - 5 En la pantalla 'Contador', toque **Borrar**. Aparece una pantalla con mensaje.
 - 6 En la pantalla del mensaje, toque **Borrar**. Se borrará entonces el contador de la lista.
 - 7 En la pantalla 'Contador', toque **OK**. Se cierra la pantalla 'Contador' y vuelve a aparecer el menú Herramientas. Se borra el contador.
- 0-
En la pantalla 'Contador', toque **Anular**. Se cierra la pantalla Contador sin borrar el Contador.




Etiquetado de un contador

El nombre por defecto de un contador es 'Contador' seguido de un número, por ejemplo, el Contador 5.

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Minutero** en el menú Herramientas. Aparece la pantalla de información de 'Herramienta Contador'.
- 3 Toque **Iniciar**. Aparece la pantalla 'Contador'.
- 4 Toque la etiqueta del contador que desea etiquetar. Se resalta el contador.
- 5 En la pantalla 'Contador', toque **Etiquetar**. Aparece la pantalla 'Etiquetado'.



- 6 Etiquete el contador tal y como se describe en 'Etiquetar elementos' en la página 23.
- 7 En la pantalla de 'Etiquetado', toque **Guardar**.
Vuelve a aparecer la pantalla 'Contador' y se vuelve a etiquetar el contador.
- 8 En la pantalla 'Contador', toque **OK**.
Vuelve a aparecer el menú Herramientas.

Edición de un contador

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque **Minutero** en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla de información 'Herramienta Contador'.
- 3 Toque **Iniciar**.
Aparece la pantalla 'Contador'.
- 4 Toque la etiqueta del contador que desea editar.
Se resalta el contador.
- 5 En la pantalla 'Contador', toque **Editar**.
Aparece la pantalla 'Edición Contador'.



- 6 Para editar el contador, ejecute las siguientes fases:
 - 1 Ajuste la Fecha de inicio. Véase 'Ajuste de la Fecha de inicio' en la página 40 si desea mayor información.
 - 2 Ajuste la Hora de inicio.
Véase 'Ajuste de la Hora de inicio o de la Hora de parada' en la página 40 para obtener más datos.
 - 3 Defina la Acción de inicio.
Véase 'Definición de la Acción de inicio o Acción de parada' en la página 41 para obtener más datos.
 - 4 Ajuste la Hora de parada.
Véase 'Ajuste de la Hora de inicio o de la Hora de parada' en la página 40 para obtener más datos.

- 5 Defina la Acción de parada.
Véase 'Definición de la Acción de inicio o Acción de parada' en la página 41 para obtener más datos.
- 6 Defina los Ajustes con repetición.
Véase 'Definición de los ajustes con repetición' en la página 42 para obtener más datos.
- 7 En la pantalla 'Edición Contador', toque .
Se definen los ajustes del contador. Vuelve a aparecer la pantalla 'Contador'.
- 8 En la pantalla 'Contador', toque .
Vuelve a aparecer el menú Herramientas.

Ajuste de la Fecha de inicio

Cuando añada un nuevo contador, la Fecha de inicio es la fecha en curso por defecto. La Fecha de parada se calcula de forma automática en base a la Fecha de inicio, la Hora de inicio y la Hora de parada.

Para cambiar la Fecha de inicio:

- 1 En la pantalla 'Edición Contador', toque la tecla **Día**.
Se selecciona la tecla Día. Aparecen las etiquetas '+' y '-' para las dos teclas rígidas centrales.
- 2 Para aumentar el valor, pulse (y mantenga pulsada) la tecla firme etiquetada '+'.
-o-
Para reducir el valor, pulse (y mantenga pulsada) la tecla rígida que lleva la etiqueta '-'.
- 3 Toque otra vez el botón **Día**.
Se ajusta el Día.
- 4 Repita los pasos 1 a 3 para los botones del **Mes** y el **Año**.
Se fija la Fecha de inicio.

Ajuste de la Hora de inicio o de la Hora de parada

- 1 En la pantalla de 'Edición Contador', toque la tecla **Hora de inicio** u **Hora de parada**.
Se selecciona la tecla **Hora de inicio** u **Hora de parada**. Aparecen las etiquetas '+' y '-' en las dos teclas rígidas centrales.
- 2 Para aumentar el tiempo, pulse (y mantenga pulsada) la tecla rígida con la etiqueta '+'.
-o-
Para reducir el tiempo, pulse (y mantenga pulsada) la tecla rígida con la etiqueta '-'.


- 3 Toque la tecla **Hora** otra vez.
Se ajusta la nueva Hora de inicio u Hora de parada.

Nota Si la Hora de parada es anterior a la Hora de inicio, entonces la Fecha de parada se traslada automáticamente al día siguiente.

Definición de la Acción de inicio o Acción de parada



El Pronto NG utiliza un procedimiento similar para definir la Lista de acciones para la Acción de inicio o la acción de parada del contador seleccionado al igual que en la Herramienta Macro. Véase 'Creación y edición de macros' en la página 34 si desea mayor información.

Ejemplo Algunos ejemplos de acciones para contador son encender las luces a una hora determinada o grabar su programa diario de TV con su VCR.

- 1 En la pantalla 'Edición Contador', pulse la tecla  .
Aparece la pantalla 'Macro'.




Nota Antes de poder definir una Acción de parada, deberá definir una Acción de inicio. El botón de Acción de parada aparecerá en gris hasta que se fije una Acción de inicio.

- 2 En la pantalla 'Macro', toque  .
Vuelve a aparecer la última página visitada.
- 3 Navegue hasta el Dispositivo y la Página que contengan la tecla a la que desea añadir el macro.
- 4 Toque el botón que desee añadir a la lista de acciones del contador.
Aparece la pantalla 'Macro'.
El nombre del botón seleccionado se añade al final de la Lista de Acciones. La macro ejecutará todas las acciones asignadas a este botón.
- 5 En la pantalla 'Macro', toque  .
Se define la Acción de inicio o la Acción de parada. Vuelve a aparecer la pantalla 'Edición Contador'.

Definición de los ajustes con repetición

Si desea que el contador se repita en más de una ocasión, podrá usted utilizar los ajustes de repetición.

- 1 En la pantalla 'Edición Contador', toque la tecla **Ajustes Repetición** . Aparece la pantalla 'Ajustes con repetición'.



Tecla de oscilación de repetición

- 2 Toque la tecla de oscilación de repetición **No**. Por defecto se selecciona 'No'.

La tecla de **Repetición** presenta tres opciones de ajuste:

- No: Éste es el ajuste por defecto;
- Diariamente;
- Semanalmente.



- 1 Para cambiar el ajuste a '**Diario**', vuelva a tocar la tecla. Se selecciona automáticamente todos los días de la semana.
- 2 Si desea establecer una fecha final para el contador repetitivo, seleccione el recuadro de marcación Fecha Fin. Entonces se activa la Fecha Fin.
- 3 Defina la Fecha Fin, tal y como se describe en 'Ajuste de la Fecha de inicio' en la página 40. Se define la Fecha Fin.

-0-

- 1 Para cambiar el ajuste a '**Semanal**', vuelva a tocar la tecla. Se selecciona el día en curso.
- 2 Seleccione o quite la selección de los diferentes días de la semana en los que tenga que ejecutarse el contador.
- 3 Si desea poner una fecha de fin para la repetición del contador, seleccione el recuadro de marcación de Fecha Fin. Se activa la Fecha Fin.




- Defina la Fecha Fin tal y como se describe en 'Ajuste de la Fecha de inicio' en la página 40.
Se define la Fecha Fin.

-0-

- Para cambiar el ajuste a 'No', vuelva a tocar la tecla.
No se repetirá el contador.
- En la pantalla 'Ajustes con repetición', toque .
La pantalla 'Edición Contador' vuelve a aparecer. La información sobre los ajustes con repetición se indica por debajo de la tecla .

Activación de contadores

Nota Sólo podrá activar los temporizadores si el **tiempo de inicio** se encuentra en el futuro y se ha definido una **acción de inicio** para el temporizador.

- Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- Toque  en el menú Herramientas.
Aparece entonces la pantalla de información sobre la 'Herramienta Contador'.
- Toque  en la pantalla de información de la 'Herramienta Contador'.
Aparece la pantalla 'Contador'.



- Toque el recuadro de marcación del contador que desee activar.
Se habrá activado el contador.

- 5 En la pantalla 'Contador', toque **OK**.

Se cierra la pantalla 'Contador' y vuelve a aparecer el menú Herramientas. Aparece el icono del Contador junto a la indicación de la hora.

-0-

- En la pantalla del 'Contador', toque **Anular**.

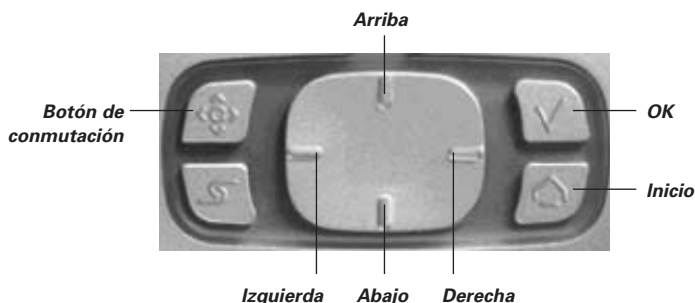
Se cierra la pantalla del Contador sin activar el contador.

Nota En la Lista de contadores, se visualizan primero los contadores activados, seguidos de los contadores no activados. Los contadores activados y los no-activados aparecen en una lista ordenados cronológicamente.

Utilización del Pronto NG con el cursor


El cursor está configurado por defecto para controlar los dispositivos, por ejemplo, navegar por un menú de TV en pantalla. El cursor contiene 4 teclas de cursor: derecha, izquierda, arriba y abajo. Cada tecla del cursor contiene una lista de acciones. Esta lista depende del dispositivo que se está utilizando.

El cursor también puede utilizarse para navegar a través de dispositivos y páginas







en la pantalla táctil del Pronto NG.

Cuando active la **navegación cursor** en las Páginas de ajustes, la **navegación de pantalla táctil** con los botones del dispositivo anterior y dispositivo siguiente, situados en el área superior de la pantalla táctil, desaparecen y aparece el botón

de **navegación de cursor**  en la esquina superior izquierda. El cursor sólo se utiliza para navegar y no para hacer funcionar los dispositivos, hasta que el cursor de navegación se desactiva.

Utilización de las funciones de potencia

Para ajustar la navegación del cursor:

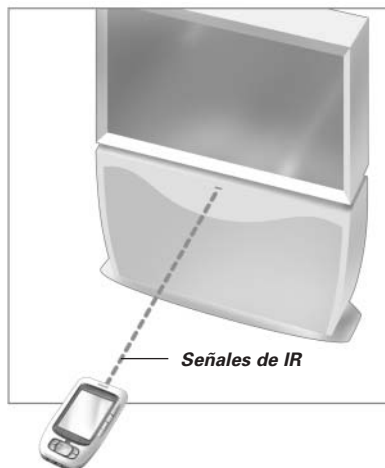
- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
- 2 Seleccione . Aparece la primera de configuración.
- 3 Pulse la tecla dura **Página abajo** a la izquierda del Pronto NG. Aparece la segunda Página de ajustes.
- 4 Toque  en la segunda página de configuración. La navegación con el cursor ha sido activada. El botón duro de conmutación ha sido activado.
- 5 Toque el icono **Pronto NG**  en la parte superior central de la pantalla táctil para salir de la Herramienta Ajustes.

Para utilizar el cursor para navegar por el Pronto NG:

- 6 Pulse los botones **Izquierda** y **Derecha** del cursor. Pronto NG navega a través de los dispositivos.
- 7 Pulse los botones del cursor **Arriba** y **Abajo**. Pronto NG navega a través de las páginas.
- 8 Pulse la tecla **Conmutación** (Toggle) para pasar fácilmente de la navegación del Pronto NG al equipo de control de audio/vídeo. Los botones '**Dispositivo izquierdo**' y '**Dispositivo derecho**' aparecen en el área superior de la pantalla táctil y el cursor se utiliza para controlar el equipo de audio/vídeo.
- 9 Vuelva a pulsar el botón duro **Conmutación** para volver a la navegación de cursor.

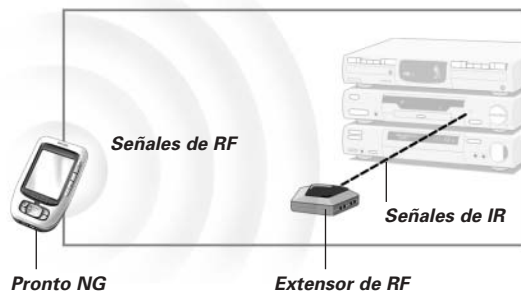
Utilización del Pronto NG con RF

Por defecto, el Pronto NG utiliza señales **infrarrojas** (IR) para controlar dispositivos. Las señales de IR tienen una lista de funcionamiento de aproximadamente 10 m.







Sin embargo, puede seleccionar que el Pronto NG funcione con señales de **radiofrecuencia** (RF) para controlar dispositivos a distancia o desde una habitación adyacente. Por consiguiente, se requiere un extensor de RF (no incluido).


El SBC Li900 es un extensor de RF que puede utilizarse en combinación con el Pronto NG. El extensor de RF recibe señales de RF del Pronto NG y las convierte en señales de IR, enviadas al dispositivo. Por consiguiente, el extensor de RF debe colocarse cerca del dispositivo que está controlando y con el ojo emisor del extensor de RF apuntando al dispositivo.



Selección de RF para controlar los dispositivos





- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de RF IR'.
- 3 Toque .
Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 Toque el dispositivo para el que quiere seleccionar RF.
Aparece la pantalla de selección de IR o RF. Por defecto, se selecciona IR en la lista de envío de señales. El botón de definición de RF se ha desactivado.
- 5 Seleccione **RF** en la lista de **envío de señales**.
El botón de **definición de RF** está activado.
- 6 Toque .
Aparece la pantalla 'Ajustes de RF'.
- 7 Seleccione en la lista de **canales de RF** el canal de RF que utilizará para el extensor de RF.
El canal de RF del SBC Li900 tiene que ser el mismo que el canal de RF del Pronto NG.
- 8 Seleccione en la lista de **IDs de extensor** el ID que utilizará para el extensor de RF.
El ID de extensor del SBC Li900 tiene que ser el mismo que el ID de extensor del Pronto NG.

Nota *Y Puede utilizar varios extensores de RF con su Pronto NG. Para cada extensor de RF que utilicen para sus dispositivos, necesita establecer el canal de RF y el ID de extensor.
El canal de RF es idéntico para todos los extensores de RF. El ID de extensor del SBC Li900 es único para cada extensor de RF.*

- 9 Toque  en la pantalla 'Ajustes de RF'.
Se guardan los ajustes RF.
El Pronto NG enviará señales de RF para el dispositivo seleccionado.

Nota *Procure mantener el Pronto NG y el extensor de RF apartados de objetos metálicos ya que esto puede tener un impacto negativo en el alcance.*

Selección de IR para controlar los dispositivos

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos.
Aparece el menú Herramientas.
- 2 Toque  en el menú Herramientas.
Aparece la pantalla 'Herramienta de RF IR'.
- 3 Toque .
Aparece la vista general de dispositivos.
- 4 Toque el dispositivo para el que quiere seleccionar IR.
Aparece la pantalla 'Selección de IR o RF'. Se selecciona RF en la lista de envío de señales.
- 5 Seleccione **IR** en la lista de **envío de señales**.
El botón de definición de RF está desactivado.
- 6 Toque .
Pronto NG enviará señales de IR para el dispositivo seleccionado.

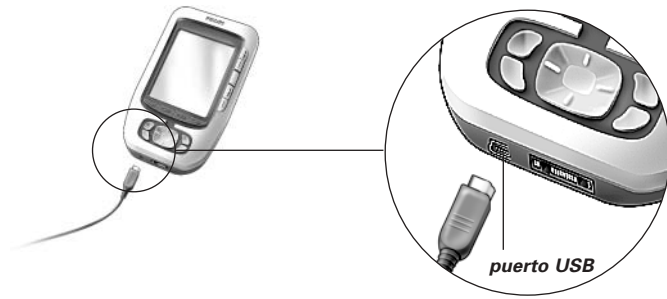
Si quiere personalizar su Pronto NG más allá de sus funciones de programación estándares, ProntoEdit NG es la herramienta que debe utilizar. ProntoEdit NG es el software que acompaña al Pronto NG y que encontrará en el CD-ROM incluido. Encontrará más información en <http://www.pronto.philips.com>.

Para aprender la forma de trabajar correctamente con ProntoEdit NG, consulte su sistema de ayuda online accesible a través del menú Ayuda o bien, pulsando F1.

ProntoEdit NG le permite:

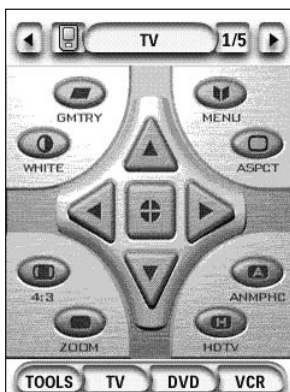
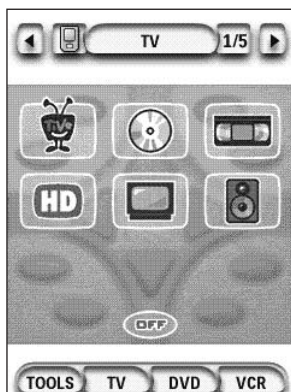
- **Cargar y descargar** nuevas configuraciones a y desde su Pronto NG. Esto se realiza utilizando el cable de PC incluido con su Pronto NG:

- 1 Enchufe un extremo del cable en el puerto USB de su ordenador.
- 2 Enchufe el otro extremo del cable en el puerto USB de su Pronto NG.



- **Añada, borre, modifique y desplace** paneles de control, dispositivos y comandos en cualquier parte de la pantalla táctil;
- **Guarde, duplique y comparta** archivos de configuración, códigos o dispositivos con otros usuarios del Pronto NG;
- **Importe** nuevos gráficos para crear nuevos botones y diseños;
- Utilizar los archivos gráficos .BMP. Usted podrá ahora colocar las teclas con un fondo transparente en la parte superior de una imagen de fondo y dejar que las teclas transparentes se superpongan. Utilice el color en la esquina superior izquierda del mapa de bits como color de transparencia.
- **Personalice** ficheros de configuración para optimizar la utilización de su Pronto NG;
- **Copie, pegue y edite** códigos IR que puede intercambiar con otros usuarios del Pronto NG;
- Realice una **lista previa** de nuevos ficheros de configuración en el Pronto NG Simulator, para examinar el aspecto que tendrá la interfaz del Pronto NG;
- **Cree y edite macros**. En el ProntoEdit NG tiene usted acceso a los aspectos más avanzados de macros.

Algunas pantallas con ejemplos de lo que puede usted conseguir con el ProntoEdit NG:







¿Por qué mis botones no funcionan correctamente?

Cuando encuentra que su Pronto NG no le envía los comandos de acuerdo con lo que significa en la pantalla táctil, se aconseja recalibrar la pantalla táctil. La calibración es necesaria cuando se dé cuenta usted que al tocar una tecla se activa una de las teclas adyacentes o cuando tiene que tocar la tecla siguiente a otra para activar esta última. La calibración permite que el Pronto NG coloque sus iconos en la pantalla táctil de acuerdo con sus funciones predefinidas.

Atención No utilice nunca un bolígrafo, lápiz u otro objeto puntiagudo real sobre la pantalla táctil. Utilice un objeto con punta como un lápiz con punta de plástico o una pluma diseñada para su uso con pantallas táctiles.

¿Cómo calibro la pantalla táctil?

- 1 Presionar y mantener pulsado el icono del **Pronto NG**  en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil durante tres segundos. Aparece el menú Herramientas.
 - 2 Seleccione  . Aparece la primera página de configuración.
 - 3 Presione el botón **Retroceso de página** situado a la izquierda del Pronto NG. Aparece la segunda página de configuración.
 - 4 Toque  en la segunda página de configuración. Aparece la pantalla 'Calibración'.
 - 5 Toque la esquina superior izquierda de la pantalla táctil.
 - 6 Toque la esquina inferior derecha de la pantalla táctil.
 - 7 Toque en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.
 - 8 Toque en la esquina inferior izquierda de la pantalla táctil. Se calibra la pantalla táctil.
- o-
- Toque la tecla rígida central, con la etiqueta **Des hac.**
Vuelve a parecer la segunda Página de ajustes sin calibrar la pantalla táctil.
- 9 Toque el icono **Pronto NG**  en la parte superior central de la pantalla táctil para salir de la Herramienta Ajustes.

¿Cómo restauro el Pronto?

Normalmente, la restauración del Pronto NG no es necesaria. Sin embargo, si la pantalla táctil del Pronto NG se congela o si observa algún comportamiento inusual, necesita realizar una restauración para que el Pronto NG vuelva a funcionar correctamente.

- 1 Presionar la cubierta de la tapa de la pila con el pulgar y a continuación deslizar la tapa hacia delante con firmeza.
- 2 Levantar la tapa que cubre las pilas.



- 3 Utilice un clip enderezado o un lápiz afilado para presionar con cuidado el **botón de restauración**.

El Pronto NG se reinicia.

Pronto NG emite dos pitidos para indicar que está listo para utilizarse.



- 4 Ajuste otra vez la hora. Véase 'Cambio de la hora' en la página 12 si desea mayor información.

Note Si reinicia el Pronto NG, se retendrán todas las cambios personales, como los comandos guardados y programados, códigos IR, contadores y macros.

¿Por qué un dispositivo responde a algunas señales de RF y no a otras?

Philips no puede garantizar que todos los comandos para todos los dispositivos funcionen correctamente con señales de RF.

Si un dispositivo no responde correctamente a las señales de RF enviadas por Pronto NG, sería mejor reconfigurar el Pronto NG para que controle el dispositivo con señales de IR.

Problemas generales

El Pronto NG se desactiva automáticamente

Para ahorrar energía, el Pronto NG incorpora una función de temporización. Puede modificar los ajustes para cambiar el tiempo que Pronto NG permanece activado. Véase 'Ajustes de la temporización de la pantalla de cristal líquido' en la página 31 si desea mayor información.

Los botones de la pantalla táctil del Pronto NG no responden correctamente

Si los botones de la pantalla táctil del Pronto NG no responden correctamente, calibre la pantalla táctil.

Para obtener más información al respecto, consulte 'Calibración de la pantalla táctil' en la página 33.

Los dispositivos no responden a los comandos del Pronto

Asegúrese de que el ojo emisor del Pronto NG apunte al dispositivo que está controlando.

- Compruebe si el icono de pila descargada está colocado sobre el icono de pila, en la esquina superior derecha de la pantalla. Si es así, cambie las pilas.
- Compruebe si su dispositivo comprende los códigos de Philips-Marantz RC. Normalmente, esto se puede encontrar en la documentación del dispositivo.
- Asegúrese de que ha indicado las marcas correctas de sus dispositivos. (p. 18)
- Asegúrese de que ha indicado los códigos correctos de sus dispositivos. (p. 19)
- Compruebe si su dispositivo se encuentra en modo RF. Vuelva a poner su dispositivo en modo IR. (p. 48)
- Compruebe si el botón presentado que intenta utilizar está asignado correctamente a través de la herramienta de marcas (Brand) o de la herramienta de aprendizaje (Learn).
- Si ha configurado su Pronto NG para que controle dispositivos con señales RF:
 - Compruebe en la herramienta RF IR si los dispositivos que quiere controlar están configurados correctamente. (p. 47)
 - Compruebe si el ID del extensor y el canal de su Pronto NG corresponden al ID y al canal del extensor de RF.
 - Asegúrese de que el extensor de RF esté colocado cerca de los dispositivos que quiere utilizar con señales RF.
 - Asegúrese de que el ojo emisor del extensor de RF apunte al dispositivo.
 - Si nota interferencias de otros canales de RF, cambie el canal.
- Si quiere utilizar señales de RF para dispositivos situados en lugares diferentes, necesita más de un extensor de RF. Véase la 'Guía del Usuario del Extensor de RF' si desea mayor información.

Problemas de modificación

Los botones no están enviando los comandos correctos

- Asegúrese de que ha indicado las marcas correctas de sus dispositivos. (p. 18)
- Asegúrese de que ha indicado los códigos correctos de sus dispositivos. (p. 19)
- Compruebe si ha calibrador su pantalla correctamente. (p. 33)
- Compruebe si el botón del dispositivo ha sido aprendido correctamente. (p. 21)
- Compruebe si la macro ha registrado correctamente. (p. 34)

Las macros no funcionan

- Asegúrese de que el ojo emisor del Pronto NG apunta al dispositivo durante todo el tiempo que la macro se está ejecutando.
El ojo emisor está situado en la parte superior del Pronto NG.
- Inserte retardos para permitir que los dispositivos se inicialicen correctamente.
- Compruebe si hay botones inactivos en su macro.
- Compruebe si reprogramó los botones. Las macros no almacenan comandos, almacenan botones. Si reprograma un botón, la macro ejecuta el nuevo comando asignado al botón.

Pronto NG no aprende comandos

- Asegúrese de que el Pronto NG y el control remoto estén posicionados correctamente.
 - Cuando el ojo emisor del control remoto no apunta al ojo de aprendizaje del Pronto NG, es posible que éste no reciba las señales correctamente. Alinee el control remoto lo mejor posible.
 - Cuando la distancia entre su control remoto actual y el Pronto NG es insuficiente o excesiva, es posible que el Pronto NG no reciba las señales correctamente. Pruebe varias distancias entre 10 y 20 centímetros para aprender los comandos.
- Evite programar el Pronto NG con luz fluorescente brillante o a la luz del sol: podría afectar a las señales de infrarrojos.
- Asegúrese de que las pilas del Pronto NG no estén muy descargadas.
- Pulse y mantenga pulsada la tecla en el otro mando a distancia durante más de un segundo.

El fichero de configuración está corrompido

Cuando el fichero de configuración está corrompido, puede utilizar ProntoEdit NG para cargar un nuevo fichero de configuración. Debe tener en cuenta que todos sus comandos, dispositivos y macros personalizados se perderán y tendrá que reprogramar el Pronto NG. Por consiguiente, se recomienda guardar la configuración cargando el PC con ProntoEdit NG.

Los contadores no funcionan

- Compruebe si se ha activado el contador. (p. 43)
- Asegúrese de que se ha definido correctamente una Acción de inicio para el contador. (p. 41)
- Compruebe si se han ajustado correctamente la fecha y la hora de su Pronto NG. (p. 12)

Problemas de almacenamiento en memoria

Los problemas de almacenamiento en memoria pueden ser el motivo de que el Pronto NG no guarde un macro. Los problemas de almacenamiento pueden originarse porque la memoria está llena o porque las pilas están bajas de carga.

- Consulte la tercera Página de ajustes para ver de cuánta memoria dispone. (p. 30)
- Consulte la primera Página de ajustes o el icono de batería en la parte superior de su pantalla para ver el estado de las pilas. Sustituya las pilas si es necesario. (p. 10)

Mensajes de error del Pronto NG

Si ocurre uno de los siguientes mensajes de error, póngase en contacto con su distribuidor o con el servicio al cliente de Philips:

- Versión CF inválida o memoria rápida corrupta;
- Versión incorrecta de software.

Cuando no responda su Pronto NG y la pantalla se quede en blanco:

- 1 Descargue otra vez el archivo de configuración.
- 2 Cuando la descarga de un nuevo el archivo de configuración no funcione, descargue el firmware de <http://www.pronto.philips.com>.

Conexión al PC

- Asegúrese de que las pilas del están cargadas mientras utiliza el ProntoEdit NG para descargar o cargar.
- No tire del cable del USB mientras esté cargando o descargando un archivo de configuración.

Notificaciones importantes

Asegúrese de no arañar la pantalla táctil

Utilice el dedo para cargar la pantalla táctil o utilice lápices con punta de plástico destinados a utilizarse con la pantalla táctil.

No utilice nunca un bolígrafo o un lápiz real u otro objeto puntiagudo para tocar la pantalla táctil.

Proteja al Pronto NG contra temperaturas extremas

Mantenga al Pronto NG apartado de estufas y otras fuentes de calor.

El Pronto NG no es impermeable

El Pronto NG no debe exponerse a la lluvia o la humedad.

No guarde ni utilice el Pronto NG en ningún lugar donde haya mucha humedad.

Si derrama agua sobre el Pronto NG, endrá que sacar las pilas y dejar que se seque el Pronto NG durante 48 horas antes de volver a insertar las pilas.

La pantalla táctil del Pronto NG contiene un elemento de vidrio

No deje caer el Pronto NG ni lo someta a ningún impacto fuerte.






























Limpieza del Pronto NG

- Para limpiar el Pronto NG utilice un paño suave húmedo.
- Si la pantalla táctil del Pronto NG está sucia, límpiela con un paño suave humedecido con una solución de limpieza de ventanas diluida.
- No utilice un detergente corrosivo ni una esponja abrasiva.
- Evite usar mucha agua.







Actualización del Pronto NG













Podrá encontrar las actualizaciones más recientes de su software Pronto NG (si están disponibles) en la dirección: <http://www.pronto.philips.com>. Navegue hasta la sección de descargas, 'Downloads'. Si ya estuviera registrado/a podrá simplemente introducir su nombre de usuario y su contraseña para acceder. En caso contrario, puede inscribirse y hacerse socio de ProntoZone gratis.

Lista de símbolos

	Pausa
	Paro
	Funcionamiento normal; velocidad normal
	Funcionamiento normal; velocidad normal
	Funcionamiento rápido; velocidad rápida
	Funcionamiento rápido; velocidad rápida
	Funcionamiento lento; velocidad lenta
	Funcionamiento lento; velocidad lenta
	Expulsión
	Grabación, general
	Tecla
	Navegar
	Modo de imagen congelada
	Dirección de funcionamiento de la cinta
	Pista siguiente
	Pista anterior
	Avance rápido a índice
	Rebobinado a índice
	Cuadro por cuadro, general
	Cuadro por cuadro, general
	Subtítulo
	Cancelar imagen
	Modo de imagen en imagen
	Menú
	Conmutación de imagen en imagen
	Reemplazo de imagen en imagen
	Pantalla de imágenes múltiples
	Selección de imagen en imagen
	Modo de teletexto

Lista de símbolos

	Aumento de número de página
	Reducción de número de página
	Ampliación de página
	Mezcla de TV y texto
	1er. o 2º idioma
	Última vista; programa anterior
	Espera
	Enfoque de zona: distancia larga
	Enfoque de zona: distancia muy corta
	Selección de un dígito o varios dígitos
	Brillo
	Contraste
	Brillo/contraste
	Saturación de color
	Lámpara; iluminación
	Congelación de pantalla partida / Congelación de pantalla doble
	Reemplazo de pantalla partida / Reemplazo de pantalla doble
	Pantalla partida / Pantalla doble
	Expansión de película
	Preferencia personal
	Congelación de imagen en imagen
	Página de índice principal
	Congelación de imagen
	Temporizador programable; general
	Introducir
	Asistencia de aplicación
	Tiempo real en pantalla
	EPG / Guía de programa electrónica
	Salida de vídeo

	Leer datos de almacén
	Escribir datos a almacén
	Retención de página
	Silenciamiento de sonido
	Información adicional en pantalla
	Efecto de sonido espacial
	Televisión; video
	Sonido; audio
	Sonido envolvente
	Dolby Digital
	Sistemas de teatro digital
	Control activo

Especificaciones

Las especificaciones y el diseño de este producto están sujetos a cambio sin notificación previa.

<i>Pantalla</i>	<i>Pantalla táctil LCD de 3,8 pulgadas de monocromo con escala de 16 grises y control de contraste digital Resolución de 320x240 píxeles Luz de fondo LED azul en la LCD y en las teclas</i>
<i>Interfaz</i>	<i>Conector de puerto USB 1.1</i>
<i>Software</i>	<i>Base de datos con códigos de IR para controlar más de 800 marcas Códigos de IR incorporados de Philips El número total de dispositivos solamente está limitado por la memoria</i>
<i>Infrarrojos (IR)</i>	<i>4 LEDs emisores de IR de alto rendimiento, 1 LED receptor Distancia de funcionamiento de aproximadamente 10 m Frecuencia de aprendizaje de hasta 78 KHz y 455 KHz</i>
<i>Radiofrecuencias (RF)</i>	<i>Banda: 434 MHz 16 IDs de extensor y 4 canales</i>
<i>Memoria</i>	<i>4 MB</i>
<i>Gestión de energía</i>	<i>Activación mediante el tacto de la pantalla táctil o pulsando cualquier tecla. La energía se desactiva automáticamente</i>
<i>Dimensiones (Alt.xAnch.xProf.)</i>	<i>154,2mm x 92,4mm x 27,8mm</i>
<i>Temperatura de funcionamiento</i>	<i>5° - 45° C (41° - 113° F)</i>
<i>Accesorios</i>	Incluidos: <i>Cable USB para conexión de PC CD-ROM con software ProntoEdit NG 4 pilas AAA</i> No incluidos: <i>Estación de recarga Pack de pilas AAA recargables (4x1.2 V) Extensor de RF (SBC Li900)</i>
<i>ProntoEdit NG</i>	Requisitos de PC: <i>Windows 98SE, ME, 2000, XP 64 MB de RAM 5 MB libres en el disco duro Puerto USB libre reproductor de CD-ROM</i>

Información de base de datos de IR:

Rediseñado por UEI Technology

Conseguido bajo licencia según U.S. Patent 5,689,353

Portions © UEI 1999

Acción	Una acción es un comando que será ejecutado por Pronto NG. Una acción puede ser un código de IR, un vínculo, un retardo o un pitido. Puede asignar una o más acciones a un botón o un botón duro: Es lo mismo que una macro.
Acción de dispositivo	Una acción de dispositivo es una acción que se ejecuta automáticamente cuando se selecciona un dispositivo. Por ejemplo, cuando selecciona TV, puede hacer que su Pronto NG aprenda a encender el televisor al mismo tiempo.
Ajustes de dispositivo	Los ajustes de dispositivo cubren el tipo, la marca, el juego de códigos de IR y las funciones del dispositivo. Para controlar un dispositivo con su Pronto, en primer lugar debe establecer los ajustes del dispositivo.
Animación de modos	Cuando usted pasa de estar usando el Pronto NG al menú Herramientas, el icono Pronto NG se mueve en la zona superior de la pantalla táctil. Se denomina animación de modos’.
Animación de página	Cuando pasa de una página otra, la primera página de la pantalla deslizándose, mientras que la segunda página entra deslizándose. A esto se le llama ‘animación de página’.
Botón alias	Véase Conexión.
Botón blando	Un botón blando es un botón que puede encontrarse en la pantalla táctil. La disposición y los aspectos visuales de un botón blando pueden cambiarse. También puede configurar las funciones de los botones blandos.
Botón duro	Un botón duro es un botón que genera un evento cuando se pulsa. En el Pronto NG pueden encontrarse botones duros. Su disposición y aspectos visuales no pueden cambiarse. Puede configurar las funciones de botones duros de la misma forma que los botones de la pantalla táctil, exactamente igual que las teclas rígidas y las teclas de la pantalla táctil.
Calibración	La calibración de la pantalla táctil permite que Pronto NG asigne exactamente los iconos de la pantalla táctil a sus funciones predefinidas.
Código de IR	El Pronto NG emite de señales de infrarrojos (IR) para controlar dispositivos. Los códigos de IR para todo tipo de marcas de dispositivos de vídeo y audio se almacenan en la base de datos universal del Pronto. Al seleccionar códigos de IR y asignarlos a botones y botones duros, puede programar su Pronto NG para que controle su equipo. Cuando los códigos de IR no están presentes en la base de datos, siempre puede aprenderlos a partir del control remoto convencional de su equipo.
Código de RF	Puede escoger controlar sus dispositivos con señales de RF en lugar de señales de IR. Para utilizar señales de RF, necesita un extensor de RF. La ventaja de las señales de RF es que van en todas direcciones y pasan a través de paredes. Es decir, puede controlar dispositivos desde una habitación adyacente.
Contador	Un contador le permite definir las acciones que van a llevarse a cabo en momentos predefinidos. Por ejemplo, puede usted ajustar una alarma o programar su VCR para que grabe su programa diario de TV favorito.
Dispositivo	Cada dispositivo guardado en el fichero de configuración aparece en la página de vista general de dispositivos del Pronto NG y en visualización de árbol en ProntoEdit NG. Un dispositivo representa el equipo que se quiere controlar con el Pronto, por ejemplo, un TV, un VCR, un lector de CD, un Amplificador, un Receptor de satélite o cualquier dispositivo operado por un IR remoto. El dispositivo contiene varias páginas con botones.

Etiqueta	Una etiqueta es el texto que usted desee poner en una tecla blanda o en una tecla rígida.
Herramienta Ajustes	La Herramienta Ajustes le permite consultar y ajustar varios ajustes, por ejemplo, consultar el nivel de batería, ajustar le fecha y la hora, calibrar la pantalla táctil, ...
IR	Abreviatura de infrarrojos.
Juego de códigos	Un juego de códigos es una lista de códigos de IR. Los dispositivos de audio y video de marcas diferentes utilizan juegos de códigos diferentes. Un dispositivo solamente puede recibir y ejecutar funciones desde el juego de códigos correcto.
LCD	Abreviatura de Liquid Crystal Display (pantalla de cristal líquido).
Lista de acciones	Una lista de acciones está asignada a un botón o a un botón duro. Una lista de acciones puede contener hasta 250 acciones.
Luz de fondo (LCD)	La luz de fondo de la pantalla de cristal líquido es una fuente de luz especial que está colocada detrás de la pantalla de cristal líquido, mejorando la visibilidad de la misma.
Luz de fondo para teclas	La luz de fondo para teclas es una fuente luminosa especial que se coloca por detrás de las teclas duras de su Pronto NG, mejorando la visibilidad de estas teclas.
Macro	Una macro es una secuencia de acciones que se ejecuta cuando se pulsa un solo botón en Pronto NG. Cada botón o botón duro puede actuar como una macro y ejecutar una lista de comandos. Es lo mismo que una lista de acciones.
Marcas	La base de datos de Pronto NG contiene una lista de marcas y sus códigos de IR. El Pronto NG utiliza códigos de IR para controlar dispositivos. Debido a que hay varias marcas que utilizan códigos de IR específicos, puede definir la marca y el código establecido para cada dispositivo.
Modo de animación	El Pronto NG proporciona retroinformación de navegación a través de animaciones gráficas. Estas animaciones pueden encontrarse en el modo de animación. Puede activar y desactivar las animaciones de su Pronto NG en las páginas de configuración.
Navegación del cursor	Hay dos formas de navegar por el Pronto NG: utilizando la pantalla táctil o utilizando el cursor para navegación. Cuando selecciona la navegación de cursor, éste solamente puede utilizarse para navegar a través de los dispositivos y páginas de la pantalla táctil del Pronto, no para controlar audio/video.
Página	Una página de un dispositivo es el área de 320 por 240 píxeles de la pantalla táctil del Pronto NG que contiene botones u otros objetos.
Pantalla táctil	La pantalla táctil del Pronto NG es el área central que contiene botones blandos que se utiliza para utilizar el control remoto.
Plantilla de dispositivo	Puede crear una plantilla a partir de un dispositivo en el modo avanzado de ProntoEdit NG. Cuando añade algún dispositivo en Pronto, se utilizará esta plantilla.
Pronto NG	El Pronto NG es un control remoto universal con una pantalla táctil. Puede personalizar y configurar completamente el Pronto NG para sus necesidades personales: los dispositivos que quiere controlar, las funciones que desea ejecutar y su disposición en el Pronto NG.

ProntoEdit NG	ProntoEdit NG es el editor visual para la creación y configuración de ficheros de configuración del Pronto NG.
Retardo	Un retardo es una pausa entre dos acciones. Un retardo proporciona al dispositivo suficiente tiempo para ejecutar la primera acción antes de recibir un impulso para ejecutar una segunda acción.
RF	Abreviatura de radiofrecuencia.
RF Extender	El extensor de RF recibe señales de RF del Pronto NG y las convierte en señales de IR, enviadas al dispositivo.
SBC Li900	El SBC Li900 es un extensor de RF que puede utilizarse en combinación con el Pronto NG.
Sensor de luz	El sensor de luz de su Pronto hace que la luz de fondo se encienda automáticamente de acuerdo con la luz ambiental de su entorno de teatro casero.
Simulador	El simulador del Pronto NG (Simulator) es una aplicación separada incluida en el paquete de ProntoEdit NG, que simula todos los aspectos del Pronto NG. El simulador del Pronto NG se utiliza para probar el fichero de configuración del Pronto NG sin necesidad de descargarlo al Pronto NG. Si realiza cambios en el simulador del Pronto NG, no se guardarán en el fichero de configuración.
Tecla rígida	Pronto NG tiene 4 teclas rígidas ubicadas bajo la pantalla táctil. La etiqueta de una tecla rígida se ve en la parte inferior de la pantalla táctil. Puede usted configurar las funciones de las teclas rígidas, exactamente igual que la mayoría de las teclas rígidas y las teclas de la pantalla táctil. La fuerza de las teclas rígidas es que usted también puede configurar su etiqueta, con lo que siempre puede indicar la función asignada a éstas.
USB	USB (Universal Serial Bus) es una interfaz tipo 'plug and play' (enchufar y utilizar) entre un ordenador y dispositivos accesorios (como reproductores de audio, joysticks, teclados, teléfonos, escáneres e impresoras).
Vínculo	Un vínculo, también llamado botón alias, es un acceso rápido desde la lista de acciones de un botón a la lista de acciones de otro botón. En lugar de añadir las mismas acciones a varios botones o botones duros, puede crear un vínculo y volver a utilizar la lista de acciones. Cuando su Pronto NG está ejecutando una lista de acciones y encuentra un vínculo, se ejecuta la lista de acciones relacionadas con dicho vínculo.
Vista general de dispositivos	La vista general de dispositivos del Pronto NG se utiliza para acceder a los diferentes dispositivos. La vista general de dispositivos contiene botones para cada dispositivo de la configuración. Al pulsar estos botones se navega a la primera página del dispositivo seleccionado.

A

- acción, 35
- acción de inicio, 42
- acción de mover en un macro, 36
- acción de parada, 42
- acción de tecla borrado, 28
- activación de contador, 43
- actualización, 56
- ajuste
 - fin pantalla LCD, 31
 - luz de fondo, 31
 - nivel de volumen, 32
- ajustes, 30
 - calibrado de la pantalla táctil, 33
 - fecha, 12, 13
 - fin pantalla LCD, 31
 - formato de hora, 12
 - hora, 12
 - idioma, 14
 - modo de animación, 33
 - nivel de volumen, 32
- ajustes con repetición, 43
- ajustes reloj. *Véase* hora
- añadir
 - acción, 35
 - atraso, 35
 - contador, 37
 - nuevo dispositivo, 26
 - sonido, 35
- añadir Herramienta, 26
- animación de página, 33
- aparato Pronto NG, 5
- aprendizaje
 - acción de dispositivo, 22
- aprendizaje
 - control remoto, 21
 - tecla, 22
- aprendizaje de acción de dispositivo, 22
- atraso, 35

B

- borrado
 - acción de tecla, 28
 - contador, 38
 - dispositivo, 28
- borrar
 - acción en un macro, 36
- búsqueda
 - código, 20
 - marca, 20

C

- cable USB, 49
- calibración de la pantalla táctil, 33, 51
- cambio
 - fecha, 13
 - formato de hora, 12
 - hora, 12
 - idioma, 14
- canal
- canal de n^o inferior, 5
- cargar, 49
- código
 - búsqueda, 20
 - selección, 18
- compartimento para pilas, 6
- conexión a la estación de recarga, 6
- contador, 9
 - acción de inicio, 41
 - acción de parada, 41
 - activación, 43
 - ajustes con repetición, 42
 - añadir, 37
 - borrado, 38
 - edición, 39
 - etiquetado, 38
 - fecha de inicio, 40
 - hora de inicio, 41
 - hora de parada, 41
- copiado de dispositivo existente, 27
- creación de un macro, 34
- cursor, 5, 44

D

- descargar, 49
- dispositivo
 - añadir, 26
 - borrado, 28
 - copiado, 27
 - etiquetado, 25
 - mover, 29

E

- edición
 - contador, 40
 - macro, 36
- encendido del Pronto NG, 11
- especificaciones, 60
- estación de recarga, 8, 11

etiquetado
 - contador, 38
 - dispositivo, 25
 - página, 25
 - símbolos, 24
 - tecla, 24
 etiquetado de página, 25
 Extensor de RF, 46

F

fecha, 13
 fecha de inicio, 40
 fin pantalla LCD, 31
 formato de hora, 12
 frecuencia de radio, 46
 funcionamiento de la navegación por la
 pantalla táctil del Pronto NG, 44
 funcionamiento del Pronto NG
 - localización de averías, 53
 - navegación del cursor, 44
 - señales RF, 46

H

Herramienta, 17
 - Añadir, 26
 - Aprender, 21
 - Borrar, 28
 - Contador, 37
 - Etiqueta, 23
 - Macro, 34
 - Marca, 18
 - Mover, 29
 - RF IR, 46
 hora, 12
 hora de inicio, 40
 hora de parada, 40

I

idioma, 14
 infrarojos, 46
 instalación de marca, 19

L

lista de acciones
 - acción, 35
 - atraso, 35
 - sonido, 35

M

macro, 9
 - acción, 35
 - acción de borrar, 36
 - atraso, 35
 - creación, 34
 - edición, 36
 - localización de averías, 54
 - mover, 36
 - pruebas, 36
 - sonido, 35

Mando a distancia, 4
 marca

- búsqueda, 20
 - instalación, 19
 - selección, 18, 20

memoria, 9
 mensaje de error, 55
 modo animación, 33
 modo de animación, 9
 - completo, 33
 - modo, 33
 - ninguno, 33
 - página, 33
 mover un dispositivo, 29

N

navegación
 - cursor, 9, 32, 44
 - pantalla táctil, 32
 navegación de cursor, 32
 navegación del cursor, 9
 nivel de volumen
 - teclas de pantalla táctil, 32
 - teclas duras, 32

P

pack de pilas, 11
 pack de pilas, instalación, 10
 Panel de control del Home Cinema, 4
 Panorámica
 - Dispositivo, 15
 - Página, 16
 Panorámica de las páginas, 9
 Panorámica de páginas, 16
 Panorámica del dispositivo, 15
 pantalla, 5, 7
 - calibrado, 33
 - fin, 31

pantalla LCD, 5
pantalla táctil, 5, 7
pantalla táctil de navegación, 44
problemas de almacenamiento, 55
Pronto NG, 4

- a medida del cliente, 17
- actualización, 56
- cable USB, 49
- carga, 11
- encendido, 11
- especificaciones, 60
- estación de recarga, 8
- fijar los ajustes, 30
- funcionamiento, 15
- mantenimiento, 56
- Panorámica del dispositivo, 15
- Panorámica de páginas, 16
- pantalla táctil, 7
- puerto USB, 49
- reajuste, 51
- señales IR, 48
- señales RF, 47

ProntoEdit NG, 49
pruebas del macro, 36
puerto USB, 6, 49

R
reajuste del Pronto NG, 51

S
selección

- código, 18
- marca, 18, 20

señales IR, 46, 47, 48
señales RF, 46, 52
sensor de luz, 7
símbolos, 23, 24, 57
Simulador, 49
Simulador ProntoEdit, 49
sonido, 35
soporte pluri-idiomático, 9

T
tecla, 5

- aprendizaje, 22
- cursor, 5, 44
- etiquetado, 24
- Página abajo, 5
- reajuste, 6
- teclas duras, 5
- Toggle, 44

tecla luz de fondo, 5
tecla Página arriba, 5
tecla Toggle, 44
teclado, 23

- símbolos, 23

transparencia, 8

U
USB, 9

V
volumen

- aumentar volumen, 5
- nivel de volumen, 32
- reducir volumen, 5
- silencio, 5

Z
zoom de teclado, 23