

Altijd tot uw dienst

Ga voor registratie van uw product en ondersteuning naar
www.philips.com/welcome



GoGEAR

SA4DOT02

SA4DOT04

SA4DOT08



Gebruiksaanwijzing

PHILIPS

Inhoudsopgave

1	Belangrijke veiligheidsinformatie	2
	Algemeen onderhoud	2
<hr/>		
2	Uw nieuwe speler	5
	Wat zit er in de doos?	5
	PC-software voor de speler	5
	Bestanden op de speler	5
	Overzicht	5
	Bediening	5
	LED-lampje en audiofeedback	6
<hr/>		
3	Aan de slag	7
	Opladen	7
	De speler in- of uitschakelen	7
	Automatisch op stand-by zetten en uitschakelen	7
<hr/>		
4	Muziek afspelen	8
	Muziek naar de speler overbrengen	8
	Muziek afspelen	8
	Een nummer zoeken	8
	Het volume wijzigen	8
	Het afspelen in willekeurige volgorde of in- of uitschakelen	8
<hr/>		
5	De firmware bijwerken met Philips Device Manager	9
<hr/>		
6	Problemen oplossen	11
<hr/>		
7	Technische gegevens	12
	PC-vereisten	12

Hulp nodig?

Ga naar

www.philips.com/welcome

voor een compleet pakket aan ondersteuningsmaterialen, zoals gebruikershandleidingen, de nieuwste software-updates en antwoorden op veelgestelde vragen.

1 Belangrijke veiligheidsinformatie

Algemeen onderhoud

De vertaling van dit document is puur ter referentie.

In het geval van een verschil tussen de Engelse en de vertaalde versie geldt de Engelse versie.

! Let op

- Voorkom schade of defecten:
- Gebruik uitsluitend de voeding die in de gebruikershandleiding wordt vermeld.
- Stel het product niet bloot aan hoge temperaturen veroorzaakt door verwarmingsapparatuur of direct zonlicht.
- Laat het product niet vallen en laat geen voorwerpen op uw speler vallen.
- Zorg dat het product niet in water wordt ondergedompeld. Laat geen water in de hoofdtelefoonaansluiting of het batterijvak binnendringen om schade te voorkomen.
- Ingeschakelde mobiele telefoons in de nabijheid kunnen interferentie veroorzaken.
- Maak een reservekopie van de bestanden. Houd altijd een kopie beschikbaar van de originele bestanden die u naar het apparaat hebt gedownload. Philips is niet verantwoordelijk voor gegevensverlies door beschadiging of het onleesbaar worden van het apparaat.
- Zorg ervoor dat u uw muziekbestanden alleen via de meegeleverde muzieksoftware beheert (overbrengt, verwijdert, enz.). Zo voorkomt u problemen.
- Gebruik geen schoonmaakmiddelen die alcohol, ammoniak, benzeen of schuurmiddelen bevatten, omdat hierdoor het product kan worden beschadigd.
- Batterijen (batterijdelen of geplateerde batterijen) mogen niet worden blootgesteld aan hoge temperaturen (die worden veroorzaakt door zonlicht, vuur en dergelijke).
- Er bestaat explosiegevaar als de batterij onjuist wordt vervangen. Vervang de batterij uitsluitend met een batterij van hetzelfde of een gelijkwaardig type.

Informatie over de bedrijfstemperatuur en de opslagtemperatuur

- Gebruik de speler altijd bij een temperatuur tussen 0 en 45 °C.
- Bewaar de speler altijd bij een temperatuur tussen -20 en 45 °C.
- De levensduur van de batterij kan worden verkort door lage temperaturomstandigheden.

Vervangende onderdelen/accessoires:

Ga naar www.philips.com/support om vervangende onderdelen/accessoires te bestellen.

Gehoorbescherming



Zet het volume niet te hard:

Als u het volume van uw hoofdtelefoon te hard zet, kan dit uw gehoor beschadigen. Dit product kan geluiden produceren met een decibelbereik dat het gehoor kan beschadigen, zelfs als u minder dan een minuut aan het geluid wordt blootgesteld. Het hogere decibelbereik is bedoeld voor mensen die al slechter horen. Geluid kan misleidend zijn. Na verloop van tijd raken uw oren gewend aan hogere volumes. Als u dus gedurende langere tijd luistert, kan geluid dat u normaal in de oren klinkt, eigenlijk te luid en schadelijk voor uw gehoor zijn. Om u hiertegen te beschermen, dient u het volume op een veilig niveau te zetten voordat uw oren aan het geluid gewend raken en het vervolgens niet hoger te zetten.

Een veilig geluidsniveau instellen:

Zet de volumeregeling op een lage stand. Verhoog langzaam het volume totdat het aangenaam en duidelijk klinkt, zonder storingen. Gedurende langere tijd luisteren: Langdurige blootstelling aan geluid, zelfs op normale, 'veilige' niveaus, kan gehoorbeschadiging veroorzaken. Gebruik uw apparatuur met zorg en neem een pauze op zijn tijd.

Volg de volgende richtlijnen bij het gebruik van uw hoofdtelefoon.

Luister op redelijke volumes gedurende redelijke perioden.

Let erop dat u niet het volume aanpast wanneer uw oren aan het geluid gewend raken. Zet het volume niet zo hoog dat u uw omgeving niet meer hoort.

Wees voorzichtig en gebruik de hoofdtelefoon niet in mogelijk gevaarlijke situaties.

Gebruik geen hoofdtelefoon tijdens het besturen van een motorvoertuig, fiets, skateboard enz. Dit levert mogelijk gevaren op in het verkeer en is in veel gebieden niet toegestaan.

Modificaties

Modificaties die niet zijn goedgekeurd door de fabrikant kunnen tot gevolg hebben dat de gebruiker het recht verliest het product te gebruiken.

Copyrightinformatie

Alle andere merknamen en productnamen zijn handelsmerken van de respectieve bedrijven of organisaties.

Ongeoorloofde vermenigvuldiging van opnamen, of die nu zijn gedownload van internet of zijn gemaakt vanaf een audio-CD, is een schending van het auteursrecht en internationale verdragen.

U mag geen kopieën maken van tegen kopiëren beveiligd materiaal, waaronder computerprogramma's, bestanden, uitzendingen en geluidsopnamen. Als u dit doet, overtreedt u het auteursrecht en pleegt u zodoende een misdrijf. Dit apparaat mag niet voor dergelijke doeleinden worden gebruikt.

Het Windows Media- en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Neem uw verantwoordelijkheid! Respecteer het auteursrecht.



Be responsible Respect copyrights

Philips respecteert het intellectuele eigendom van anderen, en wij vragen onze gebruikers dat ook te doen.

Multimedia-inhoud op internet is mogelijk gemaakt en/of gedistribueerd zonder toestemming van de oorspronkelijke eigenaar van de auteursrechten.

Het illegaal kopiëren of distribueren van inhoud is mogelijk in strijd met wetgeving inzake auteursrechten in verschillende landen, waaronder het land waar u zich bevindt. Het naleven van de auteursrechten blijft uw verantwoordelijkheid.

Het opnemen en overbrengen van videostreams die u naar uw computer hebt gedownload naar uw draagbare speler is alleen bedoeld voor inhoud die vrij is van auteursrechten of inhoud met de juiste licenties. Dergelijke inhoud is alleen voor eigen gebruik, zonder commercieel oogmerk en in overeenstemming met eventuele auteursrechtelijke instructies van de eigenaar van de auteursrechten. Deze instructie schrijft mogelijk voor dat er geen kopieën mogen worden gemaakt. Videostreams bevatten mogelijk technologie voor kopieerbeveiliging die kopiëren voorkomt. In dergelijke situaties werkt de opnamefunctie niet en ontvangt u een bericht.

Gegevensopslag

Philips wil de kwaliteit van uw product en de ervaring van de Philips-gebruiker altijd nog beter maken. Om het gebruiksprofiel voor dit apparaat beter te leren kennen, slaat dit apparaat soms gegevens op in het permanente geheugendeele van het apparaat. Deze gegevens worden gebruikt om eventuele fouten of storingen op te sporen die u als gebruiker kunt ervaren wanneer u het apparaat gebruikt. Opgeslagen wordt, bijvoorbeeld, de afspeelduur in de muziekmodus, de

afspeelduur in de tunermodus, hoe vaak de batterij moest worden opgeladen, enz. De opgeslagen gegevens vertellen niets over de op het apparaat gebruikte content of media of de bron van downloads. De op het apparaat opgeslagen gegevens worden UITSLUITEND opgehaald en gebruikt als de gebruiker het apparaat terugbrengt naar het servicecentrum en UITSLUITEND om het opzoeken en voorkomen van fouten te vereenvoudigen. Desgewenst worden de opgeslagen gegevens voor de gebruiker beschikbaar gemaakt.



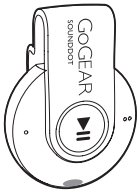
Uw product is vervaardigd van kwalitatief hoogwaardige materialen en onderdelen die kunnen worden gerecycled en hergebruikt. Win informatie in over de lokale wetgeving omtrent de gescheiden inzameling van batterijen. Door u op de juiste wijze van de batterijen te ontdoen, voorkomt u negatieve gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid.

2 Uw nieuwe speler

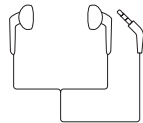
Wat zit er in de doos?

Controleer of u de volgende onderdelen hebt ontvangen:

Speler



Oortelefoon



Snelstartgids



Veiligheids- en garantieblad



Opmerking

- De afbeeldingen dienen alleen ter referentie. Philips behoudt zich het recht voor de kleur/het ontwerp zonder kennisgeving te wijzigen.

PC-software voor de speler

De **SOUND DOT** kan met de volgende PC-software worden gebruikt:

- Philips Device Manager** (helpt u om firmware-updates te krijgen en de speler te herstellen)

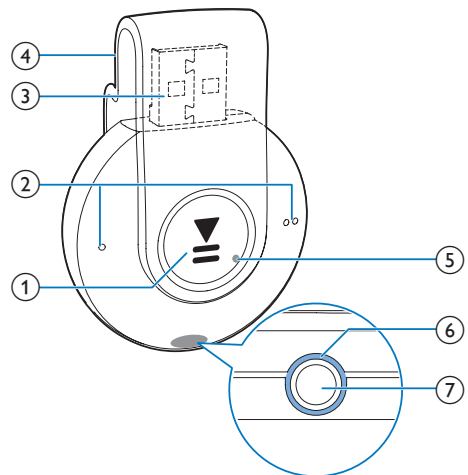
Bestanden op de speler

De volgende bestanden zijn op de **SOUND DOT** geladen:

- Gebruikershandleiding
- Veelgestelde vragen

Overzicht

Bediening



- Ingedrukt houden: hiermee schakelt u de speler in of uit
 - Drukken: hiermee onderbreekt of hervat u het afspeken
 - Tweemaal drukken tijdens afspeken: hiermee schakelt u het afspeken in willekeurige volgorde in of uit

-

- Drukken: hiermee verhoogt of verlaagt u het volume
- Ingedrukt houden: hiermee gaat u naar het vorige of het volgende nummer

③ **USB-aansluiting voor opladen en gegevensoverdracht**

④ **Klem**

⑤ **RESET**

- Als de speler niet meer reageert op het indrukken van knoppen, duwt u de punt van een balpen in deze opening

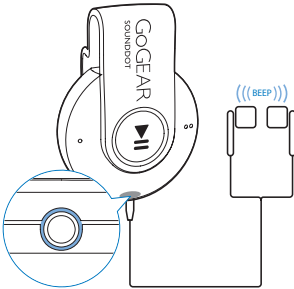
⑥ **LED-indicator**

⑦ 

- Hoofdtelefoonaansluiting van 3,5 mm

LED-lampje en audiofeedback

Met het LED-lampje en/of de audiofeedback komt u de status van de speler te weten.

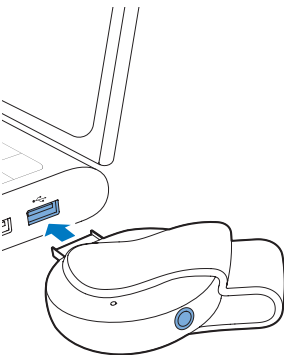


3 Aan de slag

Opladen

De **SOUND DOT** heeft een ingebouwde batterij die via de USB-aansluiting van een computer kan worden opgeladen.

- Draai de USB-aansluiting om de **SOUND DOT** met een PC te verbinden.
 - ↳ Tijdens het opladen verandert de kleur van het lampje om het batterijniveau aan te duiden.
 - ↳ Wanneer de batterij vol is, brandt het lampje groen.



Tip

- Wanneer het batterijniveau lager is dan 15%, knippert het lampje rood en hoort u twee piepjes.
- Oplaadbare batterijen hebben een beperkt aantal oplaadcycli. De levensduur en het aantal oplaadcycli van batterijen zijn afhankelijk van gebruik en instellingen.

- ↳ **Inschakelen:** het lampje gaat groen branden. Er wordt muziek afgespeeld.
- ↳ **Uitschakelen:** het lampje gaat rood branden. Er klinkt één piepje.



Automatisch op stand-by zetten en uitschakelen

De speler beschikt over een functie waarmee het apparaat zichzelf automatisch in stand-by zet en uitschakelt zodat batterijstroom kan worden bespaard.

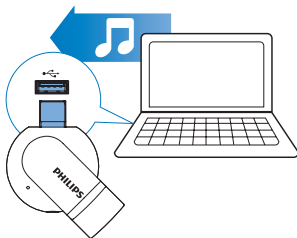
Na vijf minuten in de niet-actieve modus (er wordt niets afgespeeld en er wordt niet op een knop gedrukt) wordt de speler uitgeschakeld.

De speler in- of uitschakelen

- Houd  ingedrukt tot het lampje groen of rood gaat branden.

4 Muziek afspelen

Muziek naar de speler overbrengen



U kunt muziek op de volgende manieren van de mediabibliotheek van uw PC naar de **SOUNDDOT** overbrengen:

- Sleep muziekbestanden in de Windows-verkenner:

Muziekbestanden in Windows Verkenner slepen:

- 1 Sluit de **SOUNDDOT** aan op een computer.
- 2 Ga op de PC op **Deze computer** of **Computer** en
 - sleep muziekbestanden van de PC naar de **SOUNDDOT**.

Muziek afspelen



- 1 Controleer of u de speler hebt ingeschakeld (zie 'De speler in- of uitschakelen' op pagina 7).

- ↳ Het lampje gaat groen branden. Er wordt muziek afgespeeld.
- ↳ Tijdens het afspelen van muziek knippert het lampje met tussenpozen groen.

- 2 Druk op ►|| om het afspelen te onderbreken of te hervatten.

Een nummer zoeken

- Houd ● / ● ● ingedrukt om naar het vorige of volgende nummer te gaan.
 - ↳ Er klinkt één piepje.

Het volume wijzigen

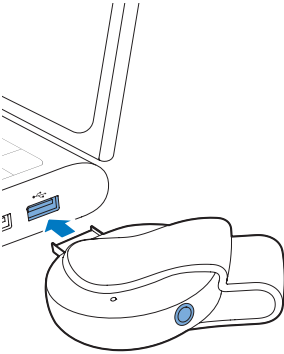
- Druk op ● / ● ●.
 - ↳ Tijdens het afspelen van muziek hoort u de verandering in het volumenniveau.

Het afspelen in willekeurige volgorde of in- of uitschakelen

- 1 Druk tijdens het afspelen van muziek tweemaal op ►||.
 - ↳ U hoort twee piepjes. Het lampje knippert tweemaal groen met tussenpozen.
 - ↳ Nummers worden in willekeurige volgorde afgespeeld.
- 2 Om het afspelen in willekeurige volgorde uit te schakelen, drukt u nogmaals twee keer op ►||.
 - ↳ U hoort één piepje. Het lampje knippert eenmaal groen.
 - ↳ Nummers worden op volgorde afgespeeld.

5 De firmware bijwerken met Philips Device Manager

Philips Device Manager installeren



- 1 Sluit de **SOUND DOT** aan op een computer.
- 2 Selecteer op de PC **Deze computer** (Windows XP/Windows 2000) of **Computer** (Windows Vista/Windows 7 / 8).
- 3 Klik met de rechtermuisknop op het **Philips GoGear SOUND DOT**-pictogram. Selecteer **Install Philips Device Manager**.
 - Of klik op het **Philips GoGear SOUND DOT**-pictogram. Dubbelklik op **installer.exe**.
- 4 Volg de instructies op het scherm om de installatie van de software te voltooien.

Opmerking

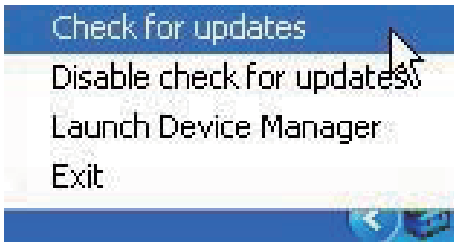
- Voor de installatie dient u akkoord te gaan met de licentievoorwaarden.

Controleren op firmware-updates

- 1 Controleer of u uw PC is verbonden met internet.
- 2 Start **Philips Device Manager**.
 - ↳ Er wordt een dialoogvenster weergegeven.
- 3 Sluit de **SOUND DOT** aan op de PC.
 - ↳ Wanneer het apparaat is verbonden, wordt in het tekstvak "SA4DOTXX" weergegeven.
 - ↳ Hier kunt u de huidige firmwareversie van het apparaat vinden.



- 4 Op firmware-updates controleren:
 - ① Sluit het dialoogvenster van Philips Device Manager.
 - ② Klik met de rechtermuisknop onder in het scherm van de computer op  en selecteer **Controleren op updates**.



- ↳ Philips SA4DOTXX Device Manager controleert op updates via internet.

De firmware bijwerken

- 1 Wanneer de firmware-update beschikbaar is, volgt u de instructies op het scherm om de firmware te downloaden en te installeren.
- 2 Koppel de **SOUND DOT** los van de computer:
 - ↳ Nadat de firmware is bijgewerkt, wordt de **SOUND DOT** opnieuw opgestart en is deze weer klaar voor gebruik.

6 Problemen oplossen

Als de **SOUND DOT** niet goed werkt of als het display blokkeert, kunt u de speler opnieuw instellen zonder dat u gegevens verliest:

Hoe kan ik de SOUND DOT opnieuw instellen?

- Steek een pen of een ander voorwerp in het reset-gaatje op de **SOUND DOT**. Blijf drukken tot de speler zichzelf uitschakelt.
- Als het herstellen van de standaardinstellingen het probleem niet verhelpt, herstel de **SOUND DOT** dan met **Philips Device Manager**:

1 Start **Philips Device Manager** op de PC.

2 Start de herstelmodus:

- ① Schakel de **SOUND DOT** uit.
- ② Houd de volumeknop ● ● ingedrukt en sluit vervolgens de **SOUND DOT** aan op de PC.
- ③ Houd de knop ingedrukt tot **Philips Device Manager** de **SOUND DOT** herkent en de herstelmodus start.

3 Start het herstelproces:

- ① Klik op de herstelknop op **Philips Device Manager**. Volg de instructies op het scherm om het herstelproces te voltooien.
- ② Zodra het herstelproces is voltooid, verbreekt u de verbinding tussen de **SOUND DOT** en uw computer.

4 Start de **SOUND DOT** opnieuw op.

7 Technische gegevens

Vermogen

- Voeding: interne oplaadbare lithiumpolymeerbatterij (110 mAh)
- Afspeeltijd¹
Audio (.mp3): maximaal 6 uur
- Snel opladen: 6 minuten opladen voor 60 minuten afspelen

Software

- **Philips Device Manager:** firmware bijwerken en de speler herstellen

Connectiviteit

- Hoofdtelefoon: 3,5 mm
- USB 2.0 (high speed)

Geluid

- Kanaalscheiding: 45 dB
- Frequentierespons: 20 - 18.000 Hz
- Uitgangsvermogen: 2 x 2,4 mW
- Signaal-ruisverhouding: > 84 dB

Audioweergave

Ondersteunde bestandsindelingen:

- MP3
Bitsnelheid: 8 - 320 kbps en VBR
Samplefrequentie: 8, 11,025, 16, 22,050, 32, 44,1, 48 kHz
- WMA (onbeveiligd)
Bitsnelheid: 5 - 320 kbps
Samplefrequentie: 8, 11,025, 16, 22,050, 32, 44,1, 48 kHz
- WAV

Opslagmedia

Ingebouwde geheugencapaciteit²:

- SA4DOT02 2 GB NAND Flash
- SA4DOT04 4 GB NAND Flash
- SA4DOT08 8 GB NAND Flash

Mediaoverdracht³

- Windows Verkenner (slepen)

Opmerking

- Specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- ¹ Oplaadbare batterijen hebben een beperkt aantal oplaadcycli. De levensduur en het aantal oplaadcycli van batterijen zijn afhankelijk van gebruik en instellingen.
- ² 1 GB = 1 miljard bytes; de beschikbare opslagcapaciteit is kleiner. Mogelijk is niet het volledige geheugen beschikbaar voor gebruik, omdat een deel van het geheugen wordt gereserveerd voor de werking van de speler. Opslagcapaciteit is gebaseerd op 4 minuten per nummer en een MP3-codering van 128 kbps.
- ³ De overdrachtssnelheid verschilt per besturingssysteem en softwareconfiguratie.

PC-vereisten

- Windows® XP (SP3 of hoger)/Vista/7
- Pentium III 800MHz-processor of hoger
- 512 MB RAM
- 500 MB ruimte op de harde schijf
- Internetverbinding
- Windows® Internet Explorer 6.0 of hoger
- CD-ROM-station
- USB-poort

