
Sonic Edge™ 5.1 PSC605 met PSA2™ gebruikershandleiding



Philips Sound Solutions

augustus 2002



PHILIPS

Licentieovereenkomst voor de software

LET OP: HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE IS GEBONDEN AAN DE HIERONDER GENOEMDE LICENTIEVOORWAARDEN. GEBRUIK VAN DE SOFTWARE BETEKENT DAT U AKKOORD GAAT MET DEZE LICENTIEVOORWAARDEN. ALS U DEZE LICENTIEVOORWAARDEN NIET ACCEPTEERT, KUNT U DE SOFTWARE AAN ONS RETOURNEREN EN KRIJGT U HET AANKOOPBEDRAG TERUG. ALS DE SOFTWARE IS GEBUNDELD MET EEN ANDER PRODUCT, MOET U DAT GEHELE ONGEBRUIKTE PRODUCT RETOURNEREN OM HET BIJBEHORENDE AANKOOPBEDRAG TERUG TE KRIJGEN.

© KONINKLIJKE PHILIPS ELECTRONICS N.V. 2000 Alle rechten voorbehouden. Reproductie van het gehele product of van delen ervan is zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de rechthebbende ten strengste verboden. De software is alleen bedoeld voor eindgebruikers.

1. **Copyright**

The Licensed Software is a proprietary product of Philips, and is protected by copyright laws. Title, ownership rights and intellectual property rights in and to the Licensed Software shall remain with Philips.

2. **Right to use**

Philips hereby grants you the personal, non-exclusive license to use the Licensed Software only on and in conjunction with one (1) computer at one time. You may not sell, rent, redistribute, sublicense or lease the Licensed Software, or otherwise transfer or assign the right to use it. You may not decompile, disassemble, reverse engineer, or in any way modify program code, except where this restriction is expressly prohibited by applicable law. Except for one (1) copy which may be made for backup purposes only, you may not copy the Licensed Software. You are not allowed to alter or remove any proprietary notices, including copyright notices, in the Licensed Software.

3. **Disclaimer of Warranty**

THE LICENSED SOFTWARE IS PROVIDED AS IS WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND. THE ENTIRE RISK OF USE OF THE LICENSED SOFTWARE REMAINS WITH YOU. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY LAW, PHILIPS MAKES NO FURTHER REPRESENTATIONS OR WARRANTIES EXPRESSLY OR IMPLIED SUCH AS BY WAY OF EXAMPLE BUT NOT OF LIMITATION REGARDING MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE, OR THAT LICENSED SOFTWARE IS ERROR FREE, OR THAT THE USE OF THE LICENSED SOFTWARE OR ANY COPIES THEREOF WILL NOT INFRINGE ANY PATENT, COPYRIGHT, TRADEMARK OR OTHER RIGHT OF THIRD PARTIES.

4. **Updated**

This license does not grant you the right to any upgrades or updates of the Licensed Software. However, Philips will be entitled to offer updates and/or modifications to the Licensed Software at its discretion.

5. **Changes of the agreement**

No changes of this Agreement are valid unless with Philips' and your written approval. Any terms and conditions provided by you are inapplicable, whether or not contained in order forms or otherwise, unless specifically accepted by Philips in writing by means of a duly signed addition to this Agreement.

6. **Limitations of liability**

PHILIPS ACCEPTS NO LIABILITY FOR ANY DAMAGES, INCLUDING ANY LOSS OF PROFIT, LOSS SAVINGS, LOSS OF DATA, BUSINESS INTERRUPTIONS, OR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, SPECIAL OR PUNITIVE DAMAGES ARISING OUT OF YOUR USE OR INABILITY TO USE THE LICENSED SOFTWARE, EVEN IF PHILIPS OR ITS REPRESENTATIVES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES, OR FOR ANY CLAIM BY ANY OTHER PARTY. SINCE SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THIS LIMITATION OF LIABILITY, THIS LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU.

7. **Validity and Termination**

The license granted hereunder shall terminate automatically and without notice if you do not comply with all the terms and conditions of this End User License Agreement. In the event of termination, you shall immediately stop any use of the Licensed Software and destroy all copies thereof. In addition, in the event of termination because of your failure to comply with your obligations, Philips reserves the right to invoke any and all other remedies available to it in law or contract including the right to claim damages.

8. **Applicable Law**

This contract shall exclusively be governed by the laws of the Kingdom of The Netherlands without regard to its conflict of law provisions.

9. **Competent Court**

The competent court for any dispute between you and Philips pursuant to this End User License Agreement is the court of 's-Hertogenbosch, the Netherlands.

© Philips Consumer Electronics B.V., 1999-2002, Eindhoven, The Netherlands

V-1 991214

Philips Sonic Edge™

5.1-kanalige PCI-geluidskaart

© Copyright 2002

Sonic Edge™ is een handelsmerk van Philips Sound Solutions.

Philips Sound Agent2™ is een handelsmerk van Philips Sound Solutions.

QSound™, QEM™, QSound Environment Modeling, QSound Multi-Speaker Systems, QMSS™, Q3D™, QSound QXpander™, QInteractive3D™, Audio Pix™ het logo Q zijn handelsmerken van QSound Labs, Inc.

EAX™ en Environmental Audio Extensions zijn handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en in andere landen.

Microsoft™ en Windows™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

DirectX™ en DirectSound™ zijn handelsmerken van Microsoft Corporation.

Alle andere handelsmerken behoren toe aan de respectieve eigenaren.

Inhoudsopgave

1. Inleiding	5
1.1. <i>BELANGRIJKSTE KENMERKEN</i>	6
1.2. <i>Minimale systeemvereisten</i>	7
1.3. <i>Inhoud van het pakket</i>	8
2. Installatieprocedure voor de geluidskaart	9
2.1. <i>Voordat u de geluidskaart installeert</i>	9
2.1.1. Huidige geluidssystemen op de PC identificeren	10
2.1.2. Geïntegreerd geluidssysteem uitschakelen	10
2.1.3. Huidige geluidskarten en stuurprogramma's verwijderen	11
2.2. <i>De nieuwe geluidskaart installeren</i>	12
2.2.1. Externe aansluitingen op de geluidskaart	13
2.3. <i>De software installeren</i>	14
3. De Philips Sound Agent 2 (PSA2) gebruiken	15
3.1. <i>Interface gebruiken</i>	15
3.2. <i>Details van het Basiscontrolepaneel</i>	16
3.2.1. Hoofdvolume	16
3.2.2. Stil	16
3.2.3. Vergroten/verkleinen	16
3.2.4. Sluiten	16
3.2.5. Standaard	16
3.2.6. Help	16
3.2.7. Weergalm	16
3.2.8. QSizzle	17
3.2.9. QRumble	17
3.2.10. Normalisering	17
3.2.11. 3D-effecten	17
3.2.12. EQ	17
3.3. <i>Hoofdcontrolepaneel</i>	18
3.3.1. Het Hoofdcontrolepaneel openen	18
3.3.2. Het tabblad Effecten	18

3.3.2.1.	QSizzle.....	18
3.3.2.2.	QRumble.....	19
3.3.2.3.	Normalisering	19
3.3.2.4.	3D-effecten	19
3.3.3.	Het tabblad Equalizer.....	20
3.3.4.	Het tabblad Setup	20
3.3.4.1.	Koptelefoon.....	21
3.3.4.2.	Stereoluidsprekers	21
3.3.4.3.	De modus Quadrofonische luidsprekers.....	21
3.3.4.4.	De modus 5.1-kanalige luidsprekers	21
3.3.4.5.	Digitale uitgang (S/PDIF).....	21
3.3.4.5.1	Pass-Thru DVD AC3/DTS	22
3.3.4.6.	De schuifregelaar PreAmp	22
3.3.4.7.	De schuifregelaar Versluieraar	22
3.3.4.8.	De schuifregelaar Midden.....	22
3.3.4.9.	De schuifregelaar LFE.....	22
3.3.4.10.	De schuifregelaar balans.....	22
3.3.4.11.	De knop Test.....	22
3.3.5.	Het tabblad Mixer.....	23
3.3.5.1.	Regelaars voor afspreekbronnen	23
3.3.5.2.	Regelaars voor opnamebronnen	24
3.3.5.3.	Het tabblad Geavanceerd	25
3.3.5.3.1	Microfoonversterking.....	25
3.3.5.3.2	De knop S/PDIF-registratie	25
3.3.5.3.3	S/PDIF In naar digitale of analoge uitgang selecteren.....	25
3.3.5.3.4	S/PDIF-invoerapparaat 1 of 2 selecteren	25
3.3.6.	Het tabblad Voorkeuzen.....	26
3.3.6.1.	Laden.....	26
3.3.6.2.	Opslaan.....	26
3.3.6.3.	Opslaan als	26
3.3.6.4.	Verwijderen	27
3.3.7.	Het tabblad Info	27
3.4.	<i>Weergavevenster</i>	28
4.	Softwarestuurprogramma's verwijderen	29
5.	Technische ondersteuning en garantie	30

5.1.	<i>Internet-adres:</i>	30
5.2.	<i>Informatie over technische ondersteuning:</i>	30
6.	Bijlage A	31
	<i>Handige tips voor opstelling van luidsprekers en veel meer</i>	31
6.1.1.	Ideale luisterscenario's (luidsprekers)	31
6.1.2.	Ideale luisterscenario's (koptelefoons)	31
6.1.3.	Weerkaatsende oppervlakken vermijden (luidsprekers)	31
6.1.4.	Balans voor luidsprekers en koptelefoons instellen	32
7.	Bijlage B	33
	<i>Huidige stuurprogramma's en geluidskaart verwijderen</i>	33
8.	Bijlage C	34
	<i>Geïntegreerd geluidssysteem uitschakelen</i>	34

1. Inleiding

Gefeliciteerd met de aankoop van de Sonic Edge 5.1-geluidskaart van Philips. Met deze geluidskaart zult ook u versteld staan van de nieuwe geluidskwaliteit van uw PC.

Met deze innoverende Sonic Edge 5.1-geluidskaart van Philips beschikt u over geavanceerde voorzieningen die elke liefhebber van digitale muziek en PC-games de best mogelijke geluidskwaliteit bieden.

De rijkelijk uitgeruste **Sonic Edge 5.1**, de allereerste geluidskaart met een verbluffende 5.1 surround-sound vanaf elke stereobron, biedt u een volledig scala aan audiocomponenten voor een verbluffende spelervaring, meeslepende DVD-soundtracks en uitmuntende reproductie van CD-audio en MP3 waarmee u uw PC omtovert tot een sonisch meesterwerk.

Alle regelaars, effecten en uitbreidingen zijn geïntegreerd in het nieuwe grafische audiocontrolesysteem **Sound Agent 2**. De **Sound Agent 2** bevat een volledig pakket voor hoogstaande verwerking van digitale signalen waarmee automatisch voorzieningen, diepte en klank aan alle audiobronnen worden toegevoegd:

Streaming Internet-media, DVD-filmaudio, CD-audio, WAV, MP3, WMA – elke audiobron haalt automatisch een hoger betrouwbaarheidsniveau.

De gebruikersinterface van **Sound Agent 2** is een eenvoudig, maar elegant ontwerp en geeft uw PC ultieme audiocontrole:

- Een modern en aantrekkelijk uiterlijk waarin geluid volledig centraal staat, met een handig en prettig gebruik.
- Een vernieuwend concept met grafische weergave van geavanceerde verwerkingsalgoritmen voor koptelefoons, 2 of 4-kanaals luidsprekersystemen.
- Met de volledig aanpasbare instellingen kunt u de audioweergave met een ongeëvenaarde precisie verfijnen.

1.1. BELANGRIJKSTE KENMERKEN

Gaming- en muziekgeoriënteerde audiovoorzieningen maken van uw PC een geavanceerde digitale audioprocessor.

- De **QInteractive3D**-technologie biedt nauwkeurige 3D-geluidsplaatsing voor alle koptelefoon- en luidsprekerconfiguraties en is compatibel met DirectSound3D, EAX 1.0, EAX 2.0/I3D Level 2 en A3D voor games.
- Met **QXpander** converteert u elke gewone stereo-invoer naar 3D-surround-sound voor alle mogelijke hoofdtelefoon- of luidsprekerconfiguraties.
- 15 unieke weergalmomgevingen verzorgd door de exclusieve **QSound Environmental Modeling (QEM)**-algoritmen voor een meeslepende gamingervaring en dramatische muziekprestaties
- De dynamische energieregeling van de nieuwe voorzieningen **QSizzle** en **QRumble**, uitgerust met verrijkte algoritmen voor lage-, hoge- en middenfrequenties zodat u de betrouwbaarheid van maximaal gecomprimeerde, digitale audiobestanden, zoals MP3 en WMA, verhoogt met de natuurlijke, harmonische compensatie voor verloren geluidsgegevens. Kortom, de ultieme MP3-geluidservaring.
- De exclusieve **QMSS**-technologie maakt een virtueel veld met 5.1-kanalige surround-sound en vult de geluidsliegte tussen luidsprekers, wat zorgt voor een volledig onderdompelende geluidservaring.
- **Normalisering** egaliseert automatisch de volumeverschillen in audiobestanden en beperkt de volumeschommelingen in alle audiobronnen.
- Professionele **10-bands equalizer** voor nauwkeurige geluidsaanpassing van alle digitale audiomedia.
- Met de twee industriestandaard digitale ingangen (S/PDIF In) kunt u de te registreren digitale audiolijnen aansluiten op de Sonic Edge-geluidskaart voor het afspelen, opnemen of controleren van audio.
- Met de industriestandaard digitale uitgang (S/PDIF Out) kunt u digitale luidsprekers of externe decoders aansluiten op de nieuwe geluidskaart.
- Standaard en door de gebruiker gedefinieerde **voorkeuzen** voor de optimale aanpassing van de gaming-, muziek- en filmervaring aan uw voorkeur.

1.2. Minimale systeemvereisten

- 233 MHz CPU
- 32 MB RAM
- Eén CD-ROM-station
- Eén beschikbare PCI-sleuf
- Resolutie van 800 x 600 (1024 x 780 aanbevolen)
- Koptelefoons of versterkte luidsprekers
- 35 MB beschikbare schijfruimte
- Windows® 98SE, Windows® ME, Windows® 2000 of Windows® XP.

Opmerking: elk besturingssysteem heeft eigen minimumvereisten waaraan moet worden voldaan. Daarenboven vereisen bepaalde games en DVD-toepassingen mogelijk hogere limieten dan hier vermeld.

1.3. Inhoud van het pakket

Het Sonic Edge-pakket bevat de volgende onderdelen:

De Sonic Edge-geluidskaart

De Sonic Edge-installatie-CD

De gebruikershandleiding voor de Sonic Edge (op de installatie-CD)

De handleiding Snel aan de slag

Analoge audiokabel waarmee u het CD-ROM/DVD-ROM-station aansluit op de geluidskaart

Softwarepakket (op de installatie-CD)

Garantiekaart (alleen voor Europa)

2. Installatieprocedure voor de geluidskaart

U installeert de Sonic Edge-geluidskaart van Philips zonder enige moeite. Lees eerst even de uit te voeren stappen voordat u de installatie begint. In de **installatievideo** op de CD vindt u een kort overzicht van de installatieprocedure voor deze geluidskaart. Als u meer informatie nodig hebt, leest u de gebruikershandleiding.

Opmerking: computers worden in verschillende vormen en afmetingen geleverd. De installatieprocedure in deze handleiding is algemeen en u dient de opgenomen illustraties te vergelijken met de computerhardware voordat u de installatie van de geluidskaart begint.

2.1. Voordat u de geluidskaart installeert

Voordat u de installatie van de nieuwe geluidskaart begint, dient u te bepalen of reeds een geluidskaart op de PC is geïnstalleerd, en of de PC over een geïntegreerd geluidsapparaat beschikt op het moederbord. Slechts één geluidssysteem kan tegelijk op het systeem zijn ingeschakeld. U dient bijgevolg het bestaande geluidssysteem te verwijderen of uit te schakelen voordat u de Sonic Edge installeert. **Dit is heel belangrijk. Als u dit niet doet, werkt de Sonic Edge mogelijk niet correct.**

Als geen geluidssysteem op de PC is geïnstalleerd, gaat u naar de sectie **De nieuwe geluidskaart installeren** in deze handleiding.

Als u weet dat op de PC een geluidskaart is geïnstalleerd, gaat u naar de sectie **Huidige geluidskaarten en stuurprogramma's verwijderen** in deze handleiding.

Als u weet dat de PC een geïntegreerd geluidssysteem heeft, gaat u naar de sectie **Geïntegreerd geluidssysteem uitschakelen** in deze handleiding.

Als u niet zeker weet welk type geluidssysteem de PC heeft, kunt u met de volgende instructies en illustraties het type van het geluidssysteem op de PC bepalen. Wanneer u het type kent, gaat u naar de desbetreffende sectie om het huidige geluidssysteem uit te schakelen of te verwijderen.

2.1.1. Huidige geluidssystemen op de PC identificeren

Controleer de PCI-sleuven aan de achterzijde (gewoonlijk onder aan tower- of mini-towerbehuizing) of aan de rechterzijde (op bureaubladmodellen) van de PC. Alle connectors staan in een rij op een plaatje van 102 mm (zoals op het plaatje aan de achterkant van de Sonic Edge).



Figuur 1

Zoek naar de standaardconnectors op geluidskarten. De standaardconnectors worden weergegeven in Figuur 1.

Als de geluidskaat is geïntegreerd op het moederbord, zijn de connectors bijna dezelfde als op de insteekkaart, maar deze bevinden zich niet op een plaatje. Deze zijn gewoonlijk verzameld in twee rijen. Figuur 2 geeft voorbeelden weer van ingebouwde audioconnectors.



Figuur 2

2.1.2. Geïntegreerd geluidssysteem uitschakelen

Als u het geïntegreerde geluidssysteem (op het moederbord) wilt uitschakelen, dient u het hulpprogramma BIOS Setup te openen.

Waarschuwing: wijzig de andere instellingen van het BIOS niet om te vermijden dat het systeem niet correct meer werkt.

Raadpleeg de systeemdocumentatie voor informatie over het wijzigen van de BIOS-instellingen.

In **Bijlage C** vindt u handige voorbeelden voor het uitschakelen van ingebouwde geluidssystemen.

Huidige geluidskarten en stuurprogramma's verwijderen

Verwijder de stuurprogramma's voor alle huidig geïnstalleerde geluidskarten. **Dit is heel belangrijk. Als u dit niet doet, werkt de Sonic Edge-geluidskaart mogelijk niet correct.** U dient de stuurprogramma's te verwijderen voordat u de huidig geïnstalleerde geluidskaart verwijdert. Raadpleeg de documentatie van de desbetreffende geluidskaart voor meer informatie. In **Bijlage B** vindt u handige, algemene instructies voor het ongedaan maken van de installatie van audiostuurprogramma's.

Wanneer de audiostuurprogramma's zijn verwijderd, schakelt u de computer uit en **ontkoppelt u de netvoedingskabel en alle apparaten die op de computer zijn aangesloten.**

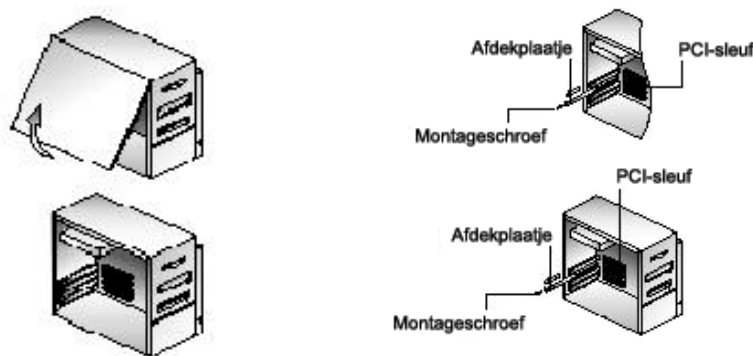
WAARSCHUWING: STATISCHE ELEKTRICITEIT KAN ONHERSTELBARE SCHADE AAN DE GELUIDSKAART VEROORZAKEN

Ga als volgt te werk om schade te voorkomen:

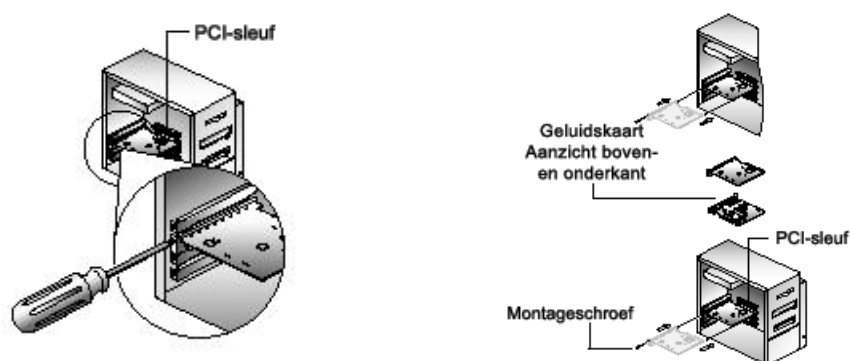
1. Houd de geluidskaart altijd aan de zijkanten vast. Zorg dat u de elektronische onderdelen op de geluidskaart niet aanraakt.
2. Ontlaad voordat u met de installatie begint eventuele statische elektriciteit met een aardingsbandje of door een ongelakt oppervlak van de computerbehuizing aan te raken.

U verwijdert de huidige geluidskaart als volgt (Figuur 3):

- Maak de schroeven van de geluidskaart los en houd deze bij voor de nieuwe geluidskaart.
- Verwijder de analoge audiokabel (indien aangesloten) uit de huidige geluidskaart. Deze kabel is gewoonlijk aangesloten op het CD-ROM- of DVD-ROM-station.
- Verwijder de huidige geluidskaart door deze uit de sleuf te trekken.
- Als geen geluidskaart is geplaatst, kiest u een beschikbare PCI-sleuf en verwijdert u het dekplaatje.



Figuur 3



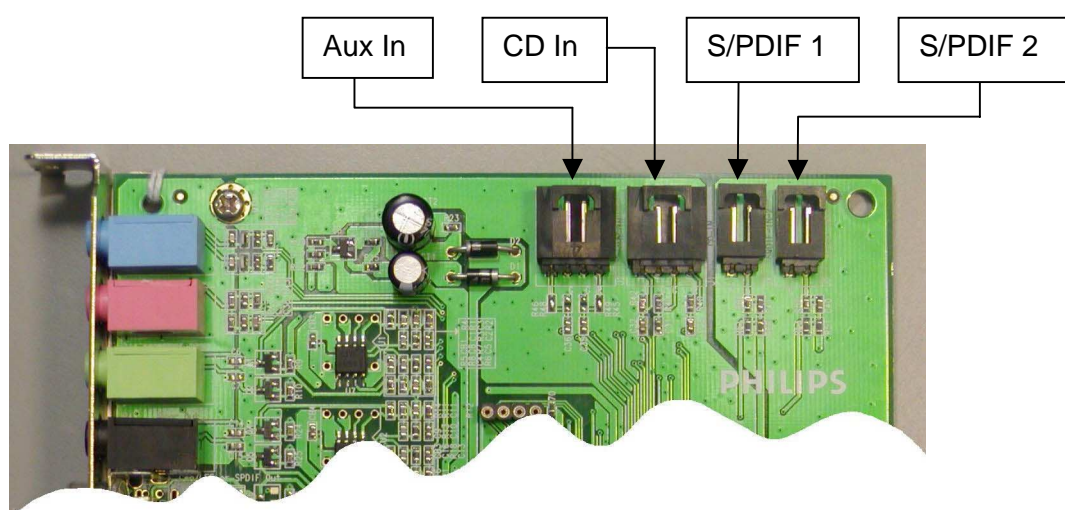
Figuur 4

2.2. De nieuwe geluidskaart installeren

U installeert de Sonic Edge-geluidskaart als volgt (Figuur 4):

- Haal de Sonic Edge-geluidskaart uit het antistatische zakje.
- Breng de geluidskaart op één lijn met de geselecteerde PCI-sleuf en druk de kaart stevig in de sleuf. Zorg dat de geluidskaart precies op één lijn is en makkelijk in de sleuf glijdt.
- Sluit de kabel aan op de CD-ingang bovenaan op de kaart (Figuur 5). De kaart heeft twee analoge connectors, de CD In en Aux In. U kunt de analoge lijnen van het CD-ROM- of DVD-ROM-station op een van deze ingangen aansluiten. De kaart heeft tevens twee digitale lijningangen (S/PDIF IN). U kunt elke standaard S/PDIF-lijningang op een van deze twee ingangen aansluiten. Als de CD-speler een S/PDIF-lijningang heeft, kunt u zowel de analoge als de digitale uitgang van een CD-ROM-speler op de geschikte ingang aansluiten. Op het tabblad Mixer (Hoofdcontrolepaneel) kunt u opgeven welke als geluidsbron moet worden gebruikt. Dit pakket bevat geen S/PDIF-kabel.
- Zet de geluidskaart met de schroef van het afdekplaatje vast op het frame van de computerbehuizing.

Plaats de behuizing van de PC en sluit de voedingskabel en de vereiste randapparatuur opnieuw aan op de computer.



Figuur 5

2.2.1. Externe aansluitingen op de geluidskaart

Op het plaatje vindt u vijf contrastekkers en een grote D-connector (Game-/Midi-poort) (zie Figuur 6). Externe analoge stereobronnen met uitvoer op lijnniveau kunt u aansluiten op de lichtblauwe 3,5-mm stereocontrastekker boven aan de achterkant van de geluidskaart. Een microfoon kunt u aansluiten op de paarse 3,5-mm monocontrastekker. Analoge of digitale joysticks en/of MIDI-apparaten kunt u aansluiten op de grote connector onder aan de achterkant van de geluidskaart.



Figuur 6

Sluit de luidsprekers aan de achterzijde van de PC aan op de geluidskaart. U wordt aanbevolen de meegeleverde documentatie van de luidsprekers te raadplegen voor specificaties over het type en de aansluiting.

Schakel de PC in en houd de installatie-CD klaar die is geleverd met de geluidskaart.

2.3. De software installeren

Tijdens de opstartprocedure detecteert het besturingssysteem de nieuwe geluidskaart en wordt de wizard Nieuwe hardware gevonden gestart. Annuleer de wizard, plaats de installatie-CD in het CD-ROM-station en laat het installatieprogramma Sonic Edge de stuurprogramma's voor u installeren. De PC detecteert de CD en opent automatisch het dialoogvenster van de programmastarter (zie Figuur 7). Klik op de knop "Install Philips Soundcard Drivers" en volg de aanwijzingen op het scherm.

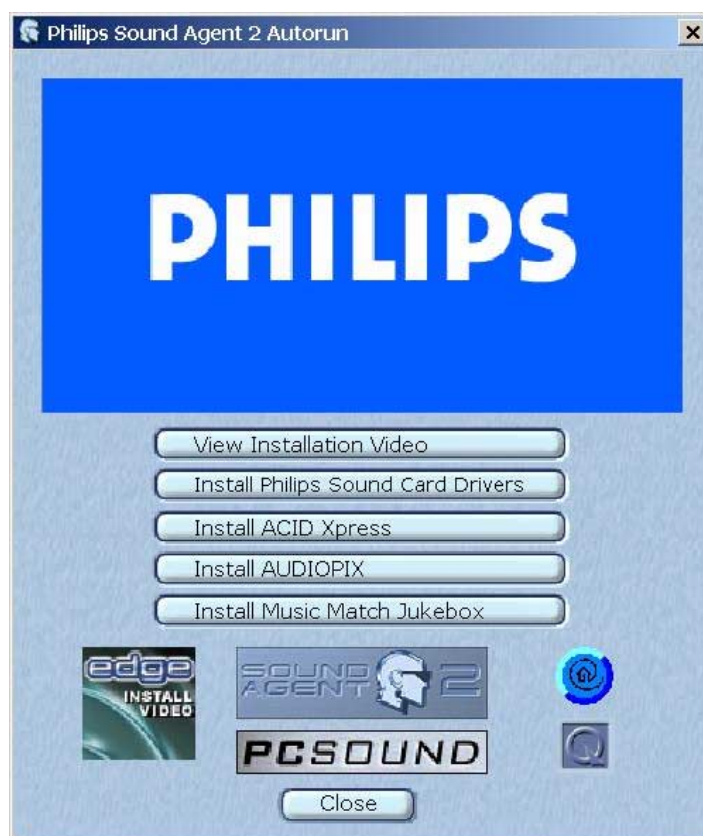
Als om een bepaalde reden het installatieprogramma niet vanaf de CD wordt gestart, klikt u in het menu Start op Uitvoeren. Typ het volgende in het venster dat wordt geopend, en druk op Enter:

D:\autolauncher.exe

D is de letter waarmee het CD-ROM-station wordt aangeduid.

Wanneer de installatie is voltooid, wordt u gevraagd of u de PC opnieuw wilt opstarten. Wanneer de PC opnieuw is opgestart, verschijnt het pictogram Sound Agent in het systeemvak van Windows (gewoonlijk in de rechterbenedenhoek), zoals weergegeven in **Figuur 8**.

Als u de meegeleverde toepassingen wilt installeren met de programmastarter, plaatst u de CD opnieuw of volgt u de aanwijzingen hierboven om de programmastarter te openen.



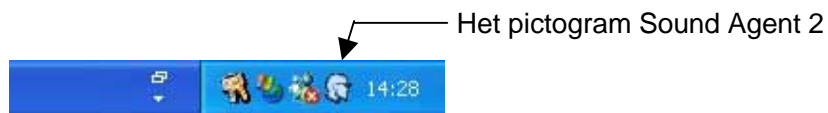
Figuur 7

3. De Philips Sound Agent 2 (PSA2) gebruiken

PSA2 is de visuele audio-interface voor de Sonic Edge-geluidskaart.

3.1. Interface gebruiken

Als u het Sound Agent-controlepaneel wilt starten en instellen, dubbelklikt u op het pictogram PSA2 in het systeemvak (zie Figuur 8).



Figuur 8

Wanneer u PSA2 de eerste keer start, verschijnt de interface in de uitgebreide modus, maar u kunt deze aanpassen met de knop Vergroten/verkleinen. Het Basiscontrolepaneel bevat regelaars op het hoogste niveau, waarmee u alle functies en effecten in de PSA2 kunt in- of uitschakelen. Dit paneel is ontworpen zodat zo weinig mogelijk ruimte op het scherm wordt ingenomen, en u tegelijk makkelijke toegang hebt tot de meest gebruikte regelaars. Als u instellingen wilt selecteren of wijzigen, dient u het paneel met de knop Vergroten/verkleinen uit te breiden naar het Hoofdcontrolepaneel. Zie Figuur 9.



Figuur 9

Het Hoofdcontrolepaneel wordt in het midden van de uitgebreide modus weergegeven en wordt bedekt door het Weergavevenster, dat u omhoog en omlaag kunt schuiven. Het Hoofdcontrolepaneel biedt toegang tot de geavanceerde instellingen voor de meeste PSA2-regelaars, die op vijf verschillende tabbladen zijn gegroepeerd. Als u het Hoofdcontrolepaneel wilt weergeven, klikt u op pijlknop onderaan op het Weergavevenster. Zie Figuur 10.



De pijlknop waarmee u het Weergavevenster omhoog of omlaag schuift

Figuur 10

Het Weergavevenster is de grafische weergave van de geavanceerde voorzieningen van de Sonic Edge voor audioverwerking. Bovendien bevat het paneel regelaars waarmee u omgevingseffecten kunt inschakelen. Het Weergavevenster verschijnt alleen in de uitgebreide modus boven op het Hoofdcontrolepaneel.

3.2. Details van het Basiscontrolepaneel

Op het Basiscontrolepaneel vindt u de volgende regelaars:

3.2.1. Hoofdvolume

Met Hoofdvolume regelt u het algemene uitvoerniveau van de geluidskaart.

3.2.2. Stil

Schakelt het geluid in of uit.

3.2.3. Vergroten/verkleinen

Met de knop Vergroten/verkleinen kunt u schakelen tussen de compacte modus (basisregelaars) en de uitgebreide modus (voor meer geavanceerde opties).

3.2.4. Sluiten

Sluit het PSA2-controlepaneel zonder de werking van de audio te verstoren.

3.2.5. Standaard

Als u op de knop *Standaard* klikt, worden alle regelaars opnieuw ingesteld op een vooraf geïnstalleerde configuratie. Alle effecten met uitzondering van de 3D- en weergalmeffecten zijn uitgeschakeld. De luidsprekermodus en 3D-effecten blijven ongewijzigd. Voor alle afspelerregelaars voor de mixer, met uitzondering van de microfoon, wordt het geluid opnieuw ingeschakeld. De opnameregelaars behouden de door de gebruiker gedefinieerde instelling. De regelaars Versluisaar en Volume worden opnieuw ingesteld op de standaardwaarden en de voorkeuze Neutraal is geselecteerd.

3.2.6. Help

Met deze knop start u de on line Help. Hier vindt u gedetailleerde beschrijvingen van alle voorzieningen van de PSA2-interface.

3.2.7. Weergalm

Met deze knop schakelt u QSound Environmental Modeling (QEM) in of uit. Bepaalde games passen hun eigen omgevingseffecten toe, die niet met deze knop worden geregeld. Environmental modeling gebruikt weergalm (weerkaatst geluid) en vertraging om de gebruiker de indruk te geven dat deze zich in een bepaalde omgeving bevindt.

QEM biedt een uitgebreid gamma omgevingseffecten van hoge kwaliteit die u in het Weergavevenster kunt selecteren. Als u een standaardomgeving selecteert, past u de effecten van die omgeving toe op muziek, films of games die de EAX-voorziening niet gebruiken,

PSA2 reageert automatisch op games die de EAX- en EAX2.0-opdrachten gebruiken. Deze games regelen automatisch de selectie van omgevingen (onafhankelijk van de selectie in het Weergavevenster) om aan verschillende scènes en locaties te voldoen en wijzigen deze selecties als de omgeving verandert. U kunt de toegepaste weergalmintensiteit regelen met een schuifregelaar in het Weergavevenster. Als de weergalm niet het verwachte niveau heeft, controleert u de schuifregelaar in het Weergavevenster en past u deze desgewenst aan.

3.2.8. QSizzle

U kunt het QSizzle-effect in- of uitschakelen. Wanneer dit effect is ingeschakeld, wordt het hoge- en middenfrequentiebereik van audiogegevensstromen uitgebreid. De knoptekst wordt in een lichte kleur weergegeven wanneer QSizzle is ingeschakeld.

3.2.9. QRumble

U kunt het QRumble-effect in- of uitschakelen. Wanneer dit effect is ingeschakeld, wordt het lage-frequentiebereik van audiogegevensstromen uitgebreid. De knoptekst wordt in een lichte kleur weergegeven wanneer QRumble is ingeschakeld.

3.2.10. Normalisering

U kunt Normalisering (automatische volumenivellering) in- of uitschakelen. De knoptekst wordt in een lichte kleur weergegeven wanneer Normalisering is ingeschakeld.

3.2.11. 3D-effecten

U kunt 3D-effecten in- of uitschakelen. Deze instelling heeft geen invloed op 3D-audiogames, maar wel op niet-3D-audiogames waarvoor de voorziening Remixing van 2D-games naar 3D wordt gebruikt. De tekst op de knop wordt in een lichte kleur weergegeven wanneer 3D-effecten zijn ingeschakeld.

3.2.12. EQ

U kunt de 10-bands equalizer in- en uitschakelen. De knoptekst wordt in een lichte kleur weergegeven wanneer de equalizer is ingeschakeld. Wanneer de knop niet is ingeschakeld, werkt de equalizer niet.

3.3. Hoofdcontrolepaneel

3.3.1. Het Hoofdcontrolepaneel openen

Als u het Hoofdcontrolepaneel wilt openen, opent u eerst Philips Sound Agent 2 door op het pictogram Sound Agent 2 in het systeemvak te klikken. Zie Figuur 11.



Figuur 11

Als alleen het Basiscontrolepaneel zichtbaar is, dient u de interface uit te breiden door rechts op de knop Vergroten/verkleinen te klikken naast de knop Sluiten.

Als het Weergavevenster het Hoofdcontrolepaneel verbergt, schuift u het Weergavevenster omlaag zodat het Hoofdcontrolepaneel verschijnt door op de pijlknop onderaan in het Weergavevenster te klikken.

Zodra het Hoofdcontrolepaneel is geopend, kunt u tussen de tabbladen kiezen om de gewenste regelaars in te stellen. Zie Figuur 12.



Figuur 12

3.3.2. Het tabblad Effecten

Het tabblad Effecten is het eerste van de tabbladen op het Hoofdcontrolepaneel. Op het paneel vindt u regelaars en indicators voor 3D-uitbreidingen en actieve / adaptieve frequentie- and niveaucontroleprocessors. Hier volgen beschrijvingen voor alle voorzieningen op het tabblad Effecten.

3.3.2.1. QSizzle

QSizzle is een versterkingsalgoritme voor aanpassing van hoge en middenfrequenties die het verlies compenseert van verloren geluidsgegevens, wat voornamelijk optreedt wanneer digitale media, zoals MP3 en WMA, worden gecomprimeerd.

QSizzle is zelfregulerend in real-time overeenkomstig de frequentierespons van het invoersignaal. Het verschil met de equalizer bestaat erin dat deze laatste een processor is voor een vaste frequentie. De equalizer controleert het invoersignaal niet of is niet zelfregulerend. De tekst **QSizzle Actief** wordt in lichte kleur weergegeven wanneer QSizzle is ingeschakeld en **QSizzle uit** wanneer uitgeschakeld.

3.3.2.2. QRumble

QRumble is een krachtige verbeteringsalgoritme voor het aanpassen van lage frequenties die het verlies compenseert van lage tonen als gevolg van digitale bestands codering, zoals kopiëren naar MP3's of WMA-bestanden, of bij gebruik van luidsprekersystemen van mindere kwaliteit.

QRumble reageert in real-time op de variaties in het invoersignaal, door zich automatisch dienovereenkomstig aan te passen. Het verschil met de equalizer bestaat erin dat deze laatste een processor is voor een statische frequentie. De equalizer controleert het invoersignaal niet of is niet zelfregulerend.

De tekst **QRumble actief** wordt in lichte kleur weergegeven wanneer QRumble is ingeschakeld en **QRumble uit** wanneer uitgeschakeld.

3.3.2.3. Normalisering

Volumevariaties in meerdere audiobestanden of -stromen worden automatisch gecompenseerd. Zachte signalen worden versterkt tot het niveau van luidere signalen, zodat het luistervolume constant blijft. Wanneer bestanden met meerdere uitvoerniveaus worden afgespeeld, hoeft u het volume van de luidsprekers bijgevolg niet meer voortdurend aan te passen.

De tekst **Normalisering actief** wordt in lichte kleur weergegeven wanneer Normalisering is ingeschakeld en **Normalisering uit** wanneer uitgeschakeld.

3.3.2.4. 3D-effecten

Met de verwerking van 3D-effecten wordt het onderdompelende en realistische karakter gemaximaliseerd voor alle typen luistermateriaal en voor elk type uitvoerapparaat, twee of meer luidsprekers, koptelefoons of zelfs de unieke combinatie van luidsprekers en koptelefoons.

Vier afzonderlijke uitbreidingsalgoritmen voor 3D-audio optimaliseren de ruimtelijke ervaring onafhankelijk van de combinatie van het signaaltype en de uitvoerhardware.

Wanneer 3D-effecten zijn ingeschakeld, kiest de audioprocessor automatisch de meest geschikte algoritme (3D-modus) volgens de uitvoerconfiguratie en het type invoersignaal. De 3D-effectindicatoren op het tabblad Effecten geven weer welke algoritme actief is.

QXpander is uiterst geschikt voor 2-kanaalsinvoer (stereo) over 2 luidsprekers (of 2 satellietluidsprekers plus een subwoofer). QXpander verbreedt het geluidsveld ver buiten de fysieke positie van de luidsprekers

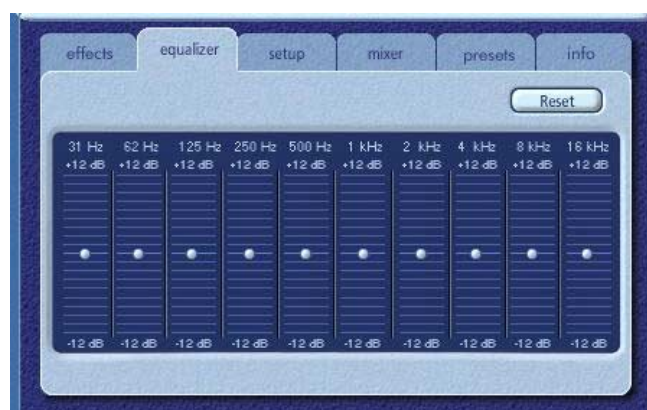
QSurround werkt optimaal wanneer een meerkanalige bron wordt afgespeeld (bv. een 5.1-kanaals DVD). Met QSurround wordt het geluid geoptimaliseerd zodat "virtuele" luidsprekers worden gemaakt en de luisteraar wordt ondergedompeld in surround-sound.

QMSS is het best geschikt voor opstellingen met meerkanalige luidsprekers (4- of 5.1-kanaals) bij gebruik van een stereobron. De meeste bronnen zijn stereo (bv. MP3's, CD-muzieknummers, Wave-bestanden, enz.) en met QMSS worden deze getransformeerd naar onderdompelende meerkanalige ervaringen met 4 of 5.1 kanalen afhankelijk van de luidsprekeropstelling.

3.3.3. Het tabblad Equalizer

Met de equalizer (EQ) regelt u de frequentierespons van het systeem door de frequentierespons van tien onafhankelijke frequentiebanden te versterken of te verzwakken.

De werking van deze equalizer lijkt sterk op die van equalizers in geluidssystemen van hoge kwaliteit. Met elke schuifregelaar bestuurt u het relatieve niveau van een frequentieband (of -bereik). Het nummer boven aan elke kolom is de middenfrequentie van de band die door die schuifregelaar wordt geregeld. Wanneer een schuifregelaar is ingesteld op de positie in het midden, blijven de frequenties in deze band vlak en is de aanpassing 0dB. Zie Figuur 13.



Figuur 13

Als u het niveau van een bepaalde band wilt verhogen, plaatst u de schuifregelaar boven de middenlijn. Als u het niveau van een bepaalde band wilt verlagen, plaatst u de schuifregelaar onder de middenlijn. De maximumversterking of -verzwakking is ± 12 dB in elke richting.

U kunt elke schuifregelaar afzonderlijk in het midden plaatsen door met de rechtermuisknop op de schuifregelaar te klikken of alle schuifregelaars tegelijk centreren door op de knop Reset te klikken in de rechterbovenhoek van het paneel. De schuifregelaars kunnen ook tegelijk worden gecentreerd door in het Basiscontrolepaneel op de knop Standaard te klikken. De knop Standaard stelt echter ook bepaalde andere voorzieningen opnieuw in.

3.3.4. Het tabblad Setup

Dit tabblad bevat de regelaars waarmee u de luidsprekermodus kunt selecteren en configureren op basis van het type en het aantal luidsprekers.

De Sonic Edge-geluidskaart ondersteunt een uitgebreid gamma luidsprekers. In de lijst links op het tabblad Setup, kunt u de gewenste uitvoerconfiguratie kiezen. Hiermee stelt u de gewenste aard van de audioverwerking, ruimtelijke algoritmen en het aantal uitgangen in. Hier volgt gedetailleerde informatie over elke uitgangmodus en elke regelaar op dit tabblad. Zie Figuur 14.



Figuur 14

3.3.4.1. Koptelefoon

Met deze optie selecteert u geluidverwerkingsalgoritmen voor koptelefoons.

3.3.4.2. Stereoluidsprekers

Met deze optie selecteert u stereoverwerkingsalgoritmen voor gebruik met elk stereoluidsprekersysteem.

U wordt aanbevolen de 3D-effecten in deze modus in te schakelen wanneer u muziek beluistert en van surround-sound geniet die is ingebouwd in het nieuwe PC-geluidssysteem. Raadpleeg de sectie QXpander in deze handleiding voor meer informatie.

3.3.4.3. De modus Quadrofonische luidsprekers

Deze modus ondersteunt twee paar stereoluidsprekers die op gelijke afstand van de luisterpositie worden geplaatst. De luidsprekers zijn opgesteld als links- en rechtsvoor en links- en rechtsachter.

3.3.4.4. De modus 5.1-kanalige luidsprekers

Dit is de modus voor de surround-sound thuis theaterervaring. U beschikt over 6 uitgangkanalen die zijn ingesteld als links- en rechtsvoor, links- en rechtsachter en midden of subwoofer. De subwoofer wordt ook wel LFE-luidspreker genoemd (lage-frequentie-effecten).

3.3.4.5. Digitale uitgang (S/PDIF)

De Sonic Edge-geluidskaart van Philips bevat twee digitale ingangen en een digitale uitgang. U kunt een van de ingangen selecteren zodat deze op de analoge of digitale lijn (S/PDIF Out) uitkomt. Zie Digitale invoerbronnen onder het tabblad Mixer.

De S/PDIF Out en de middelste / LFE-uitgang delen één connector. Wanneer u de modus Digitale uitgang selecteert, verandert de analoge uitgang automatisch in de modus Stereoluidsprekers en komt alleen de inhoud van de luidsprekers vooraan langs de S/PDIF-uitgang. Als u terug wilt keren naar de analoge modus, klikt u op de modus Quadrofonische luidsprekers of 5.1-kanalige luidsprekers.

3.3.4.5.1 Pass-Thru DVD AC3/DTS

Sonic Edge speelt AC3- of DTS-audiodata door van DVD aan S/PDIF OUT. Met deze voorziening kunt u een DVD op de PC afspelen met een soft-DVD-speler, met behulp van een externe AC3/DTS-decoder. Voorbeelden van een externe decoder zijn ontvangers, luidsprekersets met ingebouwde AC3-decoder of een zelfstandige AC3-decoderbox. AC3 is beschikbaar wanneer u een compatibele soft-DVD-speler gebruikt die streaming kan gebruiken om AC3- of DTS-gegevens naar de geluidskaart te leiden. Als u Pass-Thru DVD AC3/DTS wilt inschakelen, dient u Digitale uitgang (S/PDIF) te selecteren op het tabblad Setup.

3.3.4.6. De schuifregelaar PreAmp

Met PreAmp-niveau kunt u het audiosignaal versterken voordat dit het versterkingsschema doorloopt. Voor de luisteraar is het resultaat gelijk aan dat van het hoofdvolume.

Waarschuwing: als u merkt dat geluidsvervorming optreedt, verlaagt u het PreAmp-niveau zodat de vervorming wordt verholpen.

3.3.4.7. De schuifregelaar Versluieraar

Hiermee kunt u de balans regelen tussen de luidsprekers vooraan en achteraan.

3.3.4.8. De schuifregelaar Midden

Hiermee regelt u alleen het uitgangniveau op de centrale luidspreker. Gebruik deze schuifregelaar om het volume op de centrale luidspreker aan te passen.

3.3.4.9. De schuifregelaar LFE

Deze schuifregelaar regelt het volumenniveau van de subwoofer.

3.3.4.10. De schuifregelaar balans

Met deze schuifregelaar kunt u de balans tussen de linker- en rechterluidsprekers regelen. Dit heeft invloed op de luidsprekers vooraan en achteraan.

3.3.4.11. De knop Test

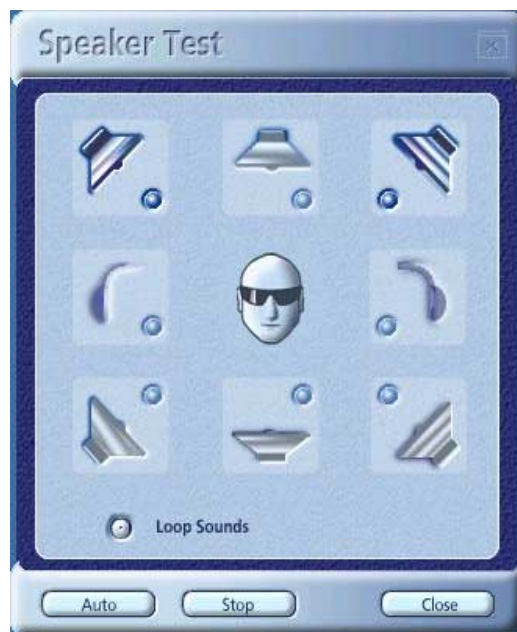
Met de knop Test opent u een venster waarin u de luidsprekers een voor een kunt testen. Door een luidsprekerkanaal te testen, zorgt u dat de luidsprekers of koptelefoons correct zijn aangesloten.

Het hulpprogramma Luidsprekers testen geeft een knop weer voor elk mogelijk uitvoerkanaal, maar het aantal actieve knoppen is afhankelijk van de geselecteerde uitgangmodus. Klik op een actieve luidsprekerknop om het testgeluid naar de desgewenste luidspreker te sturen. Zie Figuur 15.

Met de knop "Geluidslus maken" kunt u het testgeluid herhalen totdat u op Stop klikt. Als de geluidslusoptie is uitgeschakeld, wordt het geluid elke keer dat u op een luidsprekerknop klikt een keer afgespeeld.

Met de knop Auto stuurt u het testgeluid een keer naar elke luidspreker en wordt het automatisch naar de volgende luidspreker gestuurd.

Als u op de knop Sluiten klikt, wordt het hulpprogramma Luidsprekers testen gesloten en keert u terug naar het tabblad Setup op het Hoofdcontrolepaneel.



Figuur 15

3.3.5. Het tabblad Mixer

Op het tabblad Mixer kunt u bronnen selecteren en regelen voor afspelen, opnemen en S/PDIF-ingang.

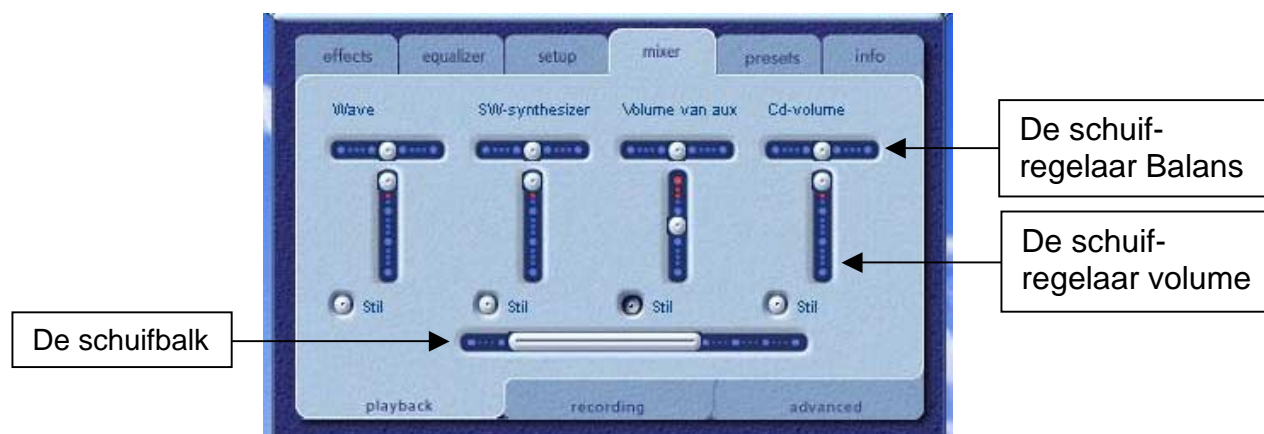
3.3.5.1. Regelaars voor afspelenbronnen

U kunt het geluid van alle afspelenbronnen afzonderlijk in- of uitschakelen.

Met de volumeregelaars stelt u het afspeleniveau voor elke bron in.

Met de balansregelaars past u de relatieve linker- en rechteruitgangniveaus voor elke stereobron aan. U wordt aanbevolen de balansregelaars in de centrale standaardpositie te behouden. Klik met de rechtermuisknop op een balansregelaar om deze te centreren.

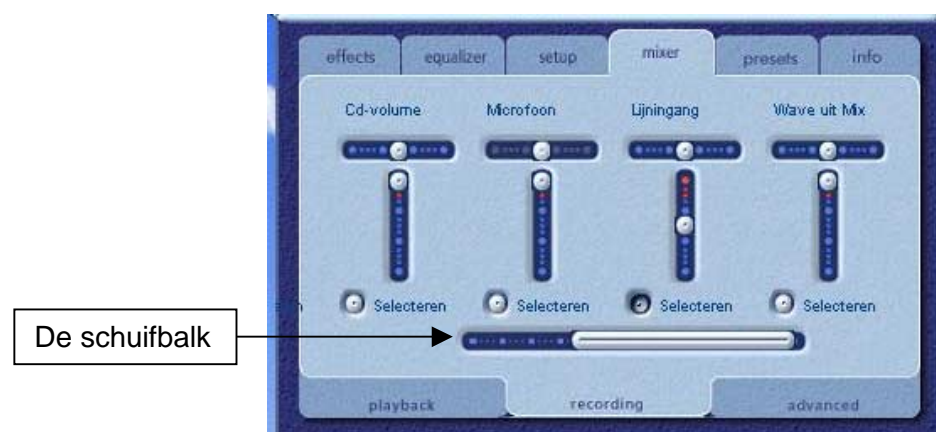
In het weergavegebied op het tabblad Mixer kunnen maximaal voor vier afspelenbronnen regelaars worden weergegeven. Met de Schuifbalk voor afspelenbronnen kunt u de overige bronregelaars weergeven. Zie Figuur 16.



Figuur 16

3.3.5.2. Regelaars voor opnamebronnen

Met de Philips Sonic Edge-geluidskaart kunt u geluid en muziek opnemen van verschillende invoerbronnen. Klik op het tabblad Mixer, en klik onderaan op het tabblad “Opnemen”. Hier kunt u opnamebronnen selecteren en regelen.



Figuur 17

Voordat u de opname begint, dient u de opnamebron te configureren. Selecteer een bron door op de geschikte knop “Selecteren” te klikken. Elke bron heeft een eigen niveau- en balansregelaar. Als u een schuifregelaar op de standaardpositie wilt instellen, klikt u met de rechtermuisknop op de schuifregelaar.

Sleep de schuifbalk heen en weer zodat u in het weergavegebied door de bronregelaars schuift en de regelaars weergeeft die anders zijn verborgen.

De knop Microfoonversterking op het tabblad Geavanceerd biedt extra versterking voor zwakke microfoonsignalen. Als vervorming optreedt, schakelt u de versterking uit.

Als u de overige bronnen wilt weergeven, sleept u de schuifbalk zodat u de reeks bronregelaars heen en weer schuift in het weergavegebied.

Met de optie **Stereomix** kunt u van alle beschikbare bronnen tegelijk opnemen, op voorwaarde dat u invoer ontvangt van de bron.

3.3.5.3. Het tabblad Geavanceerd

De nieuwe geluidskaart heeft twee digitale lijningangen. U vindt deze boven op de geluidskaart. U hebt toegang tot deze ingangen in de behuizing van de PC. Deze zijn ontworpen om op het CD-ROM- of DVD-ROM-station te worden aangesloten. Het audiosignaal dat naar deze ingangen wordt gestuurd, kan worden opgenomen en gecontroleerd op de luidsprekers.

U vindt de volgende regelaars op het tabblad Geavanceerd. Zie Figuur 18.

3.3.5.3.1 Microfoonversterking

De knop Microfoonversterking biedt extra versterking voor zwakke microfoonsignalen. Als vervorming optreedt, schakelt u de versterking uit.

3.3.5.3.2 De knop S/PDIF-registratie

Met deze knop kunt u opnemen vanaf een van de digitale lijningangen. Als u S/PDIF-registratie als opnamebron selecteert, is het vervolgtabblad Opnemen op het tabblad Mixer niet langer beschikbaar.

Opmerking:

Opnamen via de S/PDIF-ingang zijn beperkt tot 44,1 KHz, 16-bits stereo en 48 KHz, 16-bits stereo. Alle andere opname-indelingen kunnen onvoorspelbare resultaten opleveren.

3.3.5.3.3 S/PDIF In naar digitale of analoge uitgang selecteren

Met deze twee opties bepaalt u het digitale invoersignaal dat naar de digitale of analoge luidsprekers wordt gestuurd. U kunt het type uitgangmodus selecteren op het tabblad Setup.



Figuur 18

3.3.5.3.4 S/PDIF-invoerapparaat 1 of 2 selecteren

Niet meer dan twee ingangen kunnen tegelijk als opnamebron worden geselecteerd.

3.3.6. Het tabblad Voorkeuzen

Met de voorkeuzefuncties kunt u momentopnamen maken van de instellingen voor Philips Sound Agent 2-regelaars, zodat u dezelfde instellingen indien gewenst steeds weer kunt laden.



Figuur 19

Met het systeem van voorkeuzen kunt u de configuratie van de Philips Sound Agent 2-regelaars opslaan wanneer u deze voor een bepaald doel hebt aangepast, zodat u alle instellingen met een eenvoudige klik kunt ophalen de volgende keer dat u naar een soortgelijke audiogegevensstroom wilt luisteren.

Als u bijvoorbeeld naar drums'n'bass hebt geluisterd en de regelaars hebt aangepast zodat deze aan uw wensen voldoen, kunt u snel een voorkeuze met de naam Drums'n'Bass opslaan. Wanneer u opnieuw naar dit type muziek luistert, laadt u eenvoudig deze voorkeuze en alle regelaars keren terug naar de instellingen die golden toen u deze voorkeuze hebt opgeslagen.

De Sound Agent wordt geleverd met verscheidene voorkeuzen die u vindt op het tabblad Voorkeuzen.

3.3.6.1. Laden

Als u op deze knop klikt, wordt een bestaande voorkeuze geladen.

3.3.6.2. Opslaan

Wanneer u een van de voorkeuzen laadt en deze vervolgens wijzigt, kunt u de wijzigingen opslaan door op de knop Opslaan te klikken. Als u een van de standaardvoorkeuzen hebt geselecteerd, kunt u de knop Opslaan niet gebruiken. Met de Sound Agent kunt u standaardvoorkeuzen niet overschrijven, maar u kunt wel de aangepaste voorkeuzen overschrijven.

3.3.6.3. Opslaan als

U kunt een bestaande (aangepaste of standaard)voorkeuze laden, deze naar wens wijzigen en als een nieuwe voorkeuze opslaan.

3.3.6.4. Verwijderen

U kunt de geselecteerde voorkeuze permanent uit de lijst verwijderen. Wanneer u een van de aangepaste voorkeuzen selecteert en op deze knop klikt, verschijnt een bevestigingsbericht. Wanneer u op de knop OK klikt, wordt de voorkeuze uit de lijst verwijderd. Deze knop werkt niet als u een van de standaardvoorkeuzen hebt geselecteerd.

3.3.7. Het tabblad Info

Op dit tabblad vindt u handige informatie over dit product. De informatie bevat het versienummer van het stuurprogramma, de naam van de fabrikant en het webadres met upgrades.



Figuur 20

3.4. Weergavevenster

Het Weergavevenster is de grafische weergave van de omgevingen die door Philips Sound Agent 2 zijn gemaakt. U vindt hier twee menu's en de schuifregelaar Weergalmintensiteit. Het selectiemenu rechts bevat alle keuzen voor weergalmeffecten. Het menu links bevat een lijst met voorkeuzen voor meerdere typen muziek. Met de schuifregelaar bestuurt u de intensiteit van het effect dat op de muziek is toegepast.

U kunt het Weergavevenster omhoog en omlaag schuiven zodat het Hoofdcontrolepaneel wordt verborgen of weergegeven. Hiervoor klikt u op de pijlknop onderaan in het venster.

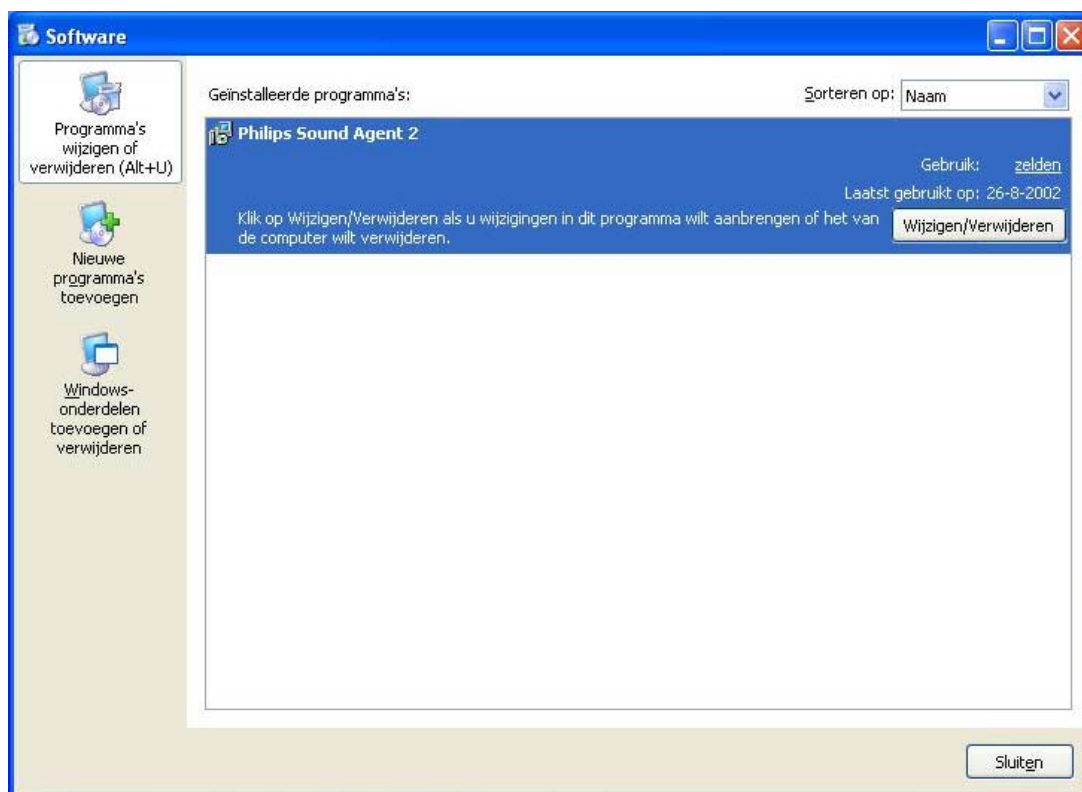


Figuur 21

4. Softwarestuurprogramma's verwijderen

Als u de Philips Sonic Edge-stuurprogramma's dient te verwijderen, kunt u twee procedures gebruiken. U kunt het hulpprogramma "Software" openen in het Configuratiescherm zoals weergegeven in Figuur 22 (in Windows XP). U zoekt Philips Sound Agent 2 in de lijst met programma's en u klikt op de naam om deze te markeren. Klik op de knop "Toevoegen/verwijderen" in Windows 98/ME of "Wijzigen/Verwijderen" in Windows 2000/XP.

U kunt ook het Uninstall-programma gebruiken dat met Philips Sound Agent 2 wordt geleverd. Als u dit programma wilt openen, klikt u achtereenvolgens op de knop Start, het tabblad Programma's (of "Alle programma's" in XP) en het tabblad Philips Sound Agent 2 en selecteert u het Uninstall-programma.



Figuur 22

5. Technische ondersteuning en garantie

Zorg dat u de volgende gegevens bij de hand hebt voordat u telefonisch contact opneemt met de technische ondersteuning:

- Modelnummer en aankoopdatum.
- Type computer, processorsnelheid en beschikbaar geheugen.
- Besturingssysteem van de computer (Windows® 98SE, ME, enz.)
- De foutberichten die op het scherm zijn verschenen.
- Andere hardware die op de geluidskaart is aangesloten.

5.1. Internet-adres:

Het web is een handige en rijke bron van informatie. De URL van de Amerikaanse website is

<http://www.pcsound.philips.com>

De Europese website vindt u op

<http://www.philips.com/sound>

5.2. Informatie over technische ondersteuning:

Gratis telefoonnummers:

Verenigde Staten: 1-800-835-3506

Andere locaties: zie de garantiekaart in het pakket.

6. Bijlage A

Handige tips voor opstelling van luidsprekers en veel meer

Hieronder vindt u aanwijzingen waarmee u de audiohardware optimaal kunt opstellen.

6.1.1. Ideale luisterscenario's (luidsprekers)

U zorgt voor de beste weergave, hetzij stereo, surround of 3D, door elk paar luidsprekers zo symmetrisch mogelijk te schikken.

De luidsprekers vooraan moeten op dezelfde hoogte, hoek en afstand van de luisterpositie worden geplaatst. U geniet de beste weergave als de afstand tussen u en de luidsprekers ongeveer gelijk is aan de afstand tussen de luidsprekers onderling.

De typische multimedia-opstelling, waarbij de luidsprekers links en rechts naast de monitor van de computer worden geplaatst, is uiterst geschikt voor stereo- of quadrofonische luisterervaring. Als het systeem een centrale luidspreker heeft, wordt u aanbevolen de luidspreker links- en rechtsvoor verder uit elkaar plaatsen, maar met behoud van een gelijke afstand tot de luisterpositie.

U plaatst surround-luidsprekers best achter de luisteraar, en niet op een grotere afstand dan de luidsprekers vóór de luisteraar. U dient deze tevens op dezelfde hoogte en hoek als de luidsprekers vooraan te plaatsen.

6.1.2. Ideale luisterscenario's (koptelefoons)

Wanneer u koptelefoons gebruikt, verdwijnt het merendeel van de potentiële problemen bij de luidsprekers vanzelf. U bevindt zich bijvoorbeeld al automatisch in een centrale positie. Zelfs als u zich verplaatst, verandert uw positie ten opzichte van de luidsprekers niet.

Als u de uitgangsmodus Luidsprekers en koptelefoons wilt gebruiken, kiest u voor een model dat de oren niet volledig bedekt zodat het geluid van de luidsprekers vooraan niet wordt geïsoleerd. Speciale koptelefoons of compacte modellen, maar ook de oortelefoons zijn geschikt.

6.1.3. Weerkaatsende oppervlakken vermijden (luidsprekers)

Plaats de luidsprekers, indien mogelijk, op ruime afstand van weerkaatsende oppervlakken. Als de installatie in een hoek is opgesteld en één luidspreker dicht bij een muur staat, neemt de kwaliteit van de weergave af. De geluidsgolven weerkaatsen namelijk tegen de muur en komen iets later in de oren dan de golven die rechtstreeks uit de luidspreker komen.

Deze weerkaatsing treedt, met uitzondering van echovrije kamers, op in alle omgevingen. Wanneer de afstand tussen het oppervlak en de luidspreker klein is, wordt de weerkaatste geluidsenergie slechts een beetje vertraagd en blijft deze toch vrij krachtig, wat de helderheid van het ervaren signaal vermindert.

Hetzelfde verlies treedt op als u de luidsprekers direct op een hard bureaublad plaatst. Plaats de luidsprekers, indien mogelijk, op een voet zodat de afstand tot de weerkaatsende ondergrond groter is. Dit verbetert de weergave en effecten lichtjes.

6.1.4. Balans voor luidsprekers en koptelefoons instellen

De weergave, inclusief stereo, surround en in het bijzonder 3D-audio, kan verlies oplopen door een onevenwichtige uitlijning van de linker- en rechterkanalen. Als de luidsprekers of versterker(s) geïntegreerde balansregelaars hebben, wordt u aanbevolen deze te centreren. De meeste fysieke balansregelaars hebben een markering die de middenpositie aangeeft.

Als elke speler een afzonderlijke volumeregelaar heeft, probeert u deze zo gelijk mogelijk in te stellen. U kunt met het hulpprogramma Luidsprekers testen van Sound Agent 2 de volumes beoordelen.

Dit geldt tevens voor koptelefoons.

7. Bijlage B

Huidige stuurprogramma's en geluidskaart verwijderen

Onafhankelijk van het besturingssysteem op de computer, kunt u met de volgende procedure de huidige stuurprogramma's verwijderen. U wordt aanbevolen de stuurprogramma's te verwijderen voordat u de geïnstalleerde geluidskaart verwijdert.

- Klik op de knop Start.
- Klik op Instellingen en selecteer het Configuratiescherm.
- Dubbelklik op Software.
- Zoek de audiostuurprogramma's in de lijst. Waarschuwing: zorg dat u de juiste stuurprogramma's selecteert en geen andere software verwijdert.
- Klik op de knop Verwijderen (of Toevoegen/verwijderen).
- Wanneer de installatie van de stuurprogramma's ongedaan is gemaakt, klikt u op OK en sluit u alle toepassingen.

Met deze procedure kunt u de meeste stuurprogramma's verwijderen. U controleert best toch even in Apparaatbeheer of alles is verwijderd. Als u niet weet hoe Apparaatbeheer te gebruiken, volgt u de volgende procedure:

- Klik met de rechtermuisknop op het pictogram Deze computer en selecteer Eigenschappen. Als het pictogram Deze computer niet op het bureaublad wordt weergegeven, klikt u op de knop Start. Vervolgens klikt u met de rechtermuisknop op Deze computer en selecteert u Eigenschappen. Een nieuw dialoogvenster wordt geopend.
- In Windows 2000 en XP selecteert u bovenaan het tabblad Hardware en klikt u op de knop Apparaatbeheer in het midden van het venster.
- In Windows 98SE en ME selecteert u bovenaan het tabblad Apparaatbeheer.
- Zoek in het dialoogvenster Apparaatbeheer het item "Besturing voor geluid, video en spelletjes".
- Klik op het plusteken naast het item. Een lijst met apparaten verschijnt voor dit item.
- Klik met de rechtermuisknop op de geluidskaart.
- Kies Verwijderen in het snelmenu. Klik op OK.

Mogelijk heeft de huidige geluidskaart meerdere componenten, zoals een gamepoort. Zorg dat u alle componenten verwijdert voordat u Apparaatbeheer afsluit.

Sluit Apparaatbeheer en schakel het systeem uit zodat u de huidige geluidskaart van de PC kunt verwijderen. Keer terug naar de sectie *De nieuwe geluidskaart installeren* in deze handleiding.

8. Bijlage C

Geïntegreerd geluidssysteem uitschakelen

Als u het geïntegreerde geluidssysteem op het moederbord wilt uitschakelen, dient u het hulpprogramma BIOS Setup te openen. Bij de meeste computers kunt u BIOS Setup alleen openen wanneer de computer net is ingeschakeld en voordat het besturingssysteem wordt geladen. Mogelijk verschijnt een bericht met de informatie dat u toegang krijgt tot de BIOS-instellingen. Gewoonlijk verschijnt dit bericht in een van de hoeken van het scherm en met de volgende tekst

“Press Del to enter setup” of “Press F1 to enter setup”.

Op bepaalde computers krijgt u altijd toegang tot de BIOS-instellingen. Raadpleeg de documentatie van de PC voor informatie over het openen van de BIOS-instellingen. Zoek uit hoe u het hulpprogramma BIOS Setup voor het systeem opent en voer de procedure uit.

Waarschuwing: wijzig geen instellingen als u niet zeker bent over de functie om te vermijden dat het systeem niet meer correct werkt.

Het hulpprogramma BIOS Setup bevat gewoonlijk een lijst met opties. Het eerste menu bevat standaardvoorzieningen zoals systeemtijd en -datum, en de basisrandapparatuur zoals vaste schijf, toetsenbord, muis enz. Een tweede menu geeft geavanceerde BIOS-voorzieningen weer. Een ander menu is de PnP- en/of PCI-configuratie. U kunt deze menu's openen zodat de lijst met opties wordt weergegeven. Met de pijltoetsen op het toetsenbord kunt door het hulpprogramma Setup navigeren.

Zoek het menu met de opdrachten waarmee u de audio- en geluidsvoorziening bestuurt. Selecteer het menu door de markering naar het menu te schuiven en druk op Enter.

Zoek het audio- of geluidsapparaat en selecteer dit met de pijltoetsen. Lees de instructies op het scherm zodat u weet hoe de instellingen te wijzigen. Mogelijk maakt u de wijzigingen met de toetsen Page UP/Down of +/- . Wijzig de instelling van “On” in “Off” of van “Enable” in “Disable”, afhankelijk van de opties op de PC.

Sla de instellingen op en sluit het hulpprogramma af.