

Philips Projector de Cinema em Casa *Garbo*



Português Manual de usu

1. Introdução	4
	Conteúdo da embalagem 4
	Acessórios opcionais 4
2. Panorâmica geral funcional	5-8
	Comandos 5-6
	Commando à distância 7
	Ligações 8
3. Montagem	9-10
	Posicionamento do projector e do écran 9
	Ligar o projector 9
	Ajuste da focagem e da dimensão da imagem 10
	Ajuste do ângulo vertical do projector 10
	Correcção do ângulo 10
	Deslocação/transporte do projector 10
	Preparação 10
	Deslocação/transporte do projector 10
	Introdução de pilhas no commando à distancia 10
4. Instalação	11-16
	Informação geral 11
	Entrada de vídeo 11
	Entrada de computador 11
	Universal Serial Bus (USB) 11
	Saída para monitor externo 11
	Ligação a um equipamento de vídeo 12-14
	CVBS 12
	S-VHS 12
	Ligação Scart (CVBS, S-VHS) 12
	Componente/HDTV (Pr;Y, Pb/Cr;Y, Cb) 13
	Ligação Scart (RGBS) 14
	Ligação a um computador 15-16
	PC/Macintosh 15
	Ligação a um monitor externo 16
5. Funcionamento	17-26
	Preparação 17
	Geral 17
	Mensagens 17
	Explicação geral 17
	Mensagens de retorno 17
	Alguns exemplos 17
	Menu On Screen Display 18-26
	Árvore de menus 18-19
	Explicação geral 20
	Ajustes de Vídeo/S-Vídeo 21
	Ajustes da Imagem 21
	Ajustes do Visor 21
	Ajustes do computador 22-25
	Ajustes da Imagem 22
	Ajustes do Visor 22
	Alguns exemplos 23
	Formato da imagem 23
	Deslocamento Vertical 23
	Zoom digital/Ampliação 24

Auto imagem	24
Tamanho horizontal	24
Deslocar	25
Ajustes de ordem geral	26
Ajustes de Áudio	26
Definições gerais	26

6. Manutenção 27-29

Limpeza	27
Limpeza da caixa	27
Limpeza da lente	27
Limpeza do filtro de pó	27
Lâmpada	28
Substituição da lâmpada	28-29
Reinicialização da vida útil da lâmpada	29

7. Resolução de problemas 30-32

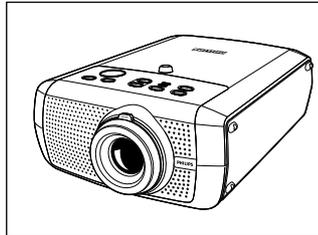
1. Introdução



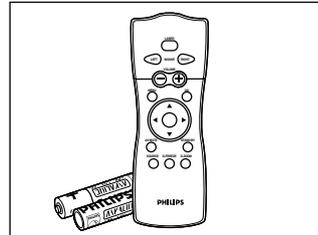
Parabéns pela compra de um dos mais sofisticados e fiáveis produtos existentes actualmente no mercado. Temos a certeza de que, se for correctamente utilizado, poderá servi-lo durante vários anos. Deverá manter este manual num local seguro, uma vez que possui informações muito úteis acerca do seu projector. Para sua própria protecção e a fim de prolongar a vida útil do seu aparelho recomendamos que leia o Folheto de Segurança incluído.

Conteúdo da embalagem

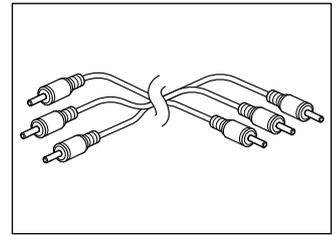
Verifique se encontrou os seguintes elementos na caixa do projector. Deverá servir-se deles na utilização ou montagem do mesmo.



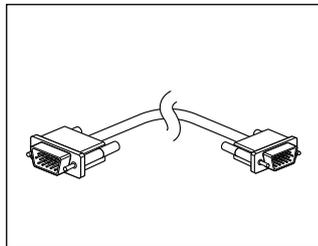
Projector



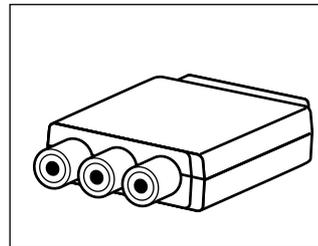
**Commando à distância +
2 pilhas AAA de carvão
e zinco, de 1,5 V**



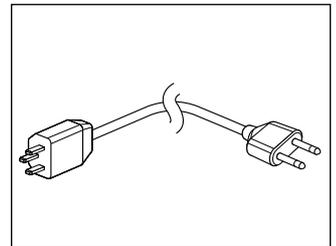
Adaptador RCA/Video



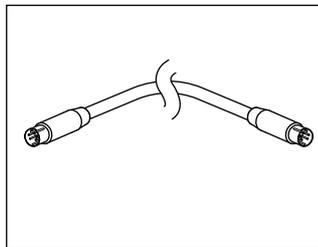
Cabo VGA



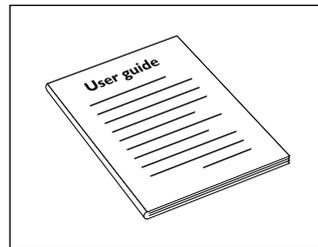
**Adaptador Scart/Video
som/Video** (não disponível
na versão dos EUA)



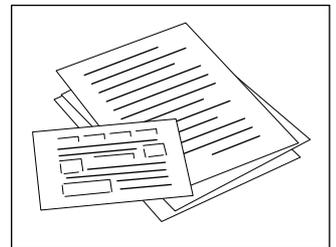
Cabo de alimentação



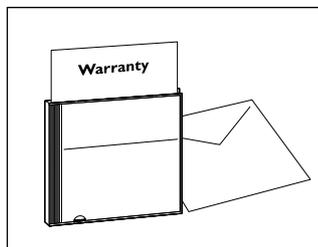
Cabo S-Video



**Manual do utilizador
impresso**



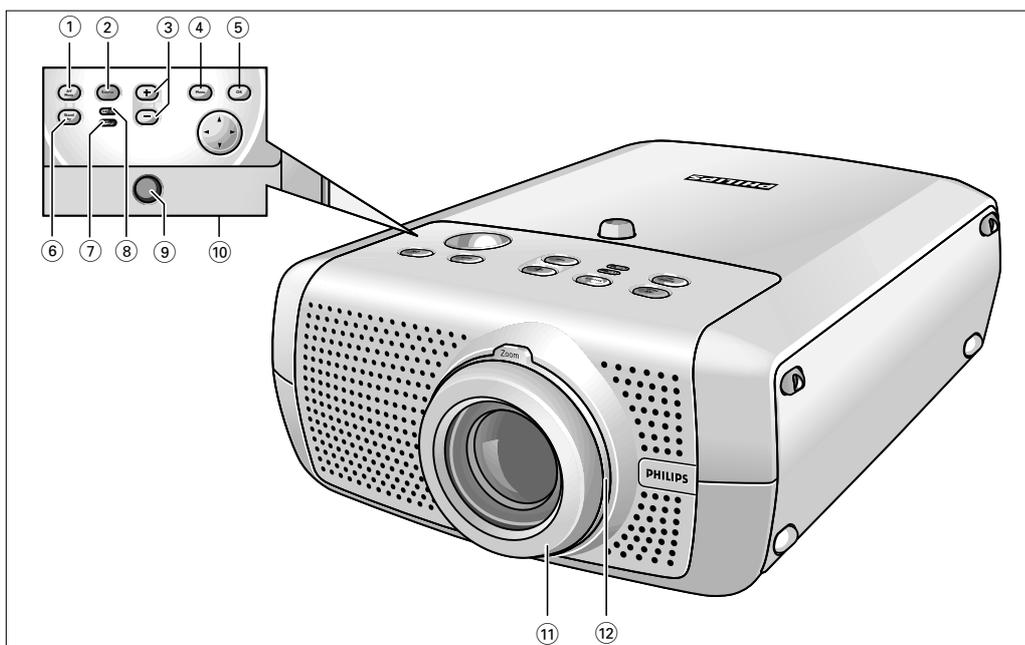
**Guia de referência rápida
e Folheto de Segurança**



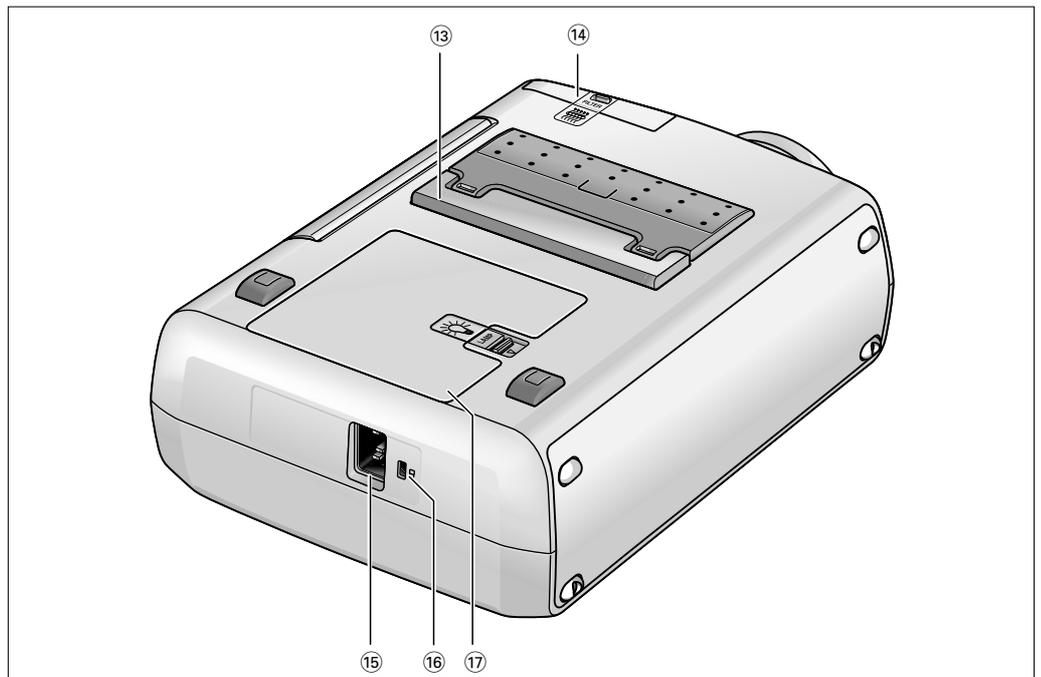
CD-ROM (com Assistente de projecção,
cartão de Garantia, Manual do utilizador,
Folha de Dados e mais.)

Acessórios opcionais

- LCA 1120/00 - Saco de arrumação maleável
- LCA 3116/00 - Lâmpada de reserva de 132 W
- LCA 2211/00 - Instalação para o tecto
- LCA 5310/00 - Cabo Y do monitor
- LCA 5300/00 - cabo de extensão VGA (15 m)



- A(udio)/V(ideo) Mute** ① Para desactivar a imagem e o som do projector.
- Source** ② Para seleccionar a fonte da projecção em curso (Computador, Componente, Vídeo, ou S-Video). O botão alterna entre os the four signals.
- / +** ③ Para ajuste do volume.
- Menu** ④ Para activação e desactivação do menu.
- OK** ⑤ Para confirmar operações do menu quando o menu é visualizado no écran.
- Standby/ Indicador de espera** ⑥ Para colocar/retirar o projector do modo de Suspensão.
 O indicador de espera (texto do botão/anel circundante):
- emite uma luz laranja quando o projector está a aquecer;
 - emite uma luz vermelha quando o projector está Ligado/em Espera;
 - emite uma luz verde quando o projector está a funcionar;
 - pisca lentamente uma luz laranja quando o projector está a arrefecer.
- Indicador de Temperatura** ⑦
- Acende-se a vermelho em caso de erro de temperatura.
 - Fica intermitente em caso de erro na ventoinha.
- Indicador luminoso** ⑧
- Acende-se a verde quando a lâmpada está ligada.
 - Acende-se a laranja quando a lâmpada está quase gasta.
 - Acende-se a vermelho quando a lâmpada está gasta.
 - Fica intermitente a vermelho se a lâmpada de arranque falhar.
- Sensor de infravermelhos** ⑨ Recebe os sinais do comando à.
- Controle do Cursor** ⑩ Quando o menu se encontra activo o controle do cursor comanda o cursor do menu para navegar no menu OSD. O controle do cursor é efectuado utilizando o botão para cima/para baixo e esquerda/direita.
- Anel de Focagem** ⑪ Para ajuste da focagem da imagem projectada.
- Anel de Zoom** ⑫ Para ajmensão da imagem projectaduste da dia.

**Reguladores Altura/Nível** ⑬

Para ajustar o ângulo vertical do projector.

Filtro do pó ⑭**Entrada de alimentação da rede** ⑮

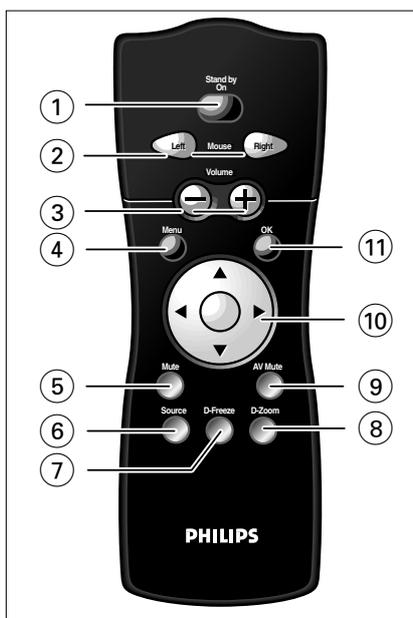
Para ligar o projector à corrente eléctrica.

Regulador Altura/Nível ⑯

Para introdução de um dispositivo de bloqueio opcional (dispositivo de bloqueio Kensington).

Compartimento da lâmpada ⑰

2. Panorâmica geral funcional **Commando à distância** <



Stand by On ① Para colocar/retirar o projector do modo Suspensão.

Mouse Left/Right ② Funciona como os botões esquerdo e direito do rato que utiliza no seu computador quando foi feita a ligação USB ou PS/2.

- Volume + ③ Para ajuste do volume.

Menu ④ Para activação e desactivação do menu.

Mute ⑤ Desactiva o som do projector.

Source ⑥ Para seleccionar a fonte da projecção em curso (Computador, Componente, Vídeo, ou S-Vídeo). O botão alterna entre os quatro sinais.

D(igital)-Freeze ⑦ Para capturar uma imagem em movimento. O botão alterna entre o modo 'Fixação' e a visualização normal.

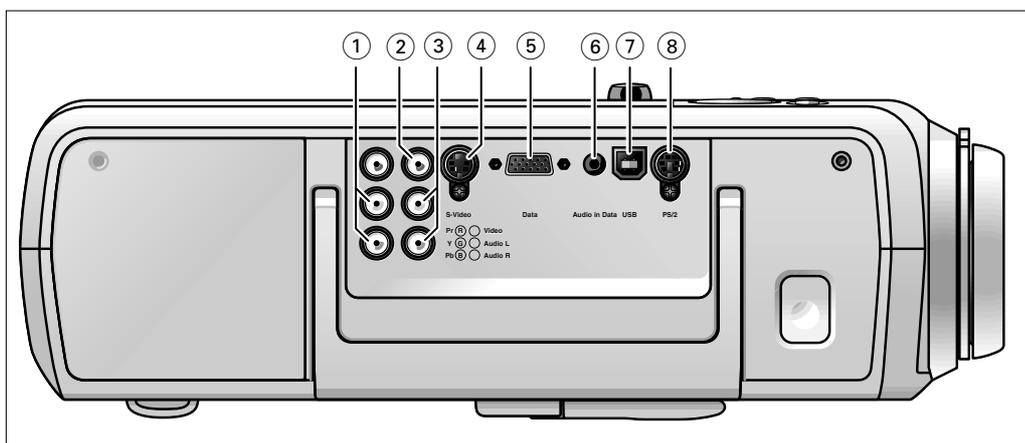
D(igital)-Zoom ⑧ Para activar ou desactivar (botão de alternar) a função de 'Zoom digital'. Na posição 'On' (activada), a imagem é ampliada com o factor de zoom seleccionado no 'Ampliação'.

A(udio)/V(ideo) Mute ⑨ Para desactivar a imagem e o som do projector.

Controle do Cursor ⑩ Para controlar o cursor do computador que se encontra ligado ao projector, desde que o menu não se encontre activo. Quando o menu se encontra activo, o controle do cursor comanda o cursor do menu para navegar no menu OSD. O controle do cursor é efectuado utilizando o botão para cima/para baixo e esquerda/direita.

Nota *O Controle do Cursor só funciona como o cursor de um rato quando o projector e o computador se encontram ligados através das ligações USB ou PS/2. É necessário que o computador tenha instalado o Windows 98, Windows ME, Windows 2000 ou Windows XP quando é feita a ligação USB.*

OK ⑪ Para confirmar operações do menu quando o menu é visualizado no écran.

**Ligações de vídeo**

Component in ①
(Entrada do componente)

Entradas para a ligação a equipamento de vídeo DVD e HDTV.

Estas entradas podem ser ligadas à seguintes saídas: RGB-Y, YCbCr, YpbPr (480p, 720p, 1080 i).

Video ②

Ficha de entrada para ligação a uma saída Vídeo out de um gravador de vídeo, um leitor de Laser Disc, uma câmara de vídeo ou uma TV com saída AV.

Estas entradas podem ser ligadas a saídas CVBS.

Audio L/R ③

Entradas para ligação as saídas Audio out de um gravador de vídeo, um leitor de Laser Disc, uma câmara de vídeo ou uma TV com saída AV.

S-Video ④

Ficha de entrada para ligação a uma saída S-Video out de um gravador de vídeo S-VHS, um VCR, um leitor de Laser Disc, uma câmara de vídeo ou uma TV com saída AV.

Esta tomada pode ser ligada a uma saída S-Video/S-VHS (Y/C).

Ligações de dados

Computer ⑤

Ficha de entrada para um terminal de transmissão de dados de um computador.

Audio in Computer ⑥

Ficha de entrada para ligar ao terminal de Saída de Áudio de um computador.

USB (upstream) ⑦

Ficha de entrada/saída para ligação de um PC ou de Apple Macintosh equipado com uma entrada USB. Quando é usada a ligação PS/2, o cursor do rato do computador a que é feita a ligação pode ser comandado através do comando à distância do projector. Certifique-se de que o computador tem instalado o Windows 98, Windows ME, Windows 2000 ou Windows XP.

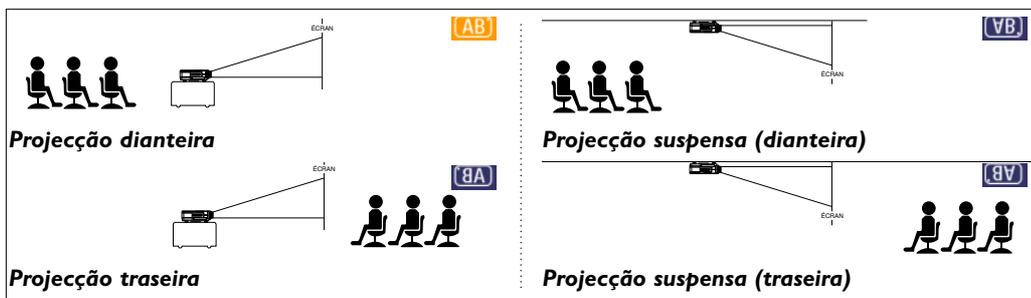
PS/2 ⑧

Ficha de entrada/saída para ligação de um PC ou de Apple Macintosh equipado com uma ligação PS/2. Quando é usada a ligação PS/2, o cursor do rato do computador a que é feita a ligação pode ser comandado através do comando à distância do projector.

3. Montagem

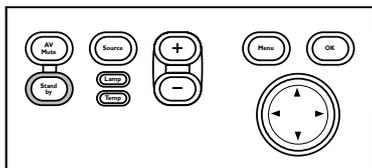


Posicionamento do projector e do écran



- Projector deverá ser colocado numa superfície estável e nivelada, longe da luz directa do Sol e de fontes de pó, sujidade, calor, água, humidade, vibração e campos magnéticos.
- Permita uma boa ventilação do producto mantendo todas as entradas e saídas de ar livres de obstáculos.
- Posicione o projector de forma a que os espectadores não fiquem a olhar para o feixe de luz do projector:
- Opte por um écran de dimensões adequadas para o número de espectadores e para a dimensão da sala.
- A qualidade da imagem melhora quando o espectador se encontra colocado em frente do écran.
- A projecção poderá ser efectuada para a zona dianteira, traseira ou para o tecto. Aquando do seu envio, a máquina encontra-se configurada para efectuar projecções para a zona dianteira. Pode mudar para a projecção traseira ou suspensa utilizando a função 'Espelho' do menu 'Imagem'.

Ligar o projector



- 1 Introduza o cabo de alimentação na entrada de alimentação da rede do projector e ligue-o a uma tomada.
 - O indicador de espera acende-se a vermelho, significando que o projector se encontra em modo Power/Standby (ligado/suspensão).
- 2 Retire a tampa da lente.
- 3 Pressione *qualquer* botão do projector ou do comando à distância para ligar o projector para ligar o projector:
 - O indicador de espera acende com uma luz laranja.
 - Quando a luz de projecção está ligada, o indicador de espera acende com uma luz verde e o ecrã de arranque é visualizado durante vários segundos.
- 4 Pressione o botão Standby vezes para mudar o projector para o modo de espera.
 - O ecrã Stand By Warning (Aviso de suspensão) aparece durante 20 segundos.
 - O ecrã Stand by Warning (Aviso de suspensão) pode ser removido pressionando o botão OK.
- 5 Prima novamente o botão Standby para confirmar.
 - O projector passa agora ao modo Ligado/Em espera.



Aviso

Se o projector estiver desligado tem de esperar cerca de 1 minuto antes de poder voltar a ligá-lo.

Volte a pressionar a tecla de espera para confirmar. Pressione o botão OK para fazer desaparecer este aviso.

Pode também pressionar o botão de Espera duas vezes seguidas para fazer passar o projector imediatamente para o modo Ligado/Em espera.

- 6 Para desligar completamente o projector, deverá retirar a ficha da tomada.

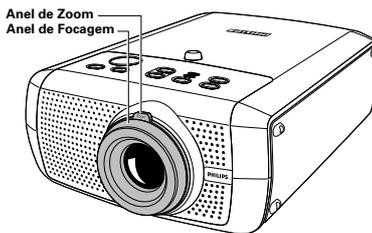
Poupe energia! Deverá colocar o projector na posição Standby, sempre que o período de inactividade seja superior a 15 minutos.

Projector muda automaticamente para o modo de espera ('Mode de espera automático'). Esta definição pode ser alterada no menu 'Ajustes'.

Antes de desligar a ficha da tomada certifique-se de que a ventoinha de refrigeração não se encontra em funcionamento (cerca de 3 minutos após ter activado o modo Power/Standby).

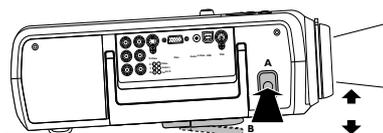
3. Montagem

Ajuste da focagem e da dimensão da imagem



- Utilize o anel de Zoom para efectuar o ajuste da dimensão da imagem.
- Utilize o anel de Focagem para efectuar a focagem da imagem.

Ajuste do ângulo vertical do projector



Para elevar:

- Mantenha o botão A pressionado e levante para elevar o projector.
- O regulador Altura/ Nível B sairá.

Para baixar:

- Mantenha o botão A pressionado e baixe com cuidado o projector.
- Utilize os anéis de Focagem e Zoom para reajustar a focagem e a dimensão da imagem.

Correcção do ângulo



Se o projector e o écran não se encontrarem correctamente posicionados, será apresentada uma imagem oblíqua (a zona superior da imagem é maior do que a zona inferior e vice versa). Quando ocorre uma imagem oblíqua, continua a ser garantida a razão de imagem (4:3, 16:9). Isto é especialmente importante quando o projector está a ser usado com um 'quadro branco inteligente'.

A função de correcção permite-lhe corrigir esse tipo de distorção através da utilização de um escalonamento interno. Também pode aceder à função de correcção através da opção 'Correcção do ângulo', que se encontra no menu 'Ajustes' do menu On Screen Display (OSD).

Deslocação/transporte do projector

Preparação

- 1 Pressione o botão Standby *duas* vezes para mudar o projector para o modo de espera.
 - O indicador de espera começa a piscar uma luz laranja.
- 2 Aguarde que a ventoinha de arrefecimento pare (aproximadamente 3 minutos depois de o projector ter sido colocado em espera) e desligue o cabo de alimentação e todos os outros cabos.
- 3 Coloque a tampa da lente na sua posição correcta, de modo a evitar que pó, sujidade ou outro tipo de poluente prejudique ou danifique a lente do projector quando o deslocar.

Nota

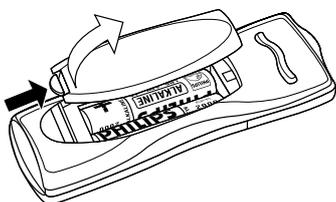
Nunca coloque o projector perto da zona das ligações.

Deslocação/Transporte do projector

O projector contém diversas peças em vidro e de precisão. Se necessitar de transportar o projector, siga as seguintes instruções de embalagem por forma a evitar danos acidentais no projector:

- Quando necessitar de transportar à mão o projector, assegure-se de utilizar uma embalagem de transporte (como por exemplo, o saco de arrumação maleável opcional).
- Ao transportar o projector, utilize o material de embalagem original se possível. Se já não tiver a embalagem original, utilize materiais idênticos, colocando bastantes protecções à volta do projector.
- Ao transportar o projector como carga ou bagagem a verificar, coloque-o em primeiro lugar numa embalagem de transporte (como por exemplo, o saco de arrumação maleável opcional), depois coloque-o numa caixa firme, utilizando material almofadado à sua volta.

Introdução de pilhas no commando à distancia



- 1 Pressione e faça deslizar a tampa na direcção da seta.
- 2 Introduza duas pilhas 'AA' no compartimento.
- 3 Volte a colocar a tampa e encaixe-a correctamente.

Nota

O alcance máximo do comando à distância é de aproximadamente 15 m.

Informação geral

Entrada de vídeo

O projector reconhece o sinal de entrada dos principais formatos de vídeo, incluindo NTSC 3.58, 4.43, PAL B, G, D, H, I, N, M e sinais SECAM. O projector reconhece as normas utilizadas e adapta-se a elas automaticamente. Com a opção 'Formato da imagem' poderá seleccionar uma de five opções disponíveis: 4:3, 16:9, 16:9 aumentado, 4:3 num ecrã 16:9 ou 16:9 num ecrã 4:3.

Entrada de computador

A entrada de dados pode ser utilizada por computadores Apple Macintosh (Power Book e Power Mac) e por computadores compatíveis com IBM. O projector é compatível com Microsoft (R), Windows (R) 95/98/ME/2000/XP e aceita sinais de entrada de todos os computadores que satisfaçam as seguintes especificações:

- Varrimento múltiplo VGA-SXGA
- Taxa de varrimento horizontal: 15-108 kHz
- Taxa de actualização vertical: 50-120 Hz
- Largura de banda: 140 MHz
- Canal de Dados do Ecrã DDC: 1/2B

As saídas de dados dos computadores compatíveis IBM não poderão ser ligadas directamente ao projector através da utilização de cabos de transferência de dados normais. Quando o projector é ligado a um computador Macintosh equipado com um conector de 2 fileiras de 15 pinos, é necessário um adaptador VGA/MAC (à venda em qualquer loja de artigos de informática). Se o computador estiver equipado com um conector de 3 fileiras, não é necessário adaptador.

Universal Serial Bus (USB)

O conector USB (Universal Serial Bus) permite-lhe fazer a ligação a computadores equipados com a interface USB tendo como resultado uma apresentação 'plug and play' realmente imbatível.

Controlo do rato:

Ao ligar o USB, a função do rato no Comando à Distância é instalada automaticamente.

A partir deste momento pode manipular o cursor do rato no computador e no ecrã, utilizando o Controlo do Cursor no comando à distância. As teclas Mouse Left/Right do comando à distância funcionam como as teclas esquerda e direita do rato do computador.

Arrastar e largar

Arrastar e largar com o comando à distância funciona de modo ligeiramente diferente de quando se utiliza o rato do computador: Assim:

- Utilize o Controlo do Cursor para seleccionar o item a ser deslocado.
- Pressione e fixe Mouse Left.
- Utilize o Controlo do Cursor para deslocar o item seleccionado. Solte então Mouse Left.
- O item será agora deslocado.
- Pressione Mouse Left quando o item atingir o local desejado.
- O item será agora largado.

Nota *O controlo do rato e "arrastar e largar" também é possível quando tenha sido feita uma ligação PS/2.*

Medidas anti-roubo

A aplicação SecurityMax™, fornecida no CD-ROM, permite-lhe tomar algumas precauções contra o uso não autorizado do projector. Uma vez instalada a aplicação, poderá, por exemplo, programar o seu próprio ecrã de arranque protegido por código e o temporizador de encerramento, que tornarão menos atraente qualquer potencial roubo. Necessita apenas de executar o software Security Max™ no PC que está ligado ao projector através do Bus Universal Série. Para isto, consulte o manual do utilizador do 'Security Max' no CD-ROM.

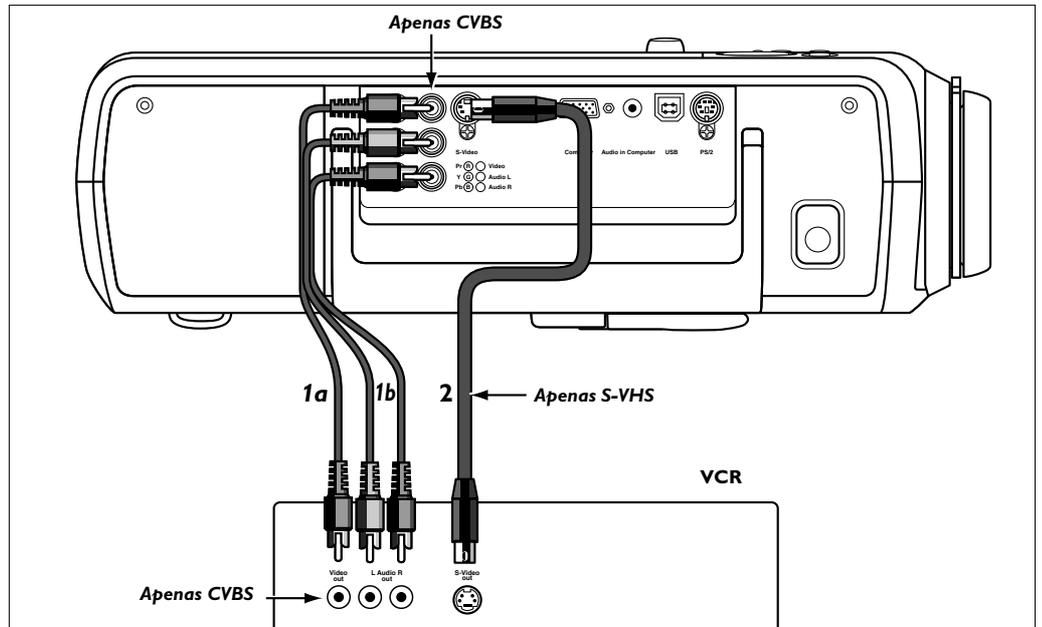
Nota *Com base na configuração específica de hardware e software disponível, os utilizadores de computadores Apple Macintosh podem detectar alguns problemas de funcionalidade incompleta ou errada do USB. Estes problemas não estão relacionados com o desempenho do seu projector.*

Saída para monitor externo

Poderá ligar um monitor externo (ou um segundo projector) ao seu aparelho. A imagem projectada será apresentada simultaneamente no monitor, mesmo quando o projector está no modo de espera ou desligado.

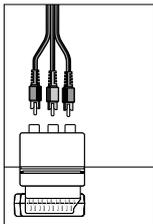
CUILDADO

Desligue sempre o projector e o equipamento externo antes de efectuar quaisquer ligações.



- CVBS**
- 1 Ligue a ficha Video out (saída de vídeo) de um gravador de vídeo, leitor de Laser Disc, câmara de vídeo ou TV à ficha Video (in) (entrada de vídeo) do projector.
Para tal deverá utilizar o cabo de ligação vídeo/som fornecido **(1a)**.
 - 2 Ligue as saídas de Áudio L/R do gravador de vídeo, leitor de Laser Disc, câmara de vídeo ou TV às entradas Audio (in) L/R do projector.
Para tal, deverá utilizar o cabo de ligação vídeo/som fornecido **(1b)**.
- S-VHS**
- 1 Ligue a ficha S-Video out (saída de S-video) de um gravador de vídeo S-VHS, leitor de Laser Disc, câmara de vídeo ou TV à ficha S-Video (in) (entrada de S-video) do projector.
Para tal deverá utilizar un optional cabo de ligação S-video **(2)**.
 - 2 Ligue as saídas de Áudio L/R do gravador de vídeo S-VHS, leitor de Laser Disc, câmara de vídeo ou TV às entradas Audio (in) L/R do projector.
Para tal, deverá utilizar o cabo de ligação vídeo/som fornecido **(1b)**.

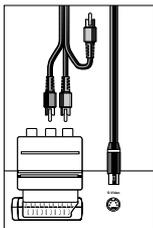
Ligação Scart



Adaptador Scart/RCA-AV
(não disponível na versão dos EUA)

CVBS

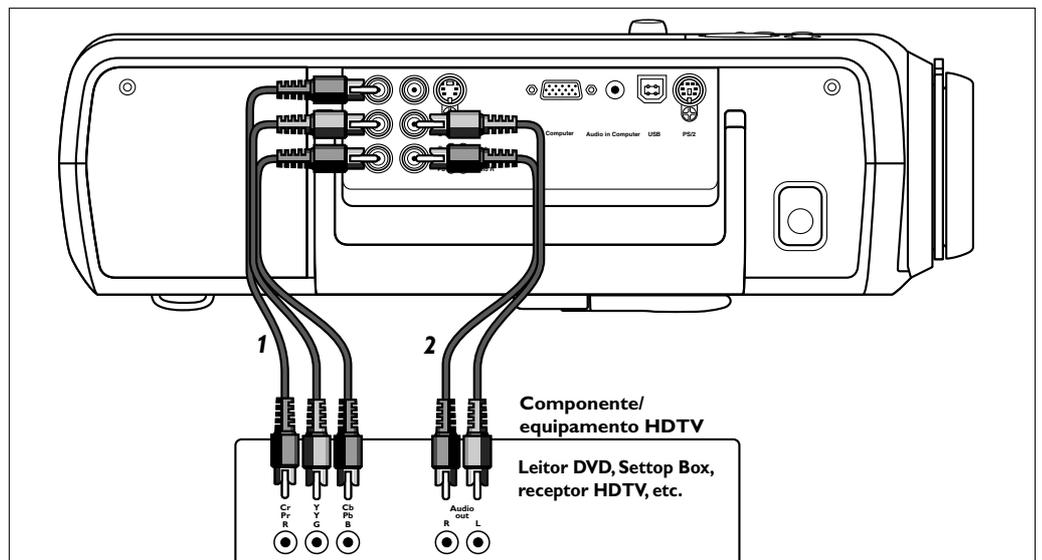
- 1 Ligue o adaptador Scart/RCA som e vídeo fornecido à ficha Scart do gravador de vídeo, leitor de Laser Disc, câmara de vídeo ou TV.
- 2 Ligue o cabo de ligação vídeo/som fornecido ao adaptador e às entradas Video e Audio (in) L/R do projector.



Adaptador Scart/RCA-AV
(não disponível na versão dos EUA)

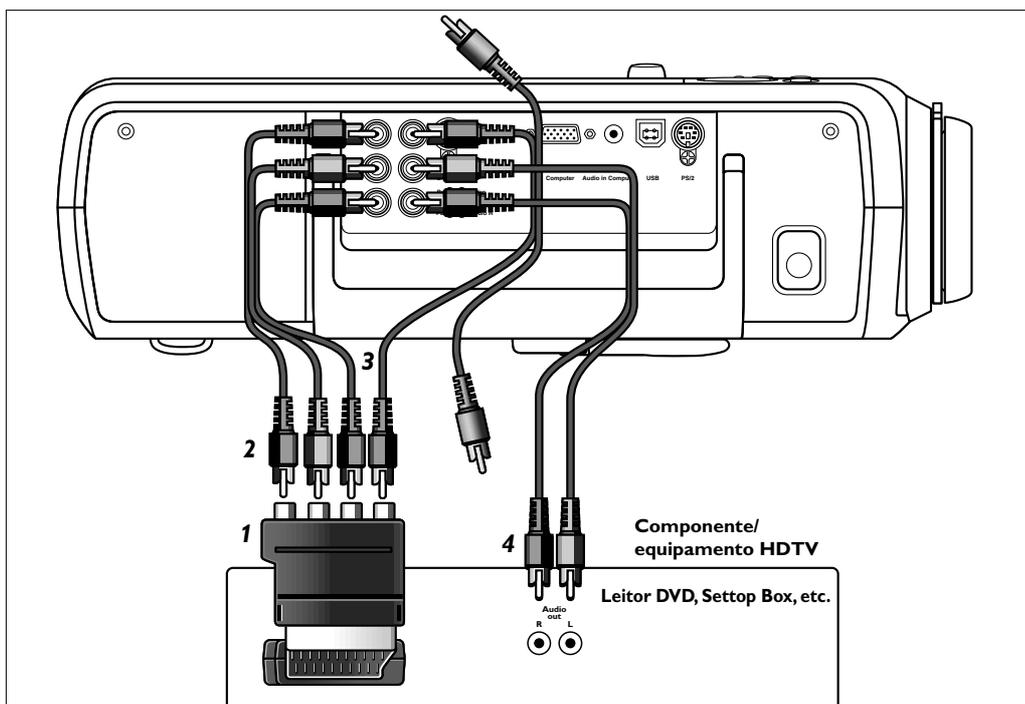
S-VHS

- 3 Estabeleça a ligação entre o gravador de vídeo e a entrada S-Video (entrada de S-video) do projector utilizando um cabo de ligação S-video opcional.



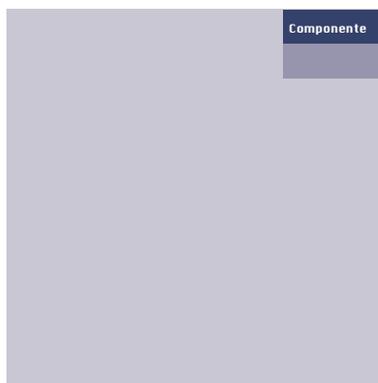
Componente/HDTV Pr, Y, Pb/Cr, Y, Cb

- 1** Ligue as entradas de componente (Component in) do projetor às saídas apropriadas do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV (R, G, B/Pr; Y, Pb/Cr; Y, Cb). Para isto, utilize o cabo de ligação de áudio/vídeo fornecido **(1)**.
- 2** Se necessário, pode ligar as saídas Audio out L/R do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV às entradas Audio (in) L/R do projetor. Para isto, utilize um cabo de ligação de áudio opcional **(2)**.
 - A informação de áudio do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV será reproduzida através do altifalante do projetor.

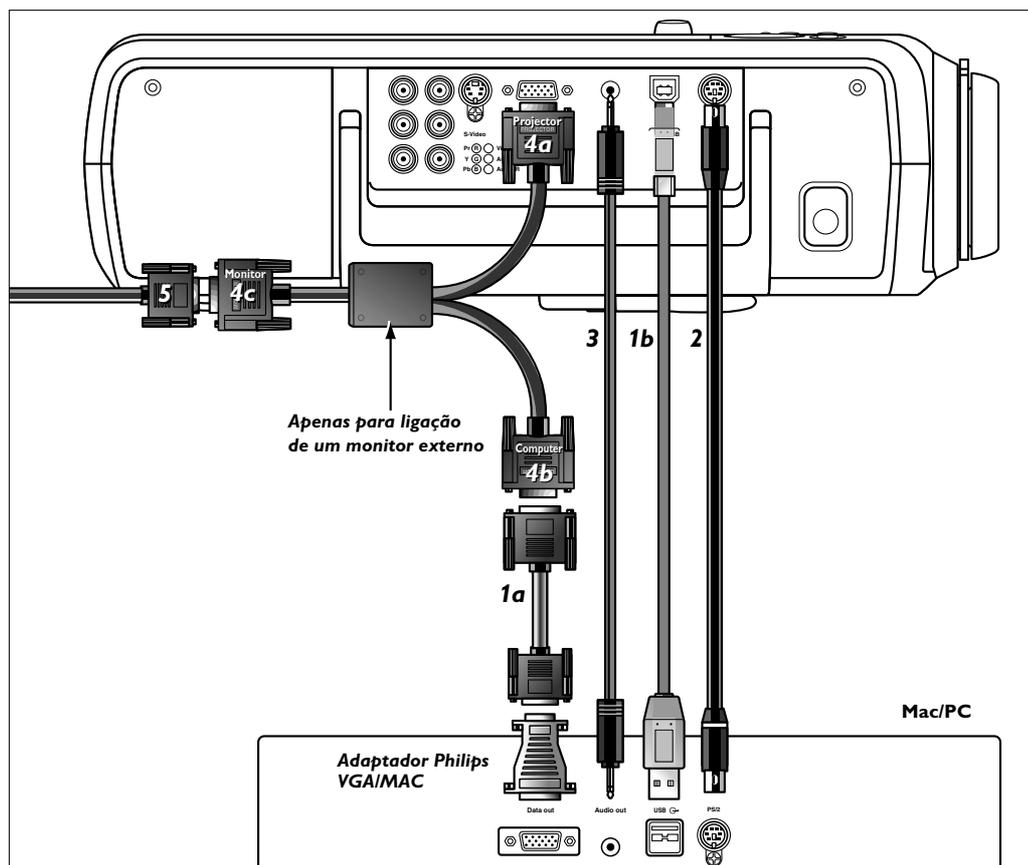


Ligação Scart **RGBS**

- 1** Ligue um adaptador Scart/RCA Audio Video opcional **(1)** à ligação Scart do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV.
- 2** Ligue as entradas de componente (Component in) do projector às saídas R, G e B do adaptador:
Para isto, utilize o cabo de ligação de áudio/vídeo fornecido **(2)**.
- 3** Ligue a entrada Video do projector à saída Y do adaptador:
Para isto, utilize o cabo de ligação de áudio/vídeo fornecido **(3)**.
- 4** Seleccione a entrada 'Componente' pressionando o botão Source.
– É visualizada no ecrã a indicação 'Componente'.



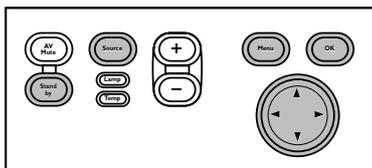
- 5** Se necessário, pode ligar as saídas Audio out L/R do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV às entradas Audio (in) L/R do projector:
Para isto, utilize um cabo de ligação de áudio opcional **(4)**.
– A informação de áudio do equipamento de vídeo do componente ou vídeo HDTV será reproduzida através do altifalante do projector.

**PC/Macintosh**

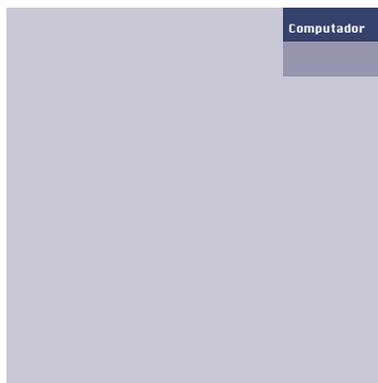
- 1** Ligue o terminal Data out (saída de dados) do computador ao terminal Computer (in) (entrada de dados) do projector e fixe as fichas, apertando os respectivos parafusos. Deverá utilizar o cabo VGA fornecido para esse efeito **(1)**.
- 2** Ligue a porta USB (upstream) do projector à porta USB downstream do computador. Para isto, utilize um cabo USB opcional **(2)**.

ou:

- 2** Ligue a porta PS/2 (out) do projector à porta PS/2 (in) do computador. Para isto, utilize um cabo PS/2 opcional **(3)**.
- Ao ligar, ligue *primeiro* o projector e *depois* o PC.
 - A partir deste momento poderá controlar o cursor do computador e do ecrã, utilizando o controle de cursor no comando à distância. Quando usar a ligação USB, certifique-se de que o computador tem instalado o Windows 98, Windows ME, Windows 2000 ou Windows XP.
 - As definições de visualização do computador serão alteradas de acordo com a capacidade do projector.
 - 3** Se necessário, pode ligar a saída de Áudio do computador à entrada Audio in Computer do projector. Para isto, utilize um cabo de áudio opcional **(4)**.
 - A informação de áudio do computador será então reproduzida através do altifalante do projector.

**Ligação a um monitor externo**

- 1** Ligue a ficha do cabo VGA opcional em Y que tem a indicação 'Projector' **(4a)**, à entrada Computer do projector.
- 2** Ligue o cabo VGA fornecido **(1a)** entre o computador e a ficha do cabo VGA em Y que tem a indicação 'Computer' **(4b)**.
- 3** Ligue a ficha do cabo VGA em Y que tem a indicação 'Monitor' **(4c)** ao cabo VGA **(5)** do monitor.
- 4** Ligue o PC.
- 5** Ligue o projector.
- 6** Pressione o botão Source para seleccionar 'Computador'.
 - É visualizada no ecrã a indicação 'Computador'.



- 7** Pressionar o botão Menu.

- A barra de menu é apresentada no écran.

- 8** Utilize a função de controle do cursor para seleccionar a opção 'Ajustes', que se encontra na barra de menu.



- 9** Utilize o cursor para seleccionar a opção 'Monitor desligado'.

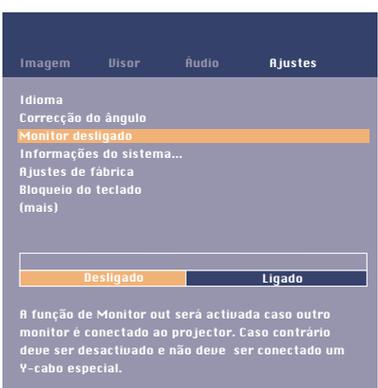
- 10** Utilize o cursor para seleccionar a opção 'Ligado'.

- 11** Pressione OK para activar.

- O projector irá indicar se é necessário ligar o cabo em Y.

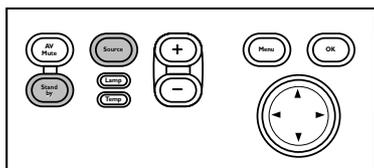
- 12** Ligue o monitor externo.

- A imagem projectada aparece simultaneamente no monitor.



5. Funcionamento

Geral



1 Pressione o botão Standby para ligar o projetor.

- O indicador de espera acende com uma luz laranja.
- Quando a luz de projecção está ligada, o indicador de espera acende com uma luz verde e o ecrã de arranque (se activado) é visualizado durante vários segundos.

2 Selecciona a fonte desejada (Computador, Componente, Vídeo, ou S-Video) pressionando o botão Source.

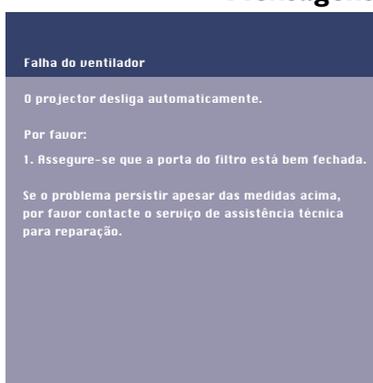
Quando apenas estiver ligada uma fonte de entrada, esta será seleccionada automaticamente. (Auto Source). Quando estiverem ligadas várias fontes de entrada, a fonte com maior prioridade será a seleccionada. (Computador, Vídeo do Componente, Vídeo, ou S-Video). Esta definição pode ser alterada no menu 'Ajustes'.

3 Ligue o computador ou dê início à reprodução de um vídeo.

- Será apresentada uma mensagem de retorno indicando a fonte seleccionada.

Nota

Mensagens



Explicação geral

As mensagens são apresentadas no centro do écran. O problema detectado será descrito no cabeçalho da mensagem. Os conselhos acerca da sua resolução são apresentados na zona a cinzento da mensagem.

Estas mensagens não podem ser eliminadas.

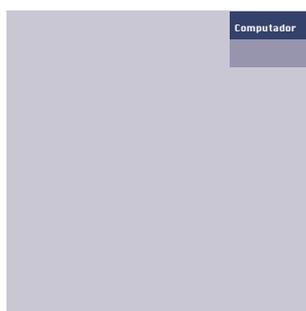
Mensagens de retorno

As mensagens de retorno são apresentadas no canto superior direito do écran. Estas serão apresentadas quando:

- um sinal é activado ou desactivado;
- uma fonte é alterada;
- A/V Mute está activado;
- a função de imagem Auto (automático) se encontra activada.

Alguns exemplos

Estas mensagens serão apresentadas quando a opção Feedback (retorno) do menu Ajustes se encontra activada. Todas as mensagens serão eliminadas após decorridos 4 segundos.



Computador seleccionado como fonte.



Vídeo seleccionado como fonte, sem sinal de entrada.

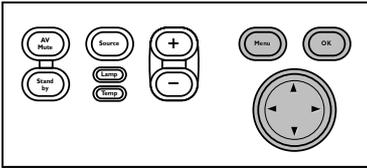


S-Video seleccionado como fonte, A/V Sem som.



Componente seleccionado como fonte, A/V Sem som.

Árvore de menus

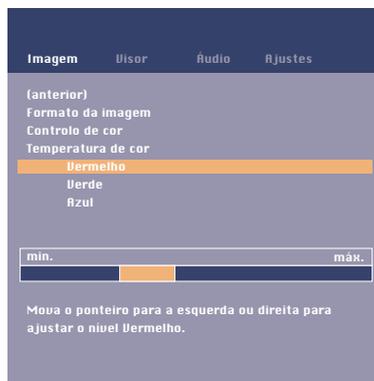


Todos os ajustes e configurações de vídeo e dados (excepto para a função AVV Sem som (silenciar AVV) são efectuadas através destes écrans, com a ajuda dos botões Menu, OK e dos cursores, que se encontram no projector e no comando à distância.

O projector traz de fábrica as ajustes padrão. Pode, no entanto, alterar estas ajustes de acordo com as suas preferências. Os écrãs de menu do projector ajudam-no a ajustar as diversas definições do projector (tanto para Computador como para Vídeo). Para informação e descrição do funcionamento, consulte as páginas seguintes.

MODO DE VÍDEO/S-VÍDEO

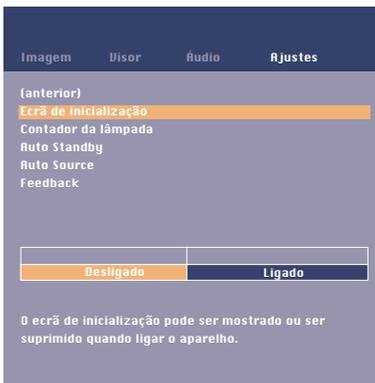
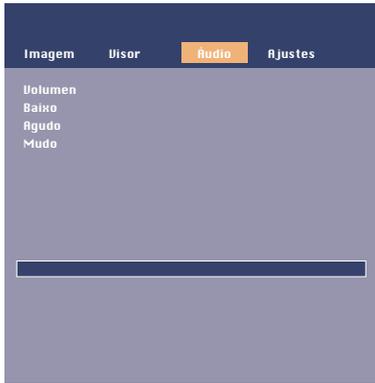
Menu Principal	Submenu	Definição	
Imagem	Brilho	min máx	
	Contraste	min máx	
	Matiz (apenas para o sinal NTSC)	min máx	
	Saturação	min máx	
	Nitidez	intenso suave	
	Espelho	[AB] [BA] [VB] [VB]	
	Formato da imagem	ecrã largo	[] [] [] []
		super zoom 4:3	[] [] [] []
		4:3	[] [] [] []
		14:9 aumentada	[] [] [] []
		16:9 aumentada	[] [] [] []
	16:9 legendas	[] [] [] []	
Controlo de cor	vivo natural		
Temperatura de cor	Vermelho	min máx	
	Verde	min máx	
	Azul	min máx	
Visor	Fixação digital	Desligado Ligado	
	Zoom digital	Desligado Ligado	
		Ampliação	min máx



MODO DE COMPUTADOR

Menu Principal	Submenu	Definição	
Imagem	Brilho	min máx	
	Contraste	min máx	
	Espelho	[AB] [BA] [VB] [VB]	
	Formato da imagem	ecrã largo	[] [] [] []
		super zoom 4:3	[] [] [] []
		4:3	[] [] [] []
		14:9 aumentada	[] [] [] []
		16:9 aumentada	[] [] [] []
	16:9 legendas	[] [] [] []	
	Controlo de cor	vivo natural	
	Temperatura de cor	Vermelho	min máx
		Verde	min máx
Azul		min máx	
Visor	Congelamento digital	Desligado Ligado	
	Zoom digital	Desligado Ligado	
		Ampliação	min máx
	Auto imagem	Desligado Ligado	
		Tamanho horizontal	min máx
Fase		min máx	
Deslocar	Deslocamento controlada pelo cursor		

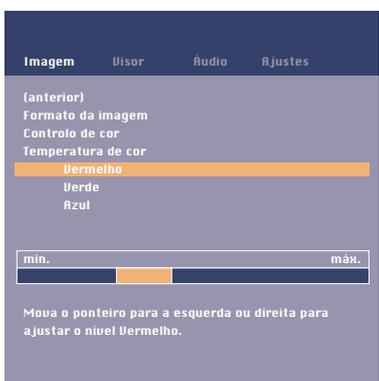
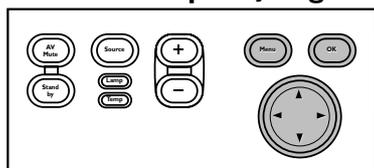
Árvore de menus



AJUSTES/DEFINIÇÕES DE ORDEM GERAL

Menu Principal	Submenu	Definição
Áudio	Volumen	min máx
	Baixo	min máx
	Agudo	min máx
	Mudo	Desligado Ligado
Ajustes	Idioma	Eng.
		Esp.
		Deu.
		Fra.
		Por.
		Ita.
		Chi.
	Correcção do ângulo	
	Monitor desligado	Desligado Ligado
	Informações do sistema	OK
	Ajustes de fábrica	OK
	Bloqueio do teclado	OK (3 sec.)
	Ecrã de inicialização	Desligado Ligado
Contador da lâmpada	OK (3 sec.)	
Auto Standby	Desligado 15 30 45 60 120	
Auto Source	Desligado Ligado	
Feedback	Desligado Ligado	

Explicação geral



1 Pressionar o botão Menu.

- A barra de menu é apresentada no écran.
A primeira opção encontra-se iluminada, sendo também apresentado o respectivo sub menu.

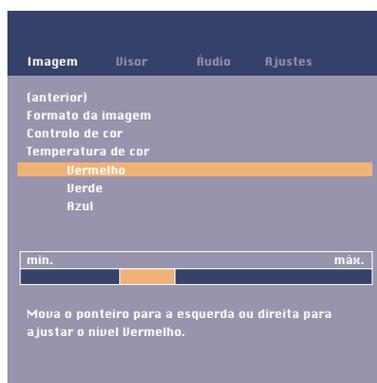
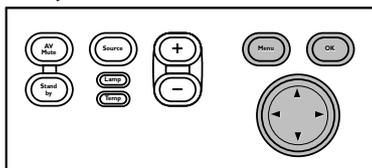
Dependendo da fonte seleccionada (Computador, Componente, Vídeo, ou S-Video) algumas das opções do menu secundário poderão encontrar-se desactivadas. Isto quer dizer que estas funções:

- não se encontram disponíveis quando determinado modo se encontra activado,
- não poderão ser utilizadas para a fonte seleccionada.

Por exemplo:

- A função 'Tamanho horizontal', que se encontra no menu Visor (écran) quando a função 'Auto imagem' se encontra activada.
- A função 'Matiz', que se encontra no menu Imagem quando o sinal de entrada não apresenta o formato NTSC.

- Utilize as teclas do cursor (esquerda e/ou direita) para aceder a outras opções da barra de menu.
- Selecione a opção do menu secundário que deseja utilizar por meio das teclas de cursor (para cima e/ou para baixo). Quando estiverem disponíveis outros itens, podendo ser apresentados num ecrã, isto será indicado por 'mais' no final da lista. Prima OK para mover para a lista seguinte dos itens. Com 'anterior' pode regressar à primeira lista.
- Efectue o ajuste da opção seleccionada na janela que se encontra no fundo do écran, utilizando as teclas de cursor (esquerda e/ou direita).
- Selecione a opção seguinte utilizando o procedimento anterior.
- Pressione o botão Menu para abandonar o menu On Screen Display.

Ajustes de Vídeo/S-Vídeo

Para a entrada do sinal de Vídeo/S-Vídeo, podem ser feitos os seguintes ajustes de 'Visor' e 'Imagem':

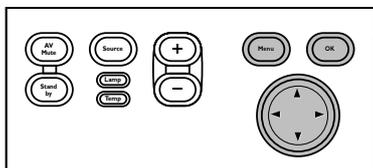
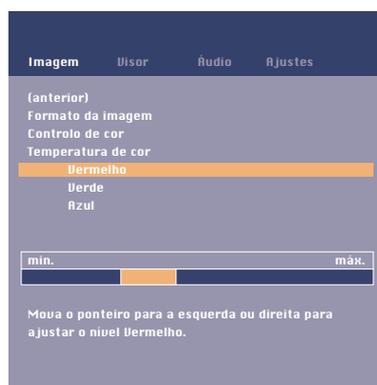
Ajustes da Imagem

- Pressione Menu e seleccione 'Imagem' na barra de menus. Podem ser agora feitos os seguintes ajustes da 'Imagem', de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral':
 - *Brilho*
efectua o ajuste do brilho da imagem projectada;
 - *Contraste*
efectua o ajuste da intensidade do contraste;
 - *Matiz (apenas para o sinal NTSC)*
efectua o ajuste do tom da imagem projectada;
 - *Saturação*
efectua o ajuste da saturação de cor da imagem projectada;
 - *Nitidez*
permite controlar os contornos da imagem;
 - *Espelho*
efectua a inversão da imagem, de modo a permitir a utilização do projector em diversas posições;
 - *Formato da imagem*
selecciona uma de seis opções de formato de imagem (ecrã largo, super zoom 4:3, 4:3, 14:9 aumentada, 16:9 aumentada, legendas 16:9);
 - *Controlo de cor*
selecciona entre uma apresentação em cores 'Viva' e 'Natural' na imagem. 'Viva' é definida automaticamente quando a entrada do computador é utilizada; 'Natural' é definida automaticamente quando a entrada de vídeo é utilizada.
 - *Temperatura de cor*
ajusta a impressão de cores global. Pode também ajustar as cores (vermelho, verde e azul) individualmente.

Ajustes do Visor

- Pressione Menu e seleccione 'Visor' na barra de menus. Podem ser agora feitos os seguintes ajustes do 'Visor', de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral'. Para ajustar o 'Zoom digital/ Ampliação', veja a informação contida em 'Ajustes do computador'.
 - *Congelamento digital*
efectua o congelamento de uma imagem (imagem congelada);
 - *Zoom digital*
permite ampliar parte da imagem;
 - *Ampliação*
ajusta o factor zoom.

Ajustes do computador



Nota para utilizadores de Windows

Para regular correctamente as fases horizontal e vertical:

- 1 Escolha 'Iniciar' ('Start') e depois 'Encerrar' ('Shutdown') da Barra de Tarefas do Windows.
- 2 Regule o controlo de dimensão horizontal de modo a que não sejam visíveis quaisquer barras verticais.
- 3 Agora, regule o controlo de fase do projector para legibilidade óptima.
- 4 Prima 'Não' no ecrã de encerramento do Windows para cancelar a acção de encerramento.

Para a entrada do sinal do computador, podem ser feitos os seguintes ajustes de 'Visor' e 'Imagem'.

Ajustes da Imagem

- Pressione Menu e seleccione Imagem na barra de menus. Podem ser agora feitos os seguintes ajustes da 'Imagem', de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral':
 - *Brilho*
efectua o ajuste do brilho da imagem projectada;
 - *Contraste*
efectua o ajuste da intensidade do contraste;
 - *Espelho*
efectua a inversão da imagem, de modo a permitir a utilização do projector em diversas posições;
 - *Formato da imagem*
selecciona uma de seis opções de formato de imagem (ecrã largo, super zoom 4:3, 4:3, 14:9 aumentada, 16:9 aumentada, legendas 16:9);
 - *Controlo de cor*
seleccione entre uma apresentação em cores 'Vivo' e 'Natural' na imagem; 'Viva' é definida automaticamente quando a entrada do computador é utilizada; 'Natural' é definida automaticamente quando a entrada de vídeo é utilizada.
 - *Temperatura de cor*
ajusta a impressão de cores global. Pode também ajustar as cores (vermelho, verde e azul) individualmente.

Ajustes do Visor

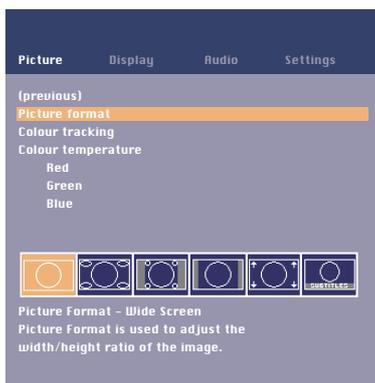
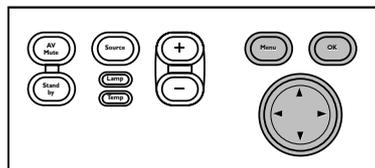
- Pressione Menu e seleccione Visor na barra de menus. Podem ser agora feitos os seguintes ajustes do Visor, de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral':
 - *Congelamento digital*
efectua o congelamento de uma imagem (imagem congelada);
 - *Zoom digital*
permite ampliar parte da imagem;
 - *Ampliação*
ajusta o factor zoom;
 - *Auto imagem*
efectua o dimensionamento e posicionamento automático da imagem, de modo a que esta se adapte de forma perfeita ao ecrã;
 - *Tamanho horizontal*
efectua o ajuste do eixo horizontal da imagem do computador, de modo a preencher todo o ecrã;
 - *Fase*
minimiza as imperfeições na imagem. Quando ligar o projector ao computador pela primeira vez, certifique-se de que efectua este ajuste de modo a melhorar a definição do texto projectado;
 - *Deslocar*
efectua o ajuste do eixo horizontal e vertical da imagem do computador, de modo a centrá-la no ecrã.

Alguns exemplos

Os procedimentos de ajuste seguintes seguem uma sequência de operações diferentes, ou poderão mesmo necessitar de algumas explicações adicionais.

Formato da imagem

"Formato da imagem" é usado para seleccionar uma de seis opções de formato de imagem (ecrã largo, super zoom 4:3, 4:3, 14:9 aumentada, 16:9 aumentada, legendas 16:9); O modo por defeito para a entrada do sinal do computador de cada vez que o projector arranca é 4:3. Para a entrada de sinal de vídeo, será seleccionado o formato de imagem utilizado da última vez que o projector esteve ligado.



1 Pressione Menu.

– Será visualizada a barra de menu.

"Imagem" aparece em destaque e é visualizado o respectivo submenu.

2 Utilize o Controlo do Cursor para deslocar o cursor para "Formato da imagem".

3 Selecione o formato de imagem desejado.

– O formato de imagem seleccionado é activado. Veja também "Deslocamento vertical".

4 Se desejado, selecione o item seguinte a ser ajustado ou pressione Menu para sair:

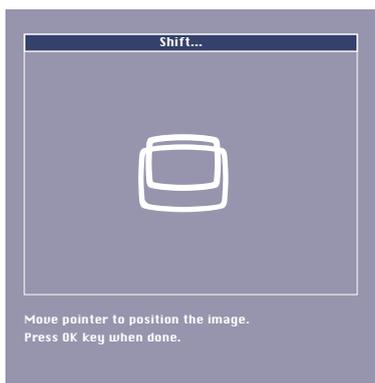
Deslocamento Vertical (depois de seleccionar o formato da imagem para a entrada de sinal de vídeo)

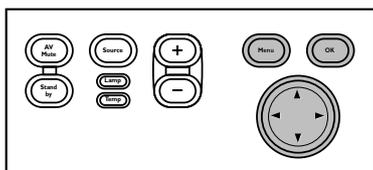
Devido ao escalonamento da imagem, quando se altera o formato, é possível que fique a faltar parte da imagem no topo ou na base do ecrã. Quando um dos formatos de imagem "super zoom 4:3", "14:9 aumentada", "16:9 aumentada", ou "legendas 16:9" é seleccionado e confirmado pressionando OK, a função de Deslocamento Vertical é activada. Isto permite corrigir a posição da imagem projectada para cima ou para baixo. ,

1 Utilize o Controlo do Cursor para deslocar a imagem projectada para cima ou para baixo.

2 Pressione OK para confirmar e guardar o ajuste.

3 Se desejado, selecione o item seguinte a ser ajustado ou pressione Menu para sair:





Zoom digital/Ampliação

O 'Zoom Digital' é utilizado para aumentar parte da imagem.

1 Prima Menu.

– Surge a barra menu.

É realçado 'Visor' e surge o respectivo sub menu.

2 Utilize o Controlo do Cursor para mover o cursor para 'Zoom Digital'.

3 Selecciona 'Ligado' para ligar o 'Zoom Digital'.

- Prima OK para continuar, ou

- Prima Menu para sair e continuar com as definições anteriores de Zoom.

4 Utilize o alvo do zoom para seleccionar o centro da área do ecrã se pretender aumentar a imagem.

- Prima OK para confirmar.

5 Utilize o cursor 'Ampliação' para ajustar o factor de Zoom.

- Prima OK para confirmar e sair do menu.

6 Utilize o Controlo do Cursor para seleccionar outra secção da área a aumentar (deslocamento do ecrã).

Nota

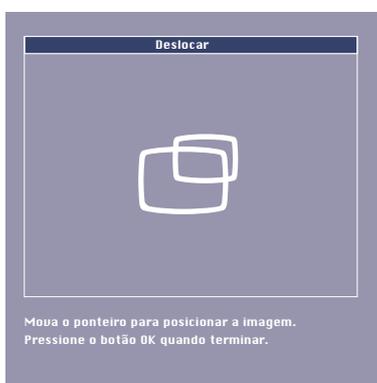
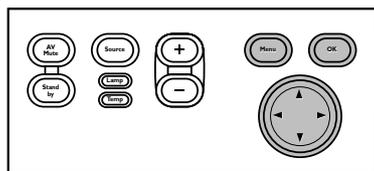
Ao premir o botão de Zoom Digital no comando à distância pode entrar directamente no ecrã de selecção do centro de zoom (passo 4). Quando o 'Zoom Digital' já está activado, ao premir o botão Zoom Digital irá surgir o cursor de deslocamento 'Ampliação'; ao premir duas vezes no botão Zoom Digital irá desligar o 'Zoom Digital'

Auto imagem

A função 'Auto imagem' efectua o dimensionamento e posicionamento automático da imagem, de modo a que esta se adapte de forma perfeita ao écran. É ainda utilizada para efectuar o ajuste da fase, mas não afecta o formato da imagem seleccionado. Quando a função 'Auto imagem' se encontra activada, as funções 'Tamanho horizontal', 'Deslocar' e 'Fase' encontram-se desactivadas.

Tamanho horizontal

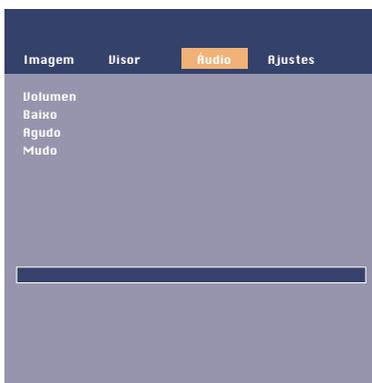
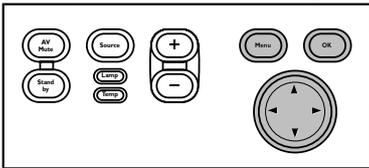
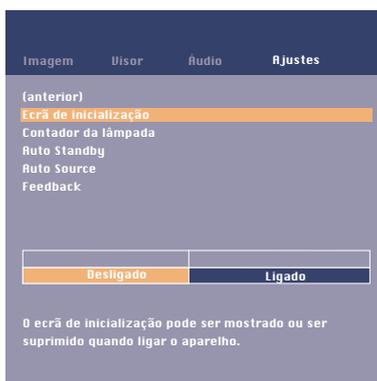
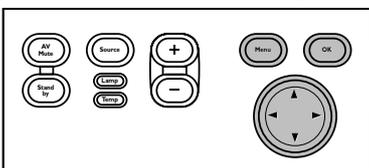
A função Tamanho horizontal é utilizada para dimensionar a imagem do computador, de modo a preencher todo o écran de projecção. Quando o menu OSD se encontra activo e a opção Tamanho horizontal se encontra seleccionada, o nível de dimensionamento será indicado numa escala linear (cursor de deslocamento).



Deslocar

A função 'Deslocar' efectua o ajuste do eixo horizontal e vertical da imagem do computador, de modo a centrá-la no écran. Esta função apenas se encontra activa quando a opção 'Auto imagem' se encontra 'Desactivada'.

- 1 Pressionar o botão Menu.
 - Será apresentada a barra de menu.
 - A opção 'Visor' encontra-se iluminada e o menu secundário encontra-se também activado.
- 2 Utilizar as teclas de cursor para aceder à opção 'Deslocar'.
- 3 Pressionar o botão OK para activar a opção 'Deslocar'.
 - 4 Utilizar as teclas de cursor para posicionar a imagem do computador.
 - 5 Pressionar o botão OK para confirmar e actualizar as alterações efectuadas.
 - 6 Se necessário, seleccionar outra opção ou pressionar o botão Menu para sair.

Ajustes de ordem geral**Definições gerais****Ajustes de Áudio**

- Pressione Menu e seleccione 'Áudio' na barra de menus. Podem agora ser feitos os seguintes ajustes de Audio para Computador, Vídeo do Componente, Vídeo ou S-Video, de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral':
 - *Volumen*
efectua o ajuste do nível sonoro;
 - *Baixo*
efectua o ajuste dos sons graves;
 - *Agudo*
efectua o ajuste dos sons agudos;
 - *Mudo*
desactiva o som do projector (ou de um altifalante externo).

O volume poderá também ser ajustado através da utilização dos botões – Volume +, que se encontram localizados no comando à distância e no teclado local.

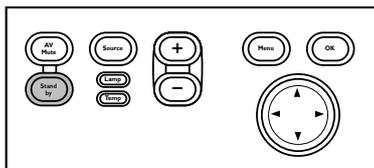
O projector está equipado com as seguintes funções destinadas a otimizar a sua utilização e manuseamento:

- Pressione Menu e seleccione 'Ajustes' na barra de menus. Podem agora ser feitos os seguintes ajustes/definições para Computador, Vídeo do Componente, Vídeo ou S-Video, de acordo com as instruções contidas na 'Descrição geral':
 - *Idioma*
Para seleccionar o idioma desejado para o menu;
 - *Correcção do ângulo*
Ajuste a forma de apresentação de imagem, quando projectada para cima ou para baixo;
 - *Monitor desligado*
Activa a imagem no segundo monitor ligado;
 - *Informações do sistema*
O submenu Informações do sistema contém uma apresentação geral das definições mais importantes do projector, incluindo informação sobre como configurar o hardware e software.
 - *Ajustes de fábrica*
Esta função é utilizada para recuperar os valores previamente definidos e eliminar todos os valores definidos pelo utilizador;
 - *Bloqueio principal*
A função Bloqueio principal é utilizada para desactivar todos os comandos remotos e locais. Para desactivar a função Bloqueio principal mantenha o botão OK premido durante 10 segundos;
 - *Ecrã de inicialização*
Para visualizar ou eliminar o ecrã de inicialização Philips que aparece por defeito no arranque do projector;
 - *Contador da lâmpada*
Indicação do período de duração da lâmpada, que pode ser reajustado após ser colocada uma nova lâmpada;
 - *Auto Standby*
Para desactivar o modo de Espera Automática ou para seleccionar o período de tempo ao fim do qual o projector passa automaticamente ao modo de Espera;
 - *Auto Source*
Esta função permite-lhe desligar o modo Auto Standby ou seleccionar o tempo de atraso após o qual o projector liga automaticamente o modo suspensão;
 - *Feedback*
Esta função permite-lhe eliminar mensagens OSD. No entanto, as mensagens de aviso ou de erro nunca poderão ser eliminadas.

6. Manutenção



Limpeza Cuidado



Desligue o projector da tomada antes de efectuar qualquer limpeza.

- 1 Pressionar o botão Standby duas vezes para desligar o projector.
 - O indicador de espera começa a piscar uma luz laranja.
- 2 Aguarde que a ventoinha de arrefecimento pare (aproximadamente 3 minutos depois de o projector ter sido colocado em espera) e desligue o cabo de alimentação e todos os outros cabos.

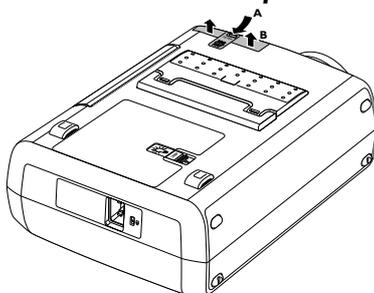
Limpeza da caixa

- Quando a caixa se encontrar suja, limpe-a com um pano macio.
- Basta utilizar uma camurça ligeiramente humedecida para limpar a caixa.
- Não utilize líquidos de limpeza porque poderão danificar a caixa do aparelho.

Limpeza da lente

- Quando a lente se encontrar suja ou poeirenta, deverá limpar a poeira em primeiro lugar, limpando em seguida a lente com uma escova macia ou com papel de limpeza especial. Nunca toque na lente com os dedos.
 - A lente poderá ficar machada se não for limpa.

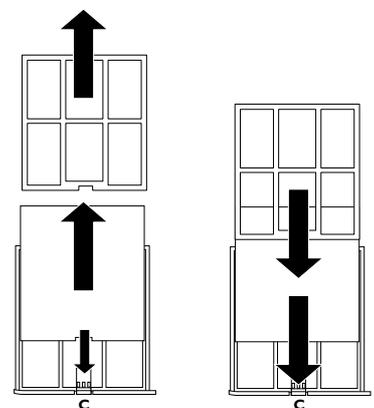
Importante



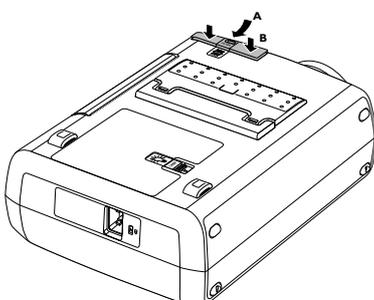
Limpeza do filtro de pó

Certifique-se que o filtro de pó é limpo regularmente.

- 1 Desligar o projector e aguardar que a ventoinha de arrefecimento pare antes de desligar os cabos do projector.
- 2 Rodar o projector. *Nunca colocar o projector perto da zona onde são efectuadas as ligações!*
- 3 Carregar no separador A e levante a cobertura.



- 4 Pressionar a patilha C, abrir o suporte e retirar o filtro.
- 5 Segurar bem no filtro e retirar toda a poeira cuidadosamente from the dusty side, utilizando um aspirador.
- 6 Pressionar a patilha C, voltar a colocar o filtro no lugar e soltar a patilha C.
- 7 Fechar o compartimento do filtro.



- 8 Pressionar a patilha A e introduzir o filtro B no projector.

Notas

O filtro deverá ser limpo a cada 100 horas de funcionamento. Se utilizar o projector sem o filtro ou com um filtro usado ou danificado pode provocar avarias graves no aparelho.

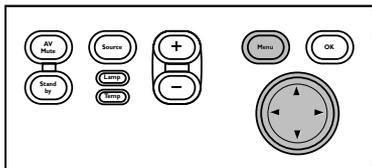
Quando o filtro se encontrar danificado deverá substituí-lo por um filtro do mesmo tipo (12 nc: 3122 434 0157 0).

O projector não poderá ser ligado até que o suporte do filtro se encontre correctamente instalado.

Lâmpada

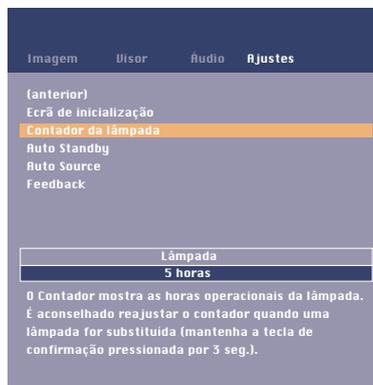


Quando a vida útil da lâmpada atingir as 100 horas de funcionamento será apresentada a mensagem 'Aviso:Vida útil da lâmpada está chegando ao seu termo' no ecrã, de cada vez que o projector for ligado. A luz indicadora acende com uma luz laranja.

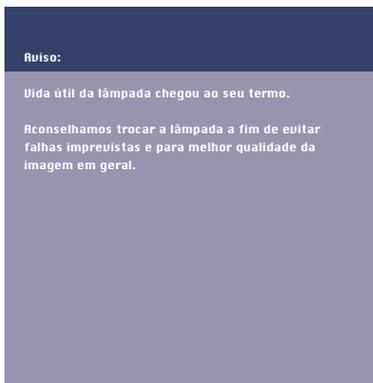


Poderá verificar qual o tempo de vida útil restante através do menu OSD.

- 1 Pressionar o botão Menu.
- Será apresentada a barra de menu.
- 2 Utilizar as teclas de cursor para aceder à opção 'Ajustes'.
- 3 Utilizar as teclas de cursor para seleccionar a opção 'Contador de lâmpada'.

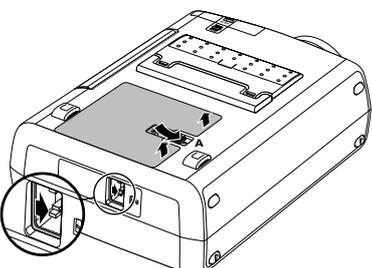
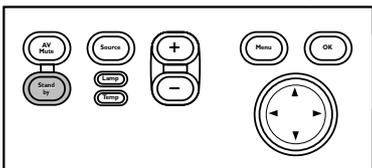


- Será apresentado o valor correspondente ao tempo de vida útil restante da lâmpada, na janela que se encontra no fundo do ecrã.



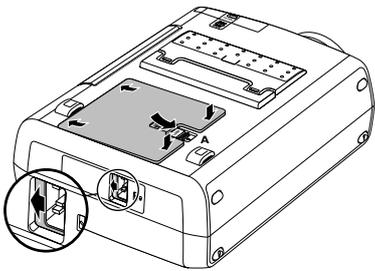
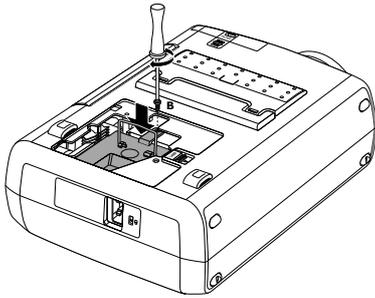
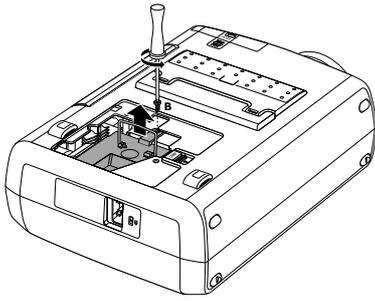
- Quando a vida útil da lâmpada tiver terminado, o indicador da lâmpada ficará laranja e será apresentada a mensagem 'Aviso:Vida útil da lâmpada chegou ao seu termo'.

Substituição da lâmpada



- 1 Desligar o projector e aguardar que a lâmpada arrefeça (aproximadamente 5 minutos) antes de desligar os cabos do projector. Desligar o cabo de alimentação do projector e da tomada da parede.
O cabo de alimentação tem de ser desligado do projector, caso contrário não será possível tirar a tampa do compartimento da lâmpada.
- 2 Turn the projector over. *Never place the projector on the side where the connections are located!*
- 2 Rodar o projector. *Nunca colocar o projector perto da zona onde são efectuadas as ligações!*
- 3 Empurrar a patilha A para a direita e retirar a tampa do compartimento da lâmpada.
 - Quando a patilha A é pressionada, a entrada de alimentação da rede fica parcialmente fechada. *Por isso, não será possível retirar a tampa do compartimento da lâmpada se o cabo de alimentação não tiver sido desligado do projector.*
- 4 Ler as etiquetas de precaução e aviso que se encontram na suporte da lâmpada.

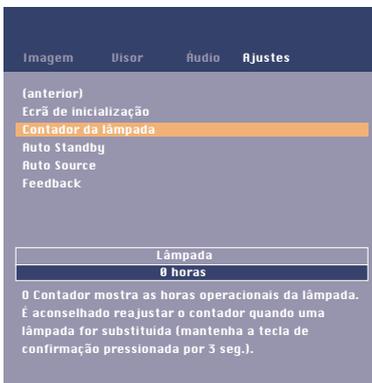
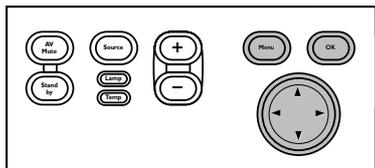
Substituição da lâmpada



- 5 Desapertar o parafuso B.
- 6 Pegar no suporte da lâmpada e retirar cuidadosamente o suporte do projector:
 - Não inclinar. Se partir o tubo interior, as partículas de vidro podem cair.
 - Manter a abertura do suporte virada para o seu lado direito. Não tocar na lâmpada nem apontar a abertura do suporte seja para quem for.
- 7 Retirar cuidadosamente o suporte da nova lâmpada da sua embalagem.
 - Utilize sempre lâmpadas do mesmo tipo: LCA3116/00 (132 W), 12nc: 8670 931 16009).
 - Não tocar na lâmpada nem apontar a abertura do suporte seja para quem for.
 - Não deixar cair, já que o impacto poderá partir a lâmpada.
- 8 Colocar o suporte nas ranhuras e introduzi-lo no respectivo compartimento.
- 9 Voltar a apertar o parafuso B.

- 10 Voltar a colocar a tampa do compartimento da lâmpada no lugar e pressionar a patilha A para a posição original.
 - A entrada de alimentação da rede voltará a abrir.
- 11 Ligar o cabo de alimentação à entrada de alimentação da rede do projector e à tomada da parede.
- 12 Pressionar o botão Standby para ligar o projector.
- 13 Reinicializar a vida útil da lâmpada (consultar a secção 'Reinicialização da vida útil da lâmpada').
- 14 Deitar fora a lâmpada antiga num caixote especial para resíduos químicos.

Reinicialização da vida útil da lâmpada



- 1 Pressionar o botão Menu.
 - Será apresentada a barra de menu.
- 2 Utilizar as teclas de cursor para aceder à opção 'Ajustes', que se encontra na barra de menu.
- 3 Utilizar as teclas de cursor para seleccionar a opção 'Contador da lâmpada', que se encontra no menu secundário.
- 4 Pressionar o botão OK durante 3 segundos para reinicializar o indicador da lâmpada.
- 5 Se necessário, seleccione outra opção ou pressione o botão Menu para abandonar.

7. Resolução de problemas



Se ocorrer alguma falha deverá verificar os pontos da lista seguinte antes de proceder à reparação da máquina. Se não conseguir solucionar o problema, deverá entrar em contacto com o seu distribuidor ou com um centro de reparação técnica.

Aviso Nunca deverá tentar reparar o projector, já que esse procedimento poderá anular a garantia.

Ler o seguinte

Problema

A imagem não é apresentada no écran

-
- Causa possível
 - Solução
-
- A tomada principal não se encontra correctamente ligada.
 - Ligar a tomada correctamente.
-
- O suporte do filtro não foi instalado correctamente ou encontra-se danificado.
 - Instalar o suporte do filtro correctamente (consultar a secção 'Limpeza do filtro do pó', que se encontra no capítulo 'Manutenção').
-
- A cobertura do suporte da lâmpada não se encontra fechado correctamente ou o suporte da lâmpada encontra-se danificado.
 - Fechar a cobertura correctamente (consultar a secção 'Substituição da lâmpada', que se encontra no capítulo 'Manutenção').
-
- O cabo responsável pela transmissão do sinal não se encontra correctamente ligado.
 - Ligue o cabo correctamente.
-
- O projector encontra-se desligado.
 - Pressionar o botão Standby para ligar o projector.
-
- A/V-sem som está activada.
 - Cancele A/V sem som.

Cor de baixa qualidade

-
- Efectuar o ajuste do 'Brilho', 'Contraste', 'Saturação' ou 'Matiz' (vide 'Ajustes de Imagem' em 'Funcionamento' - 'Menu On Screen Display').
 - Reinicializar todas as definições do projector no menu 'Ajustes' ('Ajustes de fábrica')

A imagem encontra-se desfocada

-
- A imagem não se encontra focada.
 - Efectuar o ajuste do anel de focagem.
-
- A distância entre o projector e o écran não é a mais correcta.
 - Efectue o ajuste da distância existente entre o projector e o écran.
-
- O cabo responsável pela transmissão do sinal não se encontra correctamente ligado.
 - Ligue o cabo correctamente.

A imagem projectada não se encontra ajustada no écran

-
- As opções 'Deslocar' ou 'Tamanho horizontal' não se encontram correctamente configuradas.
 - Efectue o ajuste das opções 'Deslocar' ou 'Tamanho horizontal' (vide 'Ajustes do Visor' em 'Funcionamento' - 'Menu On Screen Display').
 - Activar a função Auto imagem através do menu On Screen menu.

Não é possível fixar a imagem

-
- O cabo responsável pela transmissão do sinal não se encontra correctamente ligado.
 - Ligue o cabo correctamente.

O projector não emite som

- O cabo de som não se encontra correctamente ligado.
- Ligar o cabo de som correctamente.
- O volume não se encontra correctamente regulado.
- Verificar o volume.
- (A/V-)sem som está activada.
- Cancele (A/V-)sem som.

O projector não responde aos comandos do comando à distância

- A distância é demasiado elevada.
- Reduzir a distância.
- As pilhas estão fracas.
- Substituir as pilhas (consultar a secção 'Introdução de pilhas no comando à distância').
- O sensor de IR encontra-se obstruído.
- Retirar o obstáculo.

Indicadores

Indicador da lâmpada

- verde: estado normal da lâmpada.
- laranja: a duração da lâmpada está quase no fim (restam menos de 100 horas).
 - Ver mensagens de aviso no ecrã de arranque para mais informações.
- vermelho: a duração da lâmpada acabou.
 - Substituir a lâmpada. Ver 'Manutenção'.
- vermelho (intermitente rápido): a luz de início falhou.
 - Desligue o projector da rede eléctrica. Torne a ligar e reinicie. Se o problema não estiver resolvido, substitua a lâmpada. Ver 'Manutenção'.

Indicador de temperatura

- vermelho: erro de temperatura.
 - O projector ficará no modo Power/Standby. Espere que o projector arrefeça; pode durar mais de 30 minutos. Quando o LED se apagar, prima qualquer botão para activar novamente o projector.
- intermitente rápido vermelho: erro na ventoinha.
 - O projector ficará no modo Power/Standby. Certifique-se de que a protecção do filtro está devidamente fechada, as entradas de ar ou o filtro de pó estão limpos e deixe o projector arrefecer; esta situação pode levar mais de 30 minutos. Quando o LED parar de piscar prima qualquer botão para ligar o projector novamente.

Indicador de espera (texto do botão/anel circundante)

- vermelho: modo de espera.
- verde: modo de funcionamento.
- laranja: a aquecer.
- intermitente lento (laranja): a arrefecer.
 - Não desligue o aparelho, ele irá reacender a luz automaticamente em poucos segundos.

Imagem muito escura ou clara quando o monitor externo se encontra ligado ao aparelho

- Foi activada a opção 'Monitor desligado', mas o monitor externo não se encontra correctamente ligado ao aparelho (a imagem em ambos os ecrãs é demasiado clara).
- Ligar o cabo VGA em Y (opcional) (Consultar a secção 'Ligação a um monitor externo', que se encontra na secção 'Instalação').
- Se o cabo VGA em Y se encontrar ligado correctamente, deverá verificar se a impedância de entrada do monitor é de 75 Ohm.
- A opção 'Monitor desligado' não foi activada, mas o monitor externo encontra-se ligado ao aparelho (a imagem em ambos os ecrãs é demasiado escura).
- Activar a opção 'Monitor desligado'. Pressionar o botão Menu e utilizar as teclas de cursor para aceder à opção 'Ajustes', que se encontra na barra de menu. Seleccionar a opção

No Não há resposta quando pressiona as teclas no teclado local ou no comando à distância

Não há imagem depois de feita a ligação RGBS (Scart)

O cursor do rato não reage quando é usado o controle do cursor no comando à distância

O computador pede controladores

7. Resolução de problemas

- 'Bloqueio principal' activo.
- Pressionar OK 10 segundos para cancelar o 'Bloqueio do teclado'.

-
- *O Vídeo do Componente não será seleccionado automaticamente no caso da ligação RGBS.*
 - Seleccionar manualmente o Vídeo do Componente utilizando o botão Source no projector ou no comando à distância.

Generalidades:

- Certificar-se de que as pilhas estão correctamente colocadas no comando à distância e/ou substituir as pilhas.
- Certificar-se de que o projector recebe os sinais do comando à distância.
- Certificar-se de que o cabo USB ou PS/2 foi correctamente ligado.
- Certificar-se de que o projector e o computador estão ambos ligados.
- Desligar e voltar a ligar o cabo USB ou PS/2.

No caso de uma ligação PS/2:

- O rato PS/2 do laptop ligado tem prioridade sobre a ligação do rato do projector.
- Desactivar o rato PS/2 do laptop seleccionando 'Desactivar no perfil de hardware' nas 'Propriedades do Rato de Windows' do laptop. Reinicializar depois o 'Windows' no laptop. A ligação do rato do projector tem agora prioridade, se bem que o rato do laptop possa continuar a ser usado.
- Desligar e voltar a ligar todos os dispositivos certificando-se de que:
 - o cabo PS/2 é ligado ao PC e ao projector antes de o PC ser ligado;
 - o projector é ligado antes de o PC ser ligado;
 - o cabo USB não é ligado quando faz a ligação PS/2.
- Consultar também o Manual do Utilizador ou a informação de apoio do computador.

No caso de uma ligação USB:

- Ligar outro dispositivo USB (rato, digitalizador, webcam, etc.) e ver se funciona. Se não funcionar, é porque existe um problema com o computador.
- Consultar também o Manual do Utilizador ou a informação de apoio do computador.
- *O 'Windows' não conseguiu instalar correctamente o controlador. Neste caso, o 'Gestor de dispositivos' terá uma categoria intitulada 'Outros dispositivos'.*
 - Desligar o projector.
 - Remover todos os itens da lista de 'Outros dispositivos' 'Gestor de dispositivos'.
 - Reiniciar o computador.
 - Voltar a ligar o projector.

-
- *Caso tenha sido ligado um monitor externo, instale os controladores que se encontram no CD-ROM fornecido com o projector.*
 - *Caso tenha sido feita uma ligação USB, instale os controladores necessários que se encontram no CD-ROM fornecido com o computador.*