

# produkt manual

produkt-manual  
käyttöohjekirja  
instrukcja obsługi

manuale del prodotto  
οδηγίες χρήσεως συσκευής

recording  
audio jukebox



**PHILIPS**

© Koninklijke Philips Electronics N.V. 2003  
All rights reserved.  
[www.philips.com](http://www.philips.com)



Vi håber, du bliver glad for din audio-jukeboks.

Besøg:

[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

og indtast produktnavn (hdd) for at få vist:

- OSS (Ofte Stillede Spørgsmål)
- De nyeste brugermanualer og pc-softwaremanualer
- Firmware-opgraderingsfiler til audio-jukeboksen
- De nyeste computersoftware-downloads

# Introduktion

## 1 Oplad batteriet

Tilslut den medfølgende multi-spændingsstrømforsyning/oplader til 5 volt-stikket på audio-jukeboxen og hovedstrømforsyningen. Oplades i 2 timer for 80% eller i 4 timer for 100% opladning af batteriet. *(Batteriets levetid varierer afhængigt af brug).*

## 2 Installér DIGITAL MEDIA MANAGER (DMM)

- Indsæt den medfølgende cd i computerens cd-rom-drev.
- DMM-installationen starter automatisk for førstegangbrugere.
- Følg instruktionerne på skærmen for at udføre installationen.

### BEMÆRK!

#### WINDOWS 98SE-BRUGERE:

For at undgå installationsproblemer må du IKKE TILSLUTTE audio-jukeboxen til computeren, før installationen er afsluttet.

#### WINDOWS 2000/XP-BRUGERE:

Du skal sikre dig, at du logger på som »Administrator« eller »Superbruger« for at installere DMM.

## 3 Tilslut audio-jukeboxen til computeren

Tilslut audio-jukeboxen til computeren med det medfølgende USB-kabel. Audio-jukeboxen tilsluttes strømforsyningen med det medfølgende kabel. Tryk på ►► på audio-jukeboxen, hvis USB-tilslutningsbilledet ikke vises auto-matisk.





#### 4 Organiser og overfør musik via DMM

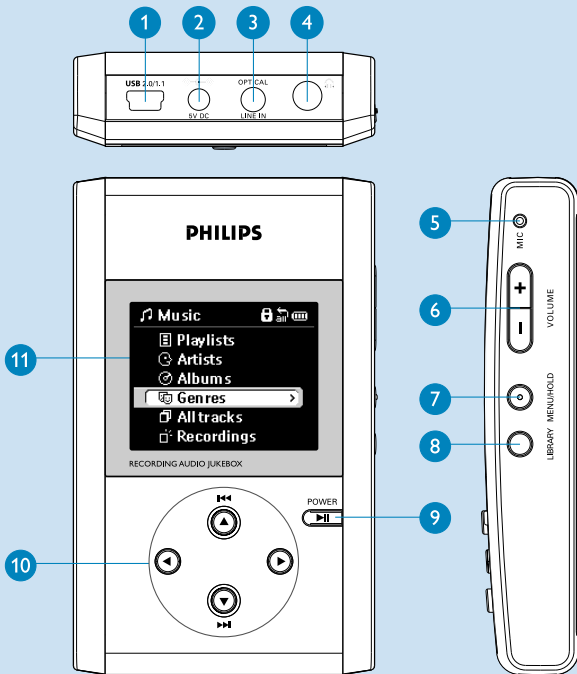
- a. Start DMM på computeren fra menuen Start eller skrivebordet i Windows.
- b. Brug DMM til at organisere din musik.
- c. Overfør musikfilerne fra computeren til audio-jukeboxen.

Bemærk:







- DMM kan ikke hente MP3/WMA-filer fra cd'er. Du skal bruge ekstra software til dette.
- audio-jukeboxen afspiller kun MP3-/WMA-filer; hvis de er overført ved hjælp af DMM.

#### 5 Du kan nu fjerne audio-jukeboxen og nyde musikken, når du er på farten

- a. Afslut **DMM** ved at klikke på rullemenuen **File** (filer) → **Exit** (afslut).
- b. Fjern audio-jukeboxen sikkert fra computeren ved at klikke på  på proceslinjen for at undgå filfejl. (WINDOWS 98SE-brugere: Her er der ikke noget -ikon. Du skal bare afbryde forbindelsen til audio-jukeboxen, efter filoverførslen er afsluttet).
- c. Tryk på og hold  nede for at tænde for audio-jukeboxen, hvis audio-jukeboxen-skærmen ikke vises automatisk. Brug rullefunktionerne til at søge efter, og tryk på  for at høre musikken!



# Oversigt over tilslutninger og funktionstaster

- |   |   |   |
|---|---|---|
| ① | USB   | Tilslutning af USB-kabel                  |
| ② | 5 V DC  | Stik til transformator / adapter          |
| ③ | OPTICAL/ LINE IN  | Optisk eller linje-ind-jackstik           |
| ④ |  | Stik til hovedtelefoner og fjernbetjening |
| ⑤ | MIC   | Mikrofon til stemmeindspilning            |
| ⑥ | VOLUME  | Lydstyrke                                 |
| ⑦ | MENU/ HOLD  | Til menufunktioner / Tastelås             |
| ⑧ | LIBRARY   | Til funktioner for bibliotek med musik    |
| ⑨ |  | Tænd / Sluk og Afspil / Pause             |
| ⑩ |  | Forrige / Spol tilbage / SuperScroll™     |
|   |  | Højre                                     |
|   |  | Næste / Hurtig fremspoling / SuperScroll™ |
|   |  | Venstre                                   |

# Afspilning

- 1 Tryk på **LIBRARY** for at få vist funktionerne for biblioteket med musik.
- 2 Tryk på ▲ for at rulle op eller ▼ for at rulle ned til funktionen.  
Tryk på ► for de næste eller ◀ for de forrige niveauer i biblioteket.
- 3 Tryk på ►|| for at aktivere afspilningen af de valgte filer.



## TIP!

Tasterne ►||, ▲ og ▼ har flere funktioner. De fungerer ud fra, hvordan du trykker på dem. Tryk *halvt ned*, tryk *helt ned* eller tryk og hold nede.

## Forklaring til audio-jukeboxens display

Audio-jukeboxen har et intuitivt display, der kan vise forskellige oplysninger:

 Viser status for batteriet	 Viser at der er tilsluttet jævnstrøm
 Afspilningsliste	 Album
 Genre	 Artist (kunstner)
 Alle numre	 Optagelser
 Låst tastatur	 Equalizer (EQ)
< Forrige menu / tilgængeligt biblioteksniveau	> Næste menu / tilgængeligt biblioteksniveau
 Gentag 1	 Gentag alt
 Tilfældigt valg	 Gentag / Tilfældigt
 DBB Bass Boost er valgt	 Optagelse
 Funktion der kan vælges	 Funktion der er valgt



# Brug af audio-jukeboksens funktionstaster (1)

## Fejlfinding

Tryk på følgende taster

Nulstil audio-jukeboxen

Tryk på og hold ▲ + [VOLUME +] nede

Genindstil audio-jukeboxens fabriksindstillinger

Tryk på MENU/HOLD; rul til **Factory settings** → **Restore** (genindstil fabriksindstillinger). Tryk på ► for at bekræfte

## Standardbetjening

Tryk på følgende taster

Tænd/sluk for audio-jukeboxen

Tryk på og hold ►|| nede

Hent funktioner for biblioteket

Tryk på LIBRARY

Lås taster/lås op for taster på audio-jukeboxen

Tryk på og hold MENU/HOLD nede

Gå til de forskellige menuniveauer

Tryk på ► for næste og ◀ for forrige

Rul og gennemse

▲, ▼, ◀, ► for op, ned, venstre, højre

## Brug af audio-jukeboksens funktionstaster (2)

### Standardbetjening

### Tryk på følgende taster

Afspil musik

Markér et valg og tryk på ►►

Sæt musik på pause

Tryk på ►► under afspilning

Hurtig fremspoling af et musiknummer

Tryk ▼-tasten halvt ned og hold den nede

Spol tilbage i et musiknummer

Tryk ▲-tasten halvt ned og hold den nede

Start et musiknummer forfra igen

Tryk på ◀◀ under afspilning

Justér lydstyrken


Tryk på **VOLUME + / -**

Afspil næste eller forrige musiknummer

Tryk på ▼ for næste og ▲ for forrige

SuperScroll™

Tryk ▲ eller ▼ halvt ned og hold den nede

- 1 Tryk på **MENU/HOLD** for indstillingsfunktioner. Tryk på ▲ for at rulle op eller ▼ for at rulle ned til funktionen. Tryk på ► for næste eller ◀ for forrige menu niveauer.
- 2 Tryk på ► for at bekræfte det valg, du har foretaget ved at markere .
- 3 Tryk på **MENU/HOLD** eller ◀ for at afslutte menuvisningen. Funktionerne for hver indstilling vises på displayet i audio-jukeboksen.

## Avancerede indstillinger og handlinger

<b>Gentag tilfældigt</b>	Afspil musiknumrene i tilfældig rækkefølge (tilfældig), eller gentag dem (Gentag)
<b>DBB Bass Boost</b>	Aktivér eller deaktivér <b>Dynamic Bass Boost</b>
<b>Tilføj til playlist</b>	Tilføj til afspilningsliste
<b>Ny Playlist</b>	Opret afspilningsliste
<b>optagelse</b>	Vælg indspilningskilde
<b>Slette</b>	Slet musiknummer
<b>Standby Timer</b>	Angiv den tid, der skal gå, før der slukkes for audio-jukeboksen for at spare strøm på batteriet
<b>Sleep timer</b>	Angiv den tid, der skal gå, før audio-jukeboksen slukkes
<b>Sprog</b>	Angiv hvilket sprog, der skal bruges i displayet på audio-jukeboksen
<b>Indstillinger</b>	Redigér indstillingerne for equalizer, indspilning, display og få vist audio-jukeboksens oplysninger
<b>Fabriksindstillinger</b>	Genindstil fabriksindstillingerne for audio-jukeboksen ved fejlfinding

# Tilpas afspilningsrækkefølgen på afspilningslisten

- 1 Tryk på **LIBRARY** for at få vist funktionerne for biblioteket med musik.  
Brug ▲ til at rulle op eller ▼ til at rulle ned til funktionen.  
Brug ► for de næste eller ◀ for de forrige niveauer i biblioteket.
- 2 Tryk på **MENU/HOLD** for at finde den ønskede funktion i funktionerne for menuen over afspilningslisten.  
Rul for at bekræfte **Tilføj til afspilningsliste**, **Ny afspilningsliste** eller **Slette**.
- 3 Tryk på **MENU/HOLD** eller ◀ for at afslutte menuvisningen.  
*(Se side 42 for at finde ud af, hvordan afspilningslisten organiseres med DMM).*

1 Tryk på **MENU/HOLD** for menuindstillinger.  
Tryk på ▲ for at rulle op, ▼ for at rulle ned og ► for at vælge optagelse.  
Rul, vælg og bekræft indspilningskilden som mikrofon, analog linje ind eller optisk.

2 Tryk på rulleknapperne under indspilningen for at **Optage** (starte), **Pause** (holde pause) eller afslutte i overensstemmelse med instruktionerne på audio-jukeboxens skærm.

3 Tryk på **MENU/HOLD** eller ◀ for at afslutte menuvisningen.

## → TIP!

- Når du tilslutter en indspilningskilde til OPTICAL/LINE-IN, vises menuen for indspilningstilstanden.
- Indspilningerne vises automatisk med nummerangivelse.  
Du kan ændre egenskaberne for indspilningen i DMM.
- Indspilningslydstyrken, kvaliteten af linjeindspilningen og automatisk nummerangivelse for linjeindspilningen kan justeres i **MENU/HOLD** → **Indstillinger** → **Optage indstilling**.

## Fjernbetjeningsfunktioner

Tilslut fjernbetjeningen til hovedtelefonernes stik og hovedtelefonerne til den anden ende af fjernbetjeningen. Brug tasterne på fjernbetjeningen på samme måde, som du ville bruge audio-jukeboks-tasterne under afspilning, undtagen til menuvisning og under indspilning.

## Brug af audio-jukeboksen som en ekstern harddisk

Audio-jukeboksen kan bruges som en ekstern harddisk til opbevaring og overførsel af alle typer datafiler. Bemærk, at de musikfiler, der overføres fra computeren via Windows Stifinder, ikke kan afspilles på audio-jukeboksen. Brug altid **DMM** til at overføre musik.



### TIP!

- Det anbefales altid at bruge den medfølgende strømforsyning for at undgå tab af data under USB-tilslutning.
- Fjern altid USB-tilslutningen helt (se trin 5, side 31).

PHILIPS Digital Media Manager indeholder alle de nødvendige software-komponenter; du skal bruge til at anvende audio-jukeboxen korrekt. Disse inkluderer:

- MP3- og WMA-overførsel til afspilning på audio-jukeboxen.
- Stier og understøttede links til opgradering af DMM-software og firmware

## Om Digital Rights Management

For at beskytte visse af de rettigheder, kunstnere i musikbranchen har, er DMM og audio-jukeboxen underlagt visse afspilningsrestriktioner under det, der hedder **Digital Rights Management**. Derfor:

- afspiller audio-jukeboxen kun MP3-/WMA-filer; hvis de overføres ved hjælp af DMM.
- Kun lydfile; der er oprettet ved hjælp af direkte optagelse (**analog line-in** eller **mikrofon**) på harddisken, kan overføres til pc'ens musikbibliotek via DMM.

# Standardbetjening

## Starte DMM

Start DMM på computeren fra menuen Start eller skrivebordet i Windows.

## Administration af musiknumre

Brug træk- og slip-handlinger til at flytte valgte elementer mellem **Bibliotek**, **Enhed** og **Afspiller**.

Markér et af elementerne, og tryk på <Delete> på tastaturet for at slette det.

## Administration af afspilningslister

1. Klik på **Play** (afspil) i hovedskærmbilledet for at få vist skærmbilledet Afspiller.
2. Brug træk- og slip-handlinger for at flytte valgte elementer mellem **Bibliotek**, **Enhed** og **Afspiller**.
3. Klik på **ID Tag, blande, repitér, Gem, Bibliotek, Enhed**, og følg instruktionerne på skærmen for at tilpasse indstillingerne.

## Administration af Bibliotek folder

Klik på **Foretrukken** → **søge** for at vælge en bibliotek folder. Følg alle instruktionerne på skærmen for at bekræfte valgene, og kontroller, at musiknumre i mappen bibliotek er i MP3- eller WMA-format.

## VIGTIGT!

- Tilslut audio-jukeboxen til computeren via det medfølgende USB-kabel, **FØR** DMM startes på computeren.
- Det anbefales altid at bruge den medfølgende strømforsyning for at undgå tab af data under USB-tilslutning.



DMM-hovedskærm-billedet består af **Bibliotek** (der viser indholdet af Media-mapperne) og **Enhed** (der viser indholdet på din audio-jukeboks) samt følgende knapper:

## Sortering af musiknumre i Bibliotek og / eller Enhed

Spor	Viser indholdet efter navn på spor
Album	Viser indholdet efter navn på album
Artist	Viser indholder efter navn på kunstnere
Genrer	Viser indholdet efter navn på genre
Liste	Viser indholdet efter navn på afspilningsliste
Optagelser	Viser indholdet efter navn på optagelser
Filter	Viser de musiknumre, der indeholder de indtastede tegn

## Tilpasning af oplysninger om og indstillinger for musiknummer

ID Tag	Til at redigere egenskaberne (f.eks. navn på musiknumre, kunstner, album osv.) for et musiknummer
Foretrukken	Til at tilpasse sprog, placeringen af bibliotek folder, indstillinger for overførsel og for at opgradere firmware og software
Easy Update	Til at matche og opdatere musikfilerne mellem Bibliotek og Enhed
Play	Til at lytte til numrene og oprette afspilningslister
Equalizer	Til at tilpasse indstillingerne for equalizeren (EQ) og knytte forudindstillingerne for EQ til musikgenrerne

# DMM-handlinger og -indstillinger

Brug menuerne til at tilpasse DMM:

## ID Tag

**Spor, Album, Artist, Genre, År, Info** Til at redigere egenskaberne (f.eks. navn på musiknumre, kunstner, album osv.) for et musiknummer

## Foretrukken

**Sprog** Til at ændre det sprog, der vises i DMM

**Upgrade** Til at opgradere audio-jukeboxens firmware

**Bibliotek folder** Til at konfigurere placeringen af biblioteksmappen

**Overførselsvalg** Til at angive indstillinger for overskrivning, når valgte elementer allerede findes i destinationsbiblioteket

## Play

**Gem** Til at gemme en afspilningsliste på computeren og / eller audio-jukeboxen

**ID Tag** Til at redigere egenskaberne (f.eks. navn på musiknumre, kunstner, album osv.) for et musiknummer

**Blande** Til at vælge en tilfældig afspilningsrækkefølge på afspilningslisten

**Reperiter** Til at gentage afspilningsrækkefølgen på afspilningslisten

## Equalizer

**Genre** Til at ændre den forudindstillede genre for et musiknummer

**Genreliste** Til at ændre den forudindstillede equalizer (EQ) for et musiknummer

**Gem** Til at gemme den nye konfiguration for EQ-indstillingerne

- 1 Markér det musiknummer, du vil overføre, ved at klikke på det.
- 2 Hvis du vil vælge flere numre, skal du trykke på og holde tasten <Ctrl> på computerens tastatur nede og klikke på de musiknumre, du vil overføre.
- 3 Klik på **Easy Update** (hurtig opdatering), eller brug træk og slip. Vent derefter på, at proceduren afsluttes.

## ➔ TIP!

1. Det tager 15 til 20 minutter at overføre 100 musiknumre (4 MB hver).
2. Hvis de elementer, du har valgt at overføre, allerede findes i **Bibliotek** og / eller **Enhed**, vil overførslen fortsætte i overensstemmelse med den indstilling, du har valgt:
  - Aldrig (overfør ikke musiknumret eller -numrene)
  - Altid (overskriv altid det eller de eksisterende musiknumre)Følg instruktionerne på skærmen for at afslutte overførslen.

## VIGTIGT!

### Behold de oprindelige filer!

Du skal sikre dig, at du ikke sletter den oprindelige udgave af de filer, der overføres til audio-jukeboxen. Philips er ikke ansvarlig for tab af indhold i de tilfælde, hvor produktet bliver beskadiget, eller der ikke kan læses fra harddisken.

# Opgraderinger til firmware

For at afspilleren og computeren kan arbejde sammen på den bedst mulig måde, skal du gå til [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) for at hente den nyeste tilgængelige opgradering.

- 1 Kontrollér, at du har tilsluttet audio-jukeboxen til computeren og strømforsyningen.
- 2 Klik på **Foretrukken** → **Download** for at opgradere firmwaren.  
Du kommer derefter til supportsiden [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).  
Du skal muligvis angive modelnumret, f.eks. hdd, for at få adgang til opgraderingsfilen.  
Du skal sikre dig, at filen eller filerne gemmes i en mappe på din computer.  
Pak dem ud, før opgraderingen installeres.
- 3 Klik på **Foretrukken** → **Upgrade** for at opgradere firmware.
- 4 Følg instruktionerne på skærmen for at udføre opgraderingen af firmware eller DMM.



## TIP!

- Hvis du vil gå tilbage til at bruge en tidligere version af afspilnings-firmwaren, skal du klikke på **Foretrukken** → **Gendan** og følge instruktionerne på skærmen for at gendanne versionen.

For at afspilleren og computeren kan arbejde sammen på den bedst mulig måde, skal du gå til [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) for at hente den nyeste tilgængelige opgradering.

- 1 Luk alle programmer, herunder DMM.
- 2 Du kan hente de nyeste opgraderingsfiler på [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support). Du skal muligvis angive modelnavnet, f.eks. hdd, for at få adgang til opgraderingsfilen. Du skal sikre dig, at filen eller filerne gemmes i en mappe på din computer: Pak dem ud, før opgraderingen installeres.
- 3 Klik på .EXE-filen.  
Følg anvisningerne på skærmen om, hvordan du fjerner den eksisterende DMM.
- 4 Klik på .EXE-filen igen.  
Følg instruktionerne på skærmen for at udføre opgraderingen af DMM.

# Fejlfinding

Hvis der opstår en fejl, skal du først kontrollere punkterne på de følgende sider:

Hvis du vil have yderligere hjælp og andre tip til fejlfinding, kan du også finde

Ofte Stillede Spørgsmål for audio-jukeboxen på [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

Hvis du ikke kan løse problemet ved at følge disse mulige løsninger, skal du kontakte forhandleren eller et servicecenter:

## ADVARSEL!

Du må ikke åbne audio-jukeboxen, da dette er forbundet med risikoen for at få elektrisk stød!

Du må under ingen omstændigheder selv forsøge at reparere audio-jukeboxen, da dette vil gøre garantien ugyldig.

**Sp. Min audio-jukeboks svarer ikke.**

Tryk på og hold ▲ + [VOLUME +] nede for at nulstille.  
Filindholdet, f.eks. sange, indspilninger eller overførte filer; på din **audio-jukeboks** påvirkes ikke, når du nulstiller på denne måde.

**Sp. Jeg kan ikke afspille musiknumrene.**

**Audio-jukeboksen** kan kun afspille MP3-/WMA-filer, der er overført via DMM.  
**Audio-jukeboksen** kan ikke afspille lydfile, der ikke har et af disse formater:

**Sp. Jeg kan ikke se nye musiknumre i DMM.**

Angiv Media-mapperne via **Preferences** → **Media folder**.

**Sp. Jeg kan ikke overføre fra MY PLAYER til PC LIBRARY.**

Dette er ikke en fejl. DMM kan kun overføre musiknumre fra **PC Library** til **My Player** i overensstemmelse med *Digital Rights Management*.  
Kun lydfile, der er oprettet ved hjælp af direkte optagelse (**analog line-in** eller **mikrofon**) på harddisken kan overføres til pc'ens musikbibliotek via DMM.

**Sp. DMM svarer ikke under filoverførsel.**

Det kan tage op til 20 minutter at overføre 100 musiknumre.  
Vent til overførslen er afsluttet.  
Du kan også afslutte DMM ved hjælp af Jobliste i Windows og genstarte DMM.

**Sp. Min audio-jukeboks har en kort afspilningstid.**

Med tiden vil det interne genopladelige batteri blive svagere. Det kan udskiftes.  
Kontakt det nærmeste Philips Service Center for at få sat et nyt batteri i.

## Fejlfinding (2)

### Sp. Min audio-jukeboks viser dette [filfej]-ikon.

Der er opstået en filfej: Der kan mangle systemfiler eller være en formatfej på audio-jukeboks. Kontrollér, at du har tilsluttet audio-jukeboksen til computeren og hovedstrømforsyningen og start DMM. Databasen gendannes automatisk.



### Sp. Min audio-jukeboks viser dette [diskfej]-ikon.

Der er opstået en alvorlig fejl på din audio-jukeboks, der muligvis skyldes et defekt harddiskdrev. Kontrollér, at du har tilsluttet audio-jukeboksen til computeren og hovedstrømforsyningen og starte DMM. Databasen gendannes automatisk.



Hvis du fortsat oplever problemer: Kontakt forhandleren eller dit servicecenter. Du kan få flere oplysninger ved at besøge [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

### Sp. Hvordan finder jeg ud af hvor meget ledig plads, der er til rådighed?

Du kan kontrollere, hvor meget ledig plads, der er på din audio-jukeboks, under menu-indstillingerne på din audio-jukeboks. Rul til **MENU/HOLD** → **Indstillinger** → **Information** for at få vist »Free space« (ledig plads).



Se også folderen **Sikkerhed og garanti**, der leveres med denne audio-jukeboks, for at få vigtige sikkerhedsoplysninger, så du får mest muligt ud af produktet.

## Om betjenings- og opbevaringstemperaturer

- Betjen audio-jukeboksen på steder, hvor temperaturen altid er mellem 0 og 35° C.
- Opbevar audio-jukeboksen på et sted, hvor temperaturen altid er mellem -20 og 45° C.
- Levetiden for audio-jukeboks-batteriet kan falde under forhold med lave temperaturer: der er forårsaget af varmeudstyr eller direkte sollys.
- Det er normalt, at audio-jukeboksen bliver varm, når du bruger den, tilslutter den til computeren eller oplader batteriet. Bagbeklædningen på chassiset fungerer som en afkølningsoverflade, der overfører varme fra indersiden af enheden til den køligere luft udenfor.
- Det frarådes at bruge audio-jukeboksen under energisk træning. Audio-jukeboksen er **ikke stødsikker** og kan blive beskadiget, hvis den udsættes for voldsomme rystelser.

# Undgå beskadigelse eller fejlfunktion

- **Tag sikkerhedskopier af dine filer.**

Du skal sikre dig, at du ikke sletter den oprindelige udgave af de filer, du har overført til audio-jukeboxen. Philips er ikke ansvarlig for tab af indhold i tilfælde, hvor produktet bliver beskadiget, eller der ikke kan opnås adgang til eller læses fra harddisken.

- Overfør, slet osv. kun filer med **Philips Digital Media Manager** (DMM), så undgår du problemer!
- Sørg for, at audio-jukeboxen ikke rammes af nogen objekter.
- Nedsænk ikke audio-jukeboxen i vand. Der må ikke komme vand i stikforbindelserne, da vand, der trænger ind i enheden, kan forårsage store skader.
- Rengør audio-jukeboxen med en let fugtig klud. Brug ikke rengøringsmidler, der indeholder alkohol, ammoniak, benzin eller slibemiddel, da dette kan beskadige overfladen på audio-jukeboxen.
- Hvis der er tændte mobiltelefoner i nærheden, kan det være årsag til forstyrrelser.

## Brug af strømforstyrning/oplader

- Brug kun den **AY3192**-strømforstyrning, der følger med audio-jukeboxen. Strømforstyrninger til andre elektroniske apparater kan have samme udseende, men de kan beskadige audio-jukeboxen.
- Den eneste måde, du kan slukke helt for strømmen til strømforstyrningen/opladeren, er ved at tage den ud af stikkontakten.
- Der skal altid være fri plads omkring strømforstyrningen. Anvend ikke audio-jukeboxen, hvor der ikke er luftcirkulation omkring strømforstyrningen, som f.eks. i en bogreol.
- Når du tilslutter eller afbryder strømmen, skal du altid holde den i siderne. Fingrene må ikke berøre stikkets metaldele.
- Strømforstyrningen til audio-jukeboxen er en højspændingskomponent, og den må under ingen omstændigheder åbnes, heller ikke selvom der er slukket for audio-jukeboxen.

## Beskyt hørelsen

Afspil ved en moderat lydstyrke. Hvis du bruger hovedtelefoner ved høj lydstyrke, kan det skade din hørelse.

## Trafiksikkerhed



Må ikke anvendes under kørsel eller cykling, da du kan være skyld i en ulykke.

## Optimering af afspilning

Vi anbefaler, at du bruger PHILIPS-hovedtelefoner til audio-jukeboksen. Musiklydstyrken og/eller -kvaliteten kan ikke garanteres ved brug af andre end PHILIPS-hoved-telefoner.

# Sikker brug af DMM

## Følg nedenstående anvisninger for at undgå at beskadige eller miste data ved brug af DMM:

- Tag aldrig USB-kablet ud, mens der er en filoverførsel i gang. Hvis du anvender **Windows 2000, XP eller ME**, skal du altid afbryde forbindelsen til audio-jukeboksen fra computeren korrekt ved hjælp af ikonet .  
**WINDOWS 98SE-brugere:** Her er der ikke noget -ikon. Du skal bare afbryde forbindelsen til audio-jukeboksen, efter filoverførslen er afsluttet.
- Luk aldrig DMM, mens der er en filoverførsel i gang.
- **Brug kun ét filstyringsystem til betjeningen.** Ved overførsel af filer, må du ikke forsøge at overføre filer via Windows Stifinder, mens du venter på, at en overførsel afsluttes med DMM.
- Du må ikke slette et musiknummer via **Windows Stifinder**, mens der er en filoverførsel i gang i DMM. Hvis du vil slette en fil, må du kun gøre dette fra enten DMM eller Windows Stifinder efter, at filoverførslen er afsluttet.

# Oplysninger om copyright

- Uautoriseret reproduktion og distribution af internet/cd-indspilninger er en overtrædelse af copyright-lovgivningen og internationale aftaler. Audio-jukeboxen og **PHILIPS Digital Media Manager** (DMM)-software er kun til personlig brug.
- I Storbritannien og visse andre lande kan kopiering af materiale, der er ophavsretligt beskyttet, kræve en tilladelse fra copyright-indehaverne.

## Ændringer

Ændringer, der ikke er godkendt af PHILIPS, kan betyde, at brugeren fratages rettighederne til at betjene audio-jukeboxen.

# Tekniske specifikationer (1)

## System

Output-strømstyrke	2x5 mW (16 $\Omega$ )
Frekvensrespons	20-20.000 Hz
THD	0,01% - 0,1%
Linse	Hærdet optisk glas

## Chassis

Magnesium

## Tilslutning

Hovedtelefoner og fjernbetjening  
USB 2.0 (USB 1.1 kompatibel)  
Input til jævnstrømsoplader  
Kombineret analogt/digitalt input: SPDIF

## Display

Gråskala med fire niveauer  
Hvid LED-baggrundsbelysning

## Lager

Harddisk 1,8" Low profile-harddisk  
Kapacitet 15 GB (HDD 100)\*  
\* Den faktiske formaterede kapacitet vil være mindre

## Understøttede afspilningsformater

MP3	8-320 Kbps, MP3 VBR
WMA	32-192 Kbps
ID3-tag-understøttelse	Ja

## MP3-lydoptagelse

Stemmeoptagelse (MP3)	Via indbygget mikrofon (mono, 64 Kbps)
Lydoptagelse (MP3)	Via 3,5 mm line-in-stik (stereo) Analog (64/128/192 Kbps) Digital optisk (64/128/192 Kbps)

## Pc-tilslutning

USB 2.0

## Tekniske specifikationer (2)

<b>Filoverførsel</b>	Via <b>PHILIPS Digital Media Manager</b> for afspilning af musik eller Windows Stifinder for data generelt (afspilning af musik deaktiveret)
<b>Strømforsyning</b>	Indbygget genopladeligt 1200 mAh litium polymer-batteri, der skal udskiftes af Philips Service Multi-spænding AC-strømforsyning/oplader AY3192
<b>Afspilningstid for batteri</b>	10 timer med det indbyggede genopladelige batteri (4 timer for fuld opladning) Lynopladning: 2 timer for 80% batteri <i>Batteriets levetid varierer afhængigt af brug.</i>
<b>Strømforbrug</b>	
Under afspilning:	0,33 W
Under standby:	8,7 mW
Under nedlukning:	Mindre end 10 $\mu$ W
Strøm via vekselstrømsadapter/oplader, når batteriet oplades: 3,5 W	
Det anbefales, at audio-jukeboksen ikke kører på strøm fra batteriet under USB-tilslutning	
<b>Generelt</b>	
Størrelse:	64,4 x 106,5 x 19,9 mm (b x l x h)
Vægt:	167 g

*PHILIPS forbeholder sig ret til at foretage produktforbedringsmæssige ændringer i design og specifikationer uden forudgående varsel.*

*Alle rettigheder forbeholdes.*

*Alle varemærker og registrerede varemærker er de respektive ejeres ejendom.*