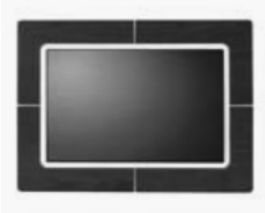
# PhotoFrame™
## Digitaalne pildiraam

**9FF2**

**Klassikaline**



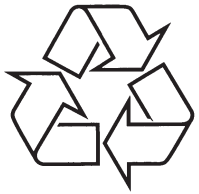
9FF2CWO

9FF2CMI

9FF2CME

**Kaasaegne**

Eestikeelne kasutusjuhend



Külastage Philipsit internetis:
http://www.philips.com

# SISUKORD

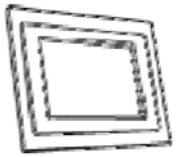

**1. Alustamine .....3**
1.1 Paki sisu .....3
1.2 Algne ülesseadmine .....4
1.2.1 Vooluallika ühendamine .....4
1.2.2 Juhtimisnuppude tutvustus .....5
1.2.3 PildiRaami töölepanek .....6
1.2.4 Teile sobiva keele valik .....7
1.2.5 Aja, kuupäeva ja kella õigekspanemine .....8
1.2.6 Mälukaartilt piltide näitamine .....9
1.2.7 PC'lt piltide kopeerimine .....10
**2. Piltide nautimine .....10**
2.1 Sirvimise režiim .....10
2.2 Slaidishõu režiim .....10
**3. Piltide ja albumite käitlemine .....11**
3.1 Pisipiltidele juurdepääs ja navigatsioon .....11
3.2 Kiire ligipääs pisipiltidele.....12
3.3 Piltide valik - ühe - ja mitmekaupa .....12
3.4 Piltide menüü.....13
3.4.1 Piltide kopeerimine .....13
3.4.2 Piltide kustutamine .....16
3.4.3 Pööramine, suurendamine, figuurlõige ....18
3.4.4 Piltide liigutamine .....21
3.4.5 Piltide effektid .....23
3.4.6 Raamid .....24
3.5 Albumi menüü .....25
3.5.1 Uue pildialbumi loomine .....25
3.5.2 Albumi ümbernimetamine.....26
3.5.3 Albumi kustutamine .....27
**4. Slaidishõude loomine ja haldamine..28**
4.1 Slaidishõud .....28
4.1.1 Uue slaidishõu loomine.....28
4.1.2 Kõikide albumite või valitud slaidishõu mängimine .....29
4.1.3 Albumi või slaidishõu lisamine.....30
4.1.4 Slaidishõust albumi eemaldamine.....31
4.1.5 Slaidishõu ümbernimetamine .....32
4.1.6 Slaidishõu kustutamine.....33
4.2 Slaidishõu sagedus .....34
4.3 Ülemineku effektid .....35
4.4 Sagedus .....36
4.5 Kollaaž .....37
4.6 Taustavärv.....38
4.7 Taustavärv.....39
**5. Häälestamine .....40**
5.1 Heledus.....40
5.2 Keel.....41
5.3 Mälukaart.....42
5.4 Sündmuse meeldetuletaja.....43
5.4.1 Uue loomine.....43
5.4.2 Sündmuse meeldetuletaja tukastamine....47
5.5 Aeg, kuupäev ja kell .....48
5.6 Automaatselt sisse/välja.....49
5.7 Automaatne piltide keeramine.....52
5.8 Nuppude toonide sisselülitamine/ väljalülitamine .....52
5.9 Staatus.....53
**6. Abi saamine .....54**
6.1 Ekraani staatuse kontrollimine .....54
6.2 PildiRaami eest hoolitsemine.....55
6.3 Korduma kippuvad küsimused.....55
7.1 Spetsifikatsioonid .....56

# TUTVUSTUS

Philipsi digitaalset PildiRaami™ võib asetada, kas vertikaalselt või horisontaalselt, et sobitada pilte ekraanile. Selle sisemised laetavad akud annavad võimaluse pildiraami vabalt ringi lasta käia ja näidata pilte ilma juhtmeta. Te võite selle ka asetada kuhugile ruumi pidevaks näitamiseks, ühendades PildiRaami vooluvõrku.

# 1. ALUSTAMINE

## 1.1 Paki sisu



Digitaalne PildiRaam™

Vooluadapter

USB kaabel PC'le
(isane B tüüpi pistik)

Lühike õpetus

Kasutusjuhend ja automaatselt
tööleminev tarkvara CD'l

**Mida Te veel vajate:**

Pistikupesa

Digitaalseid pilte mälukaartil
või arvutis



# 6. ABI SAAMINE

**Vool**

- Voolu tarbimine: (Süsteem töötab ja akud laevad) 12 W
- Töötamise aeg akuga: 1* tund
- Akude LED mõõdik: Laeb - Vilgub
- Voolu LED mõõdik: Töötab - Sinine
- Töötab: AC voolul, akude voolul
- Teised mugavused: Kensingtoni lukuga sobiv

**Mugavused**

- Kaarti lugeja: Sisseehitatud (2x)
- Toetatud pildiformaadid: JPEG pilt (DCF struktuuriga), Kuni 12 megapikslit
- Toetatud asetused: horisontaalpaigutus, vertikaalpaigutus, pildi automaatne paigutus
- Nupud: 2 nuppu, 5-suunaga mini juhtkang.
- Esituslaadid: Üle ekraani lehitsemine, Slaidishõu, pisipiltidega lehitsemine
- Albumi haldamine: Loomine, Kustutamine, Muutmine, Ümbernimetamine
- Pildi muutmine: Kopeerimine, Kustutamine, Pööramine, Figuurlõikamine, Liigutamine
- Pildi effektid: Must ja Valge, Raamid, Seepia
- Slaidishõu haldamine: Loo slaidishõu, Kustuta slaidishõu, Nimeta ümber slaidishõu
- Slaidishõu sätted: Kollaaž, Juhuslikkus, Järjestikkus, Üleminekueffekt
- Ekraani taustavärv: Must, Valge, Hall
- Sätestamise funktsioonid: Heleduse sättimine, Keele valik, Staatus, Automaatselt tööle/välja tööpäevadel/nädalavahetustel, Piiksuga tööle/välja, Määra kellaaeg ja kuupäev, Kella näitamine/mittenäitamine, Sündmuse meeldetuletaja koos tukastamisfunktsiooniga.

**Pildi allikad**

- Süsteemi staatus: Akude tase, Tarkvara versioon, Vooluallikas, Allesjäänud vaba mälu.
- Ühendatud seadmete staatus: Ühendatud seadmed, Vaba mälu
- Keeled: inglise, prantsuse, saksa, itaalia, jaapani, vene, lihtsustatud hiina, hispaania
- Ühenduvussobivus: Windows 2000/XP või uuem
- Regulatiivsed heakskiidud: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- muudetav alus: Pöörlemine, kalde muutmine
- Seinale kinnitatav: seinale kinnitamise valmidus olemas
- Teised mugavused: Kensingtoni luguga sobivus.

Spetsifikatsioonid võivad muutuda ilma hoiatuseta.
Kaubamärgid on Koninklijke Philips Electronics N.V.
omandid või nende esindajate omandid.
2006 © Koninklijke Philips Electronics N.V. Kõik õigused kaitstud.
www.philips.com

# 6. ABI SAAMINE

11. **K**: Miks digitaalne PildiRaam ei näita osasid pilte?
    **V:** Digifotoaparaadid teevad pilte ja salvestavad need JPEG formaadis vastavalt fotoaparaaditööstuse standarditele.Mõned kujutised, nagu näiteks veebipildid, skaneeritud pildid või RAW formaadis pildid ei pruugi olla salvestatud vastavalt fotoaparaaditööstuse standarditele ja seetõttu ei saa neid ka PildiRaamis korrektselt kuvada. Kasutage palun arvutirakendusi, et muuta sellised pildid standardsesse JPEG formaati.
12. **K:** Digitaalne PildiRaam on sisse lülitatud, aga seade ei reageeri enam!
    **V:** Esmalt veenduge, et süsteem oleks korralikult vooluvõrku ühendatud. Seejärel kasutage nööpnõela, et vajutada Reset nupule (mis asub seadme tagaküljel all vasakus nurgas) ja taastada süsteemi normaalne töö.
13. **K:** Miks digitaalne PildiRaam ei lülitu automaatselt välja, kuigi olen automaatlülituse sisse seadnud?
    **V**: Esmalt veenduge, et olete seadnud õige käesoleva aja (Current Time), automaatse väljalülituse (Auto-off at) ja automaatse sisselülituse (Auto-on at) aja. Digitaalne PildiRaam lülitub täpselt väljalülitusajal ise automaatselt välja. Kui väljalülitusaja seadmise päeval on see kellaaeg juba möödas, siis hakkab see funktsioon tööle järgmisest päevast.
14. **K:** 1)Ma üritan USB ühenduse abil laadida pilte otse arvutist PildiRaami, aga ma ei saa seda tööle. Mis ma teha saan?
    **V:** Ühendage PildiRaam arvutiga ja pange pildid otse PildiRaami ketta juurkataloogi alla. Ühendage USB kaabel lahti. Paari sekundi pärast on kõik juurkataloogis olnud pildid automaatselt lisatud PildiRaami ja teekond kustutatakse. Palun pange tähele, et selline teguviis ei rakendu alamkataloogides olevatele piltidele..
15. **K:** 1)Ma üritan laadida arvutis olevaid pilte mälukaardile, mille ma seejärel sisestan oma PildiRaami. PildiRaam aga ei näita neid pilte. Mis ma teha saan?
    **V:** Laadige kõik pildid, mida soovite PildiRaami üles laadida, oma mälukaardii juurkataloogi. Lülitage PildiRaam välja, sisestage mälukaart ja seejärel taaskäivitage digitaalne PildiRaam. Paari sekundi pärast on kõik mälukardi juurkataloogis olnud pildid automaatselt lisatud PildiRaami. Mälukaardi juurkataloogi El tühjendata peale seda protseduuri. Palun pange tähele, et selline teguviis ei rakendu alamkataloogides olevatele piltidele.
16. **K:** 1)Kas Philips'i PildiRaam toetab progressiivseid JPEG'sid?
    **V**: PildiRaam toetab progressiivseid JPEG'sid, aga slaidishõud võivad muutuda aeglaseks.

# 7. SPETSIFIKATSIOONID

## 7.1 Spetsifikatsioonid

**Pilt /Ekraan**
- Efektiivne ekraanipind: 169,6 x 111,7 mm
- Resolutsioon: 800 x 480 pikslit (vaatamisala 680 x 480)
- Vaatamisnurk: @ C/R > 10, 120ţ (H) / 110ţ (V)
- Eluaaeg 50% heleduse korral: 20000 tundi
- Heledus: 300 cd/m²

**Ühenduvus**
- USB: PC'ga

**Mälukaartid**
- Mälukaartide tüübid: Compact Flash tüüp I, Mälupulk, Mälupulk Pro, Multimedia
- Kaart, Secure Digital, xD kaart
- Sisemälu mahutavus: 110 to 150 pilti

**Lisaseadmed**
- Kaasasolevad lisaseadmed: AC-DC Adapter, Kasutusjuhend & PC tarkvara CD, Lühike alustusjuhend, USB cable, seinale kinnitamise komplekt.

**Mõõtmed**
- Komplekti mõõtmed püstises asendis (W x H x D): 260 x 199 x 108 mm
- Kaal: 0.97 kg
- Temperatuuri ulatus (kasutades): 0°C to 45°C
- Temperatuuri ulatus (talletamisel): -20°C to 60°C



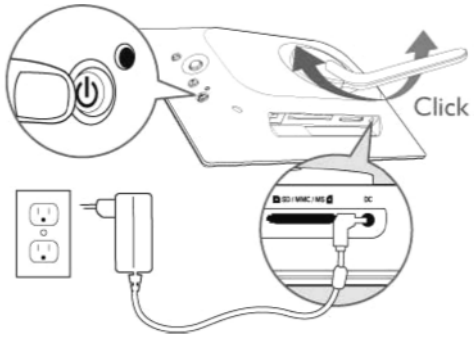
# 1. ALUSTAMINE

## 1.2 Algne ülesseadmine

Eemaldage osad pakendist

### 1.2.1 1.1.1Vooluallika ühendamine

Ühendage kaasasoleva voolujuhtmega PildiRaam™ pistikupesaga.
Seesmised akud hakkavad nüüd laadima ja akude LED muutub siniseks ja vilgub. See võtab aega umbes 3 tundi.




***Märkus:*** *Turvalisuse ja stabiilsuse eesmärgil soovitab Philips kohandada alust jalaga, mis on määratletud 2 klõpsuga käiva kohaga. Teiste asendite kasutamine võib põhjustada PildiRaami™ kukkumist ja sel juhul on süüdi kasutaja.*

1.2.2 Juhtimisnuppude tutvustus

**Mängi/Seisata Slaidishõu**

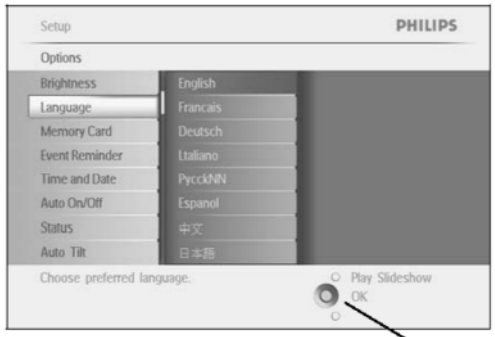
**Navigatsiooni juhtija/OK**

**Menüü**

**Puhkehetke nupp**

**Sisse/Välja lülitamine**

- Kasutage oma PildiRaami™ vajutades juhtimisnuppe taga.
- Juhtimisnupud ja juhised on nähtaval menüü ekraani allosas.




Navigatsiooni juhtija

## 6.2 PildiRaami eest hoolitsemine

1. Ärge laske maha kukkuda
   PildiRaam on keerukas elektrooniline seade ja see ei talu maha kukkumist.
2. Ärge laske sattuda niiskuse kätte
   PildiRaam ei ole niiskuskindel. Niiskuse või mistahes vedelikuga kokkupuutel saab PildiRaam suure tõenäosusega kahjustatud.
3. Ärge lööge ega kriimustage
   PildiRaam LCD paneel on tehtud klaasist ja on seetõttu tundlik liiga tugeva surve või teravate nurkadega seadmete suhtes.
4. Ekraani puhastamine
   Eraani puhastamiseks kasutage ainult kuiva pehmet riidetükki.
5. Patareide laadimine
   Enne esmakordset kasutamist laadige palun patareid täielikult täis (Patareide LED tuli lülitub välja, kui patareid on täielikult täis laetud). See protseduur võtab 3 tundi või enam. PildiRaam alustab oma sisepatarei täislaadimist alles siis, kui patareitase langeb alla teatud taseme. See on niimoodi disainitud, et pikendada Teie pildiRaami patareide eluiga, vähendades ebavajalikku patareide laadimist.
6. Hoidke lähedus juhtmetest puhas
   Veenduge, et PildiRaami ümbrus on juhtmetest puhas, sest juhtmed võivad kogemata tirida PildiRaami põrandale.
7. Temperatuur ja niiskuspiirangud
   Kasutamistemperatuur: 0° ~ 45° (Celsius) / 32° ~ 113° (Fahrenheit)
   Niiskus: 20% ~ 80%

## 6.3 Korduma kippuvad küsimused

1. **K**: Kas LCD ekraan on puutetundlik?

   **V**:See LCD ekraan ei ole puutetundlik. Palun kasutage digitaalse PildiRaamii juhtimiseks tagaküljel olevaid nuppe.
2. **K**: Kas ma saan lülituda erinevate slaidishõu piltidele, kasutades erinevaid mälukaarte?

   **V**:Jah. Kui Te ühendate mälukaardi või fotoaparaadi digitaalse PildiRaamiga, siis näidatakse neid pilte, mis on sellele kaardile või fotoaparaadile salvestatud.
3. **K**: Kuidas ma saaksin enda PildiRaami kiiresti laadida?

   **V**:Laadige teda siis, kui süsteem on välja lülitatud. PildiRaam on >85% laetud kahe tunniga, kui süsteem on välja lülitatud ja viie tunniga, kui süsteem on sisselülitatud.
4. **K**: Kas LCD ekraan saab kahjustada, kui ma näitan ühte pilti tükk aega järjest?

   **V**:Ei. Digitaalne PildiRaam võib näidata ühte ja sama pilti järjest 1 000 tundi, ilma et see PildiRaami kahjustaks
5. **K**: Kas ma saan kasutada digitaalset PildiRaami, et kustutada pilte mälukaardilt või fotoaparaadilt?

   **V**:Jah, PildiRaam toetab selliseid operatsioone nagu piltide kustutamine välisseadmelt (näiteks mälukaardilt või digifotoaparaadilt).
6. **K**: Kas ma saan digitaalselt PildiRaamilt pilte printida?

   **V**:Ei, see seade ei toeta otsest piltide printimise funktsiooni.
7. **K**: 1)Kuidas ma saan peale piltide kopeerimist kontrollida, et kas pildid on juba seadmesse salvestatud?

   **V**:Pildid on kopeeritud, kui ekraanile ilmub tekst „photo copied" („pildid kopeeritud"). Võite nüüd kaardi / fotoaparaadi eemaldada, et vaadata sisepilte.
8. **K**: 1)Kuidas digitaalne PildiRaam näitab kõrgresolutsiooniga 4:3 digitaalpilte oma 3:2 ekraanil?

   **V**:Pildi kõrgkvaliteedi täielikkuse tagamiseks vähendab digitaalne PildiRaam pildid originaalvaate suhtele ja kärbib enne piltide kuvamist liigsed osad.
9. **K**: 1)Kas ma saan kasutada digitaalset PildiRaami automaatse väljalülituse perioodil?

   **V**:Jah. Vajutage mistahes juhtimisnuppu, et lülitada seade sisse.
10. **K**: 1)Kas ma saan suurendada mäluruumi, et salvestada oma PildiRaami rohkem pilte?

    **V**:Ei. PildiRaami sisemälu on fikseeritud suurusega ja seda ei saa suurendada. Siiski saate Te lülituda erinevatele piltidele kasutades PildiRaamil erinevaid mälukaarte.

    **Märkus:** Näiteks, kui Te sisestate 250 MB mälukaarti ja kasutate PildiRaami, et luua album ja kopeerida pilte siis saate Te talletada rohkem kui 850 pilti.

# 6. ABI SAAMINE

## 6.1 Ekraani staatuse kontrollimine

Te saate kontrollida oma PildiRaam™'i olukorda - kas süsteem on sisselülitatud, kas patarei laeb, mitu pilti saab talletada, kui palju aku täis on, mis seadmed on hetkel ühendatud, PildiRaam™'i tarkvara versiooni.

Punase LED'i kaudu, mis asub ekraani taga, saate Te teada, kas süsteem on sisselülitatud või, kas akud laevad:

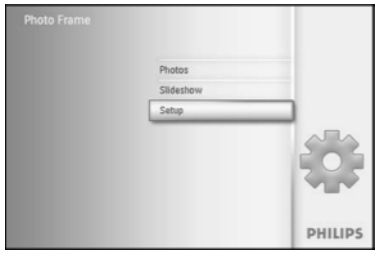
Voolu LED

Põlev sinine: Süsteem on sisselülitatud/akud on laetud

Ei põle: Süsteem on väljalülitatud

Vilkuv sinine: Akud laevad

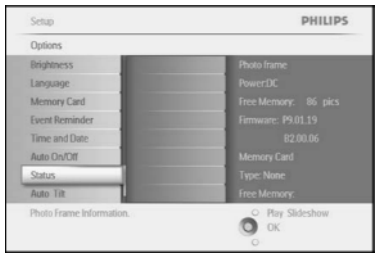
All on toodud lihtsad viisid, kuidas muud informatsiooni teada saada.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidi-shõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *Status*'e (staatuse) peale.

PildiRaam™'i staatus on näidatud paremal aknas.

Vaba ruum (pilt): XX (Näitab, kui palju pilte saab veel PildiRaam™'is talletada).

Vool: DC (kui süsteem on ühendatud vooluvõrku).

XX% (ennustab, palju veel akudes voolu on, kui vooluallikaks on sisemised akud).

Ühendatud seadmed: (Nimekiri kõikidest mälukaartidest, mis on ühendatud PildiRaam™'iga).

Püsivara: (PildiRaam™'i tarkvara versioon).

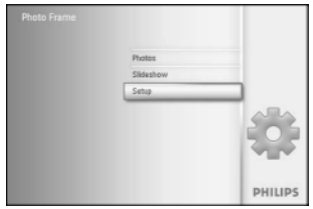
Ühendatud seadmete vaba ruum: (vaba ruum MB'des).

Vajutage menu (menüü) nuppu, et lahkuda sellest menüüst.



# 1. ALUSTAMINE

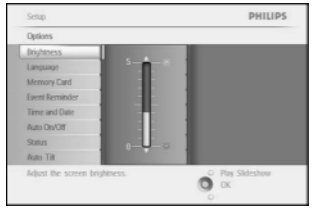
1.2.4 Teile sobiva keele valik (vaikimisi keel - Inglise)



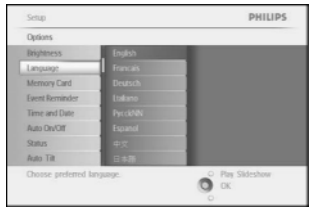

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et tõsta esile **setup** (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda ligi **setup** (häälestus) menüüle.




Liikuge **alla**, et minna **language**'le (keele valikule).




Liikuge **paremale**, et siseneda **language** (keele) müüsse.

Liikuge üles või alla, et valida Teile sobiv keel (valida saab inglise-, prantsuse-, hispaania-, itaalia-, saksa-, vene-, hiina- ja jaapani keele vahel).

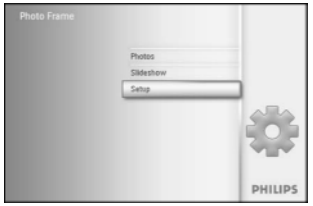
Vajutage **OK** nuppu, et kinnitada oma valikut. Muudatus läheb koheselt jõusse.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

# 1. ALUSTAMINE

1.2.5 Aja, kuupäeva ja kella õigekspanemine

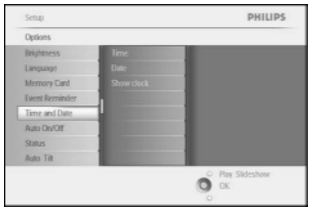
Kasutage seda funktsiooni, et panna paika PildiRaami ™ kellaaega ja kuupäeva.




Vajutage **menu** (menüü) nuppu, et pääseda Main Menu'sse (edaspidi "peamenüüsse").

Liikuge **alla**, et tõsta esile **setup** (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda setup (häälestus) menüüsse.




Liikuge alla **Clock**'ini (kellani)

Liikuge **paremale**, et pääseda ligi Time settings'itele (aja sätted).

**Kellaaeg:**

Liikuge **üles** või **alla**, et valida time (kellaaeg).

Vajutage **vasakule** ja **paremale**, et muuta tunde, minuteid ja AM/PM'i.

Vajutage **OK** nuppu, et valikut kinnitada.

**Kuupäev:**

Liikuge **üles** või **alla**, et valida date (kuupäev).

Liikuge **vasakule** ja **paremale**, et muuta päevi, kuusid ja aastaid.

Vajutage **OK** nuppu, et kinnitada valikut.

**Kella näitamine:**

Kui Te tahate kasutada PildiRaami ™ kellana siis:

Liikuge **üles** või **alla**, et valida Show clock (näita kella).

Liikuge paremale, siis **üles** või **alla**, et valida No Clock (ei taha kella), Full Screen (üle ekraani), In Slideshow (slaidishõus) või Both (mõlemad).

Vajutage **OK** nuppu, et valikut kinnitada.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Kellaaeg ja kuupäev peavad olema enne Sündmuse Meeldetuletaja ja Automaatselt tööle/välja lülitamise funktsioonide paika panemist määratud.*

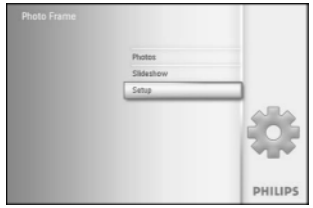
***Märkus 2:*** *Näita kella*

*Kella saab panna nähtavale ka piltide ülaosasse Slaidishõu- ja Sirvimse režiimis.*



# 5. HÄÄLESTAMINE

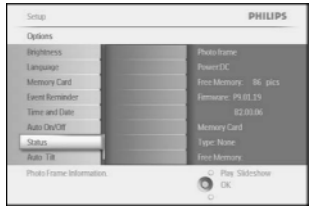
## 5.9 Staatus




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *Status*'e (staatuse) peale.

PildiRaam™'i staatus on näidatud paremal aknas.

Kui Teil on PildiRaam™'is mälukaart, siis ütleb ta ära, kui palju vaba ruumi on veel kaartil alles ja kaarti tüübi.

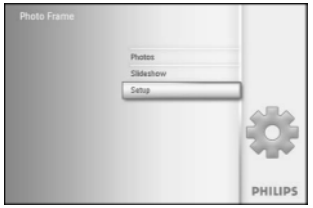
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

Vajutage **OK**, et lahkuda.

# 5. HÄÄLESTAMINE

## 5.7 Automaatne piltide keeramine

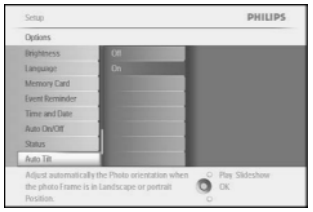
Kasutades seda funktsiooni pööratakse Teie pildid automaatselt õigetpidi, hoolimata sellest, kas PildiRaam™ on paigutatud horisontaalselt või vertikaalselt..




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *Auto tilt*'i (automaatselt piltide keeramise peale).

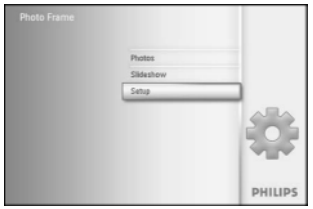
Liikuge **paremale**, et valida *On* (sisse) või *Off* (välja).

Vajutage kinnitamiseks **OK**.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

## 5.8 Nuppude toonide sisselülitamine/ väljalülitamine

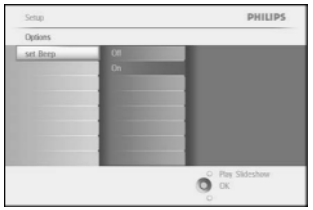
Nuppude heli sisse/välja lülitamine.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *Beep*'i (piiksu) peale.

Liikuge **paremale**, et valida **On** (sisse) või **Off** (välja).

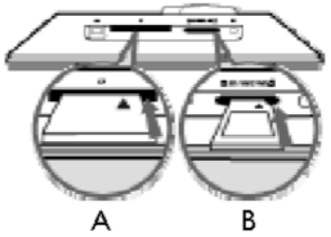
Vajutage kinnitamiseks **OK**.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 1. ALUSTAMINE

1.2.6 Mälukaartilt piltide näitamine




A. A. CF kaart

B. SD / MMC / MS / xD kaart

**Mälukaarti sisestamine:**

- Sisestage mälukaart raami pilusse.
- Compact Flash kaarti jaoks sisestage kaart suuremasse pilusse, tagumine ots eespool, näoga ALLA.
- xD, SD, MMC või Mälupulga kaarti juhul lükake kaart väiksemasse pilusse, tagumine ots eespool ja näoga ÜLES, nii sügavale, kuni see oma kohale lukustub.
- Paari sekundi pärast ilmuvad mälukaartil olevad pildid ja slaidishõu algab.

ÄRGE eemaldage mälukaarti kohe peale selle sisestamist PildiRaami™ või, kui PildiRaam™ loetleb pilte. Oodake kuni ekraan on stabiilne.

**Mälukaarti eemaldamine:**

- Et eemaldada Compact Flash kaart, tõmmake kaart aeglaselt välja.
- Et eemaldada xD, SD, MMC või Mälupulga kaart, vajutage kaartile uuesti, et teda lukustusest lahti teha ja siis tõmmake kaart välja.

**Tähtis märkus:** Philips PildiRaam™ ei toeta järnevaid mälupulki: Duo, PRO Duo ja RS-MMC, isegi mitte adapteriga.

***Märkus:*** *Et kopeerida pilti mälukaartilt PildiRaam™'i, lugege pildi kopeerimise rubriiki.*

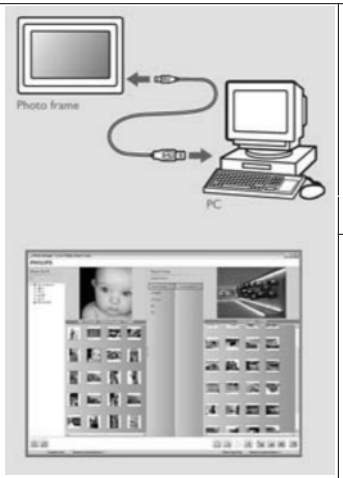
**Nõuanded:**

- PildiRaam™'i mälu saab suurendada mälukaarti alaliseks sisestamise kaudu. See on samaväärne sisemise mäluga.
- On võimalik kasutada kahte mälukaarti pilu korraga; seega saab ühte kasutada sisemise mälu suurendamiseks ja teist pilu piltide lugemiseks ja kopeerimiseks kaamera mälukaartilt.

***Märkus:*** *Et kustutada pilte mälukaartilt, siis peab see võimalus olema mälukaartil lubatud. Et seda teha, lugege "Häälestamine - Mälukaart" rubriiki.*

# 1. ALUSTAMINE

### 1.2.7 PC'lt piltide kopeerimine




**Windowsiga PC korral (2000 & XP)**

- Et kopeerida pilte PC'lt PildiRaam™'i, paigaldage isekäivituv tarkvara PhotoFrame™ manager (PildiRaami haldaja) PC'le.
- Selle programmi paigaldamiseks ja rohkema informatsiooni saamiseks jälgige õpetusi CD'l olevast kasutusjuhendist.

**Mac süsteemi korral (OS X või uuem)**

- Ühendage PildiRaam™ Mac'iga USB kaabli abil (süsteem tunneb ta ära kui massmälu seadme).
- Valige pildid, mida tahate üle kanda ja kopeerige nad täpselt PildiRaam™'i juurkataloogi (ainult JPEG formaat on toetatud).
- Eemaldage USB kaabel.
- Paari sekundi pärast kopeeritakse kõik pildid PildiRaam™'i vaikimisi albumisse.

***Märkus:*** *Ärge katkestage ühendust PildiRaam™'i ja PC vahel, sellal, kui kopeeritakse/ saadetakse pilte nende kahe vahel.*

# 2. PILTIDE NAUTIMINE

## 2.1 Sirvimise režiim

- Et siseneda Sirvimise režiimi, siis selleks peate te olema Slaidishõu režiimis ja vajutama ühe korra Mängi/Seisata nupule.
- Et liikuda läbi piltide, liikuge **vasakule** või **paremale**.
- Et taaskäivitada slaidishõud, vajutage **Play slideshow stop** (mängi slaidishõu lõppu) nuppu.

## 2.2 Slaidishõu režiim

PildiRaam™'i töölepannes sisenetakse automaatselt slaidishõu režiimi. Liikuge **vasakule** ja **paremale**, et kiiresti läbi piltide liikuda.

***Märkus 1:*** *Slaidishõu sagedust saab muuta. Et seda teha, lugege "Slaidishõu sagedus" rubriiki.*

***Märkus 2:*** *Slaidishõu loomiseks ja haldamiseks lugege "Slaidishõude loomine ja haldamine" rubriiki.*

***Märkus 3:*** *Pilte saab kergesti muuta slaidishõu režiimis vajutades OK nuppu. Et minna otse pisipiltide režiimi siis selle jaoks lugege pildi menüü rubriiki.*



# 5. HÄÄLESTAMINE

Liikuge **paremale**, et valida kas **Auto On/Off** (automaatselt tööle / välja) kellaaeg.

Liikuge **üles** ja **alla**, et muuta aega.

Liikuge **paremale**, et liigelda tundide ja minutit vahel.

Vajutage kinnitamiseks **OK**.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Digitaalne PildiRaam™ lülitab automaatselt enda ekraani välja täpselt siis, kui automaatselt väljalülitamise kellaaeg kätte jõuab. Kui aeg on möödas siis läheb ta automaatselt väljalülitatud staatusesse järgmisel määratud kellaajal.*

***Märkus 2:*** *Kui Te soovite panna PildiRaam™'i tööle automaatselt väljalülitamise perioodi ajal, siis vajutage suvalist nuppu, PildiRaam™ hakkab tööle ja töötab kuni järgmise automaatselt väljalülitamise kellaaja alguseni.*

# 5. HÄÄLESTAMINE

Liikuge **paremale**, et valida kas *On* (tööle) või *Off* (kinni).

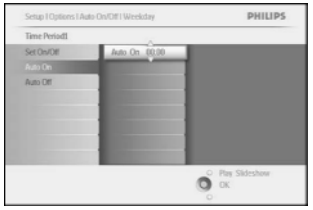
Liikuge **alla**, et minna *Auto On* (automaatselt tööle) peale.

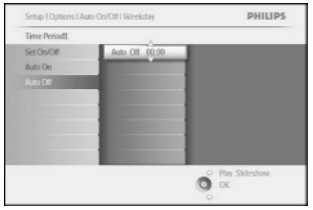
Liikuge **üles** ja **alla**, et muuta aega. Liikuge paremale, et liigelda tundide ja minutit vahel.

Vajutage kinnitamiseks **OK**.

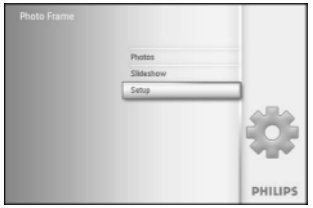
Korrake tegevust, et muuta **Auto Off**'i (automaatselt kinni).

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.




**Nädalavahetus - Laupäev 00:00 kuni Pühapäev 23:59.**




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida *Auto On/Off* (automaatselt sisse/välja) funktsioon.

Liikuge **paremale**, et valida weekend (nädalavahetus).



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

## 3.1 Pisipiltidele juurdepääs ja navigatsioon

Suurearvulist pildikollektsiooni saab vaadata kiiresti kasutades pisipilte

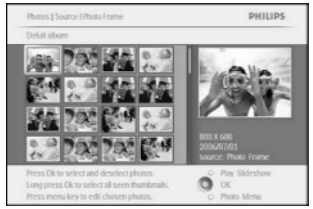
Vajutage menüü nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda Photo (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.

Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist




Liikuge **vasakule** või **paremale**, et liikuda piltide vahel.

***Märkus:*** *Kui te vajutate* ***vasakule****, olles ise samal ajal esimesel pildil, siis Teid suunatakse tagasi eelmisesse menüüsse.*

Liikuge **üles** või **alla**, et minna edasi järgmise 16 pildi juurde.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

Või liikuge **vasakule**, et pöörduda tagasi läbi eelmiste menüüde.

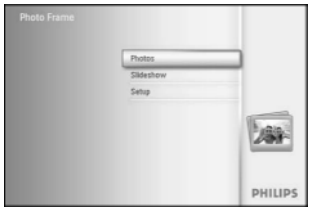
# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

## 3.2 Kiire ligipääs pisipiltidele

Pisipiltidele saab koheselt slaidishõust ligi, vajutades **OK** nuppu. Näidatakse pisipilti koos mini eelvaatega ja samuti näidatakse ka viimast pilti, mida vaatasite enne **OK** nupule vajutamist.

## 3.3 Piltide valik - ühe - ja mitmekaupa

Kasutades allolevat meetodit, saate Te valida kas ühe, mitu või kõik 16 pilti korraga.

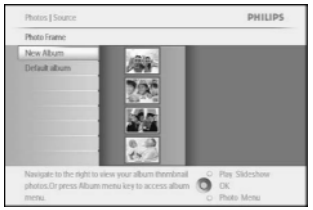



Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

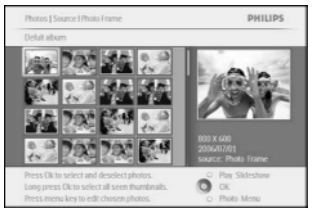
Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.




Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist




Liikuge **üles**, **alla**, **paremale** või **vasakule**, et liigelda piltide seas.

***Märkus:*** *Kui te vajutate **vasakule**, olles ise samal ajal esimesel pildil, siis Teid suunatakse tagasi eelmisesse menüüsse.*

Vajutage **OK**, et valida üksikuid pilte (Te saate valida rohkem kui ühe pildi, liikudes edasi ja vajutades soovitud pildil uuesti **OK**. Et eemaldada eelnevalt valitud pilt soovitute seast, siis liikuge tagasi eelnevalt valitud pildile ja vajutage uuesti **OK**.)

Hoidke all **OK** nuppu **3** sekundit, et valida kõik nähtaval olevad pisipildid.

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda pildimenüüsse.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

Või liikuge **vasakule**, et pöörduda tagasi läbi eelmiste menüüde.



# 5. HÄÄLESTAMINE

## 5.6 Automaatselt sisse/välja lülitamine

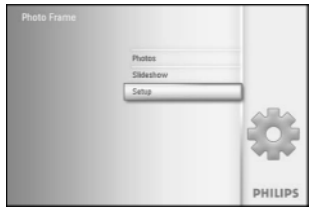
Kasutage seda funktsiooni, et määrata, millal PildiRaam™ tööle hakkab nii argipäevadel kui ka nädalavahetusel.

Sõltuvalt Teie elustiilist ja ajakavast tahate Te võib-olla, et PildiRaam™ hakkaks tööle ja lülituks välja argipäeval teisel ajal kui näiteks nädalavahetusel.

Näiteks: kasutage 3 nädalapäeva ajapilu, et PildiRaam™ hakkaks tööle ainult siis, kui Te olete kodus (töölt kodus): hommikusöögi ajal, lõuna ajal ja õhtul.

***Märkus:*** *Kohalik aeg peab olema ära määratud enne, kui seda funktsiooni saab kasutada. Vaadake kellaaja ja kuupäeva rubriiki setup (häälestamine) menüüs .*

**Tööpäev - Esmaspäev 00:00 kuni Reede 23:59**




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida *Auto On/Off* (automaatselt sisse/välja) funktsioon.

Liikuge **paremale**, et **valida** weekday (tööpäev).

Liikuge **paremale**, et valida *Time period* (ajaperiood).

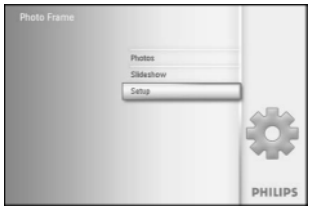
***Märkus:*** *Olemas on 3 ajaperioodi (hommiku, lõuna ja õhtu jaoks). Samas saab tervet päeva määrata 1 ajavahemikuga.*

Igal ajaperioodil on 3 valikut (**Set on** - tööle panema, **Auto on** - automaatselt tööle, **Auto off** - automaatselt kinni).

# 5. HÄÄLESTAMINE

5.5 Aeg, kuupäev ja kell

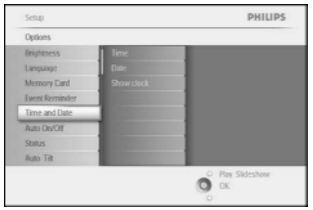
Kasutage seda funktsiooni, et määrata PildiRaam™'ile õige kellaaeg ja kuupäev.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla** *Time and Date* (kellaaeg ja kuupäev) peale.

Liikuge **paremale**, et pääseda ligi *Time and Date* (kellaaeg ja kuupäev) sätetele.

Liikuge **paremale**, et minna *Time* (kellaaeg) peale.

Liikuge **paremale** ja **alla**, et minna *Date* (kuupäev) peale.

**Kellaaeg:**

Liikuge **üles** või **alla**, et valida time (kellaaeg).

Vajutage **vasakule** ja **paremale**, et muuta tunde, minuteid ja AM/PM'i.

Vajutage **OK** nuppu, et valikut kinnitada.

**Kuupäev:**

Liikuge **üles** või **alla**, et valida date (kuupäev).

Liikuge **vasakule** ja **paremale**, et muuta päevi, kuusid ja aastaid.

Vajutage **OK** nuppu, et kinnitada valikut.

**Kella näitamine:**

Kui Te tahate kasutada PildiRaami ™ kellana siis:

Liikuge **üles** või **alla**, et valida Show clock (näita kella).

Liikuge **paremale**, siis **üles** või **alla**, et valida No Clock (ei taha kella), Full Screen (üle ekraani), In Slideshow (slaidishõus) või Both (mõlemad).

Vajutage **OK** nuppu, et valikut kinnitada.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Kellaaeg ja kuupäev peavad olema enne Sündmuse Meeldetuletaja ja Automaatselt tööle/välja lülitamise funktsioonide paika panemist määratud.*

# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

## 3.4 Piltide menüü

Siin menüüs saab kontrollida kõiki külgi Teie piltide haldamises. Siin saab kopeerida, kustutada, liigutada pilte ning lisada ka igasuguseid effekte ja raame Teie piltidele.

## 3.4.1 Piltide kopeerimine

Te saate kopeerida mälukaartil või PC's olevaid pilte PildiRaam™'i sisseehitatud mälukaartile või PildiRaam™'i sisestatud mälukaartile. PildiRaam™ talletab siis seesmiselt ümbermõõdestatud koopia originaalpildist. Ümbermõõdestatud koopia püsib PildiRaam™'is niikaua kuni Te kustutate selle PildiRaam™'ist.

***Märkus:*** *Kõik pildid, mis on PildiRaam™'iga kopeeritud, mõõdestatakse ümber, et saada optimaalne tulemus PildiRaam™'is nii kvalikteedi kui ka pildi mälumahukuse poolest.*

PildiRaam™'i sisseehitatud mälu mahutab 110-150 ümbermõõdestatud pilti. Vaadake piltide kustutamise rubriiki, et teada saada, kuidas kustutada PildiRaam™'is talletatud pilte.

Te võite kopeerida pilte ükshaaval või mitmekaupa.

**Piltide ükshaaval ja mitmekaupa kopeerimine**

Sisestage mälukaart PildiRaam™'i ja järgige allolevaid õpetusi.

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

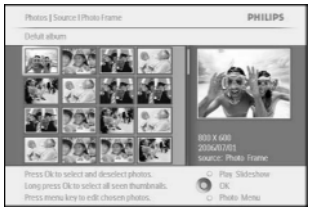
Valige Photo (pildi) ikoon ja liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.

Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE



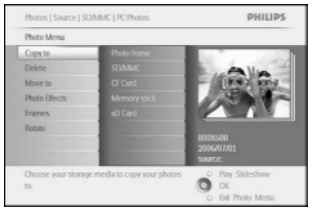
***Märkus:*** *Kui te vajutate* ***vasakule****, olles ise samal ajal esimesel pildil, siis Teid suunatakse tagasi eelmisesse menüüsse.*

Liikuge **üles** või **alla**, et minna edasi järgmise 16 pildi juurde.

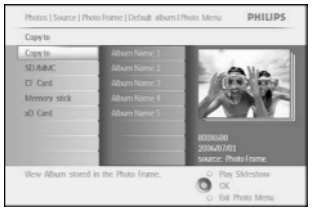
Vajutage **OK**, et valida üksikuid pilte

Hoidke all **OK** nuppu **3** sekundit, et valida kõik nähtaval olevad pisipildid.

Kui kõik soovitud pildid on valitud, siis vajutage **menüü** nuppu.



Liikuge **paremale**, et valida keskkond, kuhu pilte kopeerida soovite.



Liikuge **alla**, et valida keskkond, kuhu kopeerida.

Liikuge **paremale**, et valida album, kuhu kopeerida.

Vajutage **OK** nuppu, et alustada kopeerimist.

Kopeerimisteade kaob peale kopeerimise lõppu ja ümbermõõdestatud koopia pildist on talletatud valitud albumisse.

Te võite liikuda edasi teiste piltide juurde ja korrata eelnevat tegevust niikaua, kuni kõik soovitud pildid on albumisse kopeeritud.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

Või liikuge **b**, et pöörduda tagasi läbi eelmiste menüüde.

***HOIATUS:*** *Ärge eemaldage mälukaarti enne kopeerimisteate kadumist ekraanilt.*

***Märkus:*** *Kui infot loetakse meediakaartilt nt. SD kaartilt siis 2 kausta (PC kaust ja Kaamera kaust) võivad olla näidatud PildiRaam™'i ekraanil.*

**PC kaust:** on kombinatsioon kõigist piltidest, mis on kopeeritud PC'lt mälukaartile (ainult JPEG formaat on ära tuntav).

**Kaamera kaust:** on kombinatsioon kõigist piltidest, mis on loodud kaameraga.

Kui ilmub hoiatussõnum, mis ütleb, et Teil pole vaba ruumi, siis Te peate eemaldama mõned eelnevalt talletatud pildid enne uute piltide kopeerimist.

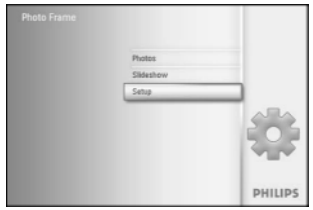
***Märkus:*** *Ainult JPEG formaadis pildid on toetatud. Alamkaustad ei ole toetatud.*



# 5. HÄÄLESTAMINE

## 5.4.2 Sündmuse meeldetuletaja tukastamine

Tukastamise (koomaseisundisse) viimine tähendab seda, et meeldetuletajat saab ajutiselt välja lülitada.



Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge alla *Alarm*'i peale.

Liikuge **paremale** ja **alla**, et minna *snooze* (tukastamine) peale.

Liikuge **paremale** ja **alla**, et valida *ON/OFF* (sisse/välja), *5 minuti/10 minuti* vahel.

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

# 5. HÄÄLESTAMINE

**Sündmuse meeldetuletaja kustutamine**

Main Menu

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge **alla** *event reminder*'i (sündmuse meeldetuletaja) peale.

Liikuge **paremale** ja **alla**, et minna sündmuse nime peale.

Setup Options

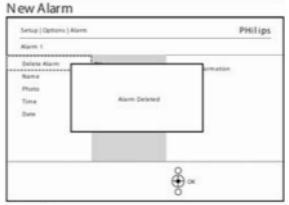
Liikuge **paremale**, et minna *Delete Alarm*'i (kustuta meeldetuletaja) peale.

New Alarm

Liikuge **üles** ja **alla**, et valida kas **Yes** (jah) või **No** (ei).

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.

New Alarm



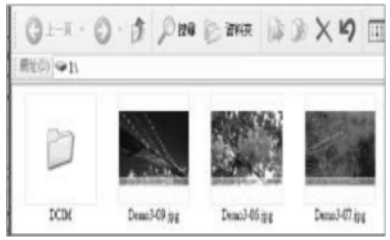
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

New Alarm



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

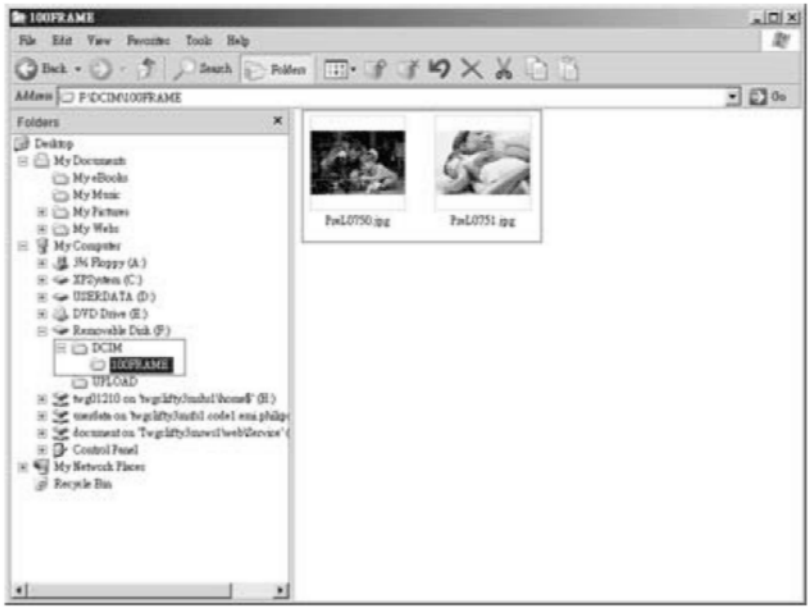
*Piltide arv selles kataloogis on piiratud PildiRaam™'i piiratud sisemise mälu tõttu. Seega on soovitatav panna pildid mälukaartile ja kopeerida pildid PildiRaam™'i sellelt mälukaartilt.*




✐ Eemaldage USB kaabel.
Windows 2000 puhul ärge unustage ohutult eemaldada riistvara enne eemaldamist.
Paari sekundi pärast on kõik pildid juurkataloogist automaatselt viidud üle PildiRaam™'i ja juurkataloog jääb tühjaks.

**PildiRaam™'ist PC'sse kopeerimine**

✐ Kopeerige pildid PildiRaam™'ist PC'sse sama moodi, nagu Te kannate digitaalse kaamera sisu üle PC'sse. Kõik pildid talletatakse \DCIM\ alamkaustades PildiRaam™'i kettal.



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

### 3.4.2 Piltide kustutamine

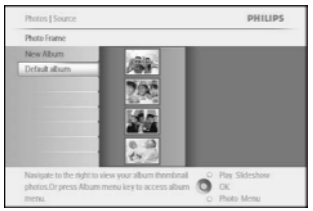
Kui Te soovite vabastada ruumi PildiRaam™'is või mälukaartilt siis Te võite kustutada pilte.

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

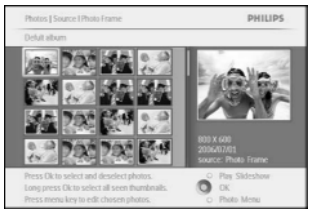
Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Slideshow** (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumiss




Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

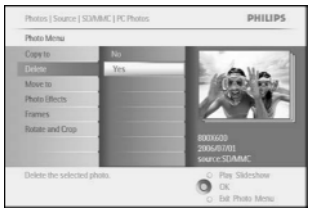



Vajutage **navigatsiooninuppe**, et liigelda piltide vahel.

Vajutage **OK**, et valida üksikuid pilte

Hoidke all **OK** nuppu **3** sekundit, et valida kõik nähtaval olevad pisipildid.

Kui kõik soovitud pildid on valitud, siis vajutage **menüü** nuppu.




Liikuge **alla**, et valida **Yes** (jah) kustutamisele.

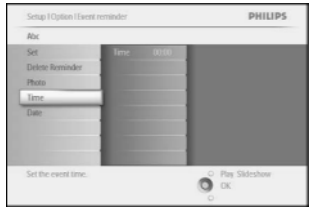
Vajutage **OK**, et kinnitada oma soovi.



# 5. HÄÄLESTAMINE

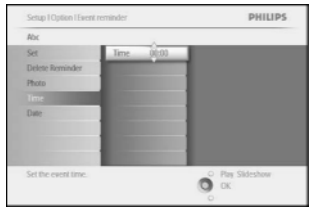
**3. Samm. Sündmuse meeldetuletaja kellaaeg.**

Määrake selle päeva kellaaeg, mil Te tahate, et meeldetuletaja tööle hakkaks.




Liikuge **paremale** ja **alla**, et valida *Time* (kellaaeg).

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.




Liikuge **üles** ja **alla**, et valida tundide, minutite ja AM/PM vahel (enne lõunat/ pärast lõunat).

**4. Samm. Sündmuse meeldetuletaja kuupäeva määramine.**

Valige kuupäev, mil sündmuse meeldetuletaja tööle hakkab.

Liikuge **paremale** ja **alla**, et valida *Date* (kuupäev).

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.

Te saate valida, kas alarm hakkab tööle iga päev või kindlal kuupäeval.

Liikuge **vasakule** ja **paremale**, et valida päevade, kuude ja aastate vahel.

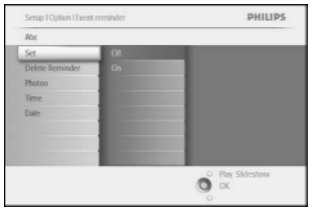
Navigeerige **üles** ja **alla**, et liigelda päevade, kuude ja aastate vahel.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

## 5. HÄÄLESTAMINE

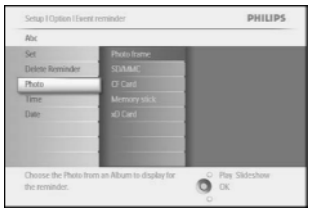
**2. Samm. Sündmust meeldetuletav pilt.**

**Valige pilt, mis ilmub ekraanile, kui meeldetuletaja (taimer) aktiveerub.**




Liikuge **paremale** ja siis **alla**, et minna *Photo* (pilt) peale.

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.

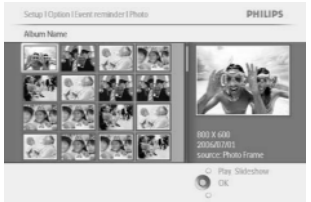



Liikuge **alla**, et valida *photo* (pilt).

Liikuge **paremale**, et minna albumite nimekirja juurde.

Liikuge **alla**, et valida album.

Liikuge **paremale**, et minna pisipiltide juurde.

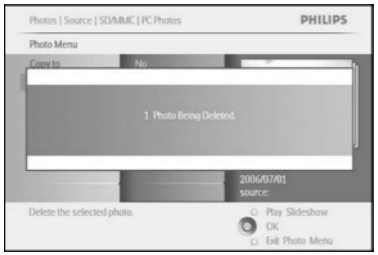



Liikuge, et valida pilti.

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.



## 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE




Kui Te kustutate pilti, siis PildiRaam™ näitab kustutamise kulgemist ja pöördub tagasi albumisse peale kustutamise lõppu.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

Või liikuge **vasakule**, et pöörduda tagasi läbi eelmiste menüüde.

***Märkus:*** *Te võite kustutada pilte ükshaaval või mitu pilti korraga.*

***Märkus:*** *Et kustutada pilti mälukaartilt, minge* ***Setup Menu > Memory Card > Album Creation > Delete Function****. Te saate kasutada samu funktsioone nagu sisemise mälu korral.*

***Märkus:*** *Et kustutada pilte mälukaartilt, siis peab see võimalus olema mälukaartil lubatud. Et seda teha, lugege "Häälestamine - Mälukaart" rubriiki.*

### 3.4.3 Pööramine, suurendamine, figuurlõige

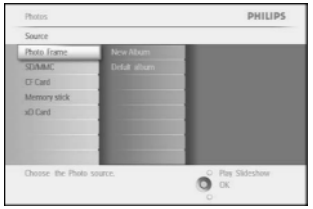
PildiRaam™ suudab muuta pildi orientatsiooni ja raami.

***Märkus:*** *Viljelemise funktsiooni saab kasutada ainult originaalpiltidele, mis asuvad sisseehitatud mälukaartil.*

**Pööramine**

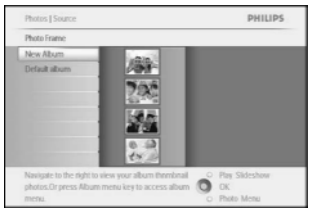
Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Slideshow** (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumiss



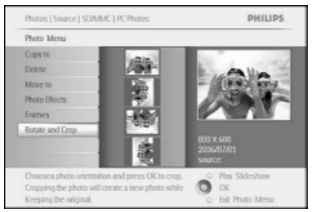

Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

Kasutage **navigatsiooninuppe**, et valida pilti.

Vajutage **menüü** nuppu, et siseneda pildimenüüsse.

Liikuge **alla**, et valida **Rotate and Crop** (pööramine ja figuurlõige).

Liikuge **paremale**, et valida orientatsiooni.




Liikuge **alla**, et valida rotatsioon.

Vajutage **OK**, et kinnitada rotatsiooni.

Seejärel saate Te ligipääsu viljelemise funktsiooni aknale.

***Märkus:*** *Kui Te ei soovi viljeleda oma pilte siis vajutage* ***play slideshow*** *(esita slaidishõu) nuppu.*

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et naaseda põhimenüüsse.

Või liikuge **vasakule**, et pöörduda tagasi läbi eelmiste menüüde.



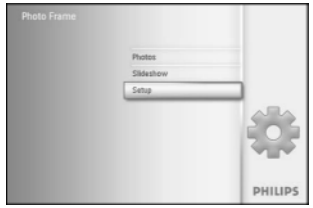


## 5.4 Sündmuse meeldetuletaja

Kasutage seda funktsiooni, et sisse lülitada meeldetuletaja tähtsateks päevadeks. Te saate otsustada, mis pilti Te tahate näidata, mis kellaajal ja mis kuupäeval.

### 5.4.1 Uue loomine

1. Samm. Uue alarmiga sündmuse meeldetuletaja loomine.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

Liikuge **alla** *Event reminder*'i (sündmuse meeldetuletaja) peale.

Liikuge **paremale**, et valida *New reminder* (uus meeldetuletus).

Vajutage **OK** nuppu.

Kasutage navigeerimisnuppe ja **OK**, et anda sündmusele nimi. Maksimaalselt on võimalik kirjutada 24 tähte.

Tõstke esile **ENTER** nupp ja vajutage **OK**, et kinnitada nime ja pöörduda tagasi PildiRaam™'i menüüsse.

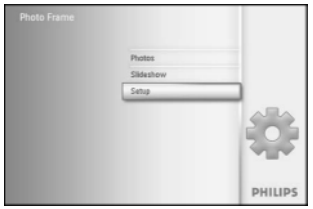
Uut alarmi on näha vasakul.

# 5. HÄÄLESTAMINE

## 5.3 Mälukaart

Kasutage seda funktsiooni piltide kustutamise võimaldamiseks sisestatud mälukaartilt.

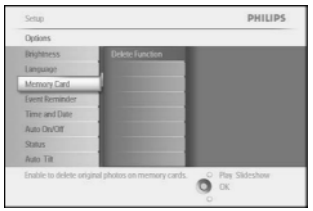
### Kustutamise lubamine




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

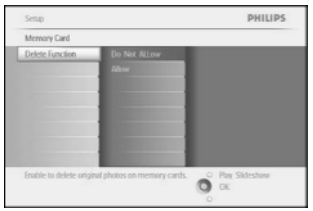
Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *Memory Card*'i (mälukaart) peale.

Liikuge **paremale** *Delete Function*'i (kustutamise funktsioon) peale.




Liikuge **paremale**, et valida *Do Not Allow* (ära luba) või *Allow* (luba).

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

**Suurendamine ja figuurlõikamine**

***Märkus:*** *Et säilitada pildi kvalikteeti siis on soovitatav suurendamine ja figuurlõikamine viia läbi enne pildi albumisse talletamist. See funktsioon laieneb ainult originaal piltidele, mitte neile, mis on käsitletud PildiRaam™'i poolt.*

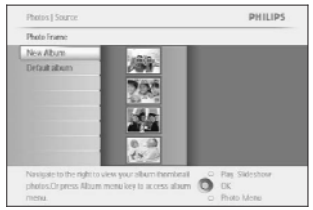
***Märkus:*** *Kõik pildid, mis on PildiRaam™'iga kopeeritud, mõõdestatakse ümber, et saada optimaalne tulemus PildiRaam™'is nii kvalikteedi kui ka pildi mälumahukuse poolest.*

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.




Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

Kasutage **zoom +** (suurenda) nuppu, et vähendada figuurlõike raami.

Kasutage navigeerimise nuppe, et liigutada raami pildi ümber.

# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

Vajutage **OK**, et kinnitada figuurlõige.

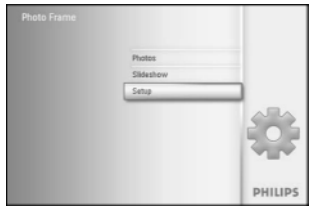
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 5. HÄÄLESTAMINE

## 5.2 Keel

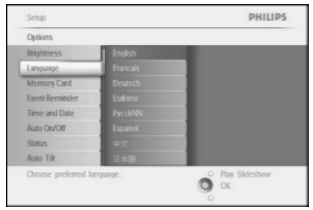
Kasutage seda rubriiki PildiRaam™'i menüü keele määramiseks.



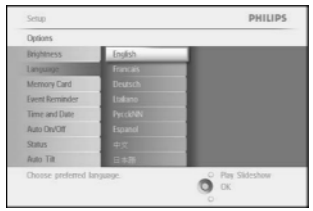

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida *language* (keel).




Liikuge **paremale**, et siseneda keele menüüsse.

Liikuge **üles** või **alla**, et valida Teile sobiv keel (võimalik on valida inglise-, prantsuse-, hispaania-, itaalia-, poola-, jaapani- ja hiina keele vahel).

Vajutage **OK**, et kinnitada oma otsust. Muudatused jõustuvad koheselt.

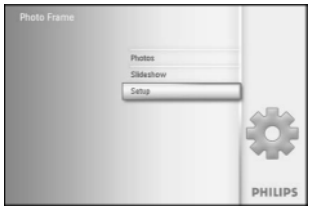
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

# 5. HÄÄLESTAMINE

Kasutage seda rubriiki, et häälestada PildiRaam™'i heleduse tasemeid, aja ja kuupäeva sätteid, piiksumisheli kõrvaldamiseks, PildiRaam™'i staatuse kontrollimiseks ja keele valikuks ning et lubada kustutamise funktsioon mälukaartil. Lisaks saate Te veel määrata igapäevase automaatse PildiRaam™'i tööle hakkamise ja välja lülitumise kellaaja, panna tööle sündmuse meeldetuletaja ja otsustada, kas Te tahate panna PildiRaam™'i ekraanil kella näitama.

## 5.1 Heledus

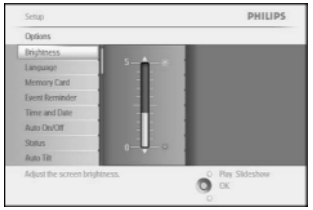
Muutge heleduse sätteid PildiRaam™'il, et saavutada parim nähtavus, vastavalt toa valgustatusele.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *setup* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **paremale**, et kontrollida hele/tumedust.

Liikuge **üles** ja **alla**, et määrata hele/tumedus.

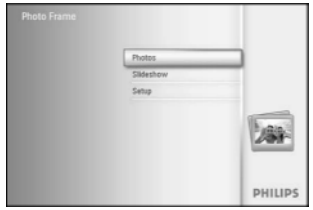
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

### 3.4.4 Piltide liigutamine

Võimalik on liigutada pilte albumite vahel, mis on ainult PildiRaam™'iga loodud sisseehitatud - või välisele mälukaartile.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda Photo (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.

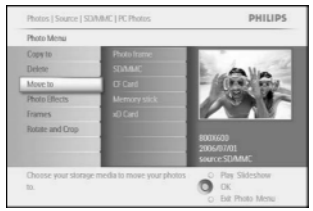
Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

Vajutage navigatsiooninuppe, et liigelda piltide vahel.

Vajutage **OK**, et valida üksikuid pilte.

Hoidke all **OK** nuppu **3** sekundit, et valida kõik nähtaval olevad pisipildid.

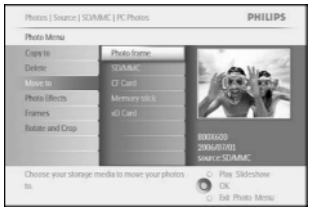
Kui kõik soovitud pildid on valitud, siis vajutage **menüü** nuppu.



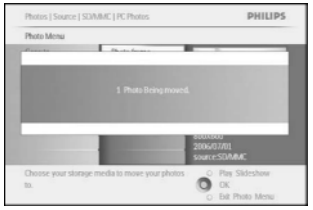

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda Photo Menu'sse (pildimenüüsse)

Liikuge **alla**, et jõuda Move to Album'i (liiguta albumisse) peale.

# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE




Liikuge **alla**, et valida seade, kuhu te soovite albumit saata, ning seejärel soovitud album ja siis **OK**.



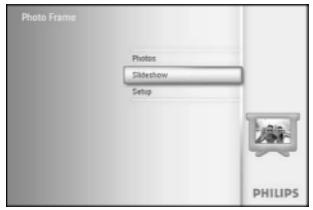

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

## 4.7 Kella näitamine

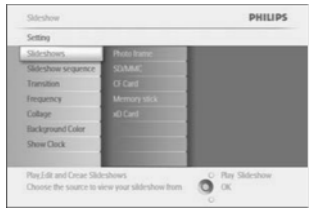
Te saate panna PildiRaam™'i näitama kella slaidishõu režiimis ja lehitsemise režiimis.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida *Show Clock* (kella näitamine) menüü.

Liikuge **paremale**, et valida *Yes/No* (jah/ei).

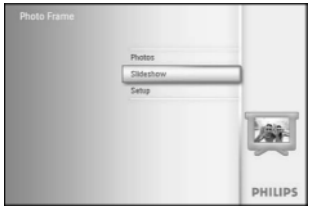
Liikuge **üles** ja **alla**, et valida *Yes/No* (jah/ei). Vajutage **OK**, et otsust kinnitada.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

## 4.6 Taustavärv

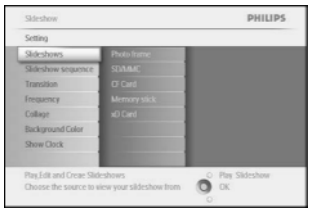
Kasutage seda funktisooni, et valida taustavärv piltidele, mis on väiksemad kui PildiRaam™'i ekraan (need pildid, mis ilmuvad mustade äärtega).



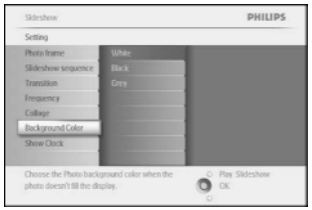

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida *Background Color* (taustavärvi) menüü.




Liikuge **paremale**, et pääseda värvide nimekirja.

Liikuge **üles** ja **alla**, et valida värvi. Valida saab Black'i (must) ja White (valge) vahel. Vajutage **OK**, et otsust kinnitada.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

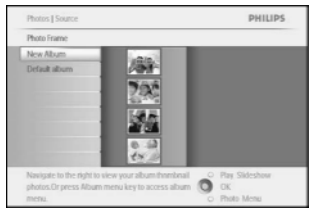
3.4.5 Piltide effektid

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

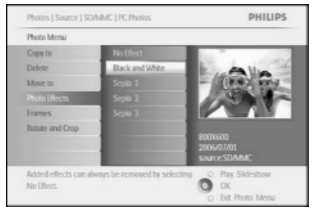
Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.



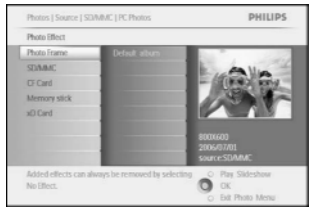

Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

Valige pilt, mida muuta.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi *Photo Menu'le* (pildimenüüle).

Liikuge **alla**, et minna *Photo Effects'ile* (pildi effektid). Saate valida **No *Effect*** (ilma effektita), ***Black and White*** (must ja valge) või *Sepia* (seepia) vahel.




Vajutage **OK**, et effekt rakenduks.

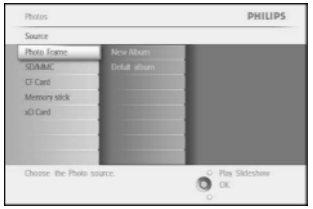
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Effekte saab eemaldada, valides " no effect" (ilma effektita).*

3.4.6 Raamid

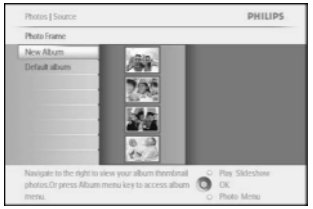
Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.



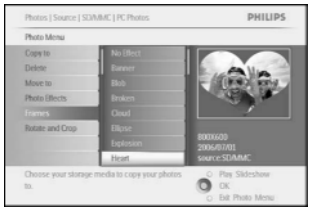

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.

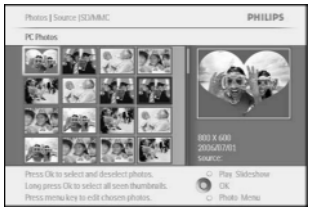



Liikuge **paremale**, et vaadata pilte valitud albumist.

Vajutage **OK**, et valida pilti, millele soovite raami lisada.




Liikuge **alla**, et valida meelepärane raam.




Vajutage **OK**, et rakendada soovitud raami.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Raame saab eemaldada, valides " no frame" (ilma raamita).*

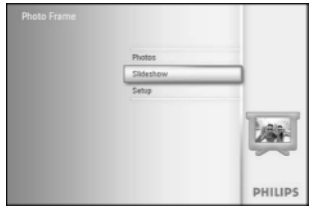




## 4.5 Kollaaž

Et näidata mitut pilti korraga ekraanil, siis selleks valige collage (kollaaž).

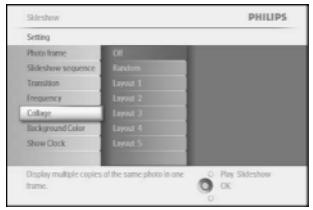
***Märkus:*** *Pildid, mis on formaaditud nii, et nad ei täida täielikult PildiRaam™'i ekraani, ilmuvad tavaliselt mustade äärtega. Kollaaž täidab automaatselt need mustad ääred, selle sama, ekraanil oleva pildi, duplikaatidega*




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

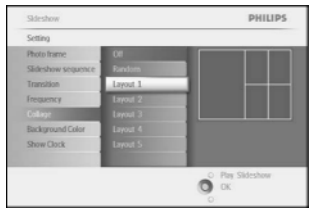
Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida *Collage* (kollaaž) menüü.

Liikuge **paremale**, et valida erinevaid kollaaži kujundusi.




Liikuge **alla**, et valida soovitud kujundus.

Vajutage **OK**, et otsust kinnitada.

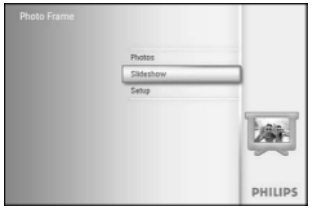
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus:*** *Kui Te valite Random'i, siis PildiRaam™ kasutab erinevaid kollaaži kujundusi.*

# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

## 4.4 Sagedus

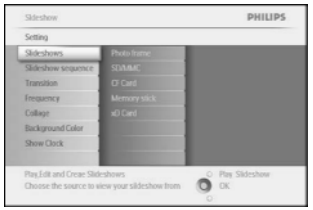
Kasutage seda effekti määramaks ühe pildi ekraaniloleku aja slaidishõu ajal.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

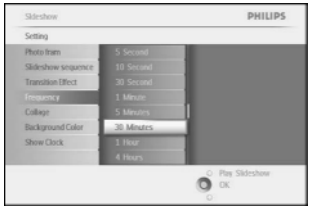
Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et minna *frequency* (sagedus)menüüsse.

Liikuge **paremale**.

Liikuge **alla**, et valida sobiv pildi kestvuse pikkus.




Vajutage **OK**, et kinnitada otsust.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus** 1: See funktsioon laieneb kõikidele slaidishõudele, hoolimata algallikast.*



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

## 3.5 Albumi menüü

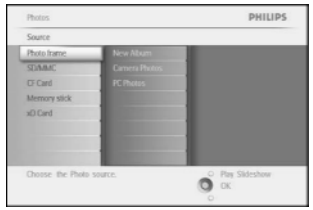
### 3.5.1 Uue pildialbumi loomine

Piltide organiseerimiseks on hea mõte teha pildialbum PildiRaam™'il või mälukaartil ja valida siis, milliseid albumeid tahate näidata slaidishõus.

Võimalik on maksimaalselt luua 500 albumit.

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

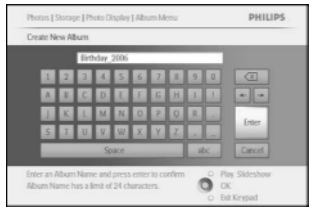
Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse.

Vajutage **OK**, et minna ekraanil oleva digitaalse klaviatuuri juurde.




Kasutage **navigeerimisnuppe** ja **OK**, et kirjutada loodava albumi nimi. Maksimaalselt on võimalik kirjutada 24 tähte.

Tõstke esile **ENTER** nupp ja vajutage **OK**, et kinnitada nime ja pöörduda tagasi PildiRaam™'i menüüsse.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

### 3.5.2 Albumi ümbernimetamine

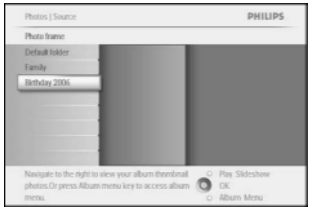
Albumeid saab iga kell ümber nimetada, järgides allolevaid õpetusi

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

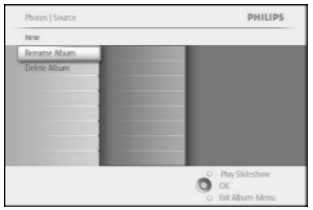
Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

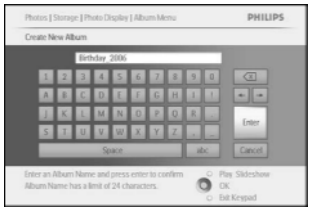
Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi **album menu**'sse (albumi menüü).




Liikuge **paremale**, et albumit ümber nimetada ja minna ekraanil oleva digitaalse klaviatuuri juurde.




Kasutage **navigeerimisnuppe** ja **OK**, et anda albumile uus nimi. Maksimaalselt on võimalik kirjutada 24 tähte.

Tõstke esile **ENTER** nupp ja vajutage **OK**, et kinnitada nime ja pöörduda tagasi PildiRaam™'i menüüsse.

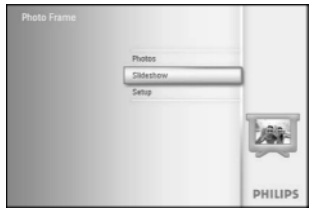
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

## 4.3 Ülemineku effektid

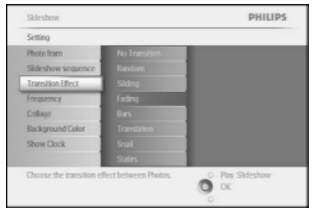
Pildid saavad ilmuda ekraanile kolmel viisil: hajudes-, libisedes- või rulludes ekraanile.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

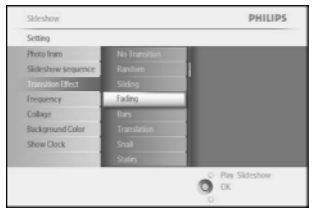
Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida *Transition Effect* (üleminekueffekt).

Liikuge **paremale**, et minna effektide listi peale.




Liikuge **alla**, et valida *Random* (suvaline järjekord), *Fade* (hajumine), *Slide* (libisemine) või *Scroll* (rulluma) vahel.

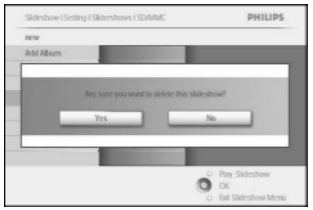
Vajutage kinnituseks **OK**.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

***Märkus 1:*** *See funktsioon laieneb kõikidele slaidishõudele, hoolimata algallikast.*

***Märkus 2:*** *Random (suvaline järjekord) esitab erinevaid effekte piltide vaheldumiseks slaidishõu ajal.*

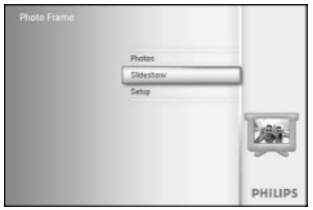
# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE




Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

## 4.2 Slaidishõu sagedus

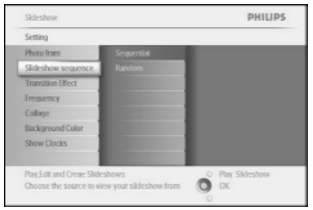
Slaidishõusid saab esitada kahte moodi: pilte järjestikuselt näidates või suvalises järjekorras näidates.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **alla**, et valida sequence (sagedus) menüü.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.



# 3. PILTIDE JA ALBUMITE KÄITLEMINE

### 3.5.3 Albumi kustutamine

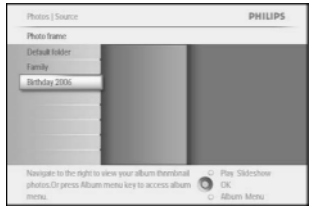
Kui Te tahate kustutada tervet album, siis:

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

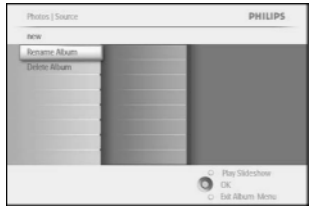
Liikuge paremale või vajutage **OK** nuppu, et pääseda **Photo** (pildi) menüüsse.

Liikuge **alla**, et valida allikas, kust pilte lehitseda.

Liikuge **paremale**, et siseneda soovitud albumisse




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi **album menu**'sse (albumi menüü).




Liikuge **alla**, et valida delete album (kustuta album).

Liikuge **paremale**, et valida *Yes/No* (jah/ei).

Vajutage **OK** nuppu, et kinnitada otsust.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

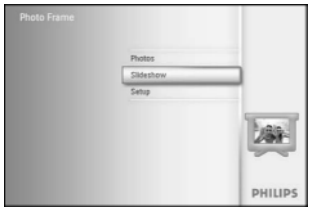
# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

Selleks, et kohandada oma slaidishõusid, saate Te valida eraldi albumeid slaidishõudeks, määrata slaidishõu sagedust (määrab, kui kaua ühte pilti näidatakse ekraanil), valida üleminekuefekti (selle, kuidas järgmine pilt asendab hetkel ekraanil oleva pildi), määrata, kas pilte näidatakse järjest või suvalises järjekorras.

## 4.1 Slaidishõud

### 4.1.1 Uue slaidishõu loomine

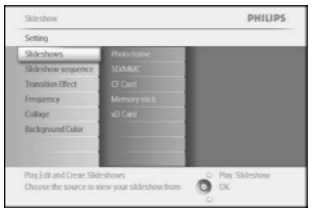
Et esitada kõiki pilte PildiRaam™'is, järgige allolevaid juhiseid:




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Slaidishõu **menüü** näitab slaidishõude jaoks olemasolevaid sätteid.

Liikuge **all**a ja **paremale**, et valida keskkond.

Kasutage **navigeerimisnuppe** ja **OK**, et kirjutada loodava slaidishõu nimi. Maksimaalselt on võimalik kirjutada 24 tähte.

Tõstke esile **ENTER** nupp ja vajutage **OK**, et kinnitada nime ja pöörduda tagasi PildiRaam™'i menüüsse.

Uue slaidishõu nimi ilmub listi, seejärel vajutage **menu** (menüü), et lisada albumit slaidishõusse.

Liikuge **paremale**, et valida album, mida tahate lisada slaidishõusse.

Vajutage **OK**, et lisada.

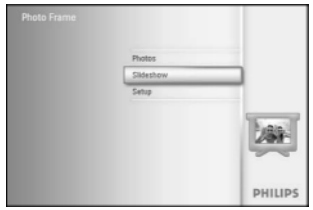
Korrake tegevust niikaua, kuni olete soovitud albumid saanud lisatud.



# 4. SLAIDISHÕUDE LOOMINE JA HALDAMINE

### 4.1.6 Slaidishõu kustutamine

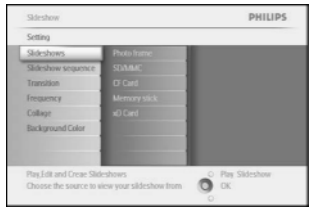
Slaidishõu kustutamine EI eemalda pilte PildiRaam™'ist, vaid lihtsalt eemaldab slaidishõu nime ja seal olnud piltide listi.



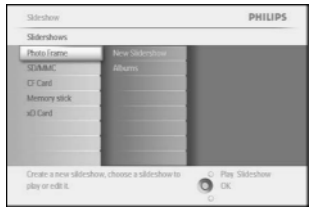

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.

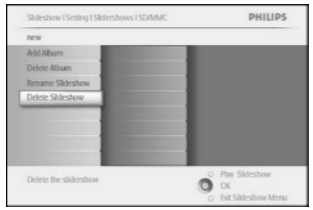



Liikuge **paremale**, et pääseda ligi talletusseadeldiste menüüle.




Liikuge **paremale**, et pääseda ligi slaidishõu listile.

Liikuge **alla**, et valida slaidishõu, mida tahate kustutada, ja vajutage menu (menüü) nuppu.



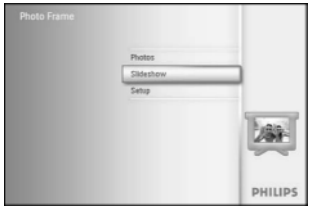

Liikuge **alla**, et valida *Delete Slideshow* (kustuta slaidishõu).

Liikuge **paremale**, et valida *Yes* või *No* (jah või ei).

Liikuge **alla**, et valida *Yes* (jah) ja vajutage **OK**, et otsust kinnitada.

### 4.1.5 Slaidishõu ümbernimetamine

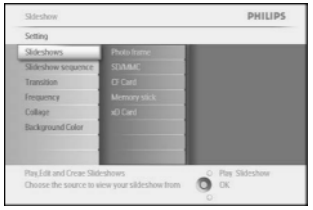
Slaidishõud saab iga kell ümbernimetada, järgides allolevaid juhtnööre:



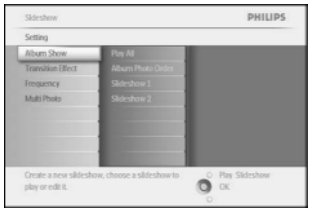

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Liikuge **paremale**, et pääseda ligi slaidishõu allikale.




Liikuge **paremale**, et pääseda ligi slaidishõu listile.

Liikuge **alla**, et minna slaidishõule, mida soovite valida, ja vajutage menu (menüü) nuppu.

Liikuge **alla**, et valida rename slideshow (slaidishõu ümbernimetamine) ja vajutage **OK**, et minna ekraanil oleva digitaalse klaviatuuri juurde.

Kasutage **navigeerimisnuppe** ja **OK**, et kirjutada slaidishõule uus nimi. Maksimaalselt on võimalik kirjutada 24 tähte.

Tõstke esile **ENTER** nupp ja vajutage **OK**, et kinnitada nime ja pöörduda tagasi PildiRaam™'i menüüsse.

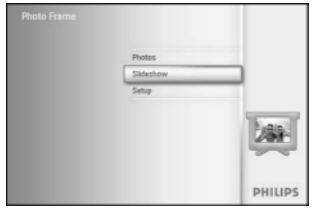
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.





### 4.1.2 Kõikide albumite või valitud slaidishõu mängimine

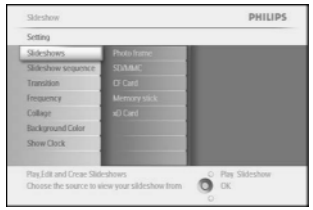
Et esitada kõiki albumeid PildiRaam™'is, järgige allolevaid juhiseid.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

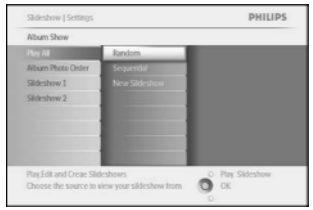
Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.




Slaidishõu **menüü** näidab slaidishõude jaoks olemasolevaid sätteid.

Liikuge **paremale** ja album listi.

Liikuge **üles** või **alla**, et valida, kas kõik albumid või mingid konkreetsed albumid.

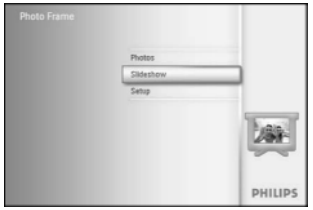



Vajutage **slideshow** (slaidishõu), et esitada slaidishõud.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.

### 4.1.3 Albumi või slaidishõu lisamine

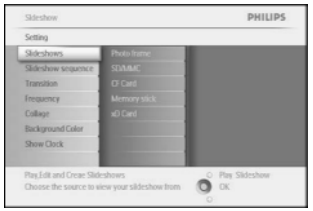
Kasutage seda funktsiooni, et lisada eelnevalt loodud albumeid slaidishõudesse.



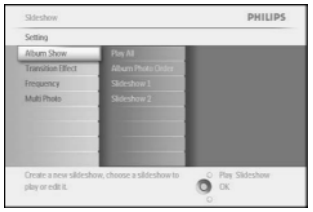

Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.



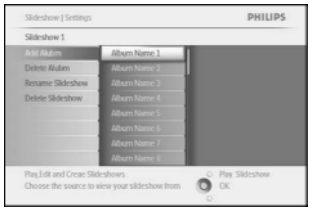
Liikuge **paremale**, et pääseda ligi slaidishõu allikale.



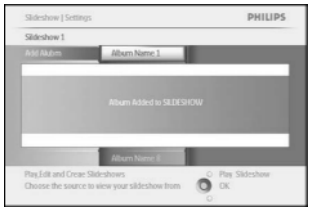
Liikuge **paremale**, et minna slaidishõu listi.

Liikuge **alla**, et valida slaidishõu, kuhu kavatsete albumi lisada.

Vajutage **menu** (menüü) nuppu.



Liikuge **paremale**, et valida album, mida soovite lisada ja vajutage **b**, et lisada.



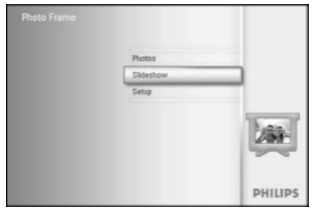
Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.





### 4.1.4 Slaidishõust albumi eemaldamine

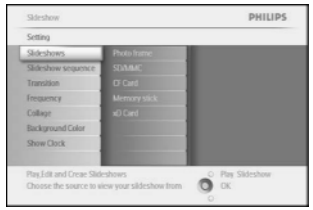
Selle funktsiooniga saab valitud albumi eemaldada slaidishõust. Albumit sellega ei kustutata. Et kustutada albumit jäädavalt, vaadake Albumi Kustutamine rubriiki.




Vajutage **menüü** nuppu, et pääseda ligi peamenüüle

Liikuge **alla**, et valida *slideshow* (häälestus) ikoon.

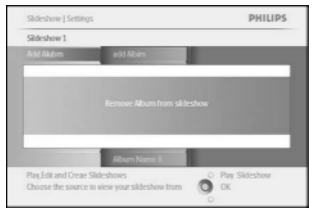
Liikuge **paremale** või vajutage **OK** nuppu, et pääseda slideshow (slaidishõu) menüüsse.



Liikuge **paremale**, et pääseda ligi talletamisseadete menüüle.

Liikuge **paremale**, et minna slaidishõu listi.

Liikuge **alla**, et minna slaidishõule.



Liikuge **paremale** ja **alla**, et valida **Remove Album** (eemalda album).

Liikuge **alla**, et valida eemaldatav album.

Vajutage **OK**, et eemaldada album.

Vajutage **Play Slideshow** (mängi slaidishõud), et sellest menüüst lahkuda ja mängida slaidishõud.