

65BD3010T

V1.00



www.philips.com/welcome

Kullanım Kılavuzu (Türkçe)

PHILIPS

SignageSolutions

Güvenlik Talimatları

Uyarılar ve Önlemler

BU GÜVENLİK SEMBOLLERİNİ ÖĞRENİN



DİKKAT: ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİNİ EN AZA İNDİRMEK İÇİN, ÖN (VEYA ARKA) KAPAKLARI AÇMAYIN. İÇİNDE BAKIMI KULLANICI TARAFINDAN YAPILACAK PARÇA YOKTUR. SERVİS İŞLEMLERİ İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu simge, içeride yüksek voltaj bulunduğunu gösterir. Bu ürünün iç parçalarına temas etmek tehlikelidir.



Bu simge cihazın çalıştırılması ve bakımı ile ilgili önemli bir kitapçığın ürünle birlikte verildiğini belirtir.

DİKKAT: FCC/CSA yönetmelikleri, bu cihazda yapılacak izinsiz değişikliklerin veya düzeltmelerin kullanıcının çalışma iznini geçersiz kılabileceğini bildirmiştir.

DİKKAT: Elektrik çarpmasını önlemek için, fişin geniş ağzını geniş yuvaya denk getirip, fişi tam olarak takın.

YANGIN VE ELEKTRİK ÇARPMASINA NEDEN OLABİLECEK HASARLARI ÖNLEMELİK İÇİN BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.

Elektrik prizi cihazın yakınına monte edilmeli ve kolayca erişilebilmelidir.



Genel Bilgi Ekranınızın bağlantısını yaparken ve kullanırken bu talimatları okuyun ve uyun:

- Uzun süre kullanmayacaksanız ekranın fişini prize takılı bırakmayın.
- Hafif nemli bir bez kullanarak temizlemeniz gerekiyorsa ekranı prizden çıkarın. Elektrik kesildiğinde ekran kuru bir bez kullanılarak temizlenebilir. Ancak, hiçbir zaman alkol, çözücü ya da amonyak bazlı sıvılar kullanmayın.
- Bu kılavuzdaki talimatları izlediğiniz halde ekranınızın normal şekilde çalışmaması durumunda bir servis teknisyenine danışın.
- Mahfaza kapağı sadece kalifiye servis personeli tarafından açılmalıdır.
- Ekranı doğrudan güneş ışığından, soba veya diğer ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Havalandırma deliklerine düşebilecek veya ekranın elektronik aksamının gerektiği gibi soğutulmasını engelleyebilecek her türlü nesneyi kaldırın.
- Kasa üzerindeki havalandırma deliklerini kapatmayın.
- Ekranın kuru kalmasını sağlayın. Elektrik çarpmaması için yağmur veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Elektrik kablolarını çekerek ekranı kapattığınızda, normal çalıştırma için elektrik kablolarını tekrar takmadan önce 6 saniye bekleyin.
- Elektrik çarpmasını veya sete kalıcı bir zarar gelmesini önlemek için ekranı yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.
- Ekranı yerleştirirken elektrik fişine ve prize kolay erişilebildiğinden emin olun.
- **ÖNEMLİ:** Kullanımınız sırasında her zaman bir ekran koruyucu programını etkinleştirin. Yüksek kontrastta durağan bir resmin uzun bir süre görüntülenmesi, ekran üzerinde bir 'resim izi' ya da 'hayalet görüntü' kalmasına neden olabilir. Bu, LCD teknolojisine özgü kusurlardan kaynaklanan bilinen bir durumdur. Çoğu durumda resim izi gücün kapatılmasının ardından bir süre içinde yavaş yavaş kaybolur. Resim izi sorununun tamir edilemeyeceğini ve garanti kapsamında olmadığını lütfen unutmayın.

Önemli Güvenlik Talimatları

1. Bu talimatları okuyun.
2. Bu talimatları saklayın.
3. Tüm uyarıları dikkate alın.
4. Tüm talimatları izleyin.
5. Bu cihazı suya yakın alanlarda kullanmayın.
6. Yalnızca kuru bir bez kullanarak temizleyin.
7. Havalandırma açıklıklarının önünü kapatmayın. Üretici talimatlarına uygun şekilde kurun.
8. Radyatör, kalorifer ızgarası, ocak ya da ısı üreten diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına kurmayın.
9. Kutuplaştırılmış ya da topraklanmış fişlerin güvenlik amacını yok saymayın. Kutuplaştırılmış fişlerin bir girişi diğerinden geniş olmak üzere iki adet girişi bulunmaktadır. Topraklandırılmış fişlerin iki girişinin yanı sıra üçüncü bir topraklama çatalı bulunmaktadır. Geniş giriş ya da çatal güvenliğinizi için orada bulunmaktadır. Verilen fişin prize uymaması halinde, eski prize değiştirilmesi için bir elektrik teknisyeniyle görüşün.
10. Güç kablosunu özellikle prizler, çoklu prizler ve cihaz çıkışı alanında üzerine basılmaya ya da sıkışmaya karşı koruyun.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen aparatları/aksesuarları kullanın.
12. Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan taşıma araması, stand, tripod, konsol ya da masayla birlikte kullanın. Taşıma arabası kullanıldığında, taşıma arabasını/cihaz kombinasyonunu taşıırken, cihazın devrilmesinden kaynaklanabilecek yaralanmalara karşı kendinizi koruyun.
13. Şimşekli fırtınalarda ya da uzun süre kullanılmayacağı zaman cihazı prizden çıkarın.
14. Tüm servis işlemlerini vasıflı servis personeline bırakın. Güç kablosunun veya fişinin zarar görmesi, cihaz üzerine sıvı dökülmesi veya nesne düşmesi, cihazın yağmur ya da neme maruz bırakılması, düzgün şekilde çalışmaması ya da düşürülmesi gibi cihazın herhangi bir şekilde hasar gördüğü durumlarda servis işlemi uygulanması gerekir.
15. Piller (cihaz içindeki piller) güneş ışığı, yağmur ve benzeri kaynaklı aşırı ısıya maruz bırakılmamalıdır.
16. Bağlantı kesme aracı olarak bir tüm kutuplu ŞEBEKE KESİCİSİ kullanılır; kesicinin cihaz üzerindeki konumu ve işlevi açıklanmalı ve kesici hemen çalıştırılabilir durumda olmalıdır.



UYARI: Yaralanmayı önlemek için, bu aygıt yüklemeye yönergelerine uygun olarak zemine/duvara sağlam şekilde bağlanmalıdır.

UYARI: Sınıf I cihaz, koruyucu topraklama bağlantılı şebeke prizine bağlanmalıdır.

UYARI

Televizyon setini asla dengesiz bir konuma yerleştirmeyin. Düşerek ciddi kişisel yaralanmaya veya ölüme neden olabilir. Çoğu yaralanma, özellikle çocuklar söz konusu olduğunda, aşağıdakiler gibi basit tedbirler alınarak önlenebilir:

- Televizyon setinin üreticisi tarafından önerilen dolap ya da ayakların kullanımı.
- Yalnızca televizyon setini güvenli biçimde taşıyabilecek mobilyaların kullanımı.
- Televizyon setinin, taşıyıcı mobilyanın kenarından aşağı sarkmadığından emin olunması.
- Mobilyayı ve televizyon setini uygun bir desteğe bağlamadan, televizyon setinin uzun mobilyalar (dolaplar veya kitaplıklar gibi) üzerine yerleştirilmemesi.
- Televizyon setinin, televizyon setiyle taşıyıcı mobilya arasında bulunabilecek bez veya diğer malzemelerin üzerine yerleştirilmemesi.
- Televizyon setine ya da kontrollerine erişmek için mobilyalara tırmanmanın tehlikeleri konusunda çocukların bilgilendirilmesi.

Yukarıdaki önlemler, var olan televizyon setiniz yeniden konumlandırılırken de geçerlidir.

DİKKAT: Bu servis işlemi talimatları, yalnızca vasıflı personel tarafından gerçekleştirilmek üzere hazırlanmıştır. Elektrik çarpması riskini azaltmak adına, konuda yeterli eğitim ve bilgiye sahip değilseniz, işletim talimatlarında belirtilen dışında servis işlemleri gerçekleştirmemelisiniz.

DİKKAT: Kulaklıklardan gelebilecek aşırı ses basıncı, duyma kaybına neden olabilir. Frekans düzenleyicinin maksimum seviyeye getirilmesi, kulaklık çıkışı gerilimi ile ses basıncı düzeyini artırır. Bu nedenle, frekans düzenleyiciyi uygun bir seviyeye getirerek kulaklarınızı koruyun.

UL/CUL uygulaması için: Yalnızca asgari ağırlık/yük ile UL tarafından belirtilmiş olan Duvar Montajı Bağlantı Parçası ile kullanılabilir: 43,1 Kg

CB uygulaması için: Tabansız birim ağırlığı: 43,1 Kg Cihaz ve ilgili montaj yöntemleri, test sırasında da güvenli durumda olmalıdır. (Kullanılan duvara montaj takımı: Montaj bağlantı parçasının kalınlığına ek olarak 10 mm uzunluğunda M6 vidalar kullanılarak 400 x 400 mm mesafe.

UYARI: YANGIN YA DA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU AYGITI YAĞMUR YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.

UYARI: Cihaz, sıvı dökülmesi ya da sıçramasına maruz bırakılmamalıdır ve vazo gibi sıvı taşıyan nesneler cihaz üzerine konmamalıdır.

UYARI: Piller (cihaz içindeki piller) güneş ışığı, yağmur ve benzeri kaynaklı aşırı ısıya maruz bırakılmamalıdır.

UYARI: Ana priz ya da cihaz fiş ve prizleri bağlantı kesme cihazı olarak kullanılır ve bağlantı kesme cihazı kullanıma hazır şekilde bulundurulmalıdır.

UYARI: Yangın çıkmasını önlemek için mum ve diğer açık alev kaynaklarını bu üründen mutlaka uzak tutun.



ÖNEMLİ BİLGİLER

Televizyonun yeterli dengeye sahip olmayan bir konuma yerleştirilmesi halinde, düşme tehlikesi oluşabilir. Çoğu yaralanma, özellikle çocuklar söz konusu olduğunda, aşağıdakiler gibi basit tedbirler alınarak önenebilir:

- Televizyon üretici tarafından önerilen dolap ya da standların kullanılması.
- Yalnızca televizyonu destekleyecek güvenlik düzeyinde mobilyaların kullanılması.
- Televizyonun destek mobilyasının kenarından aşağı sarkmadığından emin olunması.
- Televizyon ile mobilyayı uygun bir desteğe bağlamadan, televizyonun uzun mobilyalar (örneğin; dolaplar ve kitaplıklar) üzerine yerleştirilmemesi.
- Televizyon ile destekleyici mobilyalar arasına kumaş ya da başka malzemeler konulmaması.
- Çocukların televizyon ya da tuşlarına erişmek için mobilyalara tırmanmanın tehlikeleri konusunda eğitilmesi.

Yönetmenlik Bilgileri


CE'ye Uygunluk Bildirimi

Bu aygıt, Elektromanyetik Uyumluluk (2014/30/EU), Alçak Gerilim Yönergesi (2014/35/EU) ve RoHS yönergesi (2011/65/EU) ile ilgili olarak Üye Ülkelerin Mevzuatının Yakınlaştırılması konusundaki Konsey Yönergesinde belirtilen gereksinimlerle uyumludur.

Bu ürün, Bilgi Teknolojileri Ekipmanı için uyumlu hale getirilmiş standartlar, Resmi Avrupa Birliği Günlüğü Yönergeleri kapsamında yayınlanmış uyumlu hale getirilmiş standartlara uygun olduğu test edilmiş ve belirlenmiştir.

Uyarılar:

Bu ekipman, EN55032/CISPR 32 Sınıf A'ya uygundur. Yerleşim yerlerinde bu ekipman radyo girişimine neden olabilir.

Information for EAC	
Month and year of manufacturing	please refer information in Rating label.
Name and location of manufacturer	ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer and information	Наименование организации: ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdispays.ru

Federal İletişim Komisyonu (FCC) Bildirimi (Yalnızca ABD)



Not: Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları Kısım 15 gereğince Sınıf A dijital cihaza yönelik sınırlarla uyumlu olduğu görülmüştür.

Bu sınırlar, cihazın bir ticari ortamda çalıştırılması durumunda zararlı parazite karşı makul koruma sağlamak için tasarlanmıştır.

Bu cihaz radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir; yönerge kılavuzuna göre kurulum kullanılmazsa radyo iletişimlerinde zararlı parazite neden olabilir.

Bu cihazın bir ev ortamında çalıştırılması, kullanıcının, masrafları kendi karşılayarak gidermesinin gerekeceği zararlı parazite neden olması olasıdır.



Uyumluluktan sorumlu tarafça açıkça onaylanamayan değişiklikler veya modifikasyonlar kullanıcının ekipmanı kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Bu ekranı bir bilgisayara bağlarken ekranla birlikte verilen blendajlı RF kablосundan başka bir kablo kullanmayın.

Yangın veya elektrik çarpması riskinden kaynaklanabilecek zarar engellemek için bu ürünü yağmura veya aşırı neme maruz bırakmayın.

Bu cihaz, FCC Kuralları Bölüm 15'e uygundur. Kullanım aşağıdaki iki şartı tabidir: (1) bu aygıt zararlı girişime sebep olmayabilir ve (2) bu aygıt istenmeyen kullanıma sebep olabilen girişimi de içeren herhangi bir girişimi kabul etmemelidir.

Polonya Test ve Sertifikasyon Merkezi Bildirimi

Bu cihaz koruma devreli bir elektrik prizinden güç alarak çalıştırılmalıdır (üç dişli bir priz). Birlikte çalışan tüm cihazlar (bilgisayar, ekran, yazıcı vb.) aynı güç kaynağına sahip olmalıdır.

Odanın elektrik tesisatının faz iletkeninin, sigorta şeklinde ve nominal değeri 16 amperden (A) fazla olmayan yedek bir kısa devre koruma cihazı olmalıdır.

Cihazı tamamen kapatmak için güç kaynağı kablosu elektrik prizinden çekilmelidir; Elektrik prizi cihazın yakınında ve kolay erişilebilir olmalıdır.

"B" koruma işareti cihazın PN-93/T-42107 ve PN-89/E-06251 standartlarında belirtilen koruma kullanma gereksinimleri ile uyumlu olduğunu göstermektedir.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kółkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów). W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kółka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezszkoleniowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luznych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

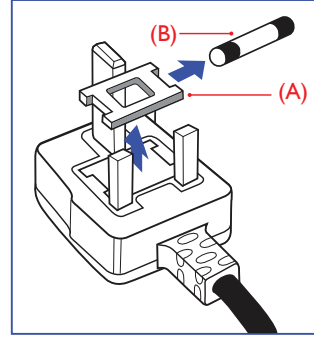
Elektrikli, Manyetik ve Elektromanyetik Alanlar ("EMF")

- Tüketicilere yönelik birçok ürün üretir ve satarız; bunlar genel olarak tüm elektronik cihazlar gibi elektromanyetik sinyaller yayabilir ve alabilir.
- Önde gelen Ticari Prensiplerinden birisi de ürün üretim aşamasında, uygulamadaki tüm yasal gereksinimlere ve EMF standartlarına uygun biçimde gerekli tüm sağlık ve güvenlik önlemlerinin alınmasıdır.
- Sağlığı olumsuz etkilemeyen ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı amaçlamaktayız.
- Ürünlerin doğru şekilde tasarlandığı amaç için kullanıldığında, mevcut bilimsel kanıtlara göre kullanımı açısından güvenilir olduğunu onaylan.
- Uluslararası EMF'nin ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin bir rol oynamaktayız, bu bize standart haline gelecek gelişmeleri önceden görüp bunları ürünlere çabuk bir şekilde entegre etme olanağı sağlar.

Yalnızca İngiltere için geçerli bilgiler

UYARI – BU ÜRÜN TOPRAKLANMALIDIR.

Önemli:



Bu ürünle birlikte 13 Amperlik onaylı bir fiş verilir. Bu türden bir fişin sigortasını değiştirmek için aşağıdakileri yapın:

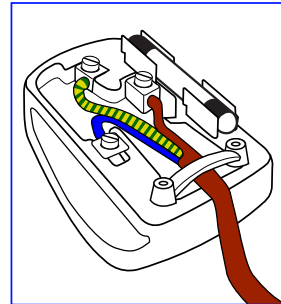
- Sigorta kapağını ve sigortayı çıkarın.
- Bir BS 1362 5A, A.S.T.A. ya da BSI onaylı tür olması gereken yeni sigortayı takın.
- Sigorta kapağını yerine takın.

Takılan fiş, elektrik prizlerinize uygun değilse, kesilmeli ve yerine uygun 3 pinli bir fiş takılmalıdır.

Elektrik fişinde sigorta varsa, 5A değerinde olmalıdır. Sigortasız bir fiş kullanılıyorsa, dağıtım levhasındaki sigorta 5 Amperden daha büyük olmamalıdır.

NOT: Kesilen fiş, 13 Amperlik bir sokete ya da başka bir yere takılmasından oluşabilecek elektrik çarpması riskini önlemek için atılmalıdır.

Fişi takma



Elektrik kablосundaki teller şu kodlarla renklendirilmiştir:

MAVİ – "NÖTR" ("N")

KAHVERENGİ – "ELEKTRİK YÜKLÜ" ("L")

YEŞİL VE SARI – "TOPRAK" ("E")

- YEŞİL VE SARI teller; üzerinde "E" harfi ya da Toprak sembolü bulunan veya YEŞİL ya da YEŞİL VE SARI renkli terminale bağlanmalıdır.
- MAVİ tel "N" harfiyle işaretli ya da SİYAH renkli terminale bağlanmalıdır.
- KAHVERENGİ tel "L" harfiyle işaretli ya da KIRMIZI renkli terminale bağlanmalıdır.

Fiş kapağını yerleştirmeden önce, kablo mağasının kablo kaplamasını sıkı olduğundan – sadece üç teli değil - emin olun.

Main Road, Mahadevapura Post, Whitefield Road Bangalore,
Karnataka, PIN: 560048, Tel: 080-3023-1000

E-posta: india.callcentre@tpv-tech.com

Piller



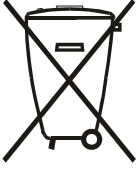
AB için: Çarpı işaretli tekerlekli çöp kutusu, kullanılmış pillerin genel ev atığına konulmaması gerektiğini belirtir! Kullanılmış piller için, yasalara uygun şekilde işlenmelerini ve geri dönüştürülmelerini sağlayan ayrı bir toplama sistemi vardır.

Toplama ve geri dönüştürme şemalarıyla ilgili ayrıntılar için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

İsviçre için: Kullanılmış pil satış noktasına iade edilecektir.

AB dışındaki diğer ülkeler için: Kullanılmış pilin doğru atılma yöntemi için lütfen yerel yetkilinizle irtibata geçin.

2006/66/EC AB yönergesi uyarınca, pil uygun olmayan biçimde atılamaz. Pil, yerel servis tarafından toplanmak üzere ayrılacaktır.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

İçindekiler

1. Paketten Çıkarma ve Kurma	1
1.1. Paketten Çıkarma	1
1.2. Paket İçerikleri.....	1
1.3. Kurulum Notları.....	1
1.4. Duvara Monte Etme.....	2
1.4.1. VESA Plaka	2
2. Parçalar ve İşlevleri.....	3
2.1. Kontrol Paneli.....	3
2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri.....	4
2.3. Uzaktan Kumanda.....	5
2.3.1. Genel işlevler.....	5
2.3.2. ID Uzaktan Kumanda	6
2.3.3. Uzaktan kumandaya pilleri takma.....	7
2.3.4. Uzaktan Kumandanın Kullanımı.....	7
2.3.5. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi.....	7
3. Harici ekipman bağlama.....	8
3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD).....	8
3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma.....	8
3.1.2. Video Kaynağı girişini kullanma.....	8
3.1.3. HDMI video girişini kullanma.....	9
3.2. PC bağlama	9
3.2.1. VGA girişi bağlama.....	9
3.2.2. DVI girişini kullanma.....	9
3.2.3. HDMI girişini kullanma.....	10
3.2.4. DisplayPort girişini kullanma.....	10
3.3. Ses Donanımı Bağlantısı.....	10
3.3.1. Harici hoparlör bağlama.....	10
3.3.2. Harici bir ses cihazı bağlama.....	11
3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama.....	11
3.4.1. Ekran kontrolü bağlantısı	11
3.4.2. Dijital video bağlantısı.....	12
3.4.3. Analog video bağlantısı.....	12
3.5. KIZİLÖTESİ bağlantısı	13
3.6. KIZİLÖTESİ Düz Geçiş Bağlantısı.....	13
3.7. Ağa bağlanan kablo	14
3.8. Dokunma İşlevi.....	15
4. Çalıştırma	17
4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme	17
4.2. Resim Formatını Değiştirme.....	17
4.3. Multimedya dosyalarını Yerel Ağ Üzerinden Oynatın.....	17
4.3.1. Ağın kurulması.....	17
4.3.2. DLNA-DMP Kullanma.....	17
4.3.3. Bilgisayardan DLNA-DMR Kullanma	18
4.4. Multimedya dosyalarının USB aygıtından oynatılması.....	18
4.5. Oynatma seçenekleri.....	19
4.5.1. Müzik dosyalarını oynatma	19
4.5.2. Film dosyalarının oynatılması	19
4.5.3. Fotoğraf dosyalarını açma	19
4.6. Opera tarayıcısını kullanma (HTML5).....	19
5. Ayarları değiştirme	21
5.1. Ayarlar.....	21
5.1.1. Ölçeksiz.....	21
5.1.2. Ses.....	22
5.1.3. Döşeme	22
5.1.4. Ağ.....	24
5.1.5. Genel ayarlar.....	24
5.1.6. Gelişmiş.....	27
6. USB cihazı uyumluluğu.....	28
7. Giriş Modu	29
8. Piksel Kusuru İlkesi.....	30
8.1. Pikseller ve Alt Pikseller	30
8.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması.....	30
8.3. Parlak Nokta Hataları	30
8.4. Karanlık Nokta Hataları	31
8.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı.....	31
8.6. Piksel Hata Toleransları.....	31
8.7. MURA	31
9. Temizlik ve Sorun Giderme	32
9.1. Temizlik.....	32
9.2. Sorun Giderme.....	33
10. Teknik Özellikler	35

1. Paketten Çıkarma ve Kurma

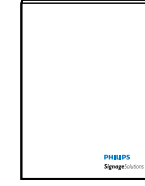
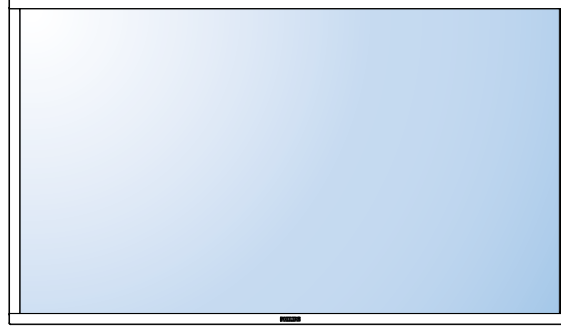
1.1. Paketten Çıkarma

- Bu ürün, standart aksesuarları ile birlikte, karton bir kutu içerisinde gelir.
- İsteğe bağlı diğer aksesuarlar ayrı olarak paketlenir.
- Bu ekranın boyutu ve ağırlığı nedeniyle iki kişinin taşıması önerilir.
- Kutuyu açtıktan sonra içindekilerin eksiksiz ve iyi durumda olduğundan emin olun.

1.2. Paket İçerikleri

Lütfen aşağıdakilerin paket içeriğinde olduğundan emin olun:

- LCD ekran
- CD ROM
- Hızlı başlatma kılavuzu
- AAA pilli uzaktan kumanda
- Güç kablosu (1,8 m)
- RS232 kablosu (1,8 m)
- RS232 papatya zinciri kablosu (1,8 m)
- USB kablosu (1,8 m)
- Kızılötesi Algılayıcı Kablosu (1,8 m)

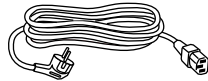


Quick start guide

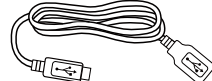


CD ROM

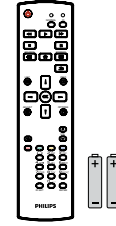
* Sağlanan güç kablosu hedefe göre değişir.



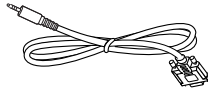
Güç Kablosu



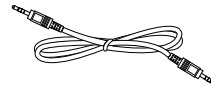
USB Kablosu



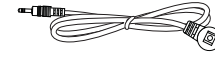
Uzaktan Kumanda
ve AAA Piller



RS232 Kablo



RS232 Papatya Zinciri Kablosu



IR Sensör Kablosu

* Bölgelere göre farklılıklar

Ekran tasarımı ve aksesuarlar yukarıda gösterilenlerden farklı olabilir.

NOTLAR:

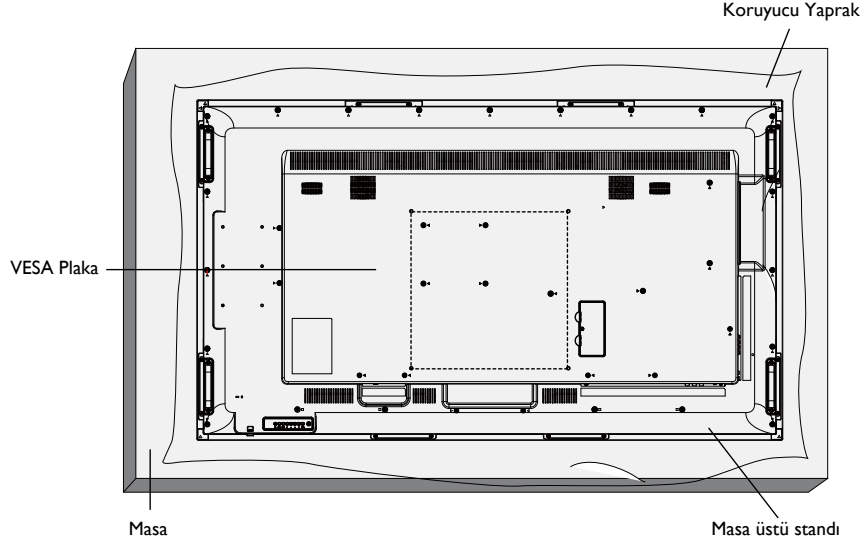
- Lütfen diğer tüm bölgelerde, elektrik prizinin AC gerilimine uygun bir güç kablosu kullanıldığından ve ürünün satıldığı ülkenin güvenlik yönetmeliklerine uygun olduğundan emin olun.
- Ekranı daha sonra başka bir yere taşımak için paket kutusunu ve paketleme malzemelerini saklamak isteyebilirsiniz.

1.3. Kurulum Notları

- Yüksek güç tüketimi nedeniyle, her zaman özellikle bu ürün için tasarlanmış fişi kullanın. Bir uzatma kablosu kullanmanız gerekirse, lütfen servis yetkilinize başvurun.
- Ürünün düşmemesi için, düz bir yüzeye kurulması gerekmektedir. Havalandırmanın düzgün yapılabilmesi için, ürünün arka tarafı ile duvar arasında mesafe bırakılmalıdır. Elektronik parçaların ömrünün kısalması için, ürünü mutfak, banyo veya çok nemli ortamlara kurmaktan kaçının.
- Ürün yalnızca 3.000m rakımın altında çalışır. 3.000m üzerinde yapılan kurulumlarda, bazı anormalliklerle karşılaşılabilir.

1.4. Duvara Monte Etme

Ekranı duvara monte etmek için, standart bir duvara montaj kiti almanız gerekir (piyasada bulunabilir). Kuzey Amerika'da TUV-GS ve/veya UL1678 standardıyla uyumlu montaj arayüzü kullanmanızı öneririz.



1. Bir masanın üzerine, ekran paketindeyken çevresine sarılı olan koruyucu yaprağı sererek ekran yüzeyinin çizilmemesini sağlayın.
2. Ekranı monte etmek için tüm aksesuarlara sahip olduğunuzdan emin olun (duvar montajı, tavan montajı, masa üstü standı vb).
3. Temel montaj takımıyla birlikte sağlanan yönergeleri izleyin. Doğru montaj prosedürlerini izlemezseniz, cihaz zarar görebilir veya kullanıcı veya kurulumu yapan kişi yaralanabilir. Ürün garantisi, yanlış kurulumdan kaynaklanan hasarları kapsamaz.
4. Duvar montaj takımı için (montaj desteğinin kalınlığından 10 mm daha uzun olan) M6 montaj vidalarını kullanın ve vidaları iyice sıkın.
5. Tabansız birim ağırlığı: 43,1 kg. Ekipman ve ilgili montaj aracı test sırasında güvenli durumda olarak belirlenmiştir. Yalnızca asgari ağırlık/yük ile UL tarafından belirtilmiş olan Duvar Montajı Bağlantı Parçası ile kullanılabilir: 43,1 kg.
6. Dikey yönde kurulumu izin verilmez.

1.4.1. VESA Plaka

65BD3010T	400(Y) x 400(D) mm
-----------	--------------------

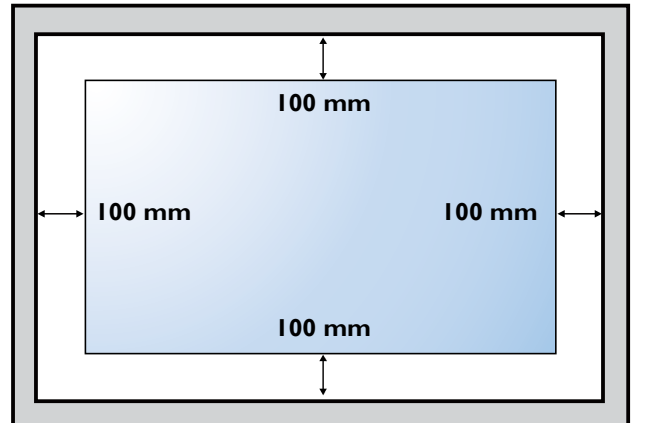
Dikkat:

Ekranın düşmesini önlemek için:

- Duvara veya tavana kurma için, ekranı piyasada bulunabilen metal dirseklerle kurmanızı öneririz. Ayrıntılı kurulum talimatları için, ilgili dirsekten gelen kılavuza bakın.
- Deprem veya başka bir doğal afet sırasında ekranın düşmesinden kaynaklanacak yaralanma ve ürünün zarar görme olasılığını azaltmak için kurulum konumu konusunda destek üreticisine danışın.

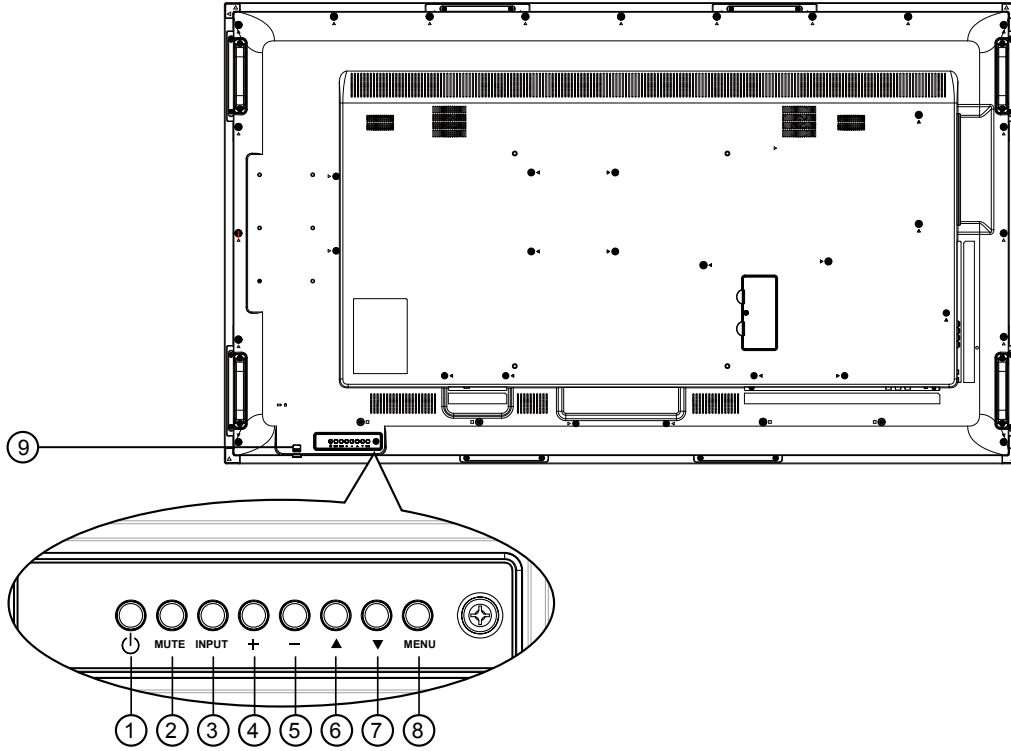
Çerçeve Konumu Açısından Havalandırma Gereksinimleri

Isının dağılmasını sağlamak için çevredeki nesneleri aşağıdaki şemada gösterildiği gibi bir alan bırakacak şekilde yerleştirin.



2. Parçalar ve İşlevleri

2.1. Kontrol Paneli



① [P] düğmesi

Ekrani açmak veya ekranı bekleme konumuna almak için bu düğmeyi kullanın.

② [MUTE] düğmesi

Sesi sessiz AÇIK/KAPALI moduna alır.

③ [INPUT] düğmesi

Giriş kaynağını seçin.

- Ekran menüsünde [OK] düğmesi olarak kullanılır.

④ [+] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini artırır.

⑤ [-] düğmesi

OSD menüsü açıkken ayarları veya OSD menüsü kapalıyken ses çıkış düzeyini azaltır.

⑥ [▲] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu yukarı taşır.

⑦ [▼] düğmesi

OSD menüsü açıkken, seçili öğeyi ayarlamak için seçim çubuğunu aşağı taşır.

⑧ [MENU] düğmesi

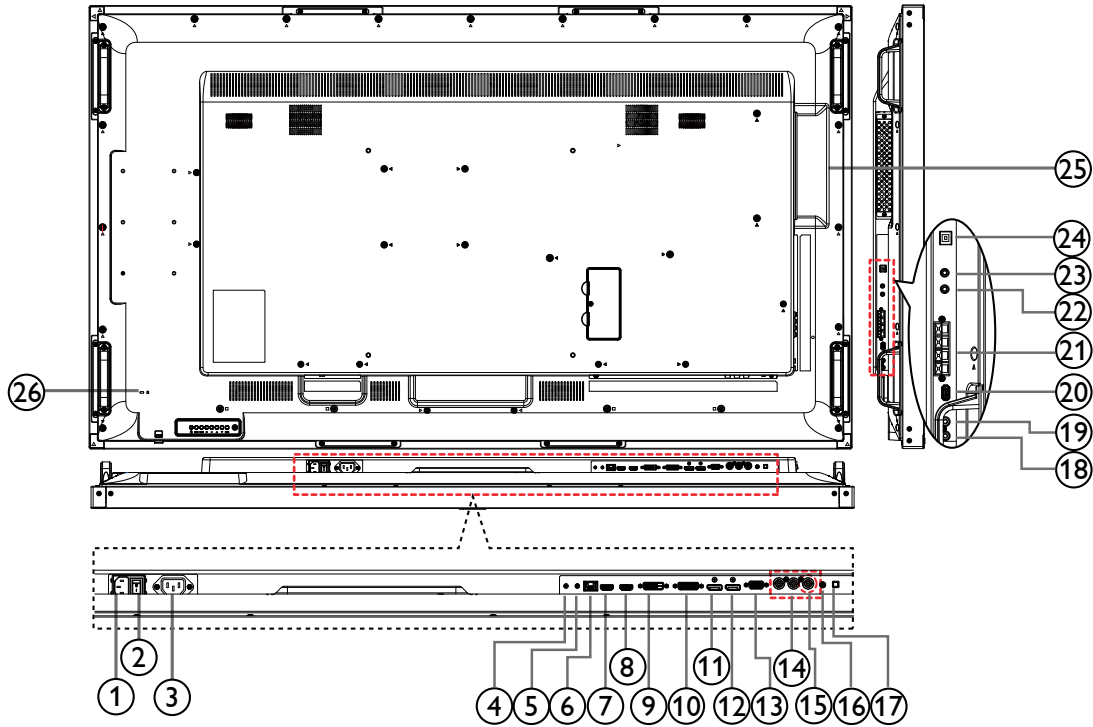
OSD menüsü açıkken önceki menüye geri döner veya OSD menüsü kapalıyken OSD menüsünü etkinleştirir.

⑨ Uzaktan kumanda sensörü ve güç durumu göstergesi

- Uzaktan kumandadan komut sinyalleri alır.
- OPS'siz ekranın çalışma durumunu gösterir:
 - Ekran açıkken yeşil yanar
 - Ekran bekleme modundayken kırmızı yanar
 - Ekran APM moduna girdiğinde kehribar renginde yanar
 - {ZAMANLAMA} etkinleştirildiğinde, ışık yeşil ve kırmızı yanar
 - Işık kırmızı renkte yanarsa, bir hatanın algılandığını gösterir
 - Ekranın ana gücü kapatıldığında ışıklar yanmaz

* Daha iyi uzaktan kumanda performansı için kızılötesi algılayıcı kablosunu kullanma. (Lütfen 3.5 kısmındaki yönergelerle başvurun.)

2.2. Giriş/Çıkış Terminalleri



① AC GİRİŞİ

Duvar prizinden AC güç girişi.

② ANA GÜÇ DÜĞMESİ

Ana gücü açar/kapatır.

③ AC ÇIKIŞI

Bir medya oynatıcının AC GİRİŞİ yakına AC güç beslemesi.

④ RS232C GİRİŞİ / ⑤ RS232C ÇIKIŞI

Loop-through (geçiş) işlevi için RS232C ağ girişi/çıkışı.

⑥ RJ-45

Kontrol merkezinden uzaktan kontrol sinyalini kullanmak için LAN kontrolü işlevi.

⑦ HDMI1 GİRİŞİ / ⑧ HDMI2 GİRİŞİ

HDMI video/ses girişi.

⑨ DVI GİRİŞİ

DVI-D video girişi.

⑩ DVI ÇIKIŞI / VGA ÇIKIŞI

DVI veya VGA video çıkışı.

⑪ DisplayPort GİRİŞİ / ⑫ DisplayPort ÇIKIŞI

DisplayPort video girişi / çıkışı.

⑬ VGA GİRİŞİ (D-Sub)

VGA video girişi.

⑭ KOMPONENT GİRİŞİ (BNC)

Komponent YPbPr video kaynağı girişi.

⑮ Y/CVBS

Video kaynağı girişi.

⑯ PC LINE GİRİŞİ

VGA kaynağı için ses girişi (3,5mm stereo telefon).

⑰ HOPARLÖR DÜĞMESİ

Dahili hoparlör açma/kapatma anahtarı.

⑱ SES GİRİŞİ

Harici AV cihazından ses girişi (RCA).

⑲ SES ÇIKIŞI

Harici AV cihazına ses çıkışı.

⑳ HOPARLÖR DÜĞMESİ

USB depolama cihazınızı takın.

㉑ HOPARLÖR ÇIKIŞI

Harici hoparlörlere ses çıkışı.

㉒ IR GİRİŞİ / ㉓ IR ÇIKIŞI

Düz geçiş işlevi için IR sinyali girişi / çıkışı.

NOTLAR:

- [IR GİRİŞİ] bağlıysa, bu ekranın uzaktan kumanda sensörü çalışmayı kesecektir.
- A/V cihazınızı bu ekran aracılığıyla uzaktan kontrol edebilmek için IR Doğrudan Geçiş bağlantısı bilgilerini içeren 14. sayfaya bakın.

㉔ USB-B

Bilgisayaradokunmatik bağlayıcı.

㉕ OPSYUVASI

İsteğe bağlı OPS modülü içindir.

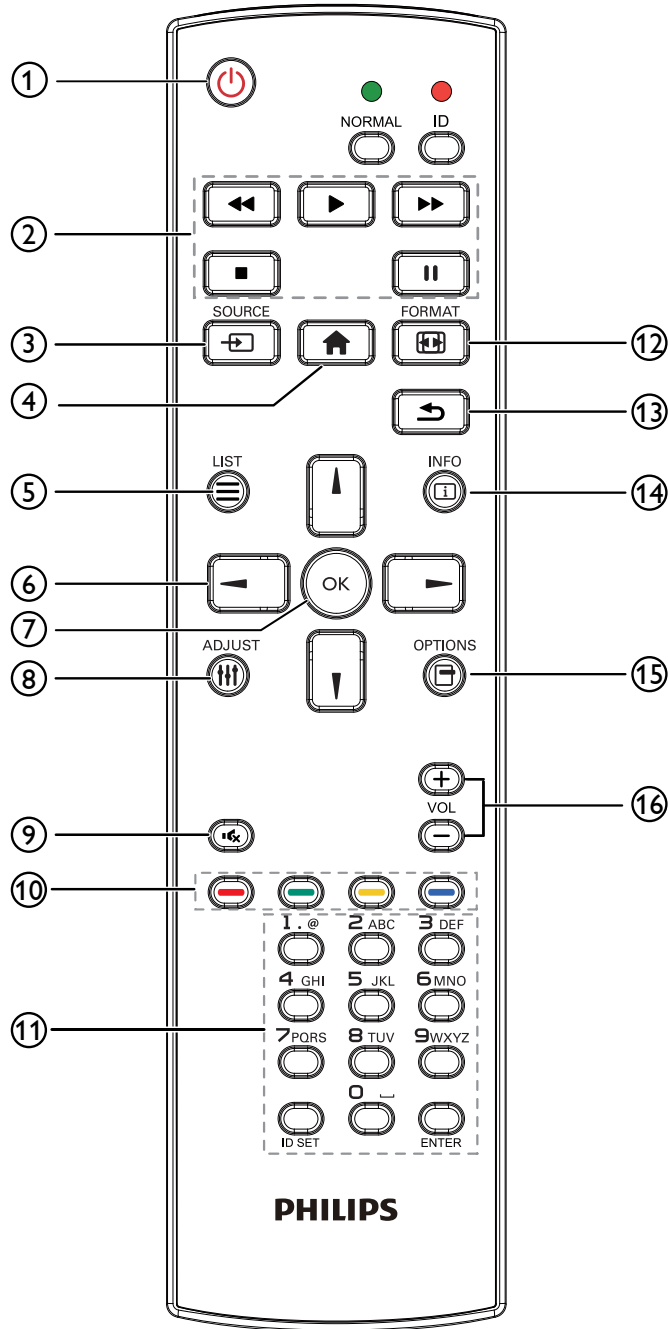
NOTLAR: Advantech ARK-DS220B-D6A1E veya Winmate OMIS-OPS modüllerinin kullanılmasını öneririz. Diğer OPS modüllerine garanti verilmez

㉖ GÜVENLİK KILIDI

Güvenlik vehirsızlığa karşı koruma için kullanılır.

2.3. Uzaktan Kumanda

2.3.1. Genel işlevler



① [GÜÇ] düğmesi

Ekrani açın veya ekranı bekleme konumuna alın.

② [OYNAT] düğmeleri

Ortam dosyalarının oynatılmasını kontrol eder.

③ [KAYNAK] düğmesi

Giriş kaynağını seçin. **USB, Ağ, HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, Card OPS, DVI-D, YPbPr, AV** veya **VGA** seçimi yapmak için [↩] veya [→] düğmesine basın. Onaylamak ve çıkmak için [OK] düğmesine basın.

④ [BAŞLANGIÇ] düğmesi

OSD menüsüne erişin.

⑤ [LİSTELE] düğmesi

İşlev yok.

⑥ [GEZİNME] düğmeleri

Menüler arasında gezinin ve öğeleri seçin.

⑦ [OK] düğmesi

Herhangi bir giriş ya da seçimi onaylayın.

⑧ [ADJUST] düğmesi

Mevcut durumda ulaşılabilen seçenek, görüntü ve ses menülerine erişin.

⑨ [MUTE] düğmesi

Sessiz işlevini açmak/kapatmak için basın.

⑩ [RENK] düğmeleri

Görevleri veya seçenekleri seçin.

⑪ [Number / ID SET / ENTER] düğmesi

Ağ ayarları için metin girin.

Ekrana ID bilgisini ayarlamak için basın. Daha fazla ayrıntı için bkz. **2.3.2. ID Uzaktan Kumanda**.

⑫ [BİÇİM] düğmesi

Görüntü biçimini değiştir.

⑬ [GERİ] düğmesi

Önceki menü sayfasına dönmek ya da önceki işlevden çıkış yapmak için.

⑭ [BİLGİ] düğmesi

Mevcut aktiviteyle ilgili ekran bilgileri.

⑮ [OPTIONS] düğmesi

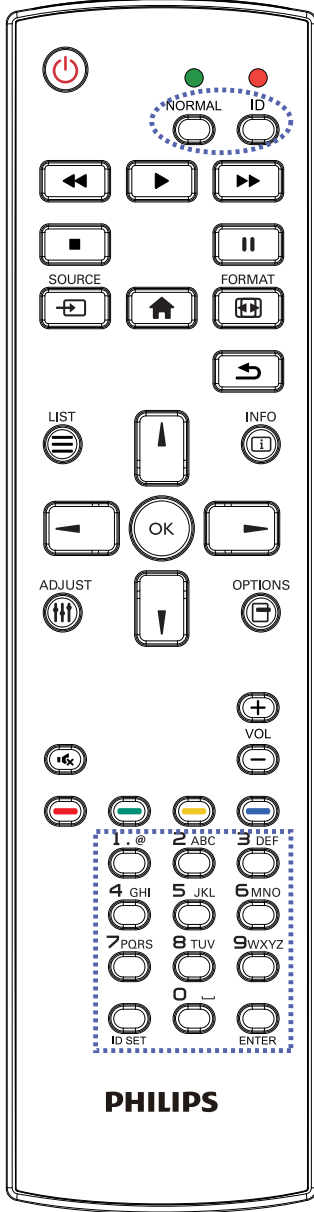
Mevcut durumda ulaşılabilen seçenek, görüntü ve ses menülerine erişin.

⑯ [SES] düğmesi

Ses düzeyini ayarlayın.

2.3.2. ID Uzaktan Kumanda

Bu uzaktan kumandayı birkaç farklı ekrandan birinde kullanmak istediğinizde uzaktan kumanda ID'sini ayarlayabilirsiniz.



[ID] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanıp söner:

1. ID Modunu girmek için [ID SET] düğmesine 1 saniyeden uzun süreyle basın. Kırmızı LED yanar:

[ID SET] düğmesine tekrar basıldığında ID Modundan çıkılır. Kırmızı LED söner.

Kumanda etmek istediğiniz ekranı seçmek için [0] ~ [9] rakamlarına basın.

Örneğin: Ekran No. 1 için [0] ve [1], ekran No.1 için [1] ve [1] düğmelerine basın.

Kullanılabilir düğmeler [01] ~ [255] arasındır.

2. Herhangi bir düğmeye 10 saniye içinde basılmazsa ID Modundan çıkılır:
3. Rakamların dışındaki düğmelere basarak bir hata oluşursa LED yanıp tekrar söndükten sonra 1 saniye bekleyin ve ardından doğru rakamlara tekrar basın.
4. Onaylamak için [ENTER] düğmesine basın. Kırmızı LED iki defa yanar ve söner.

NOT:

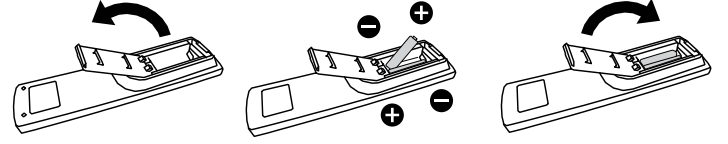
- [NORMAL] düğmesine basın. Yeşil LED iki defa yanıp söner, ekranın normal çalıştığını gösterir.
- ID numarasını seçmeden önce her ekran için ID numarası belirlemek gerekir.

2.3.3. Uzaktan kumandaya pilleri takma

Uzaktan kumanda iki 1,5V AAA pille çalışır.

Pilleri takmak veya değiştirmek için:

1. Açmak için kapağa basın ve kaydırın.
2. Pilleri pil bölmesi içindeki (+) ve (-) göstergelerine göre hizalayın.
3. Kapağı yerleştirin.



Dikkat:

Pillerin yanlış kullanımı, pillerin akmasına veya patlamasına neden olabilir. Şu talimatları izlediğinizden emin olun:

- "AAA" pilleri, her bir pildeki (+) ve (-) işaretlerin, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretleriyle eşleşeceği şekilde yerleştirin.
- Farklı pil tiplerini birlikte kullanmayın.
- Yeni pilleri kullanılmış pillerle birlikte kullanmayın. Bu, pil kullanım süresinin daha kısa olmasına veya pillerin akmasına neden olur.
- Pil bölmesine sıvı sızıntısını önlemek için biten pilleri hemen çıkarın. Cildinize zarar verebileceğinden açığa çıkmış pil asidiyle temas etmeyin.

NOT: Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.

2.3.4. Uzaktan Kumandanın Kullanımı

- Uzaktan kumandanın güçlü darbelerle maruz kalmamasına özen gösterin.
- Uzaktan kumandanın su veya başka bir sıvıyla temas etmemesine dikkat edin. Uzaktan kumanda ıslanırsa, hemen kuru bir bezle silin.
- Cihazı ısıya ya da buhara maruz bırakmayın.
- Pilleri takmanın dışında, uzaktan kumandayı açmayın.

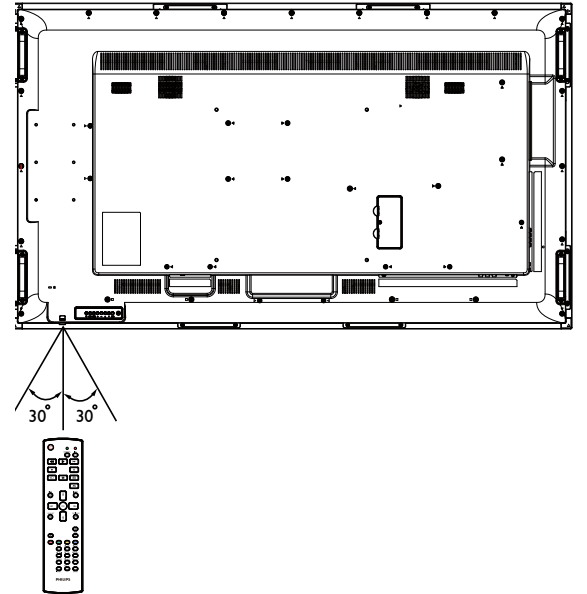
2.3.5. Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi

Bir düğmeye basarken uzaktan kumandanın üst tarafını ekranın uzaktan kumanda (arka taraf) sensörüne doğru yöneltin.

Uzaktan kumandayı, ekranın sensörüne 5 m/ 16 ft mesafeden daha yakın bir noktada ve 30 dereceden az yatay ve dikey açıyla kullanın.

NOT:

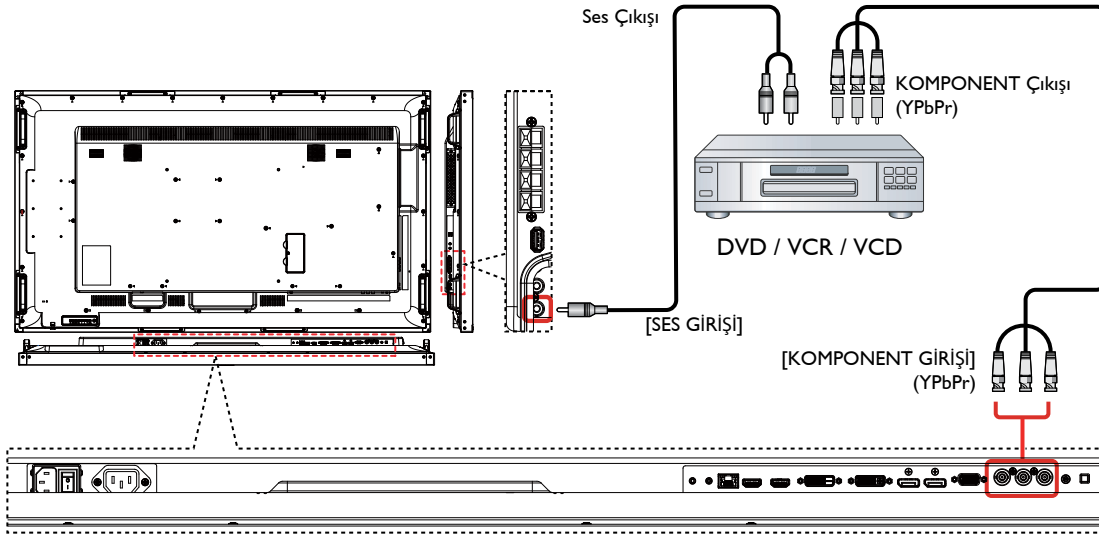
- Ekranda uzaktan kumanda sensörü doğrudan güneş ışığı veya güçlü aydınlatma altındaysa veya sinyal aktarımı yolunda bir engel varsa uzaktan kumanda düzgün çalışmayabilir.
- Daha iyi uzaktan kumanda performansı için kızılötesi algılayıcı kablosunu kullanma. (Lütfen 3.5 kısımdaki yönergelerle başvurun.)



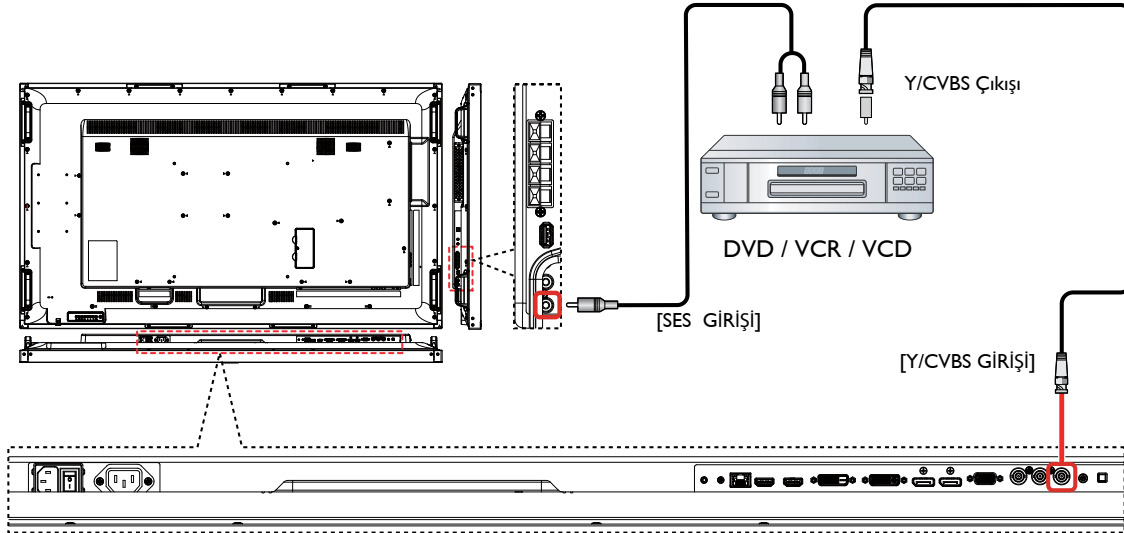
3. Harici ekipman bağlama

3.1. Harici Ekipmanı Bağlama (DVD/VCR/VCD)

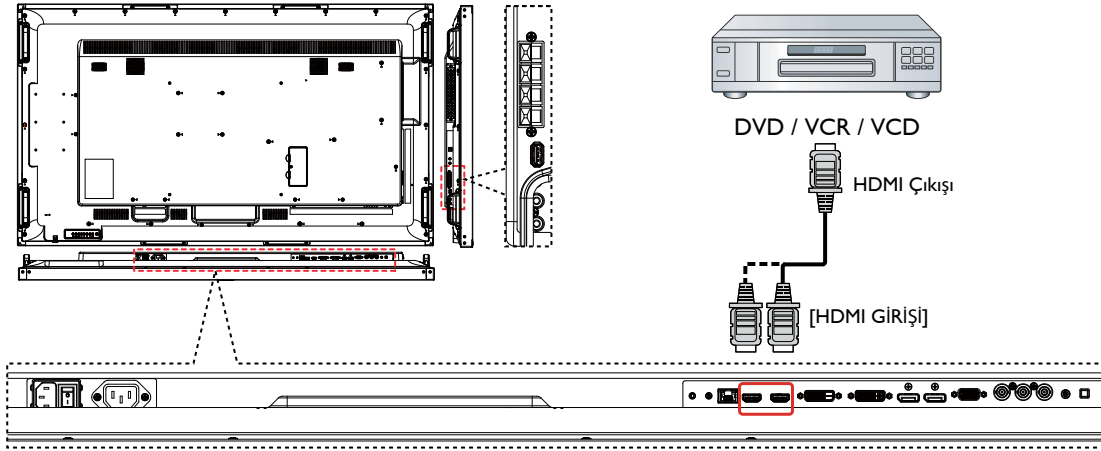
3.1.1. KOMPONENT video girişini kullanma



3.1.2. Video Kaynağı girişini kullanma

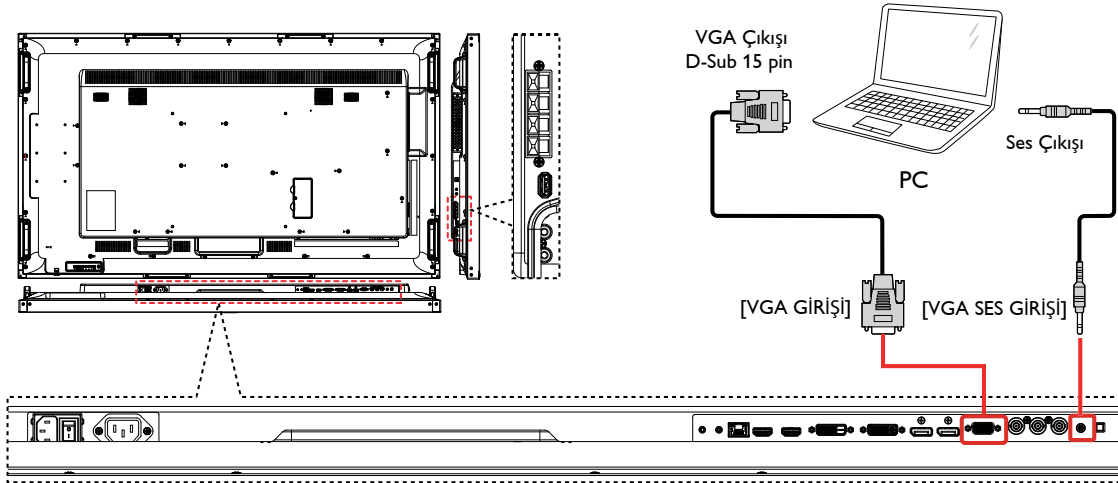


3.1.3. HDMI video girişini kullanma

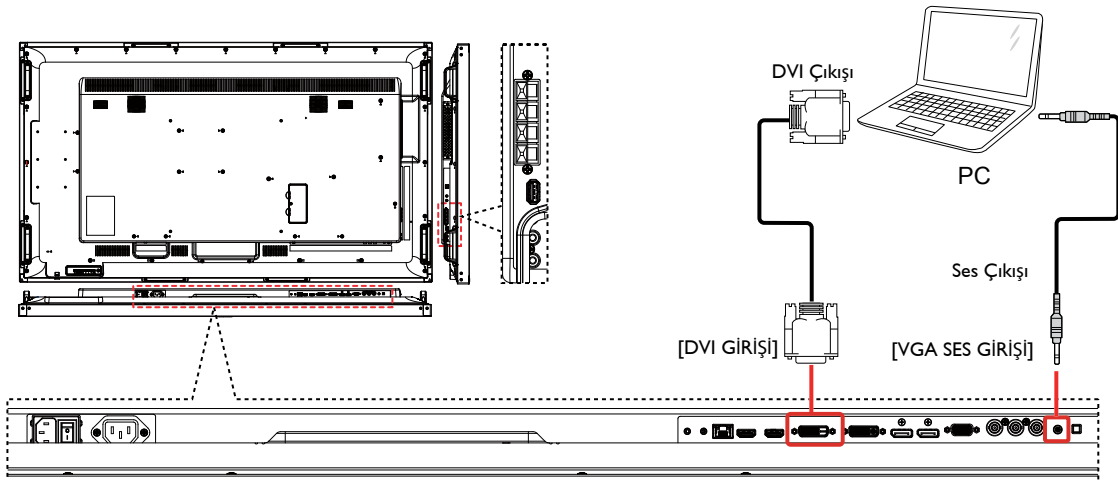


3.2. PC bağlama

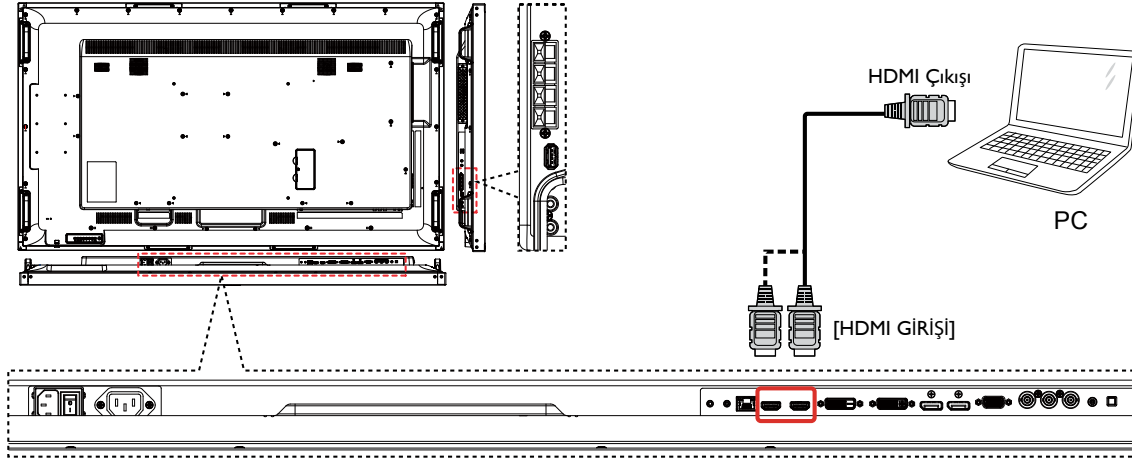
3.2.1. VGA girişi bağlama



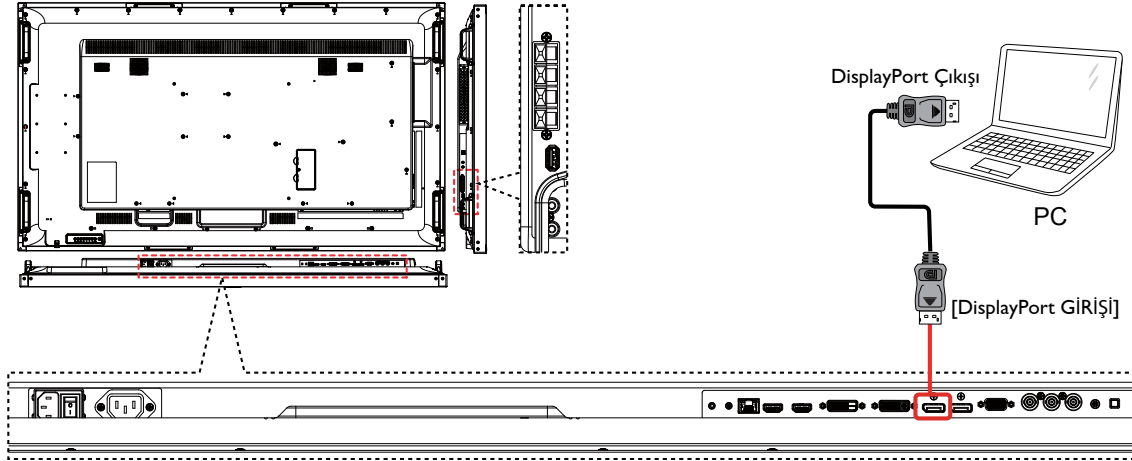
3.2.2. DVI girişini kullanma



3.2.3. HDMI girişini kullanma

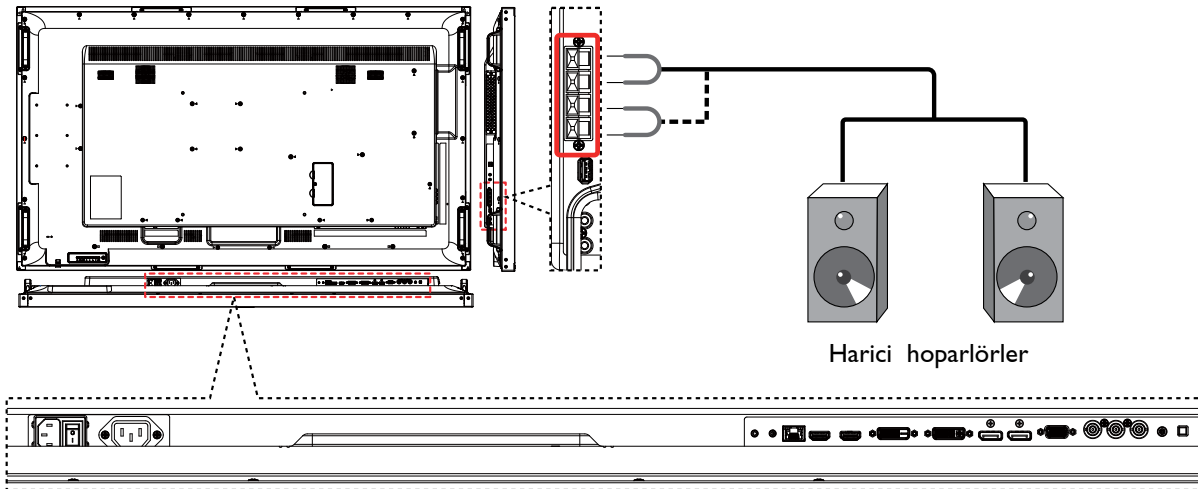


3.2.4. DisplayPort girişini kullanma

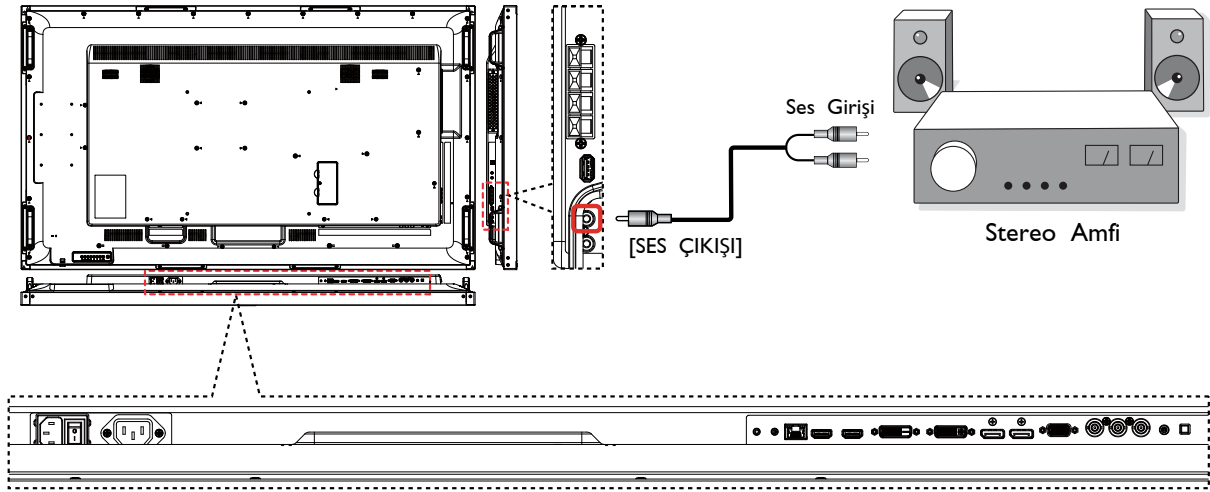


3.3. Ses Donanımı Bağlantısı

3.3.1. Harici hoparlör bağlama



3.3.2. Harici bir ses cihazı bağlama

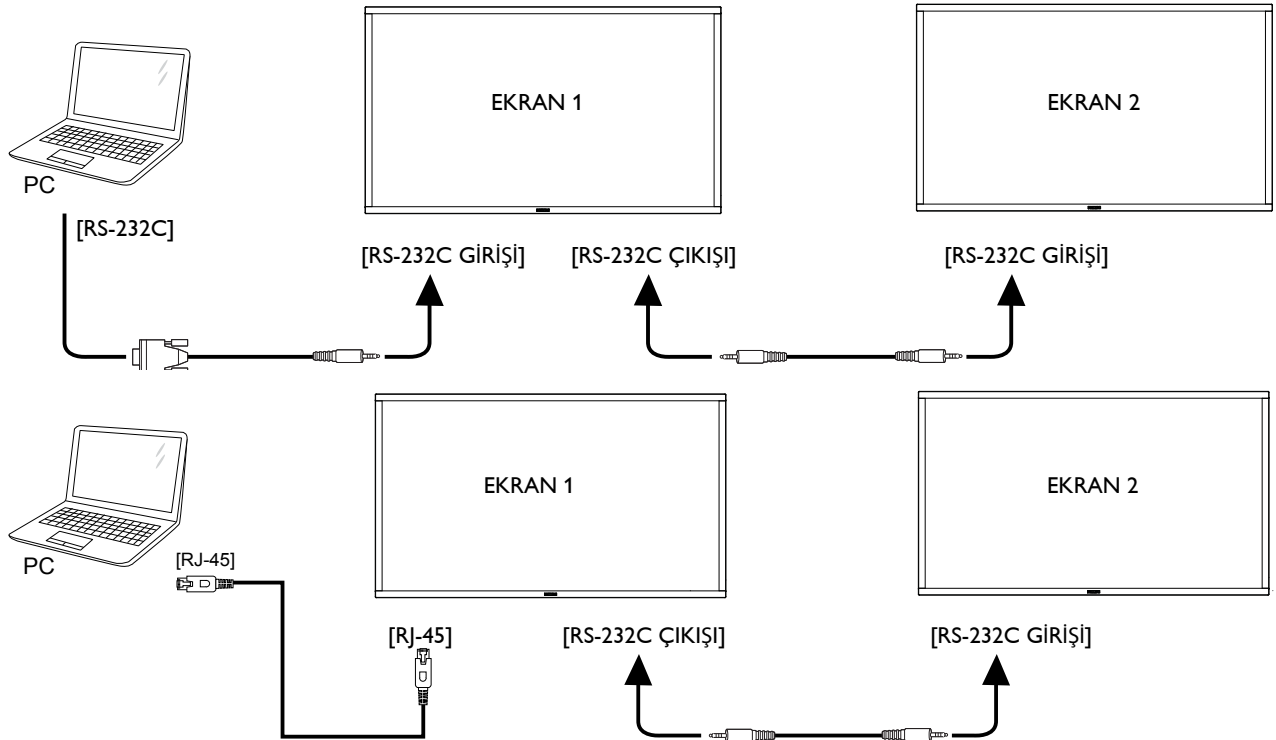


3.4. Papatya Zinciri Konfigürasyonunda Birden Fazla Ekranı Bağlama

Video duvar gibi uygulamalar için papatya zinciri konfigürasyonu oluşturmak için birden fazla ekranı birbirine bağlayabilirsiniz.

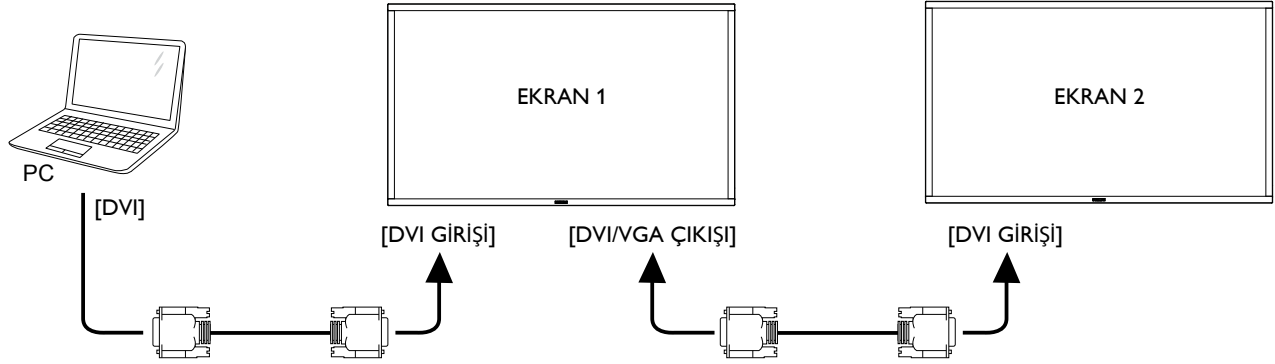
3.4.1. Ekran kontrolü bağlantısı

EKRAN 1'in [RS232C ÇIKIŞI] konektörünü EKRAN 2'nin [RS232C GİRİŞİ] konektörüne takın.

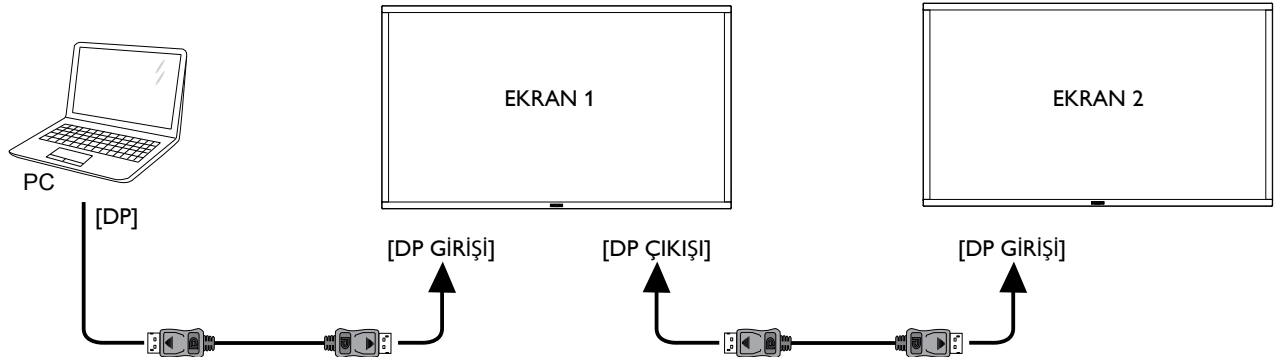


3.4.2. Dijital video bağlantısı

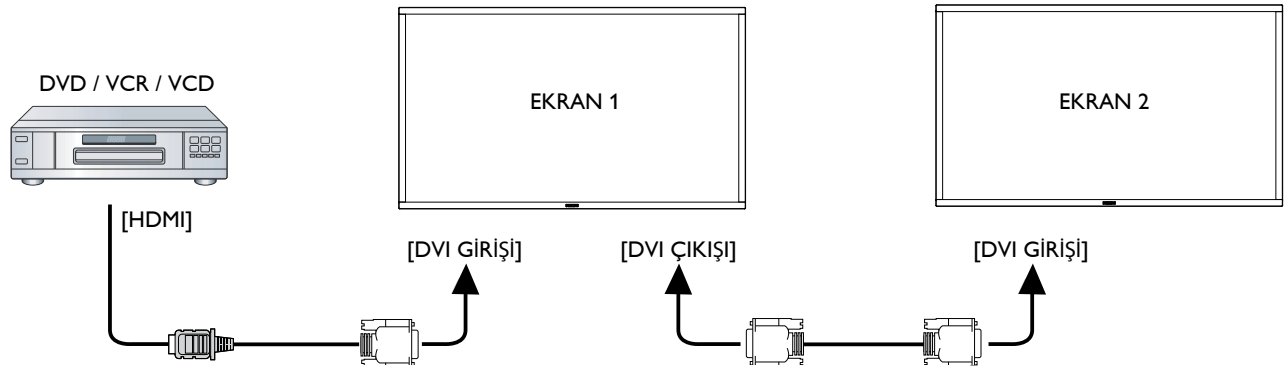
EKRAN 1'in [DVI /VGA ÇIKIŞ] konektörünü EKRAN 2'nin [DVI GİRİŞ] konektörüne takın.



EKRAN 1 [DP ÇIKIŞ] konektörünü EKRAN 2 [DP GİRİŞ] konektörüne bağlayın.

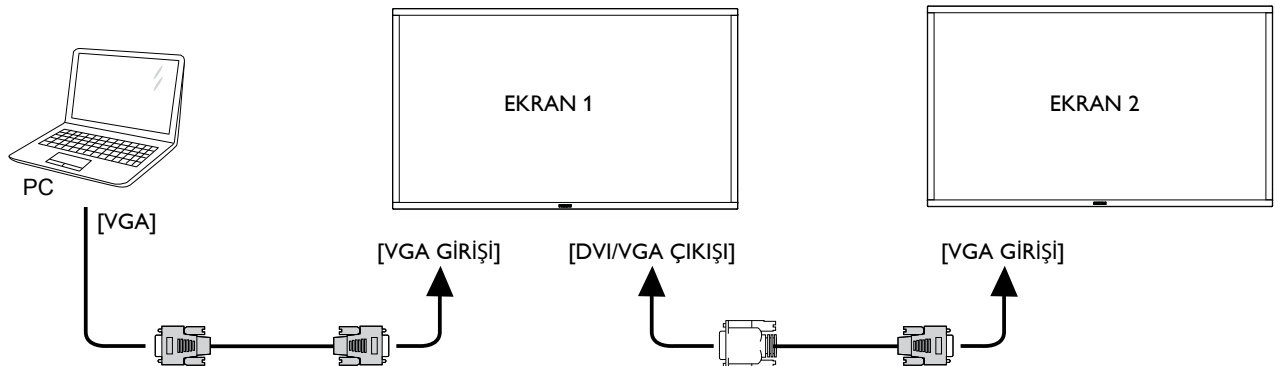


EKRAN 1 [DVI ÇIKIŞ] konektörünü EKRAN 2 [DVI GİRİŞ] konektörüne bağlayın.

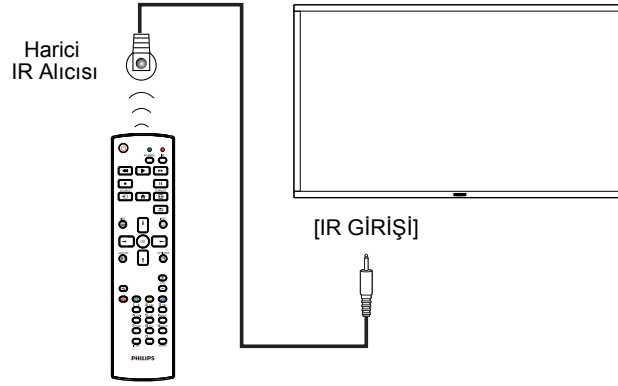


3.4.3. Analog video bağlantısı

EKRAN 1'in [DVI /VGA ÇIKIŞ] konektörünü EKRAN 2'nin [VGA GİRİŞ] konektörüne takın.

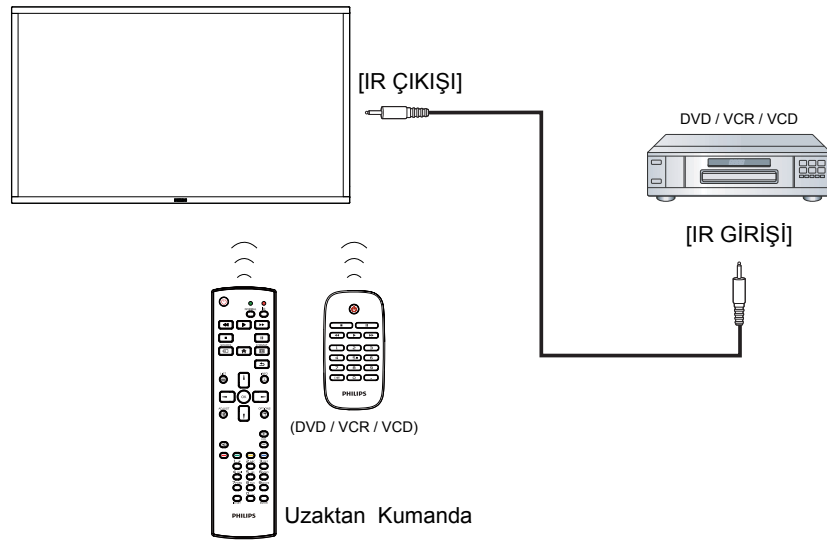


3.5. KIZILÖTESİ bağlantısı



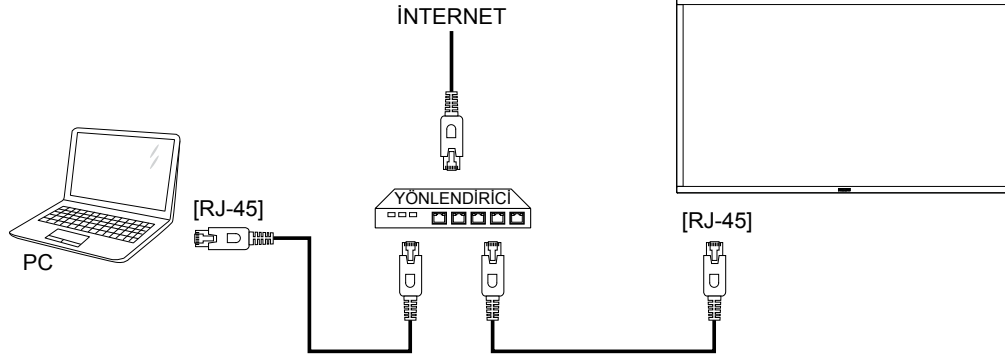
NOT: Bu ekranın kumanda sensörü [KIZILÖTESİ GİRİŞİ] bağlı olduğunda çalışmayı kesecektir.

3.6. KIZILÖTESİ Düz Geçiş Bağlantısı



3.7. Ağa bağlanan kablo

Bu ekranı bir ev ağına bağladığınızda, bilgisayarınızdan fotoğraf, müzik ve video oynatabilirsiniz. Daha fazla bilgi için *Multimedya dosyalarını Yerel Ağ üzerinden oynatma* (Sayfa 17) bölümünü inceleyin.



Ağı kurmak için:

1. Yönlendiriciyi ve DHCP ayarını açın.
2. Bir Ethernet kablosu kullanarak yönlendiriciyi bu ekrana bağlayın.
3. Uzaktan kumanda bulunan [🏠] **BAŞLANGIÇ** düğmesine basın ve ardından **Kurulum'u** seçin.
4. **Ağa bağlan**'ı seçin ve ardından [OK] düğmesine basın.
5. Ağı kurmak için ekranda verilen talimatları izleyin.
6. Ekranın, ağ bağlantısı bulmasını bekleyin.
7. İstendiğinde "**Son Kullanıcı Lisans Anlaşmasını**" kabul edin.

NOT: EMC direktifine uymak için koruyuculu bir CAT-5 Ethernet kablosuyla bağlayın.

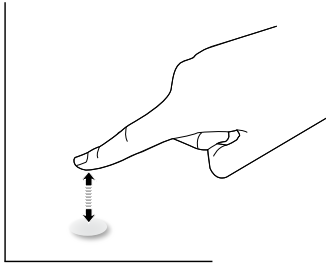
3.8. Dokunma İşlevi

Bu ekran dokunmaya karşı hassastır ve tek dokunmalı ya da çok dokunmalı işlevleri ile **Windows Touch** özelliklerini desteklemektedir. Ekrandaki resim ya da kelimelere parmağınızla nazikçe dokunmanız halinde, bilgisayarınız tepki verecektir.

Bazı dokunma işlevi davranışları, aşağıdaki açıklama ile gösterilmiştir. Dokunma işlevini çalıştırma ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için, lütfen Windows çalıştırma talimatlarını inceleyin.

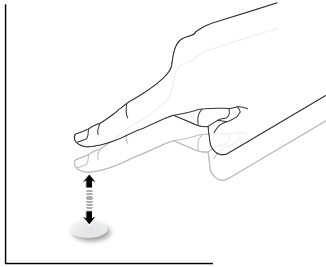
Tek Dokunuş

Hızlı dokunuş için ekrana tek parmağınızın ucuyla bir defa dokununuz ve bırakın.



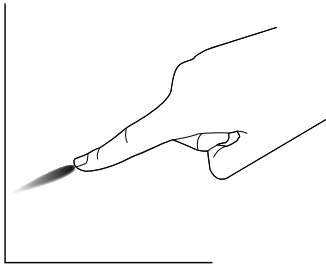
Çift Dokunuş

İki hızlı dokunuş için ekrana tek parmağınızın ucuyla iki defa dokununuz ve bırakın.



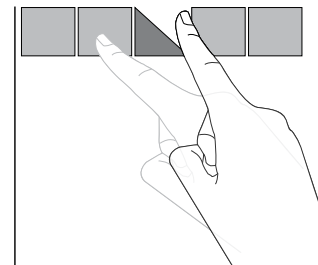
Kaydırma

Ekrandaki hedefe bir parmağınızın ucuyla dokununuz, ardından doğrudan teması kaybetmeden hedef üzerinde parmağınızı oynatın ve bırakın.



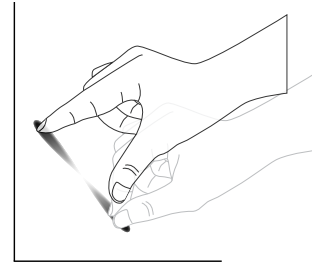
Hareket

Ekrandaki hedefe bir parmağınızın ucuyla dokununuz ve ekranda hızlı bir şekilde gezin.



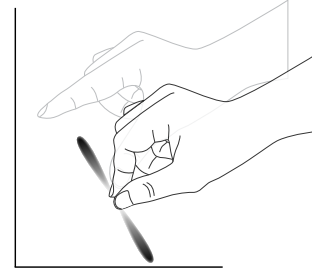
Yakınlaştırma

Ekrandaki hedefe iki parmak ucunuz birleşik şekilde dokununuz ve ekran resmini yakınlaştırmak (büyütmek) için parmaklarınızı birbirinden uzaklaştırın.



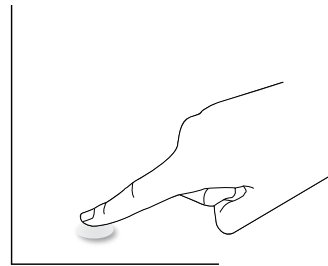
Uzaklaştırma

Ekrandaki hedefe iki parmak ucunuz aynı şekilde dokununuz ve ekran resmini uzaklaştırmak (küçültmek) için parmaklarınızı birbirine yaklaştırın.



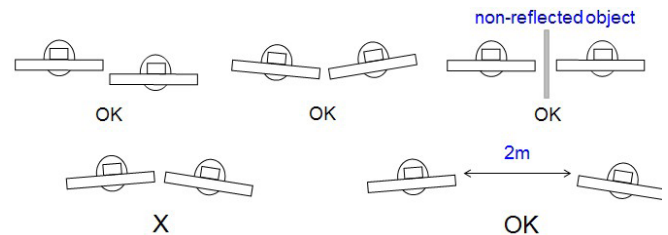
Dokunmak ve Beklemek

Bir öğenin içerik menüsü ya da seçenekler sayfasını görüntülemek için bir parmağınızın ucuyla ekrandaki hedefe dokununuz ve bekleyin.



Kaçın

- Ekranı keskin nesneler ile çizmekten kaçınınız. Dokunma kontrolü yalnızca parmak uçlarınızla yapılmalıdır.
- Yoğun ışık, spot ışığı ya da geniş alana yayılan ışık kaynaklarının doğrudan ekrana yansımaları engelleyin.
- Ürünün doğrudan güneş ışığına maruz kalması halinde dokunma kontrolü performansı etkilenebileceğinden, pencere ya da cam kapı yakınına kurmaktan kaçınınız.
- Ekranların birbirlerinden etkilenmesini önlemek için, 2 tane dokunmatik ekranı aşağıdaki resimde gösterildiği gibi yan yana getirmeyin.

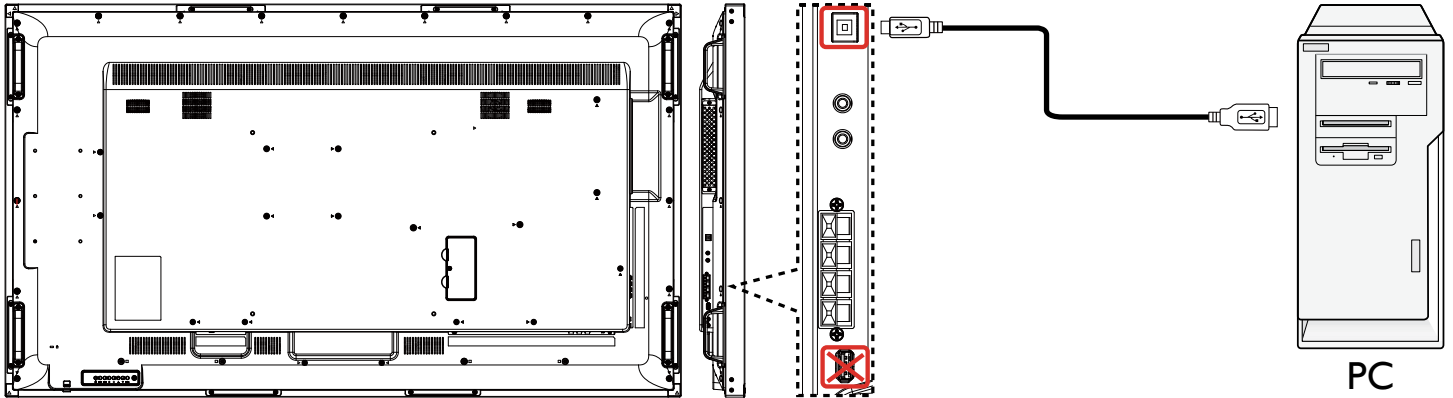


Şekil: Birbirini etkileyen dokunmatik ekranlar

Dokunmatik ekran, Windows işletim sisteminde ana bilgisayara bir aygıt sürücüsü yüklenmesini gerektirmez. Windows 7 ve Windows 8 için standart Microsoft Windows Denetim Masası ayarının kullanılması önerilir.

Öge	Açıklama					
Tak-Çalıştır Desteği Veren İşletim Sistemleri	<ul style="list-style-type: none">Windows 8Windows 7 (64 bit & 32 bit)¹Vista (64 bit & 32 bit)XP (64 bit & 32 bit)					
Desteklenmeyen İşletim Sistemleri	Windows 2000 ve daha önceki sürümleri					
İşletim Sistemi tarafından Desteklenen Çalıştırma Modları		Win8	Win7 ⁵	Win 7 ⁴	Vista	XP
	Varsayılan Fare ¹	✓	✓	✓	✓	✓
	Dijitizler ²	✓	✓	✓	✓	✗
	Win7 Mimikleri ³	✓	✓	✗	✗	✗
	Win8 Mimikleri	✓	✗	✗	✗	✗
	1.Varsayılan fare (tıkla, sürüküle, çift tıkla ve sağ tıkla) 2. Dokunmatik dijitizör (tıkla, sürüküle/seç, çift tıkla, sağ tıkla, kısır ve görsel geribildirim) 3.Windows 7 çoklu dokunma mimiklerine sahip dijitizör ² 4.Windows 7 - Starter ve Home Basic sürümü 5.Windows 7 - Home Premium, Professional, Enterprise ve Ultimate sürümleri NOT: Mac OSX için, işletim sistemi geçişi amacıyla aracın kullanılması önerilir En son UPDD sürümü için lütfen http://download.cvte.com/viewfile.php?file_id=55078 adresini ziyaret edin.					
Windows Ekran Koruyucu Modundan Uyandırma	4 saniye dokun ve tut					
Kullanıcı Kalibrasyonu	Windows 7 ve Windows 8 için, standart Microsoft Window Denetim masası kalibrasyonunun kullanılması önerilir.					
Dokunma kontrolü önceliği	OPS > Harici Bilgisayar					

1. Tüm Windows 7 OS ile birlikte en son Servis Paketini kullanmanızı önemle tavsiye ederiz.
2. Windows işletim sistemine sayısallaştırıcı girişi, tablet bilgisayardaki kalem sayısallaştırıcının aksine dokunmatik sayısallaştırıcıya karşılık gelir.
3. Microsoft tarafından varsayılan olarak ayarlanır.
4. USB I/F kısmına TPM USB kablosu takılırsa dokunma özelliği çalışmaz.



5. Mac OS 10.10 için, dokunma konumunu yeniden tanımlamak ve fare çalışmasının benzetimini (tek dokunma) yapmak amacıyla "TouchService_V3030_MAC" aracının kullanılması önerilir. Önce Mac OS sistemine "TouchService_V3030_MAC" aracını yükleyip, ardından CD'de bulunan "Touch Service for Mac 10.10.rar" yazılım paketindeki Touch Service Manual belgesinin talimatlarını izleyin.
6. Mac OSX modu desteği konusunda en son bilgiler için lütfen <http://www.philips.com/signagesolutions> adresini ziyaret edin.

4. Çalıştırma

NOT: Bu bölümde açıklanan kontrol düğmesi, aksi belirtilmediği takdirde uzaktan kumanda üzerinde yer almaktadır.

4.1. Bağlı Video Kaynağını İzleme

Harici ekipman bağlantısı için 8 sayfasına bakın.

1. **[KAYNAK]** düğmesine basın.
2. Bir cihazı seçmek için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın ve ardından **[OK]** düğmesine basın.

4.2. Resim Formatını Değiştirme

Görüntü biçimini video kaynağına uyacak şekilde değiştirebilirsiniz. Her video kaynağının uygun olduğu farklı görüntü biçimleri bulunmaktadır.

Uygun görüntü biçimleri, video kaynağına bağlı olarak değişir:

1. **[FORMAT]** düğmesine basın.
2. Bir resim formatını seçmek için **[A]** veya **[T]** düğmesine basın ve ardından **[OK]** düğmesine basın.
 - **{Auto zoom}**: Görüntüyü ekranı dolduracak şekilde büyütün. **HD** ya da **PC** dışında asgari ekran bükülmesinin kullanılması önerilir.
 - **{Film gen 16:9}**: 4:3 formatını 16:9 olarak ölçeklendirin. **HD** ya da **PC** için kullanılması önerilmez.
 - **{Geniş ekran}**: Geniş ekran formatını genişletilmemiş şekilde gösterir. **HD** ya da **PC** için kullanılması önerilmez.
 - **{Ölçeksiz}**: **PC** için en detaylı seçenektir. Yalnızca **{Resim}** menüsünden **PC** modu seçildiğinde kullanılabilir.
 - **{4:3}**: Klasik 4:3 formatını gösterin.
 - **{Özel Yakınlaştırma}**: Görüntü ve kenarlar alt menüsünde özel yakınlaştırma ayarlarını uygulamayı seçin.

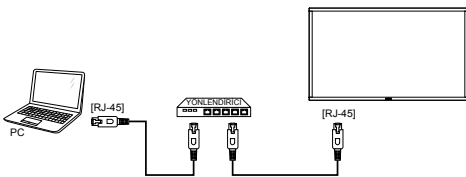
4.3. Multimedya dosyalarını Yerel Ağ Üzerinden Oynatın

Dosyaları Yerel Ağ üzerinden oynatmak için şunları yapmanız gerekir:

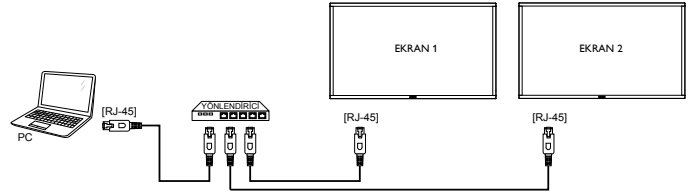
- Evrensel Tak ve Çalıştır (uPnP) özelliğine sahip bir yönlendirici ile bağlı kablolu bir ev ağı.
- İsteğe bağlı: Ekranınızı ev ağına bağlayan bir LAN kablosu.
- Bilgisayarınızda çalışan bir ortam sunucusu.
- Bilgisayar güvenlik duvarının ortam sunucusunu çalıştırmasını sağlayan uygun ayarlar.

4.3.1. Ağın kurulması

1. Ekranınızı ve bilgisayarınızı aynı ev ağına bağlayın. Ekranınızı ağa bağlamak için aşağıdaki resme bakın.
2. Bilgisayarınızı ve yönlendiricini açın.
 - Tek ekranlı kurulum:



- Çok ekranlı kurulum:



NOT: Cihaz, harici elektrik anızalar (örn: elektrostatik deşarj) nedeniyle DLNA moduna geçemezse, kullanıcının müdahale etmesi gerekecektir.

Ortam paylaşımının ayarlanması

1. Ortam dosyalarını paylaşmak için bilgisayarınıza bir ortam sunucusu kurun. Bazı ortam sunucuları aşağıda verilmiştir:
 - **PC** için: Windows Media Player 11 (veya üzeri) ya da TVersity
 - **Mac** için: Twonky
2. Ortam sunucusunu kullanarak bilgisayarınızda ortam paylaşımını açın. Ortam sunucusu ayarlarını gerçekleştirmek hakkında daha fazla bilgi için ortam sunucusunun web sitesini inceleyin.

4.3.2. DLNA-DMP Kullanma

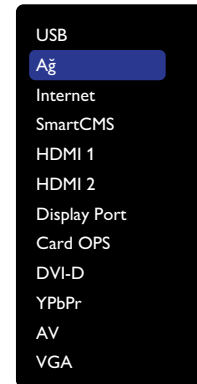
Ağa bağlandığınızdan emin olun.

Ağ bağlantısını görüntülemek için **[i]** düğmesine basabilirsiniz.

HDMI 1 1080p60		26/09/2014 Friday 09:32:00
Görüntü formatı	Geniş ekran	
Görüntü tarzı	Standart	
Ses tarzı	Kişisel	
Akıllı güç	Kapalı	
Ses	0	
Monitör grubu	1	
Monitör Kimliği	1	
Model adı	65BD3010T	
SWVersion	1.51	
Seri		
Sıcaklık	25°C	
Ağ yapılandırma	DHCP ve Otomatik IP	
IP address	192.168.1.116	
Ağ maskesi	255.255.255.0	
Ağ geçidi	192.168.1.1	
Ağ adı	65BD3010T	
Ethernet MAC adresi	FF:FF:FF:FF:FF:FF	

Dosyaları ekrandan oynatma

1. **[KAYNAK]** düğmesine basın, **Ağ**'ı seçin ve ardından **[OK]** düğmesine basın.



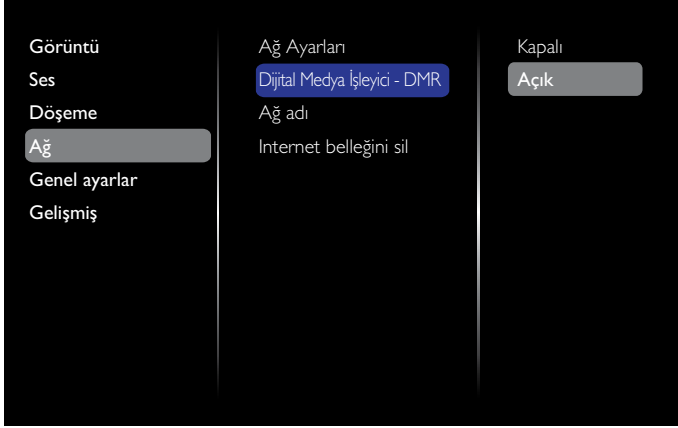
2. Artık ekranda aynı yönlendiriciye bağlı tüm bilgisayarları görebilirsiniz. Doğru olanı seçin.
3. Oynatılacak dizin ve dosyaları seçmek için **[T]** ve **[A]** ögesine basın.
4. Aynı bilgisayara en fazla 4 ekran bağlayabilirsiniz ve aynı medya akışını oynatabilirsiniz.

4.3.3. Bilgisayardan DLNA-DMR Kullanma

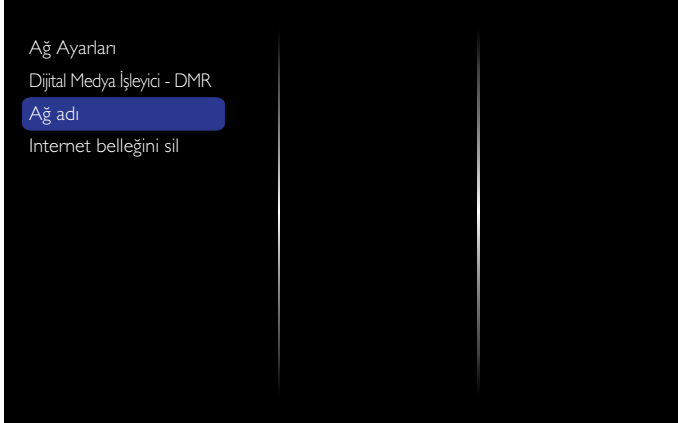
1. [🏠] EV düğmesine basın, Ağ'ı seçin ve [OK] düğmesine basın.



2. **Dijital Medya İşleyici - DMR**'yi **AÇIK** olarak ayarlayın.



3. Ekranınızın adını ayarlayın.



4. [🏠] GİRİŞ düğmesine, ardından da [📺] KAYNAK düğmesine basın. Ardından **Ağ** öğesini seçin ve [OK] düğmesine basın.
5. Bilgisayarınızda, **Ağ ve Paylaşım Merkezi** öğesine gidin ve **Ev grubu ve paylaşım seçeneklerini belirle** öğesini seçin.
6. Medya formatlarını kontrol edin. Ardından **Medya akışı seçeneklerini belirleyin....** öğesini seçin.
7. **Gelişmiş paylaşım ayarları** öğesine gidin ve **Ağ bulmayı aç** öğesini işaretleyin.

8. Şimdi medya dosyalarınızın dizinine gidin. Sağ tıklayarak medya dosyasını seçin. **Burada Oynat** öğesindeki alt menüde, ağınıza bağlı tüm ekranları bulabilirsiniz. Ekranı seçin ve oynatılacak medya dosyasını tıklayın.

Dosya oynatma

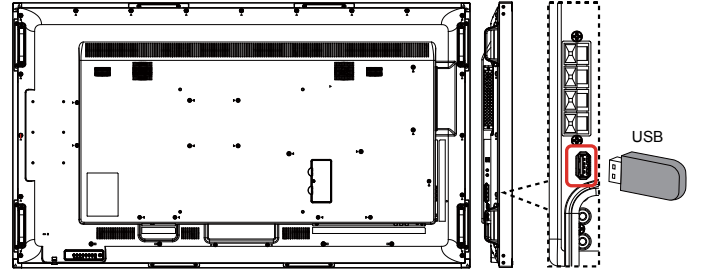
1. [📺] KAYNAK düğmesine basın.
2. **Ağ Ayarları**'ni seçin ve [OK] düğmesine basın.
3. İçerik tarayıcısından bir dosya seçin ve oynatmaya başlamak için [OK] düğmesine basın.
4. Oynatmayı kontrol etmek için uzaktan kumandada bulunan [PLAY] düğmelerine basın.

İpuçları:

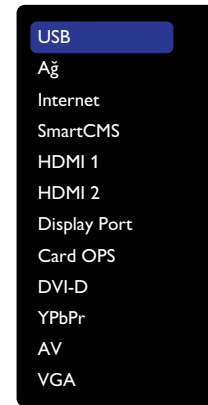
- Dosyalarınızı türe göre filtrelemek için üstteki çubuğu seçin.
- Dosyaları albüm adı, sanatçı ya da başka bir seçeneğe göre düzenlemek için **Sırala** öğesini seçin.
- Çevrim dışı medya sunucuları listesini temizlemek için, [] SEÇENEKLER düğmesine basın. Ardından **Çevrim dışı sunucuları temizle** öğesini seçin ve [OK] düğmesine basın.

4.4. Multimedya dosyalarının USB aygıtından oynatılması

1. USB aygıtınızı ekrandaki USB bağlantı noktasına bağlayın.



2. [📺] KAYNAK düğmesine basın, **USB** öğesini seçin ve [OK] düğmesine basın.



3. Bağlı USB aygıtının tüm oynatılabilir dosyaları otomatik olarak tespit edilecek ve 3 tür şeklinde gruplandırılacaktır: **Müzik**, **Sinema** ve **Fotoğraf**.
4. Ekranın üst katmanına kadar gitmek için [↶] GERİ düğmesine basın. Bir dosya türünü seçmek için [↶] veya [↷] düğmesine basın. Çalma listesine girmek için [OK] düğmesine basın.
5. İstedığınız dosyayı seçin. Oynatmaya başlamak için [OK] düğmesine basın.

- Oynatma seçeneğini kontrol etmek için ekranda verilen talimatları izleyin.
- Oynatmayı kontrol etmek için [OYNAT] düğmelerine (■ || ◀▶▶▶) basın.

4.5. Oynatma seçenekleri


4.5.1. Müzik dosyalarını oynatma

- Üst çubuktan  **Müzik** ögesini seçin.





- Bir parça seçin ve [OK] düğmesine basın.
 - Klasördeki tüm parçaları oynatmak için, bir müzik dosyası seçin. Ardından [■] - **Tümünü Oynat** ögesine basın.
 - Sonraki ya da önceki parçaya geçmek için [▶] veya [◀] düğmesine basın.
 - Parçayı duraklatmak için [OK] düğmesine basın. Oynatmaya devam etmek için yeniden [OK] düğmesine basın.
 - 10 saniye ileri ya da geri almak için [▶] veya [◀] düğmesine basın.
 - Geri ya da ileri doğru arama yapmak için [◀◀] veya [▶▶] düğmesine basın, farklı hızlarda arama yapmak için arka arkaya birkaç defa basın.
 - Müziği durdurmak için [■] düğmesine basın.

Müzik seçenekleri

Müzik dosyalarını oynatırken bir seçenek belirlemek için 

SEÇENEKLER düğmesine ve ardından [OK] düğmesine basın.

- {**Karıştır**}: Parçaların gelişigüzel olarak çalınmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
- {**Yinele**}: Bir parça ya da albümü sürekli olarak oynatmak için {**Yinele**} ögesini, bir parçayı yalnızca bir defa oynatmak için {**Bir defa oynat**} ögesini seçin.

NOT: Bir şarkı ile ilgili bilgi (örneğin, başlık, sanatçı ya da süre) toplamak için, şarkıyı seçin ve ardından  **BİLGİ** düğmesine basın. Bilgileri gizlemek için  **BİLGİ** düğmesine yeniden basın.

4.5.2. Film dosyalarının oynatılması

- Üst çubuktan  **Sinema** ögesini seçin.



- Bir video seçin ve [OK] düğmesine basın.
 - Klasördeki tüm videoları oynatmak için bir video dosyası seçin. Ardından [■] - **Tümünü Oynat** ögesine basın.
 - Videoyu duraklatmak için [OK] düğmesine basın. Oynatmaya devam etmek için yeniden [OK] düğmesine basın.
 - 10 saniye ileri ya da geri almak için [▶] veya [◀] düğmesine basın.
 - Geri ya da ileri doğru arama yapmak için [◀◀] veya [▶▶] düğmesine basın, farklı hızlarda arama yapmak için arka arkaya birkaç defa basın.
 - Videoyu durdurmak için [■] düğmesine basın.

Film seçenekleri

Video oynatırken bir seçenek belirlemek için  **SEÇENEKLER** düğmesine ve ardından [OK] düğmesine basın.

- {**Altyazılar**}: Uygun altyazı ayarlarını seçin.
- {**Altyazı dili**}: Varsa, altyazı dilini seçin.
- {**Karıştır**}: Video dosyasının gelişigüzel olarak çalınmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
- {**Yinele**}: Video dosyasını arka arkaya oynatmak için {**Yinele**} ögesini seçin veya video dosyasını bir defa oynatmak için Play once {**Bir defa oynat**} ögesini seçin.
- {**Durum**}: Bir videoyla ilgili daha fazla bilgi görüntülemek için (örneğin, oynatma konumu, süre, başlık veya tarih).

4.5.3. Fotoğraf dosyalarını açma

- Üst çubuktan  **Fotoğraf** ögesini seçin.




- Bir küçük resim seçin ve ardından [OK] düğmesine basın.

Bir slayt gösterisi başlatma

Klasörde birden çok fotoğraf varsa, bir fotoğraf seçin. Ardından [■] - **Tümünü Oynat** ögesine basın.

- Sonraki ya da önceki fotoğrafa atlamak için [▶] veya [◀] düğmesine ve ardından [OK] düğmesine basın.
- Slayt gösterisini durdurmak için [■] düğmesine basın.

Slayt gösterisi seçenekleri


Slayt gösterisini oynatırken bir seçenek belirlemek için 

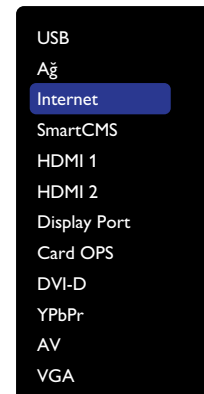
SEÇENEKLER düğmesine ve ardından [OK] düğmesine basın.

- {**Karıştır**}: Slayt gösterisindeki fotoğrafların gelişigüzel şekilde sıralanmasını etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.
- {**Yinele**}: Slayt gösterisini arka arkaya izlemek için {**Yinele**} ögesini veya bir defa izlemek için {**Bir defa oynat**} ögesini seçin.
- {**Slayt Gösterisi Süresi**}: Slayt gösterisindeki her bir fotoğrafın görüntülenme süresini seçin.
- {**Slyt gstr gşl**}: Bir fotoğraftan diğerine geçiş şeklini seçin.

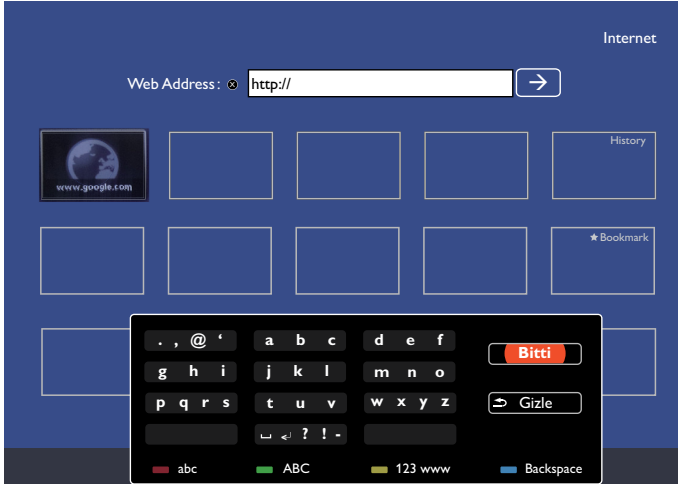
4.6. Opera tarayıcısını kullanma (HTML5)

Ağ bağlı olduğundan emin olmak için lütfen LAN kablосunu kontrol edin.

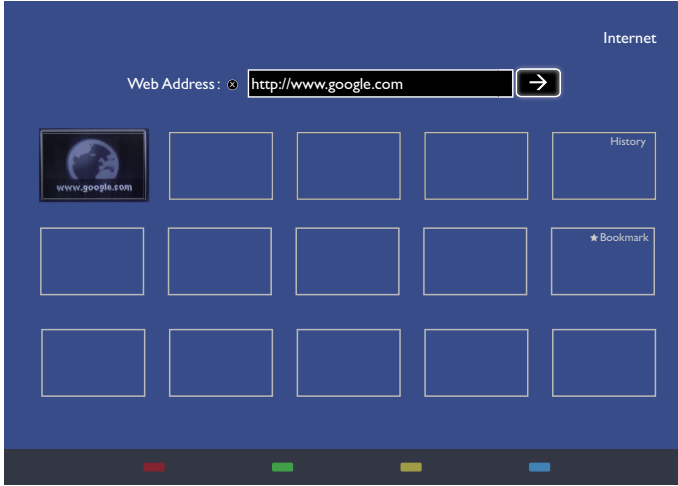
-  **KAYNAK** düğmesine basın, **Internet** ögesini seçin ve [OK] düğmesine basın.



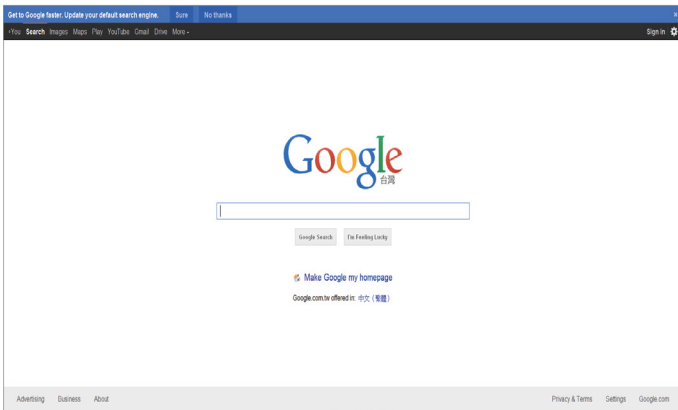
2. İmleci URL adresi çubuğuna taşıyın. [OK] düğmesine basın ve ekran klavyesi çıkacaktır. URL adresini girmek için imleci taşıyabilirsiniz. URL adresini bitirdikten sonra **Bitti** ögesini seçin.



3. İmleci "→" simgesine taşıyın ve [OK] düğmesine basın.



4. Şimdi web sayfasını görebilirsiniz.

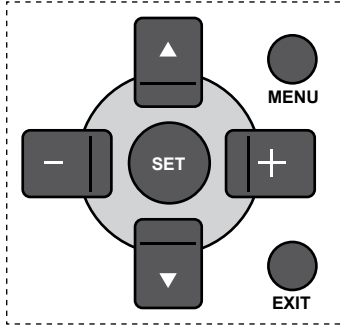


NOTLAR:

- Opera tarayıcısı FLASH formatını desteklemez.
- Tarayıcı video kaynağı değildir. Ekranı yeniden başlattıktan sonra, tarayıcı ekranında durmaz.

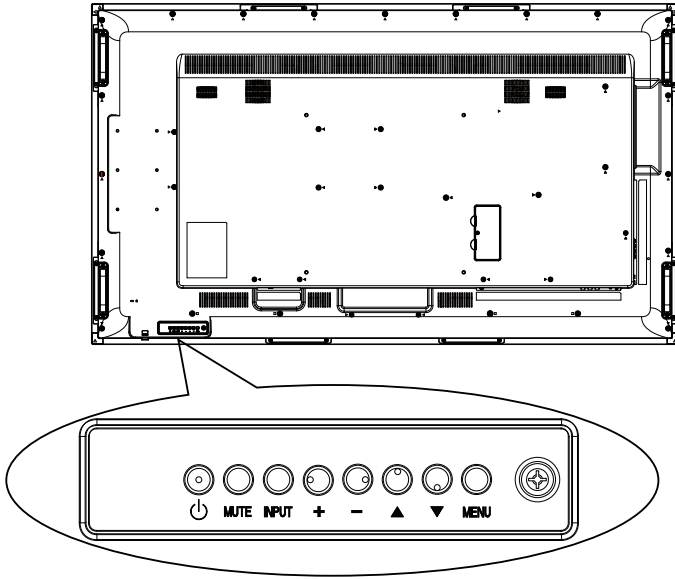
5. Ayarları deęiřtirme

Uzaktan kumandanın kullanımı



1. OSD menüsünü görüntülemek için uzaktan kumanda [MENU] düğmesine basın.
2. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için [▲] veya [▼] düğmesine basın.
3. Alt menüye girmek için [AYARLA] veya [+] düğmesine basın.
4. Alt menüde, öğeler arasında geçiş yapmak için [▲] veya [▼] düğmesine basın, ayarları yapmak için [+] veya [-] düğmesine basın. Bir alt menü varsa, alt menüye girmek için [AYARLA] veya [+] düğmesine basın.
5. Önceki menüye geri dönmek için [ÇIKIŞ] düğmesine basın veya OSD menüsünden çıkmak için [MENU] düğmesine basın.

Ekranın kontrol düğmelerinin kullanılması

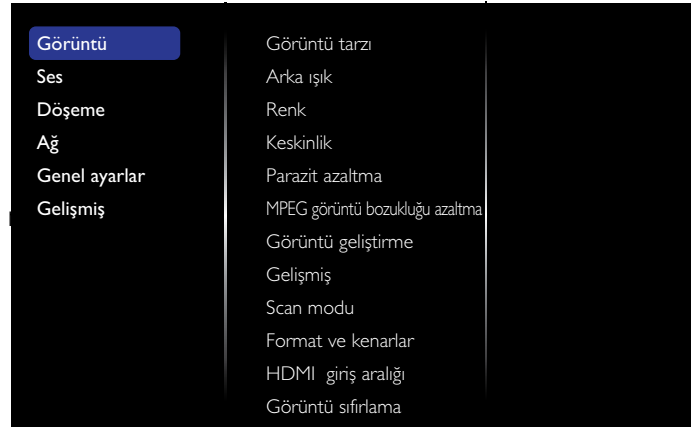


1. OSD menüsünü görüntülemek için [MENU] düğmesine basın.
2. Menü öğesini seçmek veya değerini deęiřtirmek için [▲] [▼] [+] veya [-] düğmesine basın.
3. Menü seçimini onaylamak ve seçimin alt menüsüne geçmek için [INPUT] düğmesine basın.
4. OSD menüsünden çıkmak için [MENU] düğmesine basın.

5.1. Ayarlar

[🏠] BAŐLANGIÇ düğmesine basın.

5.1.1. Ölçeksiz



Görüntü tarzı

Önceden tanımlanmış bir resim ayarı seçin.

Arka ışık

Ekranın arka aydınlatmasının parlaklık düzeyini ayarlayın.

Renk

Görüntü renk doygunluğunun ayarlanması.

Keskinlik

Görüntü keskinliğinin ayarlanması.

Parazit azaltma

Resmin azaltılacak gürültü miktarını seçin.

MPEG görüntü bozukluğu azaltma

Dijital görüntüdeki geçişleri ve pusluluęu yumuřatır.

Görüntü geliştirme

Her bir piksele kendisini çevreleyen piksellere uyacak şekilde ince ayar uygulayarak parlak ve yüksek tanımlı bir görüntü elde edin.

- {Geliřmiş keskinlik}: Özellikle görüntü hatları ve kontürlerine olmak üzere görüntüye üstün keskinlik deęerleri uygulayın.
- {Dinamik kontrast}: Resmin koyu, orta ve açık renkli alanlarındaki detayları dinamik olarak geliştirin.
- {Renk geliştirme}: Renklerin canlılığı ve detaylarını dinamik olarak geliştirin.

Geliřmiş

Gama, ton, video kontrastı, vb. gibi geliřmiş ayarlara erişin.

- {Gama}: Görüntü luminansı ve kontrastı için doęrusal olmayan ayarın yapılması.
- {Renk tonu}: Renk dengesini deęiřtirin.
- {Özel ton kontrolü}: Renk dengesi ayarlarını özelleřtirin. Yalnızca {Renk tonu} → {Özel} seçili olduęunda kullanılabilir.
- {Video kontrastı}: Görüntü kontrastının ayarlanması.
- {Parlaklık}: Ekran parlaklığını ayarlar.
- {Ton}: Renk tonunu ayarlayın.

Scan modu

Görüntünün gösterim alanını deęiřtirir.

Format ve kenarlar

- **{Görüntü formatı}**: Resim formatını değiştirin.
- **{Yakınlaştır}**: Görüntünün yatay ve dikey boyutlarını aynı anda genişletir.
- **{Yatay Yakınlaştır}**:Yalnızca görüntünün yatay boyutunu genişletir.
- **{Dikey Yakınlaştır}**:Yalnızca görüntünün dikey boyutunu genişletir.

Not:Yakınlaştır,Yatay Yakınlaştır ve Dikey Yakınlaştır özellikleri, yalnızca Resim biçimi ayarının Özel Yakınlaştırma olarak yapılması durumunda işlevseldir.

Görüntü formatı ile ilgili açıklamalar için bkz. sayfa 17.

HDMI giriş aralığı

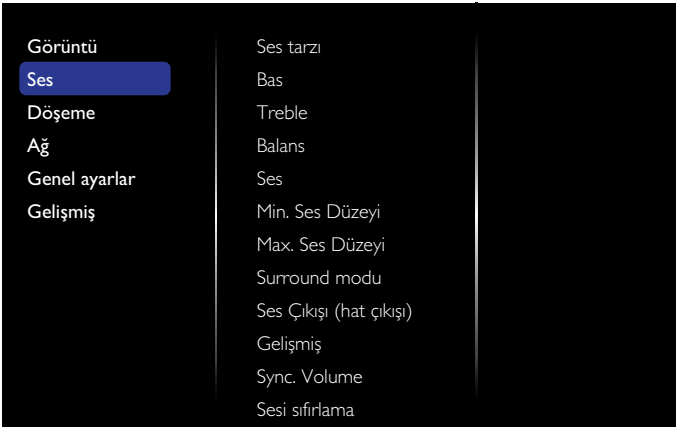
HDMI video biçimi renk aralıkları

- **{Oto}**: Otomatik HDMI video biçimi renk aralıkları.
- **{Sınır}**: HDMI video biçimi Sınır aralığını seçin.
- **{Tam}**: HDMI video biçimi Tam aralığını seçin.

Görüntü sıfırlama

Tüm resim ayarlarınızı fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlar.

5.1.2. Ses



Ses tarzı

Önceden tanımlanmış ses ayarlarına erişin.

Bas

Düşük tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Treble

Yüksek tiz sesini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Balans

Sol veya sağ ses çıkışı balansını vurgulamak için ayarlayın.

Ses

Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için ayarlayın.

Min. Ses Düzeyi

Minimum ses düzeyini ayarlayın.

Max. Ses Düzeyi

Maks. ses düzeyini ayarlayın.

Surround modu

Ses performansı için surround efektlerini ayarlayın.

Ses Çıkışı (hat çıkışı)

Ses çıkışı ses düzeyini belirleyin.

Gelişmiş

Ses deneyiminizi iyileştirmek için gelişmiş ayarlara erişin.

- **{Otomatik ses seviyelendirme}**: Ani ses değişikliklerinin azaltılmasını etkinleştirir.
- **{Hoparlör ayarları}**: Dahili hoparlörleri açın ya da kapatın.
- **{Clear Sound}**: Ses kalitesini iyileştirin.
- **{Ses Çıkışı formatı}**: Dijital çıkış konektörü aracılığıyla bir ses çıkışı türü seçin. (Yalnızca HDMI)
- **{Ses gecikmesi}**: Bu ekranı ses çıkışı alınan bağlı bir ev sineması ile otomatik olarak senkronize edin.
- **{Ses çıkış dengesi}**: Ses çıkışı gecikmesi ayarını düzenleyin. **{Audio out delay Ses gecikmesi}** işlevi açıkken kullanılabilir.

Sync. Volume

{Açık} veya {Kapalı} için Sync. Döşeme işlevini seçin. İç hoparlör ve hat çıkışı ses düzeylerini eşitlemek için {Açık} olarak ayarlayın. Sırasıyla iç hoparlör ve hat çıkışı ses düzeylerini ayarlamak için {Kapalı} olarak ayarlayın.

Sesi sıfırlama

Varsayılan ayara sıfırlayın.

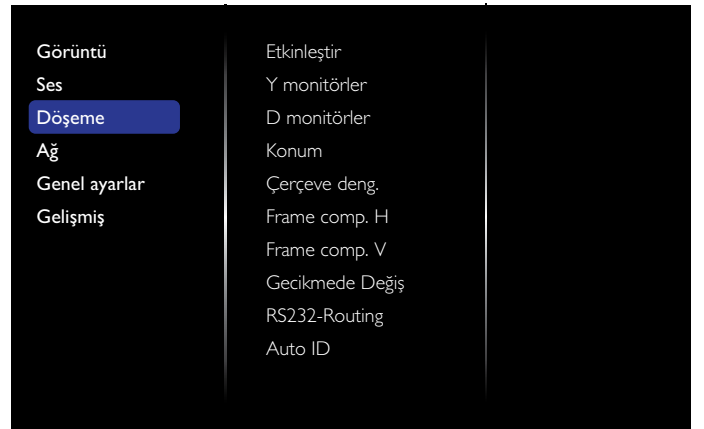
Kart OPS sesi

OPS ses çıkış formatını ayarlamak için seçin.

Seçenekler şunlardır: **{OTO.}**, **{Analog}**, **{Dijital}**

NOT: Bu öge, kullanıcı Card OPS kaynağını seçtiğinde ekran menüsünde görünecektir.

5.1.3. Döşeme



Bu işlev ile, bu ekranın en fazla 100 setinden oluşan tek büyük ekran matris (video duvarı) oluşturabilirsiniz (**en fazla dikeyde 10 set ve yatayda 10 set**).

Etkinleştir

{Açık} veya {Kapalı} için Döşeme işlevini seçin. {Açık} ise, ekran ayarları {Y monitörler}, {D monitörler}, {Konum} ve {Çerçeve deng.} için uygular.

Y monitörler

Yatay taraftaki ekranları ayarlayın.

D monitörler

Dikey taraftaki ekranları ayarlayın.

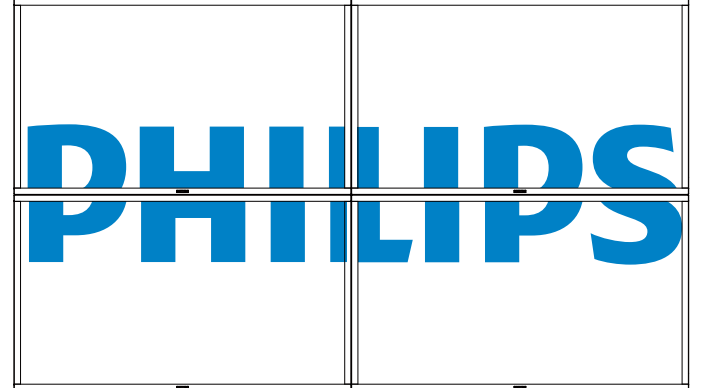
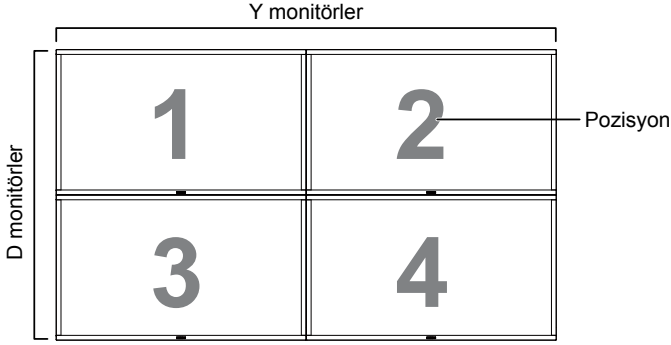
Konum

Ekran matrisinde bu ekranın konumunu ayarlayın.

Örnek: 2 x 2 ekran matrisi (4 ekran)

Y monitörler = 2 ekran

D monitörler = 2 ekran

**Frame comp. H (Çerçeve deng.Y)**

Yatay çerçeve dengelemeyi ayarlayın.

Frame comp.Y (Çerçeve deng.D)

Dikey çerçeve dengelemeyi ayarlayın.

Gecikmede Değiş

Güç açık gecikme süresinin (saniye olarak) ayarlanması, birden fazla ekran bağlandığında her ekran için kimlik no'larına göre art arda güç açmaya izin verir.

RS232-Routing (RS232-Yönlendirme)

Kontrol bağlantı noktasını seçin.

- {RS232}: RS232 Kontrolünü seçin.
- {LAN(RJ-45)}: LAN kontrolünü seçin.
- {IR}

Birden fazla ekran bir RS232C bağlantısı aracılığıyla bağlandığında, uzaktan kumandanın çalışma modunu seçin.

- {IR Kontrolü}
- {Normal}

Tüm ekranlar uzaktan kumandayla normal olarak çalıştırılabilir.

- {Birincil}

Uzaktan kumanda işlemi için bu ekranı birincil ekran olarak atayın.

Yalnızca bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.

- {İkincil}

Bu ekranı ikincil ekran olarak atayın. Bu ekran uzaktan kumandayla çalıştırılmaz ve kontrol sinyalini yalnızca birincil ekrandan RS232C bağlantısı yoluyla alır.

- {Kontrol Monitörü Kimliği}

Ekranın RS232C bağlantısı aracılığıyla IR kontrolü için kimlik numarasını ayarlayın.

Auto ID

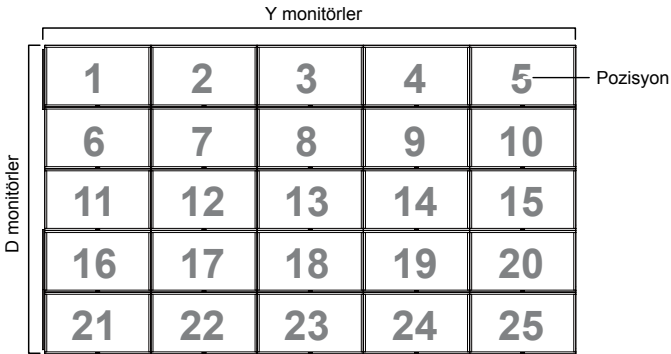
Ayar işlevi, bağlı makinenin {Monitör Kimliği} ayarının {Y monitörler} ayarlarına göre yapılmasını sağlar.

Örnek: Yatay monitörler 4 olarak ayarlanır

Örnek: 5 x 5 ekran matrisi (25 ekran)

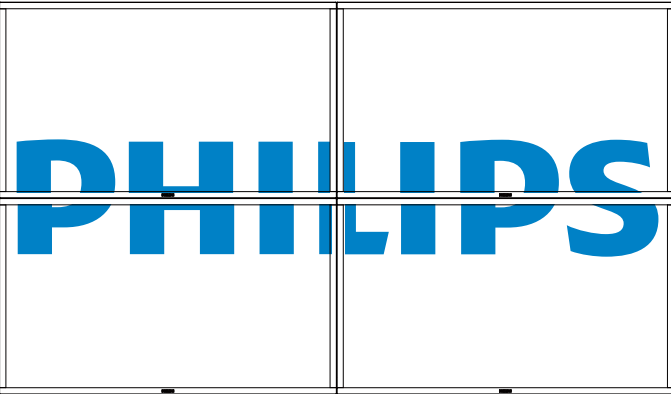
Y monitörler = 5 ekran

D monitörler = 5 ekran

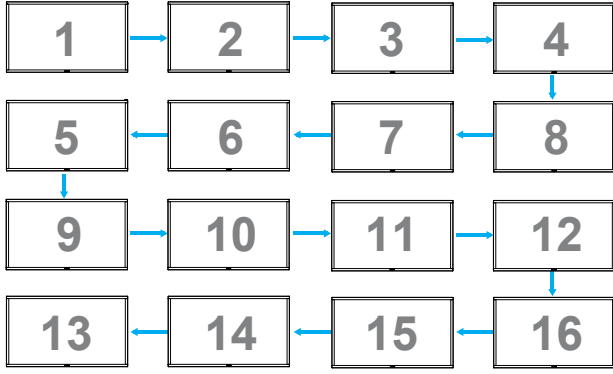
**Çerçeve deng.**

Kare azaltma işlevini açmayı veya kapatmayı seçin. {Açık} seçildiğinde, ekran görüntüyü tam olarak görüntülemek için, görüntüyü ekran çerçevesinin genişliğini telafi edecek şekilde ayarlayacaktır.

{Açık}



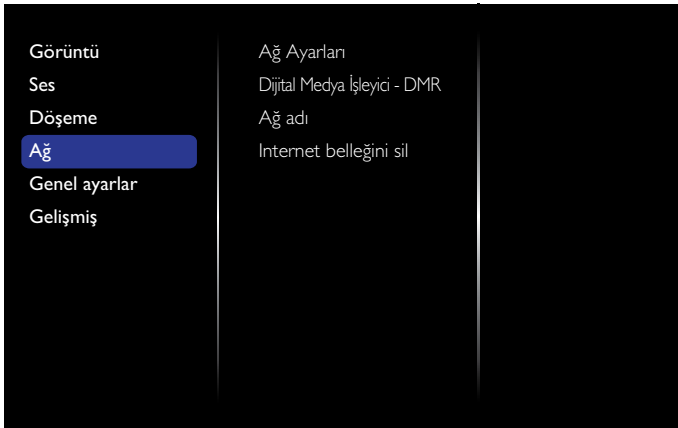
{Kapalı}



Not: Bu işlevi kullanmak için, tüm makineleri RS-232 kablosuyla seri olarak bağlayın ve Ağ kontrol bağlantı noktasını da RS-232 şeklinde ayarlayın.

Not: DP 1.2 bağlantısına yönelik olarak bu işlevi kullanmak için, en fazla çözünürlük yalnızca 4 takımda 1920x1080/60 Hz destekler; 4Kx2K/30 Hz çözünürlük için yalnızca 2 takım bağlanmasını destekler.

5.1.4. Ağ



Ağ ayarları

- {Ağ yapılandırma}: Ekranın ağ kaynaklarına adres atama şeklini seçin. Kullanıcı {DHCP ve Otomatik IP} (önerilen) veya {Statik IP} ögesini seçebilir.
- {Ağ türü}: Ağ türünü ayarlamak için Kablolu seçimini (varsayılan) yapın.

Dijital Medya İşleyici - DMR

Ağınızla bağlı cihazınızdan multimedya dosyalarını alın.

Ağ adı

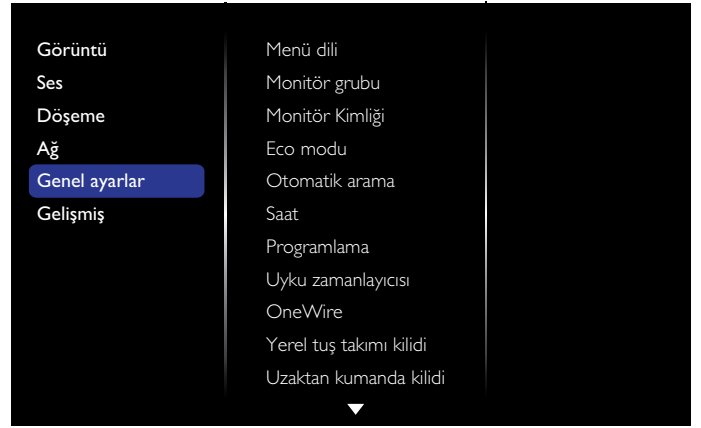
Çoklu ekran bağlantısında, kolay tanıma için her ekranı yeniden adlandırabilirsiniz.

Adı girmek için ekran klavyesi veya uzaktan kumanda tuş takımını kullanın.

İnternet belleğini sil

Tüm tanımlama bilgileri, yer işaretleri, geçmiş listesi ve otomatik doldurma için kullanılan metni temizleyin.

5.1.5. Genel ayarlar



Menü dili

OSD menülerinde kullanılan dili seçin.

Monitör grubu

Grup aralığını 1 - 255 arasında ayarlayın. Varsayılan ayar 255'dir.

Monitör Kimliği

RS232C bağlantısı yoluyla ekranı kontrol etmek için kimlik numarasını ayarlayın. Bu ekranın birden fazla seti bağlandığında her ekranın benzersiz bir kimlik no'su olmalıdır. Monitör ID numarası aralığı 1 ila 255 arasındadır. Varsayılan ayar 1'dir.

Eko modu

Ekranı, güç tüketimini otomatik olarak azaltmak için ayarlayın.

Not: Fabrika varsayılan ayarı "low power standby (düşük güç bekleme)" olup kullanıcı Eko modunu MENU (MENÜ)'de "Factory reset (Fabrika ayarına sıfırlama)" ile "Normal" olarak ayarladıktan sonra varsayılan ayara sıfırlayamaz. Ancak kullanıcı hala Eko modunu "low power standby (düşük güç bekleme)" olarak manuel değiştirebilir.

Otomatik arama

Ekranın kullanılabilir sinyal kaynaklarını otomatik olarak algılamasını sağlamayı seçin.

Saat

Ekranın dahili saati için geçerli tarih ve saati ayarlar.

NOTLAR:

Yaz saati uygulaması tanımı ve davranışı:

Geçerli yaz saati uygulaması özelliği, saati yaz saatine göre nasıl ayarlayacağını bilmeyen kullanıcılar için bir anımsatma aracıdır. Gerçek zamanlı saati otomatik olarak ayarlamaz. Sorun, saat ayarlanacağına bölgeye veya ülkeye göre sabit kurallar olmamasıdır. Kullanıcı bu sorunu çözmek için, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerini ayarlayabilmelidir. Yaz saati düzeltme açık olduğunda (kullanıcı tarafından seçilebilir), gerçek zamanlı saat, yaz saati uygulaması başlangıç ve bitiş tarihlerinde belirlenmiş zamanda ayarlanmalıdır. Yaz saati uygulaması başlangıç tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat ileri alınmalıdır. Yaz saati uygulaması bitiş tarihinde, saatler saat 2'de 1 saat geri alınmalıdır.

Var olan yaz saati açık/kapalı menü ögesi, aşağıdaki menü yapısıyla değiştirilmelidir:

{Yaz saati uygulaması} menü ögesi, aşağıdaki öğeleri içeren alt menüyü açar:

- Menü ögesi {Yaz saati uygulaması başlangıç tarihi} {1-12 ay} seçim ögesinin {1., 2., 3., 4., son} pazar günü seçim ögesi
- Menü ögesi {Yaz saati uygulaması bitiş tarihi} {1-12 ay} seçim ögesinin {1., 2., 3., 4., son} pazar günü seçim ögesi
- Menü ögesi {Düzeltilme süresi} Seçim ögesi {0,5, 1,0, 1,5, 2,0} saat

- Menü öğesi {**Yaz saati uygulaması**} Seçim öğesi {**açık, kapalı**}

“Yaz saati uygulaması” özelliği “açık” olduğunda, gerçek zamanlı saat, önemli an geçilirken kış ve yaz zamanı için otomatik olarak ayarlanmış olacaktır (ör: 5 Nisan 2015, saat 02.00:saat, 1 saat sonrasına ayarlanacaktır veya 25 Ekim 2015, saat 02.00:saat, 1 saat öncesine ayarlanacaktır).

Programlama

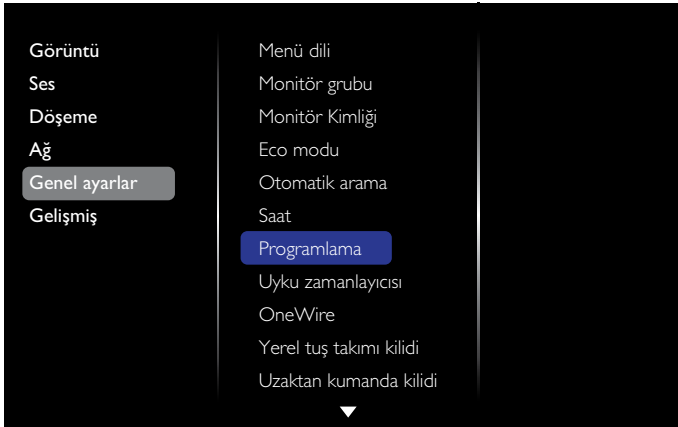
Bu işlev, ekranın etkinleşmesi için en fazla 7 farklı zamanlanmış zaman aralığı programlamanızı sağlar.

Şunları ayarlayabilirsiniz:

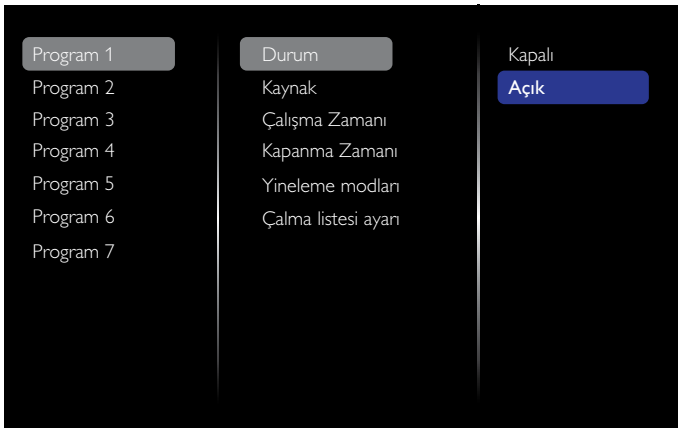
- Her zamanlanmış etkinleştirme süresi için ekranın hangi giriş kaynağını kullanacağını.
- Ekranın açılma ve kapanma saati.
- Ekranın etkinleşeceği haftanın günü.

NOTLAR:

- Bu işlevi kullanmadan önce, {**Saat**} menüsünde geçerli tarih ve saati ayarlamanızı tavsiye ederiz.
- {**Genel ayarlar**} menüsündeki {**Saat**} seçeneğini değiştirdikten sonra bu {**Programlama**} öğesini yeniden ayarlamalısınız.

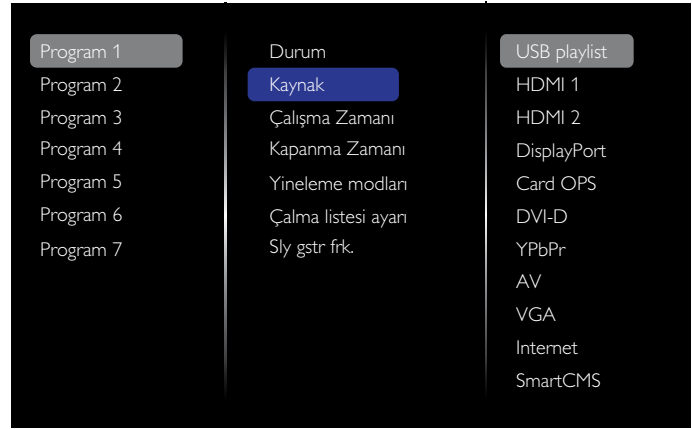


1. Ayarlanabilir 7 program vardır. **Durum** öğesine gidin ve **Açık** öğesini seçin.



2. **Kaynak** öğesine gidin ve giriş kaynağını seçin. {**Kaynak**} → {**USB**} seçiliyse. Oynatma listesini ayarlamanız gerekir; {**Kaynak**} → {**BROWSER**} seçiliyse. URL adresini ayarlamanız gerekir.

NOT: {**Kaynak**} → {**AutoPlay**} seçilirse, USB'nin kök dizininde “philips” adında bir klasör oluşturmanız ve görüntülemek istediğiniz dosyaları (resimler veya videolar) bu klasöre yerleştirmeniz gereklidir.



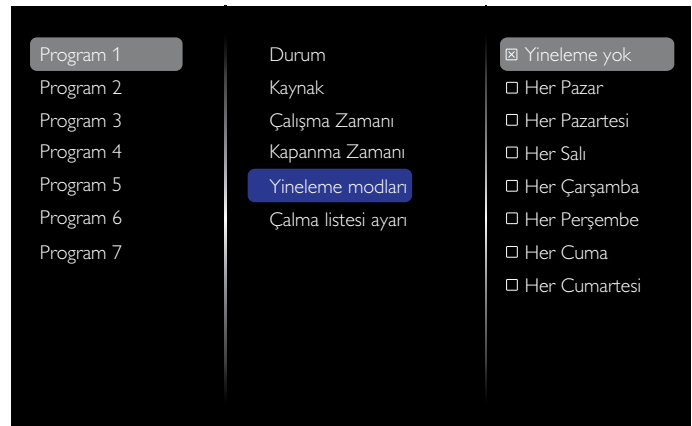
3. **Çalışma zamanı** öğesini ayarlayın.



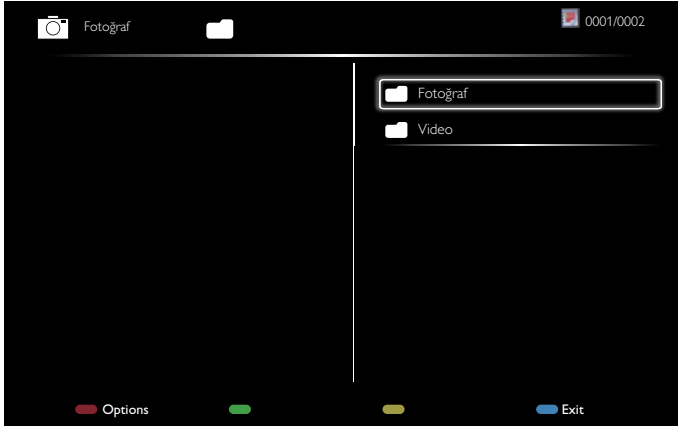
4. **Kapanma zamanı** öğesini ayarlayın.



5. **Yineleme modları** öğesine gidin ve seçin.



6. {Kaynak} → {USB} seçiliyse, **Çalma listesi ayarı** ögesine gidin.



- Dosyaları seçmek için [A] [I] düğmelerine basın.
 - Oynatma Listesi ve Dosya Yöneticisine geçiş yapmak için [←] [→] düğmelerine basın.
 - Oynatma listesini ayarlamak veya temizlemek için [OK] düğmesine basın.
7. Oynatma listesini kaydetmek için, [REDACTED] ögesine basın ve **Listeyi kaydet** ögesini seçin.



NOTLAR:

- Her Oynatma Listesi en fazla 30 dosya destekler.
- {Fabrika ayarları} ögesinden sonra oynatma listesi temizlenmez. USB'deki dosyaları manuel olarak kaldırmaz veya usb_schedulinglist.txt dosyasını silmeniz gerekir.

Uyku zamanlayıcısı

Belirtilen süre geçtikten sonra bu ekranı kapatır.

OneWire

HDMI-CEC uyumlu aygıtlarınızı bu ekrana aynı uzaktan kumanda ile HDMI bağlantı noktasından bağlayın ve kontrol edin.

Yerel tuş takımı kilidi

Ekran klavyesi (kontrol düğmeleri) işlevini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin.

- {Kilidi aç}: Klavye işlevini etkinleştirir.
- {Tümü Kilitler}: Tüm klavye işlevlerini kilitler.
- {Ses Hariç Kilitler}: [←] ve [→] düğmesi dışındaki tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.
- {Güç Hariç Kilitler}: [P] düğmesine basın.
- {Ses ve güç dışında tümünü kilitler}: [←], [→] ve [P] düğmesi dışında tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.

Uzaktan Kumanda kilidi

Uzaktan kumanda işlevini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin.

- {Kilidi aç}: Klavye işlevini etkinleştirir.
- {Tümü Kilitler}: Tüm klavye işlevlerini kilitler.
- {Ses Hariç Kilitler}: [←] ve [→] düğmesi dışındaki tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.
- {Güç Hariç Kilitler}: [P] GÜÇ düğmesi.
- {Ses ve güç dışında tümünü kilitler}: [←], [→] ve [P] GÜÇ düğmesi dışında tüm klavye işlevini devre dışı bırakın.

NOT: Kilit işlevini **Yerel tuş takımı kilidi** kısmından devre dışı bırakmak için veya **Uzaktan Kumanda kilidi** ögesinden kilit işlevini devre dışı bırakmak için, uzaktan kumanda bulunan [HOME] ve 1 9 9 8 düğmelerine basın.

Piksel kayması

Video giriş kaynakları için, ekranı "yanma" veya "ardışık görüntü" belirtilerinden korumak amacıyla ekran 30 saniye çalışmadığında ekran görüntüsünü otomatik olarak hareket ettirmek üzere [Açık] ögesini seçebilirsiniz.

Akıllı güç

Dinamik güç tüketimi ile resim kontrastını iyileştirmek için bir arka ışık seviyesi seçin.

Seçenekler şunlardır: {Kapalı}, {Standart}, {Orta}, {Yüksek}.

Wake on lan

{Açık} ögesini seçin ve ağ ile ekranı açabilirsiniz.

Açık durum

Gelecek sefer güç kablosunu taktığınızda kullanılacak ekran durumunu seçin.

- {Açık} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran açılır.
- {Bekleme} - Güç kablosu prize bağlandığında ekran Beklemede kalır.
- {En son durum} - Güç kablosu çıkarılırken ve tekrar takılırken ekran önceki güç durumuna geri döner (açık/kapalı/bekleme).

Işık sensörü

{Açık} ögesini seçin ve ekran arka ışığı otomatik olarak ayarlar.

İnsan snsörü

Ekranı, insan algılandığında arka ışığı açmak ve belirli bir süre geçtikten sonra kapatmak üzere ayarlayın.

Seçenekler: {Kapalı, 10 ~ 60} dakika.Yalnızca CRD41 taktığınızda kullanılabilir.

Güçlü LED ışık

Göstergeyi kapatmak için {Kapalı} ögesini seçin.

Logo

{Kapalı} ögesini seçin ve açtığınızda ekranda **PHILIPS** logosu gösterilmez.

Gelişmiş güç yönetimi

{Açık} ögesini seçin. Ardından, sinyal olmadığı zaman ekran otomatik olarak kapanır.

Kaynak bildirimi

Bekleme modundan ekranı açmak veya giriş sinyalini değiştirmek için [P] GÜÇ düğmesine bastığınızda, ISD bilgileri ekranın sol üst köşesinde gösterilir.

Bu işlevi kapatmak için {Kapalı} ögesini seçin.

DisplayPort Ver.

DisplayPort sürümünü 1.1a veya 1.2 olarak ayarlayın. Bu ayar yalnızca DisplayPort girişi ve çıkışında geçerlidir:

1.1a: DisplayPort Ver. ögesini 1.1a (varsayılan) yapın. DisplayPort çıkışı, DisplayPort girişinin kopyasıdır:

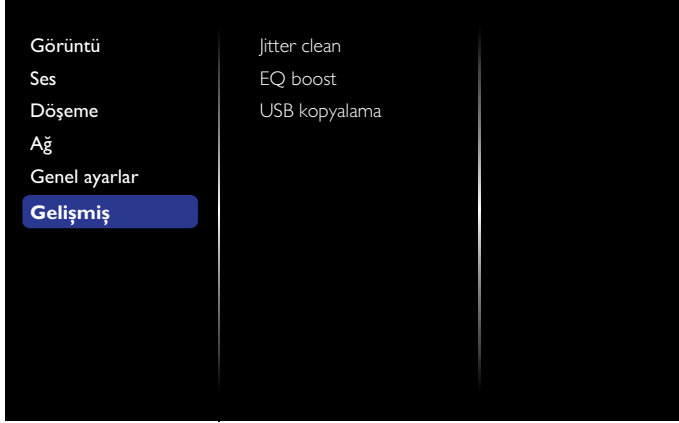
1.2: MST (Çoklu Akış Aktarımı) desteği sağlamak için DisplayPort Ver. ögesini 1.2 yapın.

NOT: Ekran DisplayPort kaynağında siyah veya anormal ise lütfen 1.1a'ya geçin ve AC'yi kapatın ve açın.

Fabrika ayarları

Tüm özelleştirilmiş ayarlarınızı fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlar.

5.1.6. Gelişmiş



Jitter clean (Sapma giderme)

HDMI ve DVI sinyal kalitesi geliştirme için Sapma giderme işlevini açın/kapatın. Varsayılan ayar açık şeklindedir:

EQ boost (EQ güçlendirme)

Dijital sinyal EQ güçlendirmeyi ayarlayın.

USB kopyalama

"Welcomelogo.png" kullanıcı logosunu dâhili belleğe kopyalayın.

6. USB cihazı uyumluluğu

USB Video Altyazı Formatları (dil altyazıları, vb. için)

Dosya Uzantıları	Kapsayıcı	Video Kodlayıcı - Kod Çözücü	En fazla çözünürlük	En Fazla Çerçeve Hızı (fps)	En Fazla Bit Hızı (Mbps)	Ses kodlayıcı - kod çözücü
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2),
		MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 ve v2), AC3,E-AC3, Dolby Pulse
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p, 60i	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	AAC/HE-AAC (v1 ve v2),
		H.264	1920x1080		30	
.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i, 60i	30	MPEG-1 (L1 ve L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AC3,E-AC3,WMA,
		H.264	1920x1080		30	

USB Multimedya Formatları

Dosya Uzantıları	Kapsayıcı	Video Kodlayıcı - Kod Çözücü	En fazla çözünürlük	Frekans (kHz)	En Fazla Bit Hızı (Mbps)	Ses kodlayıcı - kod çözücü
.mp3	MP3	-	-	32	384	MPEG-1,2,2.5 L3
.wma .asf	WMA (V2'den V9.2'ye kadar)	-	-	32 44.1	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA, WMA Pro
.wav (kişisel bilgisayar)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif (Mac) .aiff (Mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC,HE-AAC (v1 ve v2)
.pls .m3u	Çalma Listeleri	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC, HE-AAC (v1 ve v2)

NOTLAR:

- İçerik yukandaki tabloda listelenen uyumlu Kare/saniye üzerinde standart bit hızı/kare hızına sahipse, ses veya video çalışmayabilir.
- Yukandaki tabloda belirtilen hızdan daha yüksek Bit hızı veya Kare hızına sahip video içeriği oynatma sırasında dalgalı videoya neden olabilir.

7. Giriş Modu

VGA Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Grafik Düzeni
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Geniş Video Grafik Düzeni
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	SüperVGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Gelişmiş Grafik Düzeni
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Geniş XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Geniş XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Süper XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Geniş XGA
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

SDTV Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Değiştirilmiş NTSC Standardı
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Değiştirilmiş PAL Standardı
576p			50 Hz	27 MHz		

HDTV Çözünürlüğü:

Standart Çözünürlük	Etkin Çözünürlük		Yenileme Hızı	Piksel Hızı	En boy oranı	Karşılık Gelen Mod
	H Piksel	V Satır				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Normal DVB Modu
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Normal ATSC Modu
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Normal ATSC Modu
			60 Hz			

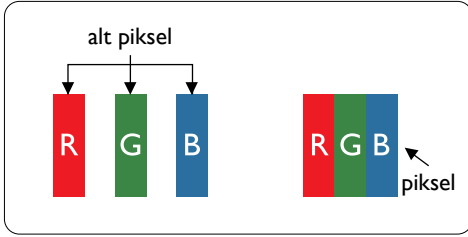
- PC metin kalitesi HD 1080 modundayken (1920 x 1080, 60Hz) en iyi kalitededir.
- PC ekranınız üreticiye (ve Windows sürümünüze) bağlı olarak farklı görünebilir.
- PC'nizi bir ekrana bağlama konusunda bilgi edinmek için PC kullanım kılavuzuna bakın.
- Dikey ya da yatay frekans seçim modu varsa 60Hz (dikey) ve 31,5KHz (yatay) seçeneklerini belirleyin. Bazı durumlarda PC gücü kapatıldığında (veya PC bağlantısı kesildiğinde) ekranda anormal sinyaller (örn. çizgiler) görünebilir. Bu durumda video moduna girmek için **[GİRİŞ]** düğmesine basın. Ayrıca bilgisayarın bağlı olduğundan da emin olun.
- RGB modunda yatay senkronize sinyaller düzensiz görüldüğünde PC güç tasarrufu modunu veya kablo bağlantılarını kontrol edin.
- Ekran ayarları tablosu IBM/VESA standartlarıyla uyumludur ve analog girişi temel alır.
- DVI destek modu, PC destek moduyla aynı kabul edilir.
- Her modun dikey frekansı için en iyi zamanlama 60Hz'dir.

8. Piksel Kusuru İlkesi

En yüksek kaliteli ürünleri sunmaya çalışıyoruz ve zorlu kalite kontrol süreçlerini uygularken endüstrinin en gelişmiş üretim proseslerini kullanıyoruz. Ancak, Plazma ve LCD ekranlarda kullanılan PDP / TFT panellerdeki piksel veya alt piksel hataları bazen kaçınılmazdır. Üreticilerden hiç biri panellerin hiç birinde piksel hatası bulunmayacağını garanti edemez, ancak Philips, kabul edilmez sayıda hata bulunan Plazma ve LCD ekranların, yerel garanti koşullarınızda garanti kapsamında tamir edileceğini garanti etmektedir.

Bu notta farklı piksel hata tipleri açıklanmakta ve LCD ekran için kabul edilebilir hata seviyesi tanımlanmaktadır. Garanti kapsamında onarma niteliğinde olması için, piksel hataları sayısının referans tablosunda gösterilen belirli bir düzeyi alması gerekir. LCD ekran belirli özellikteyse, garanti değişimi / para iadesi reddedilecektir. Ek olarak, piksel hatalarından bazı türler ve birleşimleri diğerlerine göre daha fark edilebilir, Philips bunlar için daha yüksek kalite standartları ayarlamıştır.

8.1. Pikseller ve Alt Pikseller



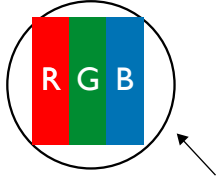
Bir piksel veya resim elemanı, birincil renkleri kırmızı, yeşil ve mavi olan üç alt pikselden oluşmaktadır. Pikseller bir araya gelerek bir görüntü oluşturur. Pikseldeki alt piksellerin hepsi açıksa, üç renkli alt piksel beraber tek bir beyaz piksel gibi görünür. Hepsini koyarsa, üç renkli alt piksel beraber tek bir siyah piksel gibi görünür. Açık ve koyu alt piksellerin diğer kombinasyonları farklı renklerde tek bir piksel gibi görünür.

8.2. Piksel Hata Türleri + Nokta Açıklaması

Piksel ve alt piksel hataları ekranda farklı şekillerde görünür. Piksel hataları için üç kategori bulunmaktadır ve her kategoride çeşitli alt piksel hata türleri mevcuttur.

Nokta açıklaması = Hatalı "Nokta" nedir? :

Bir veya daha fazla hatalı, yan yana alt piksel bir "nokta" olarak adlandırılır. Hatalı alt piksellerin sayısının hatalı bir nokta tanımlamayla ilgili yoktur. Bu, hatalı bir noktanın karanlık veya aydınlık olabilen bir, iki veya üç hatalı alt piksel içerdiği anlamına gelir.



Bir nokta = Bir Piksel; üç Kırmızı, Yeşil ve Mavi alt piksel içerir.

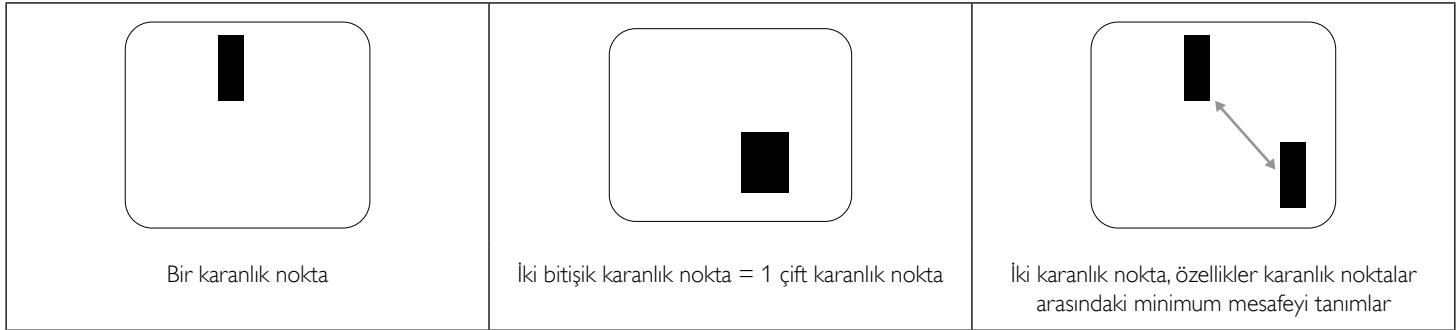
8.3. Parlak Nokta Hataları

Parlak nokta hataları her zaman yanan veya "açık" olan pikseller veya alt pikseller olarak görünür. Bunlar parlak nokta hataları örnekleridir:

 <p>Bir açık kırmızı, yeşil veya mavi alt piksel</p>	 <p>İki bitişik alt piksel: Kırmızı + Mavi = Yeşil Kırmızı + Yeşil = Sarı Yeşil + Mavi = Mavi (Açık Mavi)</p>	 <p>Üç bitişik alt piksel (bir beyaz piksel)</p>
---	--	---

8.4. Karanlık Nokta Hataları

Siyah nokta hataları her zaman koyu veya "Kapalı" olan piksel veya alt piksel olarak görünür. Bunlar siyah nokta hata örnekleridir:



8.5. Piksel Hatalarının Yakınlığı

Birbirine yakın olan aynı tür piksel ve alt piksel hatalarının fark edilmesi daha kolay olduğu için, Philips, piksel hatalarının yakınlığı konusunda da toleranslar belirlemiştir. Aşağıdaki tabloda bununla ilgili özellikleri bulabilirsiniz:

- İzin verilen bitişik karanlık nokta miktarı = (bitişik karanlık noktalar = 1 çift karanlık nokta)
- Karanlık noktalar arasındaki minimum mesafe
- Hatalı tüm noktaların toplam sayısı

8.6. Piksel Hata Toleransları

Garanti süresinde piksel hatalarından kaynaklanan tamir veya yenisi ile değiştirme işlemlerini gerçekleştirmek için, Philips Plazma / LCD ekrandaki bir PDP / TFT panelin, aşağıdaki tabloda listelenen toleransları aşan piksel veya alt piksel hatalarına sahip olması gerekir.

PARLAK NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 yanık alt piksel	2
SİYAH NOKTA ETKİSİ	KABUL EDİLEBİLİR SEVİYE
1 karanlık alt piksel	10
HER TÜRDE TOPLAM NOKTA HATASI	12

NOT: * 1 veya 2 bitişik alt piksel hatası = 1 nokta hatası

8.7. MURA

Karanlık noktalar veya yamalar bazı sıvı kristal ekran (LCD) panellerinde nadiren görünebilir. Endüstride Japoncada "eşitsizlik" anlamına gelen Mura olarak bilinir. Düzensiz desen veya alanı ya da bazı durumlarda eşit olmayan ekran düzeninin görüldüğü alanı açıklamak için kullanılır. Mura, sıvı kristal hizalama seviyesinin bozulmasının bir sonucudur ve en sık rastlanan nedeni yüksek ortam sıcaklıklar altında uzun süre çalıştırma. Endüstri çapında fenomen olan Mura onarılamaz. Ayrıca garanti şartlarımızın kapsamında da değildir.

Mura, LCD teknolojisi çıktığından beri vardır ve ekranlar büyüdükçe ve 7 gün 24 saat çalıştıkça, çoğu ekran düşük ışık koşullarında çalışmaktadır. Bunların tümü Mura'nın ekranları etkileme olasılığını artırır.

MURA NASIL SAPTANIR

Mura'nın birçok belirtisi ve birçok nedeni vardır. Bunların çoğu aşağıda listelenmiştir:

- Kristal matristeki saflık bozucular veya yabancı partiküller
- LCD matrisin üretim sırasında eşit olmayan dağılımı
- Arka ışığın tekdüze olmayan aydınlık dağılımı
- Panel montajının gerilime neden olması
- LCD hücreleri içinde hatalar
- Termalin neden olduğu gerilim - uzun süre yüksek sıcaklıkta çalıştırma

MURA NASIL ÖNLENİR

Mura'yı her seferinde tamamen yok etmeyi garanti edemesek de genelde Mura'nın görünümü şu yöntemlerle azaltılabilir:

- Arka ışık parlaklığını azaltın
- Ekran koruyucu kullanın
- Ünitenin çevresindeki ortam sıcaklığını azaltın

9. Temizlik ve Sorun Giderme

9.1. Temizlik

Ekranı Kullanırken Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Ellerinizi, yüzünüzü ya da yabancı cisimleri ekranın havalandırma deliklerine yaklaştırmayın. Ekranın üstü, havalandırma delikleri vasıtasıyla yüksek sıcaklıkta hava salındığından dolayı çok sıcaktır.Vücudun herhangi bir kısmı çok yakına yaklaşıtırlırsa, yanıklar veya yaralanmalar meydana gelebilir. Aynı zamanda ekranın üst bölümünün yakınına herhangi bir eşya yerleştirilmesi ekranın yanı sıra eşyada da ısıya bağlı hasarlar oluşmasına neden olabilir.
- Ekranı taşımadan önce tüm kabloların çıkarıldığından emin olun. Ekranı kabloları bağlı şekilde taşımak kabloları zarar verebilir ve yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Temizleme ya da bakım işlemine devam etmeden önce güvenlik önlemi olarak fişi prizden çıkartın.

Ön Panel Temizlik Talimatları

- Ekranın ön paneli özel olarak işlenmiştir.Yüzeyi, yalnızca bir temizlik bezi veya yumuşak, havsız bir bez kullanarak hafifçe silin.
- Yüzey kirlenirse, yumuşak, havsız bir bezi yumuşak deterjan solüsyona batırın. Fazla sıvıyı akıtmak için bezi sıkın. Kiri çıkarmak için ekranın yüzeyini silin. Daha sonra kurulamak için aynı tip bir kurulama bezi kullanın.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir sert cisimle panelin yüzeyini çizmeyin ya da vurmayın.
- Böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.

Kabin Temizlik Talimatları

- Kabin kirlenirse, yumuşak kuru bir bezle temizleyin.
- Kabin çok kirliyse havsız bir bezi hafif deterjan çözeltisi ile ıslatın. Mümkün olduğunca çok su çıkarmak için bezi sıkın. Kabini silin.Yüzey kuruyana kadar her tarafını silmek için başka kuru bir bez kullanın.
- Suyun ya da deterjanın ekranla temasını önleyin. Ünitenin içerisine su veya nem girerse, çalışma sorunları, elektrik ve elektrik çarpması tehlikeleri ile sonuçlanabilir.
- Parmaklarınızla ya da herhangi bir tür sert cisimle kabini çizmeyin ya da kabine vurmayın.
- Kabin üzerinde böcek ilacı, çözücü ya da tiner gibi uçucu maddeleri kullanmayın.
- Lastik ya da PVC'den yapılmış şeyleri kabin yanında uzun süre bırakmayın.

9.2. Sorun Giderme

Belirti	Olası Nedeni	Çözüm
Ekran hiçbir resim gelmiyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosu çekilmiştir. 2. Ekranın arkasındaki ana güç anahtarı açık değildir. 3. Seçilen giriş bağlı değildir. 4. Ekran bekleme modundadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elektrik kablosunu prize takın. 2. Güç anahtarının açık olduğundan emin olun. 3. Ekran bir sinyal bağlantısı bağlayın.
Ekran parazit görüntüleniyor ya da gürültü duyuluyor	Çevredeki elektrikli cihaz ya da florsan lambalardan kaynaklanıyor.	Parazitin azalıp azalmadığını görmek için ekranı başka yere götürün.
Renk anormal	Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır.	Sinyal kablosunun ekranın arkasına doğru olarak takıldığından emin olun.
Resim anormal şekillerde bozuluyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosu düzgün şekilde bağlanmamıştır. 2. Giriş sinyali ekran kapasitesinin dışındadır. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sinyal kablosunun sıkı bir şekilde takılı olduğundan emin olun. 2. Ekranın kapasitesinin dışında olup olmadığını anlamak için video sinyali kaynağını kontrol edin. Lütfen, özelliklerini bu ekranın özellikler bölümü ile karşılaştırın.
Ekran görüntüsü tam ekran boyutunu doldurmuyor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zoom modu doğru olarak ayarlanmamış. 2. Scan Modu az taramak için yanlış ayarlanmış olabilir. 3. Görüntü ekran boyutunu aşarsa, Scan Modu'nun Az Tarama olarak ayarlanması gerekebilir. 	Ekran menüsünde ekran geometrisi ve zaman frekansı parametrelerinde ince ayar yapmak için Zoom modu veya Özel Yakınlaştırma işlevini kullanın.
Ses duyulabiliyor, ancak resim yok	Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır.	Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun.
Resim görülebiliyor, ancak ses yok	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kaynak sinyal kablosu hatalı bir biçimde bağlanmıştır. 2. Ses düzeyi en düşüğe ayarlanmıştır. 3. {Sessiz} açıktır. 4. Bağlı harici hoparlör yoktur. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hem video girişlerinin hem de ses girişlerinin doğru şekilde bağlandığından emin olun. 2. Sesi duymak için [+] veya [-] düğmesine basın. 3. [Sessiz] düğmesiyle SESSİZ öğesini kapalı konuma alın. 4. Harici hoparlörler bağlayın ve ses düzeyini uygun bir düzeye ayarlayın.
Bazı resim öğeleri aydınlanmıyor	Ekranın bazı pikselleri çalışmıyor olabilir.	Bu ekran, yüksek düzeyde hassas teknoloji kullanılarak üretilmiştir; ancak, ekranın bazı pikselleri bazen görüntü vermeyebilir. Bu bir anıza değildir.
Ekran kapandıktan sonra ekranda resim sonrası görüntüler hala görülebiliyor. (Sabit resim örnekleri arasında logolar, video oyunları, bilgisayar görüntüleri ve 4:3 normal modda gösterilen görüntüler bulunur)	Sabit bir resim uzun süre görüntülenmiştir	Ekran kalıcı resim izine neden olabileceğinden durağan resmin uzun süre görüntülenmesine izin vermeyin.

<p>Aynı anda ve tek tek tüm monitörleri Uzaktan Kumanda ile kumanda etmek için ayarlar nasıl yapılır?</p>	<p>RS232 ile ve IR kablosu olmadan papatya zinciri</p>	<p>1. Birinci ekran OSD'de "Primary (Birincil)" olarak ayarlanır (Gelişmiş seçenek/IR kumandası ögesi), diğerleri "Secondary (İkincil)" olarak ayarlanır. 2. Kurulum OSD'si ekranın Sol Üstünde gösterilir. (Kaybolursa Geçiş MENÜSÜ tekrar gösterilir) 3. Varsayılan ayar: ID NO: 0, GP NO: 0, bu ayara tüm ekranları IR ile kumanda edebilir. "+", "-", ekran sinyalini "Monitor ID"ye göre kumanda etmek için "ID NO" değerini değiştirebilir. "UP (YUKARI)", "DOWN (AŞAĞI)", ekran sinyalini "Group ID"ye göre kumanda etmek için "GP NO" değerini değiştirebilir. *Birinci ekran her zaman IR ile kumanda edilir;</p>
<p>Uzaktan Kumanda nasıl çalışır?</p>	<p>Papatya zinciri:RS232 bağlanmadan ve IR kablosu</p>	<p>Ayara gerek yoktur, IR kablolarıyla bağlayın ve IR ile kumanda edin. *Bu yöntemde senkronizasyon yok durumu vardır. Yukarıdaki RS-232 kablosuyla ayarının kullanılması önerilir.</p>

10. Teknik Özellikler

Ekran:

Öge	Özellikler
Ekran Boyutu (Etkin Alan)	1428,48 (Y) x 803,52 (D) [mm] (64,5" köşegen)
En boy oranı	16:9
Piksel sayısı	1920 (Y) x 1080 (D)
Piksel aralığı	0,744 (Y) x 0,744 (D) [mm]
Görüntülenebilir renkler	16.7M renk
Parlaklık (tipik)	350 cd/m ²
Kontrast oranı (tipik)	4000:1
Görüntüleme açısı	178 derece

Giriş/Çıkış Terminalleri:

Öge	Özellikler
Hoparlör Çıkışı	Dahili Hoparlörler Harici hoparlörler
Ses Çıkışı	10W (Sol) + 10W (Sağ) [RMS]/8Ω 1 Yollu 1 Hoparlör Sistemi 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Ses Girişi	3,5mm telefon jakı x 1
Ses Girişi	RCA Jakı x 2 3,5mm telefon jakı x 1
RS232C	2,5mm Telefon jakı x 2
RJ-45	RJ-45 Jakı x 1 (8 pin)
HDMI Girişi	HDMI Jakı x 2 (Tür A) (18 pin)
DVI-D Girişi	DVI-D jakı
VGA Girişi	D-Sub Jakı x 1 (15 pin)
DVI-I (DVI-D & VGA) Çıkışı	DVI-I Jakı x 1 (29 pin)
Komponent Girişi	BNC Jakı x 3
Video Girişi	BNC x 1 (Komponent_Y ile paylaşır)
Displayport girişi/çıkışı	Displayport Jakı x 2 (20 pin)

Genel:

Öge	Özellikler
Güç Girişi	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 5,5 A
Güç Çıkışı	100 - 240 V~, 50 - 60 Hz, 2,5A
Güç Tüketimi (MAKS)	313 W
Güç Tüketimi (tipik)	176 W
Güç Tüketimi (Bekleme ve Kapalı)	<0,5 W (RS232, etkinken)
Boyutlar (Stand olmadan) [G x Y x D]	1492,4 x 867,4 x 99,8 mm
Ağırlık (Stand Olmadan)	43,1 Kg
Brüt Ağırlık (Sehpa Olmadan)	56,6 Kg

Ürün Fişi:

Öge	Özellikler
Enerji Verimliliği Sınıfı	B
Görülebilir Ekran Boyutu	163,9 cm / 64,5 inç
Açık Mod Güç Tüketimi (W)	184 W
Yıllık Enerji Tüketimi (kWh)	269 kWh
Beklemede Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Kapalı Mod Güç Tüketimi (W)	0,50 W
Ekran Çözünürlüğü (Piksel)	1920 x 1080p
Ağ Bekleme (W)	16 W

Çevre Koşulları:

Öge		Özellikler
Sıcaklık	Çalıştırma	0 ~ 40°C
	Depolama	-20 ~ 60°C
Nemlilik	Çalıştırma	%20 ~ 80 RH (Yoğuşma olmadan)
	Depolama	%5 ~ 95 RH (Yoğuşma olmadan)
Rakım	Çalıştırma	0 ~ 3.000 m
	Depolama / Nakliye	0 ~ 9.000 m

Dahili Hoparlör:

Öge	Özellikler
Tip	1 Yollu 1 Hoparlör
Giriş	10 W (RMS)
Empedans	8Ω
Çıkış Sesi Basıncı	82 dB/W/M
Frekans Tepkisi	160 Hz ~ 13 KHz



2016 © Koninklijke Philips N.V. Bütün hakları saklıdır.

Philips ve Philips Kalkan Amblemi Koninklijke Philips N.V. kayıtlı ticari markalarıdır ve Koninklijke Philips N.V. lisansı altında kullanılır.

Teknik özellikler bilgi verilmeden değiştirilebilir.