



Philips Brilliance
采用 NVIDIA G-SYNC™
技术的液晶显示器

G 系列
144 赫兹
27 英寸 (68.6 厘米)



272G5DYEB

前所未有的最流畅、最快速游戏体验

NVIDIA G-SYNC™ 技术

史无前例地主导竞赛。飞利浦 27 英寸 272G5DYEB 游戏显示器采用 NVIDIA G-SYNC™ 技术，消除了画面撕裂与延迟现象，带来前所未有的最流畅和最快速的游戏体验。

卓越游戏性能

- 144 赫兹刷新率，呈现超顺畅的逼真图像
- NVIDIA G-SYNC™，流畅的游戏体验
- SmartResponse: 1 毫秒响应，畅快游戏体验
- NVIDIA 3D Vision Ready，带给您身临其境的游戏体验
- NVIDIA 超低运动模糊，动作流畅

专为游戏需求而设计的功能

- DisplayPort 高带宽接口带来更佳音视频体验
- USB 3.0 超高速集线器节省时间，可实现快速数据传输
- SmartErgoBase，轻松舒适的拨入式游戏体验

PHILIPS

产品亮点

NVIDIA G-SYNC™ 技术



NVIDIA G-SYNC™ 是一种突破性的全新显示技术, 可带来前所未有的最流畅和最快速的游戏体验。G-SYNC™ 通过向 GeForce GTX 驱动的 PC 的 GPU 同步显示刷新率来实现革新性能, 可消除屏幕图像撕裂现象, 最大程度地减小显示抖动和输入迟滞。结果是: 画面立即出现、物体更清晰和玩游戏超级顺畅, 为您带来惊艳的视觉体验和极大的竞争优势。

144 赫兹游戏



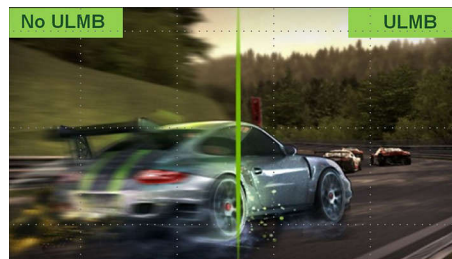
激烈的竞技游戏要求显示器能够提供无迟滞的超顺畅图像。这款飞利浦显示器每分钟可将屏幕图像重绘 144 次, 速度比标准显示器有效提升 2.4 倍。较低的帧速率使敌人在屏幕上呈现点对点的跳动状态, 很难瞄准攻击目标。而 144 赫兹帧速率可将敌人的动作特别流畅地呈现在屏幕上, 您再也不会缺失关键图像, 可以轻松瞄准目标。这款飞利浦显示器具有超低输入迟滞并可确保不会发生屏幕图像撕裂现象, 是您完美的游戏伙伴

SmartResponse 1 毫秒



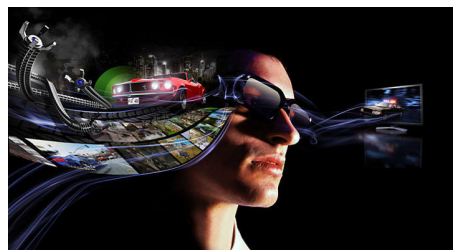
SmartResponse 是飞利浦独有的驱动加速技术。启动时, 它会根据特定应用程序要求自动调整响应时间, 如游戏和电影需要更快的响应才可产生颤抖、时间迟滞和无重像影像

NVIDIA 超低运动模糊



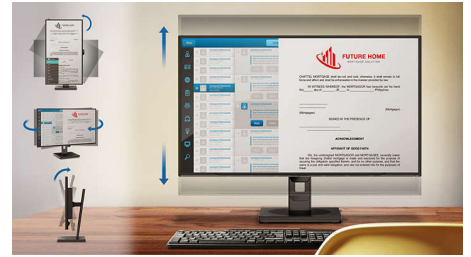
在 NVIDIA 超低运动模糊 (ULMB) 模式下, 运动中的物体比其在标准操作期间 (即使在 120Hz 的高刷新率下) 看起来更清晰。

NVIDIA 3D Vision Ready



这款飞利浦游戏显示器采用了 NVIDIA 3D Vision Ready 技术。通过宛若真实再现的 3D 全高清 1080p 技术改变您的体验。借助 NVIDIA 3D Vision™ 2 眼镜技术*, 您将会陶醉于栩栩如生的环境中, 所有游戏体验和电影都将以 3D 效果呈现。与传统 3D 技术相比, 这一新技术提供的 3D 图像要清晰两倍。目前有超过 550 款 PC 游戏与 NVIDIA 3D Vision™ 套件兼容。* 需要其他 NVIDIA 3D Vision 2 套件才能享受宛若真实再现的 3D 环境。请访问 <http://store.nvidia.com/>

SmartErgoBase



SmartErgoBase 是一款彰显人体工程学带来的观赏舒适感并且具有线缆管理装置的显示器底座。底座的人性化高度、旋转、倾角和旋转角度可让显示器带来最大的舒适感, 以使人们在长时间玩游戏时能够放松紧张、疲惫的身躯; 线缆管理改善了因线缆过多而导致的零乱情况。

USB 3.0 超高速

超高速 USB 3.0 采用 5.0 Gbit/ 秒的传输速率, 比 USB 2.0 标准快 10 倍左右, 极大地缩短了数据传输时间, 省时又省钱。凭借其更大的带宽、超高速传输速率、更优质的电源管理和卓越的整体性能, USB 3.0 设定了最新的全球标准, 允许您使用大容量存储设备。Sync-N-Go (快速同步即时传输) 技术可确保您不必再等待带宽空闲出来。您对 USB 2.0 设备的投资也会得到保护, 因为 USB 3.0 向后兼容。

DisplayPort 连接



DisplayPort 是一种数字链接, 可从 PC 到显示器实现双向连接, 而无需任何转换。借助比 DVI 标准更强大的功能, 其完全支持 15 米长线缆和 10.8 Gbps/ 秒的数据传输。凭借其高性能和零滞后时间, 您可获得最快的成像率和刷新率 — 使得 DisplayPort 不仅成为普通办公室或家庭的最佳选择, 而且也是高端游戏和电影及视频编辑等的理想之选。本产品通过使用各种适配器始终遵从互操作理念。

规格

连接

- 信号输入: DisplayPort 1.2, 4 个 USB3.0, 其中 1 个为快速充电器

图片 / 显示

- 面板尺寸: 27 英寸 / 68.6 厘米
- 宽高比: 16:9
- LCD 面板类型: TFT-LCD (TN)
- 背光类型: W-LED 系统
- 像素间距: 0.311 x 0.311 毫米
- 出色分辨率: 1920x1080 @ 144 赫兹 (DP)
- 亮度: 300 cd/m²
- 显示屏色彩: 16.7 M
- 对比度 (标准): 1000:1
- 响应时间 (标准): 5 毫秒
- 视角: 170° (水平) / 160° (垂直), @ C/R > 10
- SmartResponse: 1 毫秒 (灰阶) *
- 有效显示区: 597.6 (横向) x 336.15 (纵向)
- 扫描频率: 30 - 160 千赫 (水平) / 30 - 150 赫兹 (垂直)
- sRGB

便利性

- 即插即用兼容性: DDC/CI, sRGB, Windows 7, Windows 8
- 方便用户: 返回, 向下, ULMB/ 向上, 菜单 / 确定, 打开 / 关闭电源
- OSD 语言: 巴西葡萄牙语, 捷克语, 荷兰语, 简体中文, 芬兰语, 法语, 德语, 希腊语, 匈牙利语, 意大利语, 日语, 韩语, 波兰语, 葡萄牙语, 俄语, 简体中文, 西班牙语, 瑞典语, 繁体中文, 土耳其语, 乌克兰语
- 其它便利性: Kensington 锁, VESA 安装架 (100 x 100 毫米)

底座

- 高度调节: 150 毫米
- 枢轴: 90 度
- 旋转: -65/65 度
- 倾斜: -5/+20 度

功率

- 电源: 100-240 伏交流, 50-60 赫兹, 外部

- 关闭模式: 0.5 瓦 (标准)
- 开启模式: 27.5 瓦 (标准) (能源之星 6.0 测试方法)
- 待机模式: 0.5 瓦 (标准)
- 电源 LED 指示灯: 工作 - 白色, 待机模式 - 白色 (闪烁)

尺寸

- 包装 (宽 x 高 x 厚) (毫米): 750 x 234 x 490 毫米
- 不带底座的产品 (毫米): 639 x 405 x 64 毫米
- 带底座的产品 (最大高度): 639 x 580 x 273 毫米

重量

- 带包装的产品 (千克): 11.30 千克
- 带底座的产品 (千克): 7.80 千克
- 不带底座的产品 (千克): 5.00 千克

使用条件

- 海拔: 工作: +12,000 英尺 (3,658 米), 非工作: +40,000 英尺 (12,192 米)
- 温度范围 (工作): 0° C 至 40° C ° C
- MTBF: 30,000 小时
- 相对湿度: 20%-80 %
- 温度范围 (存储): -20° C 至 60° C ° C

可持续发展

- 环境和能源: 能源之星 6.0, RoHS, 不含汞
- 可回收包装材料: 100 %

合规性和标准

- 审批机构: BSMI, CE 标记, CCC, FCC B 级, GOST, PSB, SASO, SEMKO, TUV Ergo, TUV/GS, cETLus, WEEE

机壳

- 颜色: 黑色
- 表面: 纹理结构

3D 要求

- 需要 Nvidia 3D Vision 套件: 该包装中未提供



发行日期 2024-04-28

版本: 10.0.1

EAN: 69 51613 90514 2

© 2024 Koninklijke Philips N.V.

保留所有权利。

规格如有更改, 恕不另行通知。所有商标是 Koninklijke Philips N.V. 或它们各自所有者的财产。

www.philips.com

* 请确保您的电脑操作系统是 Windows 7 或更高版本, 显卡为 NVidia GeForce GTX650 Ti Boost CPU 或更高版本, 并且已使用最新的驱动程序更新。

* G-Sync 模式、ULMB 模式和 3D 视觉模式同时独立存在, 如果启用其中一种模式, 则必须禁用另外两种模式。

* ULMB 仅在 85 赫兹、100 赫兹和 120 赫兹下启用。3D 视觉模式仅在 100 赫兹和 120 赫兹下启用。

* G-SYNC™ 功能需要 NVIDIA 显卡和 DisplayPort 连接。有关详细信息, 请参阅 www.geforce.com/g-sync。

* 有关 144 赫兹性能的任何问题, 请直接联系您的显卡供应商。

* 版权 2014 NVIDIA Corporation。NVIDIA、NVIDIA G-SYNC 和 3D Vision 是 NVIDIA Corporation 在美国和其他国家/地区的商标和/或注册商标。

* 《蝙蝠侠》: ARKHAM ORIGINS 软件版权 2013 Warner Bros. Entertainment Inc. 由 WB Games Montreal 和 Splash Damage 开发。《蝙蝠侠》及所有角色、其独特的相似性和相关元素是 DC Comics 版权 2013 的商标。保留所有权利。

* WB 游戏徽标、WB SHIELD:™ 和版权 Warner Bros. Entertainment Inc. (s13)